# 1.形状变换

<button>与<input>的区别

JS中变换css属性，div.style[width]=

用this.index代替遍历中的i，打破闭包的限制

不要忘记先使用window.onload

# 2.网页换肤

body{font: 12px/1.5 Tahoma;} //像素12px行高1.5

Zoom的使用方法：   
zoom :﻿ normal | number   
normal :　 默认值。使用对象的实际尺寸   
number :　 百分数 | 无符号浮点实数。浮点实数值为1.0或百分数为100%时相当于此属性的 normal 值用白话讲解就是zoom:后面的数字即放大的倍数，可以是数值，也可以是百分比。如：zoom:1，zoom:120%。而这个属性只要在IE中才起作用，所以很少用到它的实际用途，而最经常用到作用是清除浮动等，如：

\_zoom是CSS hack中专对IE6起作用的部分。IE6浏览器会执行zoom:1表示对象的缩放比例，但这里   
overflow:hidden;和\_zoom:1;是连起来用的，作用是清除border内部浮动。

text-indent 属性规定文本块中首行文本的缩进。 注释:允许使用负值。如果使用负值,那么首行会被缩进到左边

head里的link标签也是可以提取的

# 4.div循环变色

center标签的使用

for(var i in oDiv) oDiv[i].style.background="red" 可以实现效果，但是会提示错误

# 5.onmouseover,onmouseout

# 6

vertical-align:center 垂直居中

# 第二课

# 1.

this.value.replace(/[^(\d)|(,)]/,"")

var oInput = document.getElementsByTagName("input")[0].value.split(",");

for(var i in oInput){

sum += parseInt(oInput[i]);

}

4.弹出层

很多朋友问过我absolute与relative怎么区分，怎么用？我们都知道absolute是绝对定位，relative是相对定位，但是这个绝对与相对是什么意思呢？绝对是什么地方的绝对，相对又是相对于什么地方而言的呢？那他们又有什么样的特性，可以做出什么样的效果呢？关于两者之间又有什么样的技巧呢？下面我们就来一一解读。

Absolute，CSS中的写法是：position:absolute; 他的意思是绝对定位，他是参照浏览器的左上角，配合TOP、RIGHT、BOTTOM、LEFT(下面简称TRBL)进行定位，在没有设定TRBL，默认依据父级的做标原始点为原始点。如果设定TRBL并且父级没有设定position属性，那么当前的absolute则以浏览器左上角为原始点进行定位，位置将由TRBL决定。

一般来讲，网页居中的话用Absolute就容易出错，因为网页一直是随着分辨率的大小自动适应的，而Absolute则会以浏览器的左上角为原始点，不会应为分辨率的变化而变化位置。很多人出错就在于这点上出错。而网页居左其特性与Relative很相似，但是还是有本质的区别的。

Relative，CSS中的写法是：position:relative;  他的意思是绝对相对定位，他是参照父级的原始点为原始点，无父级则以BODY的原始点为原始点，配合TRBL进行定位，当父级内有padding等CSS属性时，当前级的原始点则参照父级内容区的原始点进行定位。

# 5.函数传参

oDiv.removeAttribute("style");不能用style=””。

# 6.移入透明

padding顺序：上右下左顺时针。

opacity: 1;filter: alpha(opacity=100)为什么要一起写？ie低版本不支持opacity的  只支持filter  。为了兼容

# 7.简易选择卡

this.className

for(var n in oTab) oTab[n].className = "";

this.className = "current" //可以用for in

for(var x=0; x<oUl.length;x++) oUl[x].style.display = "none"; //不可以用 for in

# 10.提示框效果

CSS 伪类(Pseudo-classes)

CSS伪类是用来添加一些选择器的特殊效果。



使用[content](http://www.runoob.com/cssref/pr-gen-content.html) 属性来指定要插入的内容。

# 11.图片显示

在父元素上使用 overflow:hidden; zoom:1; 可以清除子元素浮动造成的体积影响。

可以插入伪元素 :after (content = “ ..”) 来实现同样的效果

要达实现加载过程中的过度动画效果。可以创建一个新的img对象。利用 img.complete? 来判断是否加载成功。

var img = new Image();

oDiv.style.display = "block";

img.src = oImg[0].src = this.src.replace(/small/,"big");

img.complete?oDiv.style.display = "none":(oImg[0].onload=function(){oDiv.style.display = "none"});

