# KONSEP BASISDATA

Kholid Fathoni, S.Kom., M.T.

### Lessons

- 1. Pengertian Database
- 2. Sistem Pengorganisasian Database
- 3. Abstraksi Data
- 4. Bahasa Basis Data
- 5. Istilah dalam Database



- Hampir semua aplikasi komputer didukung fasilitas database.
- Database merupakan komponen terpenting dalam pembangunan SI, sebagai tempat menampung dan mengorganisasi seluruh data yang ada dalam sistem.
- Database merupakan himpunan sekelompok data yang saling berkaitan, yang diolah dan diorganisasikan sehingga menjadi sebuah informasi yang berguna.

#### **Basis Data:**

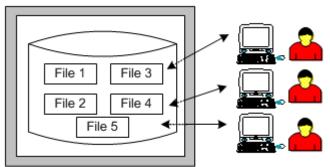
- Lemari arsip
- Penyimpanan data

#### **Basis Data:**

- Basis: markas/gudang, tempat bersarang/berkul
- Data: representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu obyek, spt: manusia (pegawai,siswa,pelanggan,dll), barang, hewan, peristiwa, konsep, dsb. Yang direkam dalam bentuk angka, huruf, teks, gambar atau suara suara.

#### **Basis Data:**

- Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan, yang diorganisasi sedemikian rupa, sehingga kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat.
- Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama tanpa adanya pengulangan (redudansi) data.
- Kumpulan file/tabel/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.



#### Prinsip kerja Basis Data:

Pengaturan data / arsip

#### **Tujuan Basis Data:**

- Kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan data (speed)
- Efisiensi ruang penyimpanan (space)
   Mengurangi / menghilangkan redudansi (pengulangan) data
- Keakuratan (Accuracy)
  - Pembentukan kode & relasi antar data berdasar aturan / batasan (constraint) tipe data, domain data, keunikan data, untuk menekan ketidakakuratan saat entry / penyimpanan data.
- Ketersediaan (Avaibility)
  - Pemilahan data yang sifatnya pasif dari database aktif.
- Kelengkapan (Completeness)
   Kompleksnya data menyebabkan perubahan struktur database.
- Keamanan (Security)
  - Memberikan keamanan atas hak akses data.
- Kebersamaan pemakaian (Sharability)
   Bersifat multiuser.

### Sistem Basis Data

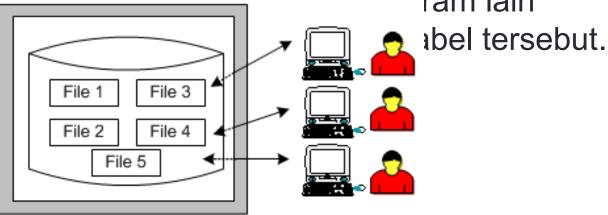
#### Sistem:

Tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional yang saling berhubungan dengan tujuan memenuhi suatu proses/pekerjaan tertentu.

### Sistem Basis Data

#### Sistem Basis Data:

dapat mengak



### Pengguna Basis Data:

- Kepegawaian & Administrasi
- Pergudangan
- Akuntansi
- Reservasi
- Customer Service
- Produksi
- Perhotelan dan Pariwisata
- Rumah Sakit
- Institusi Pendidikan, dll.

# Komponen Sistem Basis Data

#### Komponen Sistem Basis Data:

- Perangkat Keras (Hardware)
   Komputer, memori, storage (Harddisk), peripheral, dll.
- Sistem Operasi (Operating System)
   Program yang menjalankan sistem komputer, mengendalikan resource komputer dan melakukan berbagai operasi dasar sistem komputer.
- Basis Data (Database)
   Menyimpan berbagai obyek database (struktur tabel, indeks,dll)
- DBMS (Database Management System)
   Perangkat lunak yang memaintain data dalam jumlah besar.
- Pemakai (User)
   Para pemakai database.
- Aplikasi (perangkat lunak) lain.
   Program lain dalam DBMS.

