

MANUAL DE USUARIO

Proyecto: Analizador e interpretador de torneos de fútbol.

Ricardo Emanuel Sagui Miranda
Universidad de San Carlos de Guatemala

26 de septiembre de 2025

Índice general

Introducción	2
1. Requerimientos del Sistema	3
1.1. Requerimientos de Software	3
1.2. Requerimientos de Hardware	3
2. Guía de Uso	4
2.1. Paso 1: Iniciar el programa	4
2.2. Paso 2: Carga de archivo	4
2.3. Paso 3: Presionar cualquier botón de los restantes. Cada uno te lleva a una tabla que recopila datos y estadísticas.	6
2.4. Paso 4: En cada nueva ventana existe un botón para poder descargar el .html	7
3. Recomendaciones	8

Introducción

Este manual tiene como propósito guiar al usuario final en el uso correcto del sistema llamado **Analizador e interpretador de torneos de fútbol**. El objetivo es explicar de manera sencilla cómo utilizar las funciones principales sin necesidad de conocer el código fuente.

Capítulo 1

Requerimientos del Sistema

1.1. Requerimientos de Software

- Sistema operativo: Windows, Linux o macOS.
- Node.js instalado (versión 18 o superior).
- Editor de texto o IDE (Visual Studio Code recomendado).

1.2. Requerimientos de Hardware

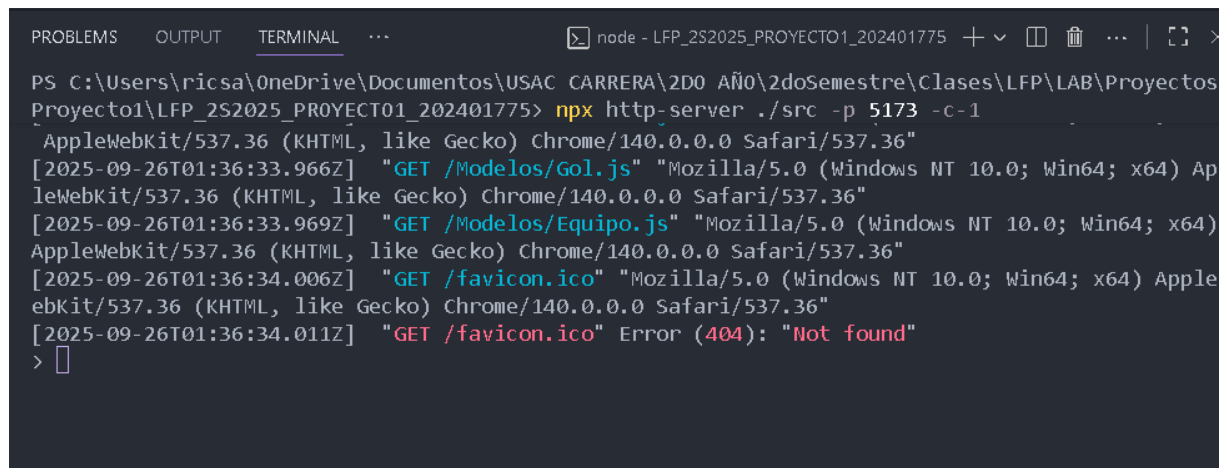
- Procesador: Intel i3 o superior.
- Memoria RAM: mínimo 4 GB (recomendado 8 GB).
- Almacenamiento: 200 MB libres.

