

## OPIS PROJEKTU

Aplikacja umożliwia użytkownikom przeprowadzenie "Mikołajkowego" losowania, w którym każda osoba z listy losuje inną osobę, której ma wręczyć prezent. Wyniki losowania są prezentowane w formie tabelarycznej.

## WYMAGANIA FUNKCJONALNE

1. Lista uczestników losowania:
  - aplikacja wykorzystuje zdefiniowaną listę obiektów osoby, która zawiera: id, imię i nazwisko
2. Generowanie losowych przypisań:
  - po kliknięciu w przycisk użytkownik inicjuje losowanie
  - każda osoba losuje inną osobę z listy w sposób unikalny (jedna osoba nie może losować siebie ani być wylosowana więcej niż raz)
3. Obsługa UI:
  - wyniki losowania są wyświetlane w tabeli:
    - kolumna 1: osoba (Mikołaj)
    - kolumna 2: wylosowana osoba (czekająca na prezent)
  - po wygenerowaniu przypisań ukrywany jest obrazek oraz napis informacyjny „Kliknij..”
4. Losowanie unikalności:
  - aplikacja posiada funkcję `los()`, która generuje liczby losowe w zakresie do min do max
  - mechanizm w pętli dba o to, aby każda wylosowana osoba była unikalna w ramach jednej iteracji

## STRUKTURY DANYCH

1. Lista osób (osoby)

```
const osoby = [  
  { id: 1, imie: "Aleksander", nazwisko: "Bajkowski" },  
  { id: 2, imie: "Alicja", nazwisko: "Blach" },  
  // ...  
];
```

## STRUKTURY SYSTEMU

1. Dokument HTML
  - Nagłówek: Mikołajkowe losowanie
  - Część główna z podziałem na sekcje: lewa, prawa
2. CSS
  - stylizacja tabel z ramkami, kolorystyka w odcieniach pomarańczowego i białego
3. JavaScript
  - implementacja logiki aplikacji, manipulacja DOM, generowanie losowych przypisań