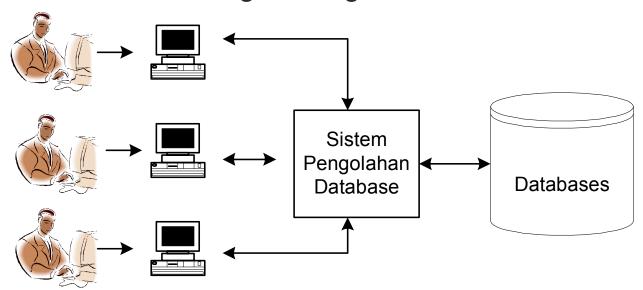
### Lessons

- 1. Pengertian Database
- 2. Sistem Pengorganisasian Database
- 3. Abstraksi Data
- 4. Bahasa Basis Data
- 5. Istilah dalam Database



# Sistem Pengorganisasian Database

- Para ahli telah melakukan perbaikan dalam sistem pengorganisasian database tradisional, yaitu dengan mengembangkan sebuah sistem pengolahan database sehingga seluruh data yang terdapat di dalam SI dapat di integrasikan.
- Dengan pengorganisasian yang terintegrasi ini, aplikasi pedepartemental dapat melakukan akses database yang ada sesuai dengan kebutuhan masing-masing.



# Sistem Pengorganisasian Database

- Fokus utama dalam sistem pengorganisasian database kontemporer yaitu pada pengaturan hak akses.
- Sehingga dengan sistem pengorganisasian yang baik ini dapat dilakukan akses database lintas departemental tanpa khawatir adanya kebebasan akses pada data khusus.

### Lessons

- 1. Pengertian Database
- 2. Sistem Pengorganisasian Database
- 3. Abstraksi Data
- 4. Bahasa Basis Data
- 5. Istilah dalam Database



- Dalam database, data disimpan dan dipelihara dengan baik dan terstruktur oleh DBMS. Sistem menyembunyikan detail tentang bagaimana data disimpan dan dipelihara. Sehingga seringkali data yang terlihat oleh user, berbeda dengan data yang tersimpan secara fisik.
- Abstraksi data merupakan tingkatan/level dalam melihat bagaimana menampilkan data dalam sebuah sistem database.

#### Terdapat 3 Level abstraksi data:

## Level Konseptual (Conceptual Level)

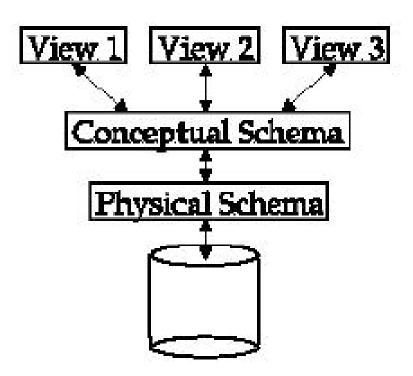
- Level terendah dalam abstraksi data, yang menunjukkan bagaimana sesungguhnya suatu data disimpan.
- User melihat data sebagai gabungan dari struktur dan datanya sendiri.
- Tingkatan ini berurusan dengan:
  - Alokasi ruang penyimpanan untuk data dan indeks
  - Deskripsi record untuk penyimpanan
  - Penempatan record data
  - Teknik kompresi dan enkripsi data

### Level Fisik (Physical Level)

- Menggambarkan data apa yang sebenarnya disimpan dalam database, serta hubungannya (relationship) dengan data lainnya.
- Berisi struktur logik database yang hanya dapat dilihat oleh DBA.
- Tingkat konseptual ini menyatakan:
  - Entitas, atribut dan relasinya
  - Konstrain-konstrain terhadap data
  - Informasi semantiks data
  - Informasi keamanan dan integritas data

### Level Pandangan (View Level)

- Level tertinggi dari abstraksi data, yang hanya menampilkan hanya sebagian dari database.
- Tidak semua user membutuhkan semua data dalam database.



### Lessons

- 1. Pengertian Database
- 2. Sistem Pengorganisasian Database
- 3. Abstraksi Data
- 4. Bahasa Basis Data
- 5. Istilah dalam Database



- DBMS merupakan perantara antara user dengan database.
- Cara komunikasi diatur dalam suatu bahasa khusus yang telah ditetapkan oleh DBMS.
- Contoh: SQL, dBase, QUEL, dsb.
- Bahasa database, dibagi dalam 2 bentuk:
  - Data Definition Language (DDL)
  - Data Manipulation Language (DML)

### Data Definition Language (DDL)

- Digunakan dalam membuat tabel baru, indeks, mengubah tabel, menetukan struktur tabel, dsb.
- Hasil dari kompilasi perintah DDL berupa kumpulan tabel yang disimpan dalam file khusus: Kamus Data (Data Dictionary).
- Data Dictionary: merupakan metadata (superdata), yaitu data yang mendeskripsikan data sesungguhnya. Data dictionary ini akan selalu diakses dalam suatu operasi database sebelum suatu file data yang sesungguhnya diakses.