Capítulo 2

Guía de Uso

2.1. Paso 1: Iniciar el programa

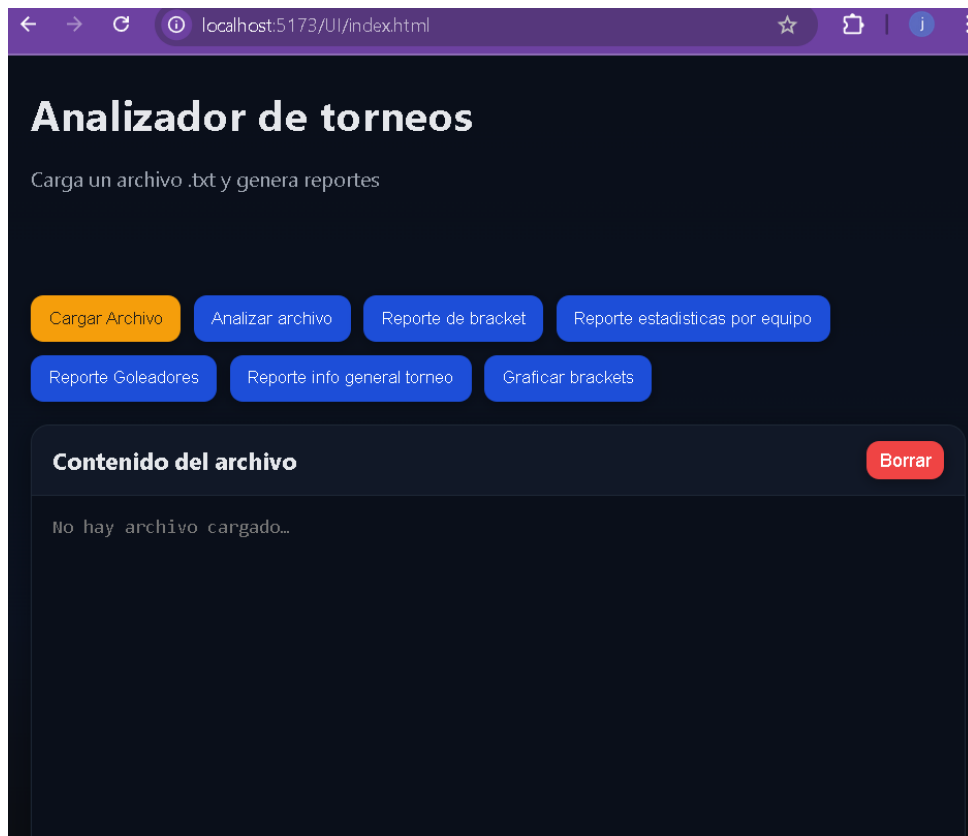
Ejecutar en consola, desde la raíz este comando `npx http-server ./src -p 5173 -c-1`. Luego en cualquier navegador web, pegamos `http://localhost:5173/UI/index.html`



```
node - LFP_2S2025_PROYECTO1_202401775 + v [ ] [ ] ... | [ ] >
PS C:\Users\ricsa\OneDrive\Documentos\USAC CARRERA\2DO AÑO\2doSemestre\Clases\LFP\LAB\Proyectos
Proyecto1\LFP_2S2025_PROYECTO1_202401775> npx http-server ./src -p 5173 -c-1
AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/140.0.0.0 Safari/537.36"
[2025-09-26T01:36:33.966Z] "GET /Modelos/Gol.js" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) Ap
leWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/140.0.0.0 Safari/537.36"
[2025-09-26T01:36:33.969Z] "GET /Modelos/Equipo.js" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64)
AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/140.0.0.0 Safari/537.36"
[2025-09-26T01:36:34.006Z] "GET /favicon.ico" "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) Apple
eWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/140.0.0.0 Safari/537.36"
[2025-09-26T01:36:34.011Z] "GET /favicon.ico" Error (404): "Not found"
> [ ]
```

2.2. Paso 2: Carga de archivo

Una vez ya estando en el menú principal, no podemos hacer nada si no cargamos algún archivo. Lo único que hacemos es presionar el botón amarillo, elegimos un archivo .txt, inmediatamente lo del texto se mira en la pantalla, pero no se puede modificar, solo borrar.



2.3. Paso 3: Presionar cualquier botón de los restantes. Cada uno te lleva a una tabla que recopila datos y estadísticas.

Tokens y Errores

Descargar el HTML

Tokens encontrados

#	lexema	tipo	fila	columna
0	"TORNEO"	Palabra Reservada	1	1
1	"E"	Llave izquierda	1	8
2	"nombre"	Atributo valido	2	3
3	":"	Dos puntos	2	9
4	"Copa Mundial Universitaria"	Cadena	2	11
5	"."	Coma	2	39
6	"equipos"	Atributo valido	3	3
7	":"	Dos puntos	3	10
8	"4"	Número	3	12
9	"."	Coma	3	13

Reporte: Goleadores

Descargar HTML

Posición	Jugador	Equipo	Goles	Minutos de Gol
1	Pedro Martínez	Leones FC	2	15, 45'
2	Mario López	Leones FC	1	34'
3	Diego Ramírez	Águilas United	1	22'
4	Sofía Hernández	Águilas United	1	75'
5	Valeria Cruz	Cóndores FC	1	67'

Reporte: Estadísticas por Equipo

Descargar HTML

Equipo	Partidos Jugados	Ganados	Perdidos	Goles Favor	Goles Contra	Diferencia	Fase Alcanzada
Leones FC	2	2	0	4	1	+3	Semifinal
Águilas United	2	1	1	2	1	+1	Semifinal
Cóndores FC	1	0	1	1	3	-2	Cuartos
Tigres Academy	1	0	1	0	2	-2	Cuartos

Bracket de eliminación

Descargar HTML

Fase	Partido	Resultado	Ganador
Cuartos	Leones FC vs Cóndores FC	3-1	Leones FC
Cuartos	Águilas United vs Tigres Academy	2-0	Águilas United
Semifinal	Leones FC vs Águilas United	1-0	Leones FC
Final	Leones FC vs TBD	Pendiente	-

2.4. Paso 4: En cada nueva ventana existe un botón para poder descargar el .html

Reporte: Estadísticas por Equipo

Descargar HTML

Equipo	Partidos Jugados	Ganados	Perdidos	Goles Favor	Goles Contra	Diferencia	Fase Alcanzada
Leones FC	2	2	0	4	1	+3	Semifinal
Águilas United	2	1	1	2	1	+1	Semifinal
Cóndores FC	1	0	1	1	3	-2	Cuartos
Tigres Academy	1	0	1	0	2	-2	Cuartos

Capítulo 3

Recomendaciones

- Evitar modificar directamente los archivos de datos sin respaldo.
- Generar un json con `np init -y`.
- Evitar errores muy marcados, que rompan toda la estructura del archivo de entrada.
- Adentro del json asociar el `'type:'` a `'module'`