# 12.复选框

**不要忘记！！！！**

//根据每个复选框状态更新全选框状态。。。。

for(var i=1;i<oInput.length;i++){

oInput[i].onclick = function(){

isCheckAll();

}

}

# 第三课

1.typeof

2.parseInt

提取text文本框内容要用value属性。

首先，对限定文本框内容进行检查。利用正则表达式和value.replace()

然后，检查文本框是否为空。如果有空要提醒用户填写。

# 5.页面自计数

var updateNum = function(){

oBody.innerHTML = ++i;

}

updateNum(); //先调用一次，保证从1开始，前面没有空白时间

setInterval(updateNum,1000);

var 定义的函数，要在使用函数之前定义。

function updateNum (){

oBody.innerHTML = ++i;

}

function定义的函数可以放在函数使用后面

# 6.检查两位数

var x = /^\d{2}$/.test(parseInt(oInput.value));

x?alert("√ 是两位数"):alert("这是" + oInput.value.length + "位数");

正则表达式。

7.简易计算器

eval() 函数可计算某个字符串，并执行其中的的 JavaScript 代码。

语法

eval(string)

|  |  |
| --- | --- |
| **参数** | **描述** |
| string | 必需。要计算的字符串，其中含有要计算的 JavaScript 表达式或要执行的语句。 |

该方法只接受原始字符串作为参数，如果 string 参数不是原始字符串，那么该方法将不作任何改变地返回。因此请不要为 eval() 函数传递 String 对象来作为参数。

如果试图覆盖 eval 属性或把 eval() 方法赋予另一个属性，并通过该属性调用它，则 ECMAScript 实现允许抛出一个 EvalError 异常。

## 逻辑运算符 ||， && 的短路规则：

**|| 从左向右开始计算，当遇到为真的条件时停止计算，整个表达式为真；所有条件为假时表达式才为假。**

**&& 从左向右开始计算，当遇到为假的条件时停止计算，整个表达式为假；所有条件为真时表达式才为真。**

最后，我们做以下总结：  
对于“与”（**&&**） 运算： **x && y** 当**x**为**false**时，直接跳过，不执行**y**；相当于 if(x==true){y;}  
对于“或”（**||**） 运算 ：   **x||y** 当**x**为**true**时，直接跳过，不执行**y**。

if(x==false){y;}

onfocuse="this.blur()"   
onfocuse是聚焦的意思，当你把光标放在文本框上输入的时候，就是聚焦，但这里添加了"this.blur()"，blur的作用就是去除聚焦，也就是你不能把光标放在这个文本框上，换句话说就是你不能输入文本了 .

在网上看到有的人用onFocus="this.blur()"来消除虚线框，

## 定义和用法

NaN 属性是代表非数字值的特殊值。该属性用于指示某个值不是数字。可以把 Number 对象设置为该值，来指示其不是数字值。

**提示：**请使用 isNaN() 全局函数来判断一个值是否是 NaN 值。

定义和用法

slice() 方法可从已有的数组中返回选定的元素。

语法

arrayObject.slice(start,end)

参数 描述

start 必需。规定从何处开始选取。如果是负数，那么它规定从数组尾部开始算起的位置。也就是说，-1 指最后一个元素，-2 指倒数第二个元素，以此类推。

end 可选。规定从何处结束选取。该参数是数组片断结束处的数组下标。如果没有指定该参数，那么切分的数组包含从 start 到数组结束的所有元素。如果这个参数是负数，那么它规定的是从数组尾部开始算起的元素。

本身有逻辑漏洞

# 8.简易时钟

function format(a)   
{   
return a.toString().replace(/^(\d)$/, "0$1")   
}   
这个函数实现啥功能

在只有数字的一行前面加0.

# 9.倒计时器

this.className = this.className=="" ? "cancel" : "";

this.className=="cancel" ? (timer = setInterval(updateTime,1000),updateTime()) : (clearInterval(timer));