### Data Manipulation Language (DML)

- Digunakan dalam memanipulasi dan pengambilan data pada database.
- Manipulasi data, dapat mencakup:
  - Pemanggilan data yang tersimpan dalam database (query)
  - Penyisipan/penambahan data baru ke database
  - Penghapusan data dari database
  - Pengubahan data pada database

#### Terdapat dua (2) jenis DML:

#### Prosedural

Menghendaki user untuk menspesifikasikan data apa yang diperlukan dan bagaimana cara mendapatkan data itu.

Contoh: bahasa C/C++, PL/SQL, dsb.

#### Nonprosedural

Menghendaki user untuk menspesifikasikan data apa yang dibutuhkan, tanpa harus menspesifikasikan bagaimana cara mendapatkan data tersebut.

Contoh: SQL

## **ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM**

Kholid Fathoni, S.Kom., M.T.

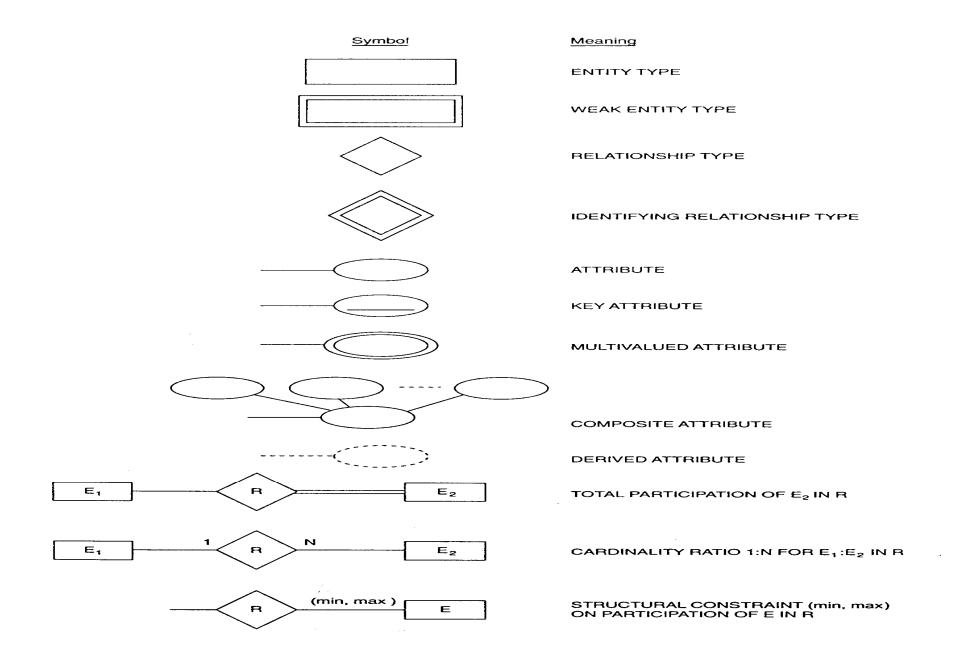
- Pemodelan data / sistem dalam database digunakan Model ER (Entity Relationship) Diagram atau disebut ERD.
- ER Diagram menggambarkan tipe objek mengenai data itu di manajemen, serta relasi antara objek tersebut.
- Biasanya yang menggunakan ER Diagram adalah System Analyst dalam merancang database.
- ER Model dibuat berdasarkan persepsi atau pengamatan dunia nyata yang terdiri atas entitas dan relasi antara entitas-entitas tersebut.
- Sebuah database dapat dimodelkan sebagai:
  - Kumpulan Entity/Entitas,
  - Relationship/Relasi diantara entitas.

- Entitas adalah sebuah obyek yang ada (exist) dan dapat dibedakan dengan obyek yang lain.
- Entitas ada yang bersifat konkrit, seperti: orang, buku, pegawai, perusahaan; dan ada yang bersifat abstrak, seperti: kejadian, mata kuliah, pekerjaan dan sebagainya.
- Setiap entitas memiliki atribut sebagai keterangan dari entitas, misal. entitas mahasiswa, yang memiliki atribut: nrp, nama dan alamat.

