LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 3 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



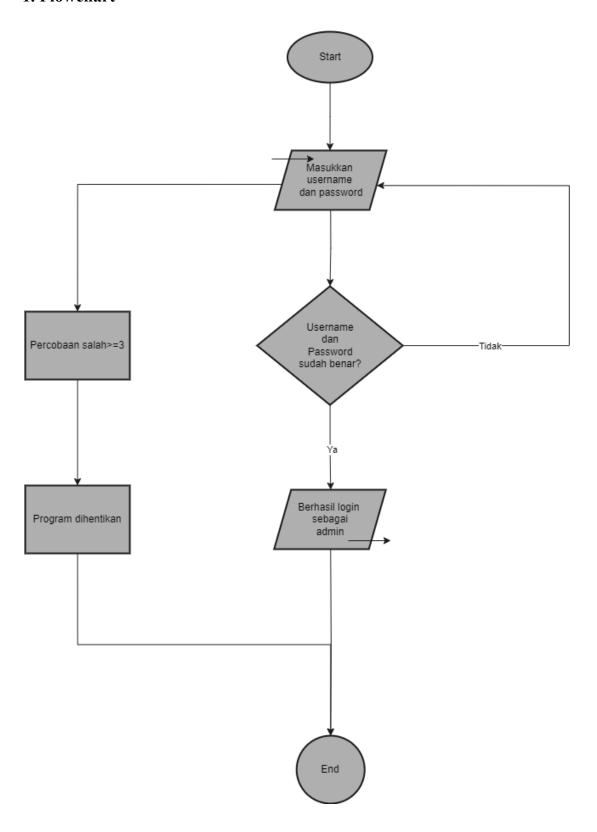
Disusun oleh:

Nama (2409106013)

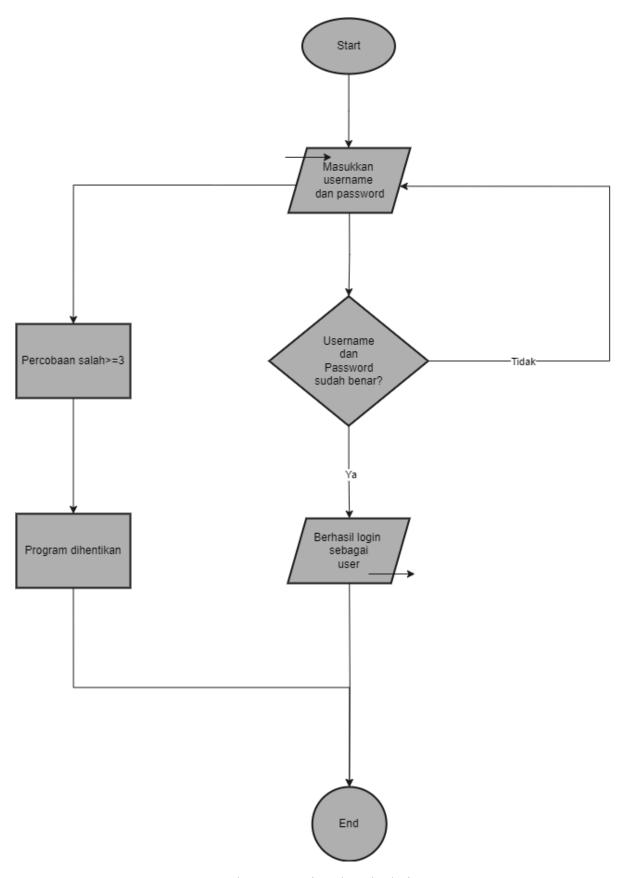
Kelas (A1 '24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA 2025

