



Linguagens Scripts – Ultimate TicTacToe

Rodrigo : a2022137090

Oliver : a2022139688

Alexandre : a2022144395

## Índice

Índice .....	<b>Erro! Marcador não definido.</b>
Introdução .....	3
Descrição do Jogo.....	3
Ambiente Desenvolvimento .....	3
Diagrama de Componentes.....	4
Componentes .....	4
Timer .....	4
Tables.....	4
Board .....	4
PlayerScore .....	4
FontAwesomeIcon.....	4
Modal.....	4
Funcionalidades .....	5
Fotos do site.....	6
Conclusão .....	7
Webgrafia .....	7

## Introdução

Neste relatório, abordarei detalhadamente o projeto que desenvolvi na disciplina de "Linguagens de Script", que consiste no jogo Ultimate Tic Tac Toe. Antes de entrar nos detalhes, farei uma breve descrição do jogo para situar o leitor. Ao longo do relatório, explorarei as funcionalidades implementadas e discutirei os componentes que desenvolvi utilizando a biblioteca React. Além disso, apresentarei um pequeno diagrama para ilustrar a estrutura do jogo. O objetivo é fornecer uma visão abrangente e clara do trabalho realizado, destacando tanto a parte conceitual quanto a parte prática da implementação.

[Rreis019/Ultimate-Tic-Tac-Toe \(github.com\)](https://github.com/Rreis019/Ultimate-Tic-Tac-Toe)

## Descrição do Jogo

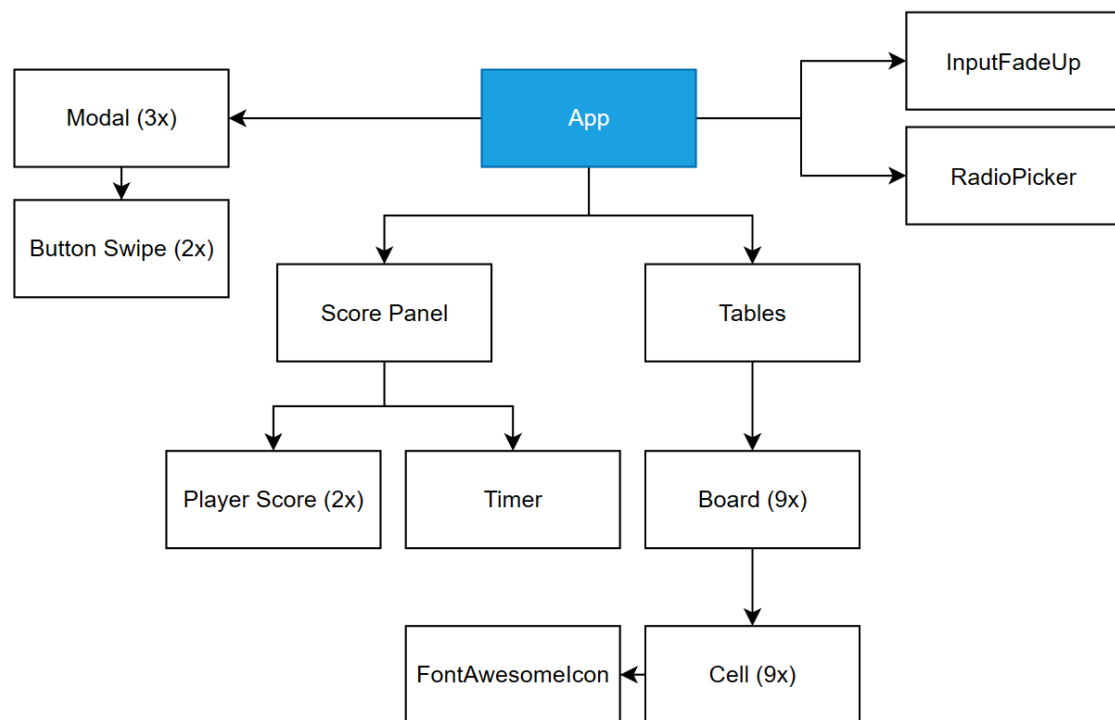
O Ultimate Tic Tac Toe é uma versão avançada do clássico Jogo do Galo. O tabuleiro é composto por nove mini-tabuleiros, formando um grande tabuleiro. Cada mini-tabuleiro é, por si só, um jogo do galo convencional. No entanto, o movimento realizado por um jogador em uma célula do mini-tabuleiro determina qual mini-tabuleiro o próximo jogador deverá jogar. O objetivo é vencer três mini-tabuleiros em linha, seja na horizontal, vertical ou diagonalmente, conquistando assim o tabuleiro principal.

## Ambiente Desenvolvimento

Para este projeto, utilizei o Vite, uma ferramenta eficiente que permite criar projetos em React e Angular e outras frameworks. Uma das grandes vantagens do Vite é que ele consome menos espaço no disco, o que é muito útil. Além disso, para a edição de código, optei pelo VSCode, um editor bastante poderoso e popular entre os desenvolvedores.



## Diagrama de Componentes



## Componentes

### Timer

O pequeno contador de tempo que caso esgotar o outro jogador ganha , a medida do tempo vai mudando de cor

### Tables

É tabela principal que contém 9 pequenos tabuleiros estes tabuleiros que cada um tem 9 células

### Board

Tabuleiros tem 9 células e dependendo de quem joga muda de cor

### PlayerScore

É apenas uma caixa onde tem nome e pontuação do jogador

### FontAwesomeIcon

Foi buscado um pacote chamado fontawesome que tem milhares de ícones que foi usado no componente célula...

