# 1.形状变换

<button>与<input>的区别

JS中变换css属性，div.style[width]=

用this.index代替遍历中的i，打破闭包的限制

不要忘记先使用window.onload

# 2.网页换肤

body{font: 12px/1.5 Tahoma;} //像素12px行高1.5

Zoom的使用方法：   
zoom :﻿ normal | number   
normal :　 默认值。使用对象的实际尺寸   
number :　 百分数 | 无符号浮点实数。浮点实数值为1.0或百分数为100%时相当于此属性的 normal 值用白话讲解就是zoom:后面的数字即放大的倍数，可以是数值，也可以是百分比。如：zoom:1，zoom:120%。而这个属性只要在IE中才起作用，所以很少用到它的实际用途，而最经常用到作用是清除浮动等，如：

\_zoom是CSS hack中专对IE6起作用的部分。IE6浏览器会执行zoom:1表示对象的缩放比例，但这里   
overflow:hidden;和\_zoom:1;是连起来用的，作用是清除border内部浮动。

text-indent 属性规定文本块中首行文本的缩进。 注释:允许使用负值。如果使用负值,那么首行会被缩进到左边

head里的link标签也是可以提取的

# 4.div循环变色

center标签的使用

for(var i in oDiv) oDiv[i].style.background="red" 可以实现效果，但是会提示错误

# 5.onmouseover,onmouseout

# 6

vertical-align:center 垂直居中

# 第二课

# 1.

this.value.replace(/[^(\d)|(,)]/,"")

var oInput = document.getElementsByTagName("input")[0].value.split(",");

for(var i in oInput){

sum += parseInt(oInput[i]);

}

4.弹出层

很多朋友问过我absolute与relative怎么区分，怎么用？我们都知道absolute是绝对定位，relative是相对定位，但是这个绝对与相对是什么意思呢？绝对是什么地方的绝对，相对又是相对于什么地方而言的呢？那他们又有什么样的特性，可以做出什么样的效果呢？关于两者之间又有什么样的技巧呢？下面我们就来一一解读。

Absolute，CSS中的写法是：position:absolute; 他的意思是绝对定位，他是参照浏览器的左上角，配合TOP、RIGHT、BOTTOM、LEFT(下面简称TRBL)进行定位，在没有设定TRBL，默认依据父级的做标原始点为原始点。如果设定TRBL并且父级没有设定position属性，那么当前的absolute则以浏览器左上角为原始点进行定位，位置将由TRBL决定。

一般来讲，网页居中的话用Absolute就容易出错，因为网页一直是随着分辨率的大小自动适应的，而Absolute则会以浏览器的左上角为原始点，不会应为分辨率的变化而变化位置。很多人出错就在于这点上出错。而网页居左其特性与Relative很相似，但是还是有本质的区别的。

Relative，CSS中的写法是：position:relative;  他的意思是绝对相对定位，他是参照父级的原始点为原始点，无父级则以BODY的原始点为原始点，配合TRBL进行定位，当父级内有padding等CSS属性时，当前级的原始点则参照父级内容区的原始点进行定位。

# 5.函数传参

oDiv.removeAttribute("style");不能用style=””。

# 6.移入透明

padding顺序：上右下左顺时针。

opacity: 1;filter: alpha(opacity=100)为什么要一起写？ie低版本不支持opacity的  只支持filter  。为了兼容

# 7.简易选择卡

this.className

for(var n in oTab) oTab[n].className = "";

this.className = "current" //可以用for in

for(var x=0; x<oUl.length;x++) oUl[x].style.display = "none"; //不可以用 for in

# 10.提示框效果

CSS 伪类(Pseudo-classes)

CSS伪类是用来添加一些选择器的特殊效果。



使用[content](http://www.runoob.com/cssref/pr-gen-content.html) 属性来指定要插入的内容。

# 11.图片显示

在父元素上使用 overflow:hidden; zoom:1; 可以清除子元素浮动造成的体积影响。

可以插入伪元素 :after (content = “ ..”) 来实现同样的效果

要达实现加载过程中的过度动画效果。可以创建一个新的img对象。利用 img.complete? 来判断是否加载成功。

var img = new Image();

oDiv.style.display = "block";

img.src = oImg[0].src = this.src.replace(/small/,"big");

img.complete?oDiv.style.display = "none":(oImg[0].onload=function(){oDiv.style.display = "none"});

# 12.复选框

**不要忘记！！！！**

//根据每个复选框状态更新全选框状态。。。。

for(var i=1;i<oInput.length;i++){

oInput[i].onclick = function(){

isCheckAll();

}

}

# 第三课

1.typeof

2.parseInt

提取text文本框内容要用value属性。

首先，对限定文本框内容进行检查。利用正则表达式和value.replace()

然后，检查文本框是否为空。如果有空要提醒用户填写。

# 5.页面自计数

var updateNum = function(){

oBody.innerHTML = ++i;

}

updateNum(); //先调用一次，保证从1开始，前面没有空白时间

setInterval(updateNum,1000);

var 定义的函数，要在使用函数之前定义。

function updateNum (){

oBody.innerHTML = ++i;

}

function定义的函数可以放在函数使用后面

# 6.检查两位数

var x = /^\d{2}$/.test(parseInt(oInput.value));

x?alert("√ 是两位数"):alert("这是" + oInput.value.length + "位数");

正则表达式。