

Super DragonBall Jewelled

Manual

Tela após a Introdução

SUPER DRAGON JEWELLED

Requisitos de hardware e software

- Sistema Operacional: Linux;
- Bibliotecas do SDL
(http://lazyfoo.net/SDL_tutorials/lesson01/linux/index.php)
- Terminal;
- Periféricos:
 - Mouse;
 - Teclado;

Instalação

- 1 - Descompactar o arquivo .rar (caso esteja)
- 2 - Entre na pasta do Jogo
- 3 - Execute o comando `./J` no terminal iniciar

Menu Inicial

Play = Iniciar o Jogo;

Records = Ver as
pontuações e nomes dos
melhores jogadores.



Jogo (Play)

- 1.) É a Barra de tempo, uma vez que o Goku chegue ao fim da tela, o Jogo termina;
- 2.) É a sua pontuação atual;
- 3.) É o botão de Pause (será explicado posteriormente);
- 4.) Esse é o personagem de Dica, Mestre Kame irá te ajudar, revelando uma Combinação, sempre que você clicar nele, e tiver pontos. Cada dica diminui o tempo restante de Jogo e é consumido 100 pontos.



Jogo (Records)

Serão Listados os 10 melhores resultados, organizados de acordo com as pontuações dos Players.

Poderá ser escrito até 10 Caracteres no espaço reservado ao Nome do Player.

O Jogo ficará nessa tela por 10 Segundos e então voltará ao Menu Inicial.