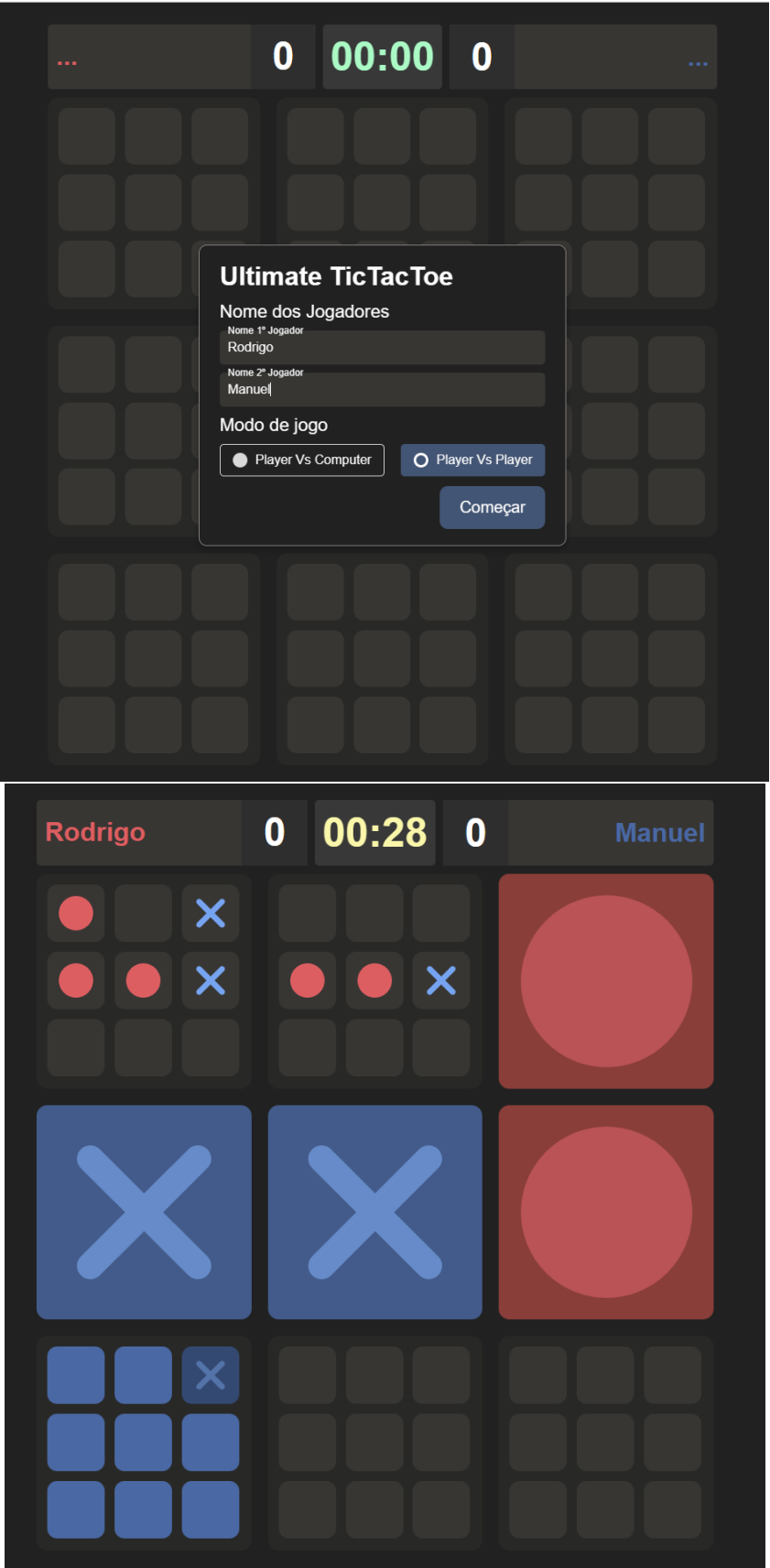
### Modal

O componente Modal é responsável por exibir um modal personalizado com título, mensagem e botões, utilizando a biblioteca React e FontAwesomeIcon.

## Funcionalidades

Em termos de funcionalidades, todas as solicitações foram implementadas de forma eficiente e completa. O jogo apresenta o nome do jogador e seu respectivo símbolo, permitindo uma identificação clara durante as jogadas. A seleção das células nos mini-tabuleiros é realizada de forma inteligente, baseada na jogada anterior, bloqueando as outras células adequadamente. Também foi adicionada a função de bloquear um mini-tabuleiro quando estiver concluído, identificando o vencedor. A experiência do usuário foi aprimorada com uma interface personalizada, incluindo um modal que revela o jogador vencedor, um botão com animação de swipe atraente e um radiopicker customizado na cor azul. Além disso, é possível escolher entre um modo de jogo contra o computador ou contra outro jogador.

Fotos do site



## Conclusão

Ao concluir este trabalho, sinto-me satisfeito com o uso da biblioteca React e por ter alcançado os objetivos que pretendia. Uma das coisas que mais apreciei foi a forma como o React funciona, permitindo a separação do código em componentes reutilizáveis. Essa abordagem facilitou muito a organização e a manutenção do projeto, permitindo que eu utilizasse os mesmos componentes em diferentes partes do código.

## Webgrafia

[Learn React In 30 Minutes - YouTube](#)

[10 React Hooks Explained // Plus Build your own from Scratch - YouTube](#)