- Setiap atribut pada entitas memiliki kunci atribut (key atribut) yang bersifat unik.
   Misal.
  - Entitas Mahasiswa dengan atribut NRP sebagai key atribut
  - Entitas **Dosen** dengan **NIP** sebagai key atribut, dan sebagainya.
- Beberapa entitas kemungkinan tidak memiliki atribut kunci sendiri, entitas demikian disebut Entitas Lemah (Weak Entity).

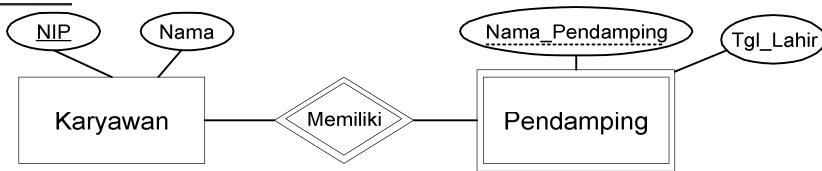
# Jenis Atribut dan Notasi ER Diagram

- Dalam pembuatan ERD digunakan notasi diagram.
   Beberapa notasi yang digunakan untuk membuat ER
   Diargam. Misal. notasi Chen, Martin, El Masri dan Korth, akan tetapi pada umumnya adalah sama.
- Perbedaannya adalah pada pemilihan simbol-simbol yang digunakan.
- Pada materi database dan umumnya, digunakan notasi El Masri karena lebih umum banyak digunakan dan mudah dibaca dan dimengerti.



- Entitas Lemah (Weak Entity) adalah entitas yang keberadaannya sangat bergantung dengan entitas lain.
  - Tidak memiliki **Key Attribute** sendiri.
  - Entitas tempat bergantung disebut Identifying Owner/Owner.
  - Entitas lemah tidak memiliki identifier-nya sendiri.
  - Atribut entitas lemah berperan sebagai **Partial Identifier** (identifier yang berfungsi secara sebagian).

#### Contoh:



### Jenis – Jenis Atribut:

- Simple / Atomic Attribute: adalah atribut yang tidak dapat dibagibagi lagi menjadi atribut yang lebih mendasar.
- Composite Attribute: atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih mendasar.

#### Contoh:

- Atribut ALAMAT, terdiri atas atribut JALAN, KOTA, KODE POS.
- Atribut NAME, terdiri atas atribut FNAME, MNAME dan LNAME pada suatu entitas (EMPLOYEE).
- Single-Valued Attribute: atribut yang hanya memiliki satu harga/nilai.

#### Contoh:

- Atribut UMUR pada entitas PEGAWAI
- Atribut LOCATIONS pada entitas DEPARTMENT

 Multi-Valued Attribute: adalah atribut yang memiliki isi lebih dari satu nilai.

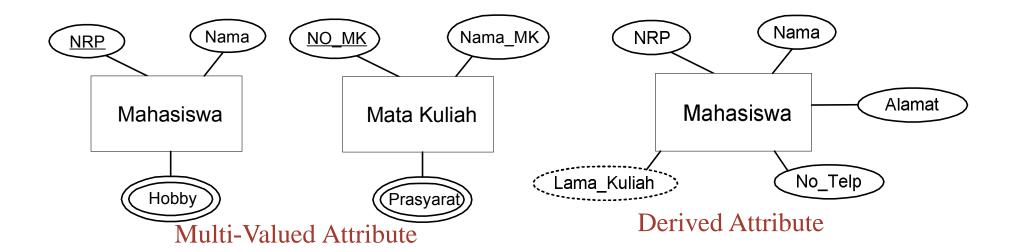
#### Contoh:

- Atribut PENDIDIKAN TINGGI pada entitas PEGAWAI, dapat berisi lebih dari satu nilai: SMP, SMU, Perguruan Tinggi (Sarjana), Doktor, dll.
- Atribut HOBBY pada entitas MAHASISWA, dapat memiliki lebih dari satu nilai: sepak bola, menyanyi, menari, tennis, dsb.
- Atribut PRASYARAT pada entitas MATA\_KULIAH, dapat memiliki lebih dari satu nilai: Konsep Pemrograman & Algoritma Struktur Data untuk prasyarat mata kuliah Pemrograman Lanjut.
- Null Values Attribute: adalah atribut dari entitas yang tidak memiliki nilai.

