

全程课程目录

第 01 章：Java 语言概述

- 01-课程开篇介绍
- 02-Java 语言概述-课程目录说明
- 03-Java 语言概述-Java 基础全程学习路线
- 04-Java 语言概述-抽丝剥茧话 Java
- 05-Java 语言概述-Java 工程师全程学习路线
- 06-Java 语言概述-计算机硬件的介绍
- 07-Java 语言概述-常见的 DOS 命令
- 08-Java 语言概述-不同编程语言的介绍
- 09-Java 语言概述-Java 相关历史
- 10-Java 语言概述-JDK 的选择和下载
- 11-Java 语言概述-JDK8 的安装与 path 环境变量的配置
- 12-Java 语言概述-JDK17 的安装和 path 环境变量的配置
- 13-Java 语言概述-HelloWorld 的编写和执行
- 14-Java 语言概述-第一个 HelloWorld 程序的总结
- 15-Java 语言概述-单行注释和多行注释的使用
- 16-Java 语言概述-文档注释的使用与 API 文档的说明
- 17-Java 语言概述-Java 语言的特点和 JVM 的功能
- 18-Java 语言概述-两个案例的代码实现
- 19-Java 语言概述-第 01 章复习与企业真题
- 20-Java 语言概述-学习的方法和经验

第 02 章：变量与运算符

- 21-变量与运算符-关键字的使用
- 22-变量与运算符-标识符的使用
- 23-变量与运算符-变量的基本使用
- 24-变量与运算符-整型数据类型的使用
- 25-变量与运算符-浮点类型的使用及练习
- 26-变量与运算符-字符类型的使用
- 27-变量与运算符-布尔类型的使用

- 28-变量与运算符-基本数据类型变量间的自动类型提升规则
- 29-变量与运算符-基本数据类型变量间的强制类型转换规则
- 30-变量与运算符-String 类的基本使用
- 31-变量与运算符-String 类的课后练习
- 32-变量与运算符-常见进制的理解与二进制转十进制操作
- 33-变量与运算符-十进制转二进制_其它进制间的相互转换
- 34-变量与运算符-算术运算符的使用
- 35-变量与运算符-赋值运算符的使用
- 36-变量与运算符-比较运算符的使用
- 37-变量与运算符-逻辑运算符的使用
- 38-变量与运算符-位运算符的使用
- 39-变量与运算符-条件运算符的使用
- 40-变量与运算符-第 02 章复习与企业真题

第 03 章：流程控制语句

- 41-流程控制-if-else 结构的基本使用
- 42-流程控制-if-else 结构的嵌套使用及课后练习
- 43-流程控制-使用 Scanner 类从键盘获取数据
- 44-流程控制-如何获取一个随机数
- 45-流程控制-switch-case 的基本使用
- 46-流程控制-switch-case 的课后练习 1,2
- 47-流程控制-for 循环结构的基本使用
- 48-流程控制-for 循环结构的课后练习
- 49-流程控制-while 循环结构的使用及课后练习
- 50-流程控制-do-while 循环的使用及课后练习
- 51-流程控制-无限循环结构的使用
- 52-流程控制-嵌套循环的使用
- 53-流程控制-使用嵌套 for 循环显示菱形、九九乘法表
- 54-流程控制-关键字 break 和 continue 的使用
- 55-流程控制-通过质数的输出体会算法的魅力
- 56-流程控制-项目一：谷粒记账软件的演示及代码实现
- 57-流程控制-企业中项目的研发流程
- 58-流程控制-第 03 章复习与企业真题

第 04 章：IDEA 的安装与使用

- 59-IDEA 开发工具-IDEA 的介绍、卸载、安装与注册
- 60-IDEA 开发工具-HelloWorld 的编写与相关必备设置
- 61-IDEA 开发工具-工程、模块、包、类的理解_第 04 章复习与企业真题

第 05 章：数组

- 62-数组-数组的概述
- 63-数组-一维数组的初始化、遍历与元素默认初始化值
- 64-数组-一维数组的内存解析
- 65-数组-一维数组的课后练习 1-3
- 66-数组-二维数组的初始化、遍历与元素默认初始化值
- 67-数组-二维数组的内存解析与课后练习 1-3
- 68-数组-常见算法操作：特征值计算、数组赋值与复制
- 69-数组-常见算法操作：数组的反转、扩容与缩容
- 70-数组-常见算法操作：查找、冒泡排序、快速排序
- 71-数组-Arrays 工具类的使用与数组中的常见异常
- 72-数组-第 05 章复习与企业真题

第 06 章：面向对象编程(基础)

