<!--Estudio Shonos-->

Tkinter{

<Por="Daniel Rueda Cerinza y
Richard Bermudez"/>

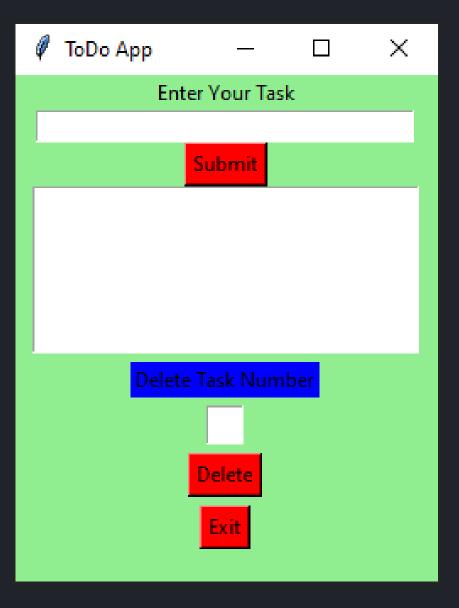
Contenidos

01	¿Para que sirve Tkinter?
02	Proposito
03	Funcionalidades
04	Ejercicio
05	Referencias

Para que sirve? {

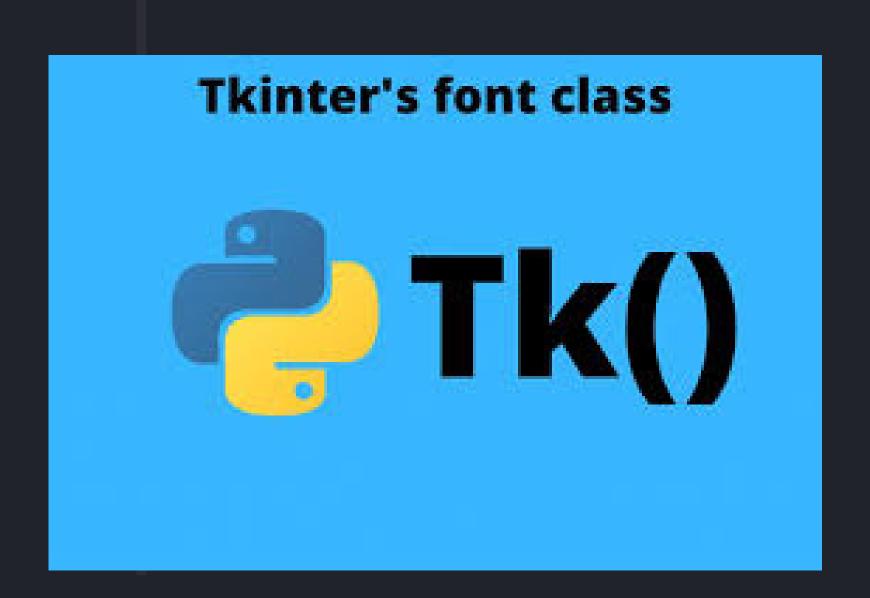
Tkinter es una librería de Python usada para crear interfaces gráficas de usuario (GUI). Permite desarrollar aplicaciones de escritorio con elementos como botones, cuadros de texto, y menús, gestionando ventanas y eventos. Es simple y viene incluida en la mayoría de las instalaciones de Python.

- Widgets
- Ventanas
- Diseño
- Interaccion



Proposito {

Facilitar la creación de interfaces gráficas de usuario (GUI) en aplicaciones de escritorio, permitiendo una interacción visual más intuitiva



Funciones {

Funcionalidad	Descripción	Ejemplo
`Button()`	Crea un botón.	`Button(root, text="Click")`
`Label()`	Muestra texto o imágenes.	`Label(root, text="Hello")`
`Entry()`	Campo de entrada de texto.	`Entry(root)`
`pack()`	Organiza widgets en orden de inserción.	`widget.pack()`
`grid()`	Organiza widgets en una cuadrícula.	`widget.grid(row=0, column=0)`
`place()`	Posiciona widgets en coordenadas fijas.	`widget.place(x=50, y=50)`
`Tk()`	Crea la ventana principal.	`root = Tk()`
`mainloop()`	Inicia el bucle principal de la app.	`root.mainloop()`
`messagebox.showinfo()`	Muestra un cuadro de mensaje.	`messagebox.showinfo("Title", "Msg")`
`Canvas()`	Dibuja formas y gráficos.	`Canvas(root, width=200, height=100)`

Ejemplo {

```
<ej="Ejemplo de una interfaz
basica"/>
}
```

Referencias

01	https://docs.python.org/3/library/tk
	inter.html
02	GeeksforGeeks: Python Tkinter
	Real Python: Tkinter GUI
03	Programming
04	TutorialsPoint: Tkinter
	Python
05	Programiz: Python Tkinter

Gracias {

```
<a="gracias por ver"/>
```