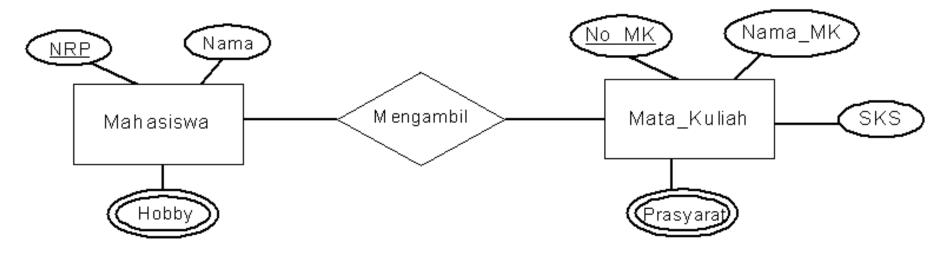
#### Contoh:

Atribut PENDIDIKAN TINGGI untuk tamatan SMP.

- Derived Attribute: adalah atribut yang nilainya dapat diisi atau diturunkan dari perhitungan atau algoritma tertentu.
   Contoh:
  - Atribut UMUR, dapat dihitung dari atribut TGL\_LAHIR
  - Atribut LAMA\_KULIAH, dapat dihitung dari NRP yang merupakan kombinasi antara digit tahun dan digit yang lain (26**96** 100...).
  - Atribut INDEX\_PRESTASI, dapat dihitung dari NILAI yang diperoleh MAHASISWA.



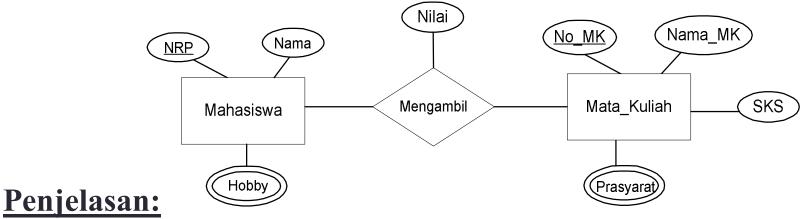
- Relasi adalah hubungan antar entitas.
- Relasi dapat memiliki atribut, dimana terjadi adanya transaksi yang menghasilkan suatu nilai tertentu.



#### Penjelasan:

É Bentuk ER diatas antara Mahasiswa Mengambil Mata\_Kuliah, tentunya ada Nilai yang dihasilkan.

É Dimana atribut nilai ditempatkan?



- É Jika atribut **Nilai** ditempatkan pada entitas **Mahasiswa** (dimana **Nilai** merupakan salah satu atribut dari entitas **Mahasiswa**), maka semua mata kuliah yang diambil oleh seorang mahasiswa menghasilkan nilai yang sama (**tidak realistis**).
- É Jika atribut Nilai ditempatkan pada entitas Mata\_Kuliah (dimana Nilai merupakan salah satu atribut dari entitas Mata\_Kuliah), maka semua mahasiswa yang mengambil mata kuliah tertentu akan memiliki nilai yang sama (tidak realistis).
- Attribut Nilai harus ditempatkan pada relasi Mengambil, yang berarti seorang mahasiswa tertentu yang mengambil mata kuliah tertentu, akan mendapatkan nilai tertentu pula.

### Derajad Relasi

- Derajad Relasi adalah jumlah entitas yang berpatisipasi dalam suatu relasi.
- Derajad Relasi dapat berupa:
  - Unary Relationship (Relasi Berderajad 1)
  - Binary Relationship (Relasi Berderajad 2)
  - Ternary Relationship (Relasi Berderajad 3)