- 73-面向对象(基础)-面向对象的概述及两大要素：类与对象
- 74-面向对象(基础)-类的实例化与对象的内存解析
- 75-面向对象(基础)-成员变量与局部变量的对比及练习
- 76-面向对象(基础)-方法的作用与方法的声明
- 77-面向对象(基础)-方法的课后练习及内存解析
- 78-面向对象(基础)-属性和方法的整体练习 1-4
- 79-面向对象(基础)-对象数组的使用及内存解析
- 80-面向对象(基础)-方法应用 1：方法的重载
- 81-面向对象(基础)-方法应用 2：可变个数形参的方法
- 82-面向对象(基础)-方法应用 3：方法值传递机制的剖析
- 83-面向对象(基础)-方法应用 4：递归方法

- 84-面向对象(基础)-package 与 import 关键字的使用
- 85-面向对象(基础)-面向对象的特征一：封装性
- 86-面向对象(基础)-封装性课后练习与几种不同权限修饰符的测试
- 87-面向对象(基础)-类的成员之三：构造器的使用与练习 1-3
- 88-面向对象(基础)-实例变量赋值过程_JavaBean_UML 类图
- 89-面向对象(基础)-第 06 章复习与企业真题

第 07 章：面向对象编程(进阶)

- 90-面向对象(进阶)-关键字 this 调用属性、方法、构造器
- 91-面向对象(进阶)-this 课后练习 1,2
- 92-面向对象(进阶)-项目二：拼电商客户管理系统的演示及代码实现
- 93-面向对象(进阶)-面向对象的特征二：继承性
- 94-面向对象(进阶)-继承性课后练习 1,2 与 4 种权限修饰的测试
- 95-面向对象(进阶)-方法的重写规则及练习 1,2
- 96-面向对象(进阶)-关键字 super 调用父类属性、方法、构造器
- 97-面向对象(进阶)-super 的课后练习 1-3 与企业真题
- 98-面向对象(进阶)-子类对象实例化的全过程
- 99-面向对象(进阶)-面向对象的特征三：多态性
- 100-面向对象(进阶)-向下转型与多态性课后练习 1-4
- 101-面向对象(进阶)-Object 类及 clone()、finalize()的理解
- 102-面向对象(进阶)-equals()方法的使用及练习 1-2
- 103-面向对象(进阶)-toString()方法的使用及练习
- 104-面向对象(进阶)-第 07 章复习与企业真题

第 08 章：面向对象编程(高级)

- 105-面向对象(高级)-关键字 static 修饰属性、方法
- 106-面向对象(高级)-static 的应用举例及练习 1,2
- 107-面向对象(高级)-单例设计模式与 main()的理解
- 108-面向对象(高级)-类的成员之四：代码块
- 109-面向对象(高级)-小结：类中属性赋值的位置及过程
- 110-面向对象(高级)-关键字 final 的使用及真题
- 111-面向对象(高级)-抽象类与抽象方法的使用

- 112-面向对象(高级)-模板方法设计模式及抽象课后练习
- 113-面向对象(高级)-接口的使用
- 114-面向对象(高级)-接口的课后练习 1-3
- 115-面向对象(高级)-JDK8 和 JDK9 中接口的新特性
- 116-面向对象(高级)-类的成员之五：内部类
- 117-面向对象(高级)-枚举类的两种定义方式及练习
- 118-面向对象(高级)-Annotation 注解、单元测试的使用
- 119-面向对象(高级)-包装类的理解_基本数据类型与包装类间的转换
- 120-面向对象(高级)-String 与基本数据类型、包装类间的转换及练习
- 121-面向对象(高级)-IDEA 中快捷键的使用和修改
- 122-面向对象(高级)-IDEA 中如何调试程序
- 123-面向对象(高级)-第 08 章复习与企业真题

第 09 章：异常处理

- 124-异常处理-异常的概述与常见异常的举例
- 125-异常处理-异常处理方式一：try-catch 的使用
- 126-异常处理-finally 的使用
- 127-异常处理-异常处理方式二：throws
- 128-异常处理-使用 throw 手动抛出异常对象
- 129-异常处理-如何自定义异常类及课后练习
- 130-异常处理-项目三：优尚开发团队人员调度系统的介绍、开发与测试
- 131-异常处理-第 09 章复习与企业真题

第 10 章：多线程

- 132-多线程-程序、进程、线程与并行、并发的概念
- 133-多线程-线程创建方式 1：继承 Thread 类
- 134-多线程-线程创建方式 2：实现 Runnable 接口
- 135-多线程-Thread 类的常用方法和生命周期
- 136-多线程-同步代码块解决两种线程创建方式的线程安全问题
- 137-多线程-同步方法解决两种线程创建方式的线程安全问题
- 138-多线程-线程安全的懒汉式_死锁_ReentrantLock 的使用
- 139-多线程-线程间的通信机制与生产者消费者案例