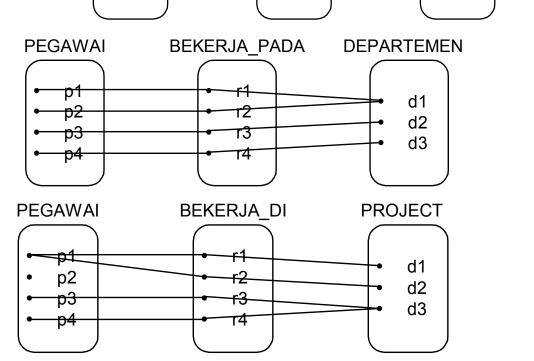
### Rasio Kardinalitas

Dalam relasi binary antar 2 entitas (relasi umumnya),

terdapat beberapa kemungkinan: PEGAWAI

**☑** N:1: Many-to-One

☑ M:N:Many-to-Many



**MANAGE** 

p2

<del>p3</del>

DEPARTEMEN

d1

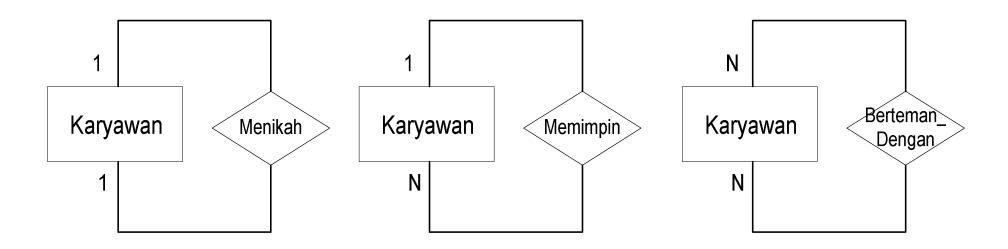
d2

d3

### **Unary Relationship (Relasi Berderajad 1)**

- adalah relasi dimana entitas yang terlibat hanya 1.
- Sering disebut relasi rekursif (recursive relationship).

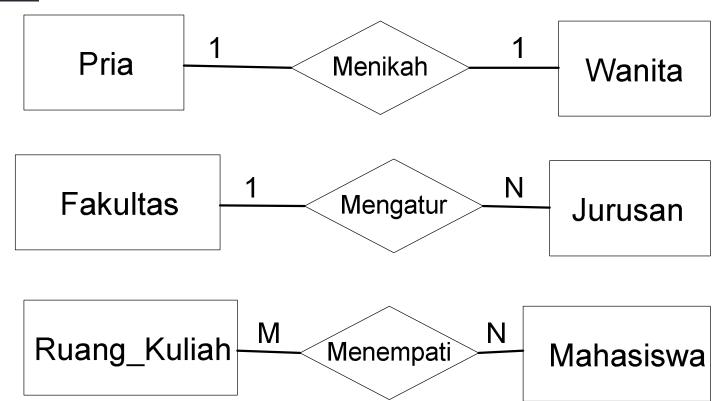
#### Contoh:



### Binary Relationship (Relasi Berderajad 2)

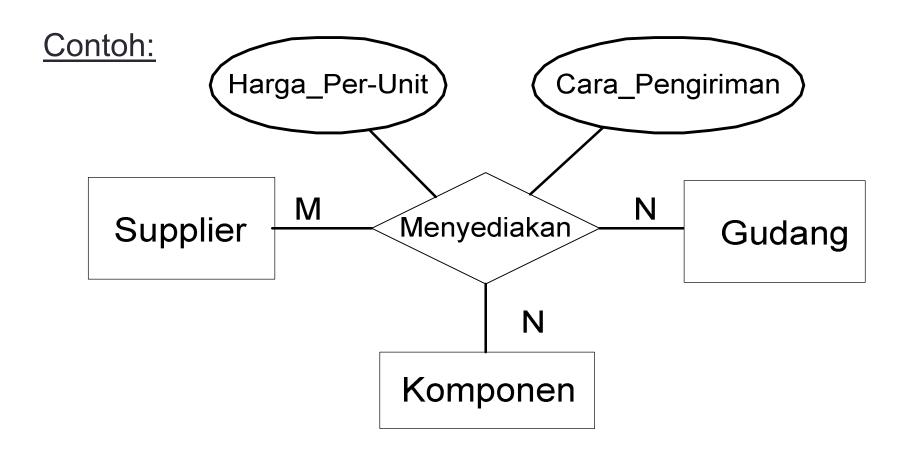
Atau relasi Biner adalah relasi yang melibatkan 2 entitas.

#### Contoh:



### Ternary Relationship (Relasi Berderajad 3)

 adalah relasi tunggal yang menghubungkan 3 entitas yang berbeda.



### Catatan ERD:

- ➤ Penentuan derajat relasi tergantung dari aturan bisnis (business rule) yang ada ada di perusahaan/instansi.
- ➤ Walau notasi derajat relasi tidak sedominan notasi yang lain, tapi derejat relasi sangat berperan dalam tahap implementasi.

# Tahapan Pembuatan E-R

- Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan entitas yang akan terlibat
- Menentukan atribut-atribut key dari masing-masing himpunan entitas
- Mengidentfikasi dan menetapkan seluruh himpunan relasi di antara himpunan entitas-himpunan entitas yang ada beserta foreign key-nya
- Menentukan derajat/kardinalitas relasi untuk setiap himpunan relasi
- Melengkapi himpnan entitas dan himpunan relasi dengan atribut deskriptif (non key)

1.Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan entitas yang akan terlibat

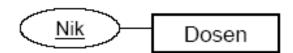
Mahasiswa

Kuliah

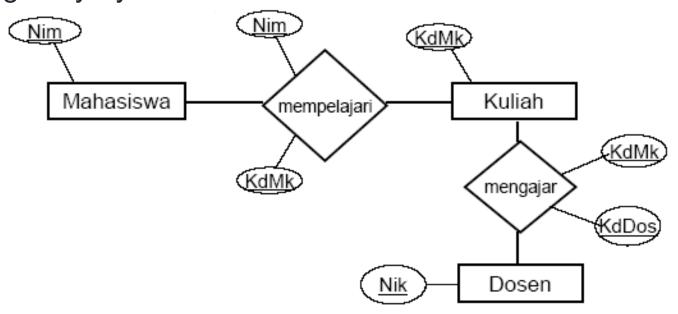
Dosen

2. Menentukan atribut-atribut key dari masing-masing himpunan entitas

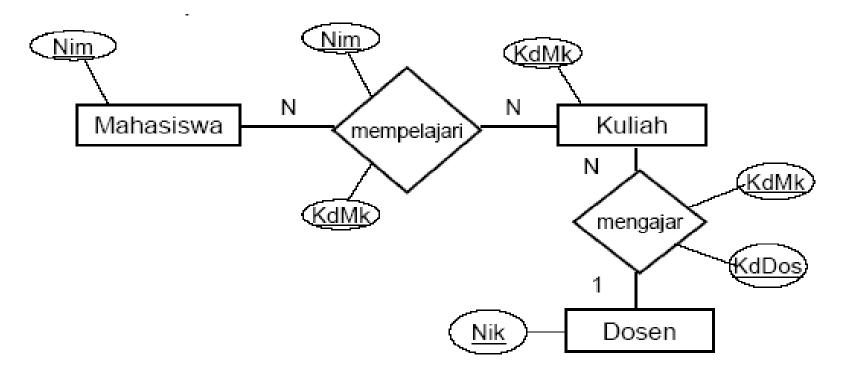




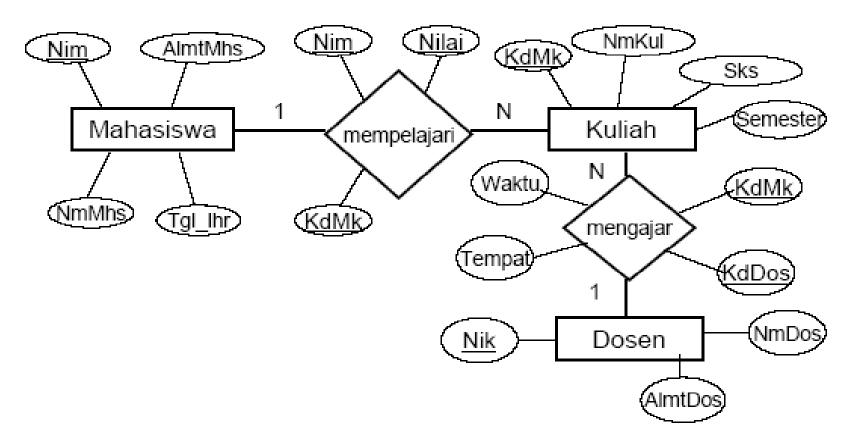
3. Mengidentifikasi dan menetapkan seluruh himpunan relasi di antara himpunan entitas-himpunan entitas yang ada beserta foreign key-nya



4. Menentukan derajat/kardinalitas relasi untuk setiap himpunan relasi



5. Melengkapi himpnan entitas dan himpunan relasi dengan atribut deskriptif (non key)



# Question?