140-多线程-线程的创建方式 3、4：实现 Callable 与线程池

141-多线程-第 10 章复习与企业真题

第 11 章：常用类与基础 API

142-常用类与基础 API-String 的理解与不可变性

143-常用类与基础 API-String 的实例化与连接操作

144-常用类与基础 API-String 的构造器与常用方法

145-常用类与基础 API-String 的课后练习 1-3

146-常用类与基础 API-StringBuffer 与 StringBuilder 的源码分析、常用方法

147-常用类与基础 API-JDK8 之前日期时间 API 的使用：Date、SimpleDateFormat、Calendar

148-常用类与基础 API-JDK8 中新的日期时间 API 的使用和练习

149-常用类与基础 API-使用 Comparable 接口实现自然排序

150-常用类与基础 API-使用 Comparator 接口实现定制排序及对比

151-常用类与基础 API-其它常用类的使用：BigInteger、BigDecimal、Random 等

152-常用类与基础 API-第 11 章复习与企业真题

第 12 章：集合框架

153-集合框架-数组的特点、弊端与集合框架体系介绍

154-集合框架-Collection 接口中的方法测试

155-集合框架-List 接口常用方法的测试

156-集合框架-List 不同实现类的对比及课后练习

157-集合框架-Set 不同实现类的对比及 Set 无序性、不可重复性的剖析

158-集合框架-TreeSet 的使用与 Set 接口课后练习

159-集合框架-Map 不同实现类的对比与 HashMap 中元素的特点

160-集合框架-Map 接口常用方法的测试

161-集合框架-TreeMap、Properties 的使用及 Map 练习

162-集合框架-Collections 工具类的使用

163-集合框架-第 12 章复习与企业真题

第 13 章：泛型

- 164-泛型-泛型的理解及其在集合、比较器中的使用
- 165-泛型-自定义泛型类、泛型方法
- 166-泛型-泛型的应用举例及练习 1-3
- 167-泛型-泛型在继承上的体现及通配符的使用_第 13 章复习与企业真题

第 14 章：数据结构与集合源码

- 168-数据结构与集合源码-数据结构概述与手写线性表、二叉树
- 169-数据结构与集合源码-ArrayList 在 JDK7 和 JDK8 中的源码剖析
- 170-数据结构与集合源码-Vector、LinkedList 在 JDK8 中的源码剖析
- 171-数据结构与集合源码-HashMap 在 JDK7 中的源码剖析
- 172-数据结构与集合源码-HashMap 在 JDK8 中的源码剖析
- 173-数据结构与集合源码-LinkedHashMap、HashSet、LinkedHashSet 的源码剖析
- 174-数据结构与集合源码-第 14 章复习与企业真题

第 15 章：File 类与 IO 流

- 175-File 类与 IO 流-File 类的实例化与常用方法_File 练习 1-3
- 176-File 类与 IO 流-IO 流概述与流的分类
- 177-File 类与 IO 流-使用 FileReader 和 FileWriter 读取、写出文本数据
- 178-File 类与 IO 流-FileInputStream 和 FileOutputStream 的使用
- 179-File 类与 IO 流-处理流之 1：缓冲流的使用
- 180-File 类与 IO 流-处理流之 2：转换流的使用及各种字符集的讲解
- 181-File 类与 IO 流-处理流之 3：对象流的使用及对象的序列化机制
- 182-File 类与 IO 流-其它流的使用_第 15 章复习与企业真题

第 16 章：网络编程

- 183-网络编程-网络编程三要素与 InetAddress 类的使用
- 184-网络编程-TCP 与 UDP 协议剖析与 TCP 编程案例 1-3

185-网络编程-聊天室代码实现的说明与演示

186-网络编程-UDP、URL 网络编程及第 16 章复习与企业真题

第 17 章：反射机制

187-反射机制-反射的理解与使用举例

188-反射机制-反射、Class 的理解与获取 Class 实例的方式

189-反射机制-类的加载过程与类加载器的理解

190-反射机制-反射的应用：创建运行时类的对象、获取运行时类的完整结构

191-反射机制-反射的应用：调用指定的属性、方法、构造器

192-反射机制-反射的应用：获取指定的注解_反射的动态性举例

193-反射机制-第 17 章复习与企业真题

第 18 章：JDK8-17 新特性

194-JDK8-17 新特性-新特性的概述_如何学习新特性

195-JDK8-17 新特性-lambda 表达式的使用与函数式接口的理解

196-JDK8-17 新特性-方法引用与构造器引用

197-JDK8-17 新特性-StreamAPI 使用三环节：实例化、中间操作、终止操作

198-JDK8-17 新特性-JDK8 之后的语法新特性汇总 1

199-JDK8-17 新特性-JDK8 之后的语法新特性汇总 2 及 API 层面变化

200-JDK8-17 新特性-第 18 章复习与企业真题_最后寄语