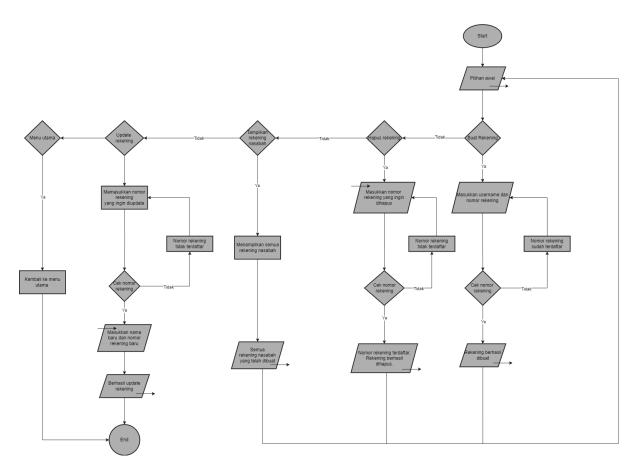
1. Flowchart



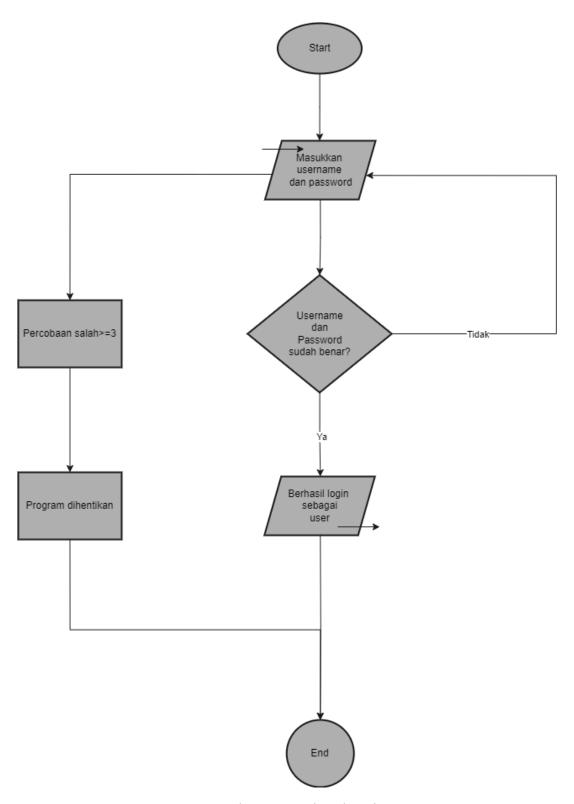
Gambar 1.1 Menu utama



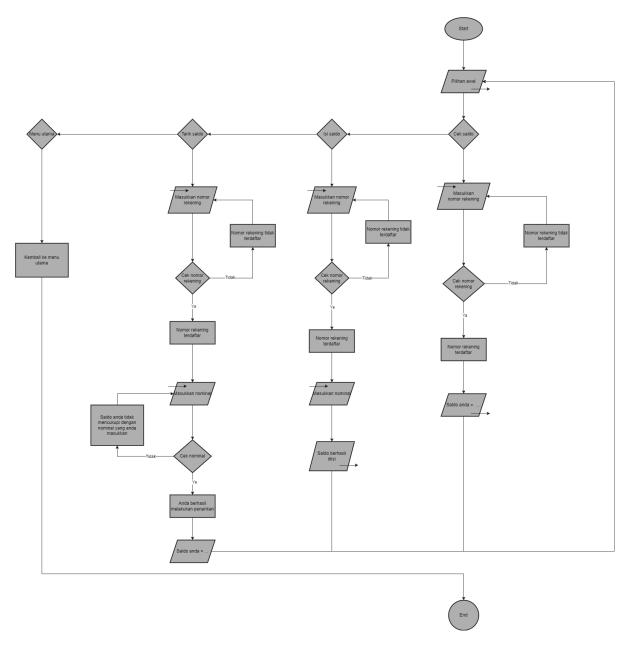
Gambar 1.2 Login sebagai admin



Gambar 1.3 Menu admin



Gambar 1.4 Login sebagai user



Gambar 1.5 Menu user

2. Analisis Program

Program ini merupakan simulasi sistem perbankan sederhana yang memungkinkan user atau pengguna untuk melakukan operasi dasar seperti pembuatan rekening, update rekening, penghapusan rekening, pengecekan saldo, pengisian saldo, dan penarikan saldo. Terdapat dua jenis pengguna yakni admin dan user. Yang dimana, admin bertugas mengelola rekening nasabah seperti membuat, menghapus, update, dan menampilkann data rekening. Sedangkan user dapat mengakses informasi saldo, mengisi saldo, dan menarik saldo.

3. Source Code

1) Create

```
if (panjang >= MAX_NASABAH) {
                                      cout << "Maaf jumlah nasabah sudah penuh.</pre>
Tidak dapat menambahkan rekening baru." << endl;
                                      string nama, nomorRekening;
                                      cout << "Masukkan nama nasabah : " << endl;</pre>
                                      cin >> nama;
                                      cout << "Masukkan nomor rekening : " <<</pre>
endl;
                                      cin >> nomorRekening;
                                      bool nomorSudahDigunakan = false;
                                      for (int i = 0; i < panjang; i++) {</pre>
                                          if (dataNasabah[i].nomorRekening ==
nomorRekening) {
                                              nomorSudahDigunakan = true;
                                              break;
                                      if (nomorSudahDigunakan) {
                                          cout << "Nomor rekening sudah digunakan.</pre>
Tidak dapat membuat rekening baru." << endl;
                                          dataNasabah[panjang].nama = nama;
                                          dataNasabah[panjang].nomorRekening =
nomorRekening;
                                          dataNasabah[panjang].saldo = 0;
                                          panjang++;
                                          cout << "Rekening berhasil dibuat." <<</pre>
endl;
                                  break;
```

Gambar 3.1 Membuat rekening

2) Read

```
endl;
                                     cout << "
                                                                             DAFTAR
NASABAH
                                    " << endl;
                                     cout <<
end1;
                                     for (int i = 0; i < panjang; i++) {</pre>
                                         cout << " | " << i + 1 << ". Nama :
" << dataNasabah[i].nama</pre>
                                               << " | Nomor Rekening : " <<
dataNasabah[i].nomorRekening
                                               << " | Saldo : Rp." <<
dataNasabah[i].saldo << endl;</pre>
                                     cout <<
endl;
                                 break;
```

Gambar 3.2 Menampilkan daftar rekening

```
if (panjang == 0) {
                                        cout << "Belum ada rekening yang terdaftar."</pre>
<< endl;
                                        string nomorRekening;
                                        cout << "Masukkan nomor rekening : ";</pre>
                                        cin >> nomorRekening;
                                        bool ditemukan = false;
                                        for (int i = 0; i < panjang; i++) {</pre>
                                             if (dataNasabah[i].nomorRekening ==
nomorRekening) {
                                                  cout << "Nama : " <<</pre>
dataNasabah[i].nama << endl;</pre>
                                                 cout << "Nomor Rekening : " <<</pre>
dataNasabah[i].nomorRekening << endl;</pre>
                                                  cout << "Saldo : " <<</pre>
dataNasabah[i].saldo << endl;</pre>
                                                 ditemukan = true;
                                                 break;
                                        if (!ditemukan) {
                                             cout << "Nomor rekening tidak</pre>
```

Gambar 3.3 Cek saldo dalam rekening

3) Update

```
if (panjang == 0) {
                                       cout << "Belum ada rekening yang terdaftar."</pre>
<< endl;
                                        string nomorRekening;
                                        cout << "Masukkan nomor rekening yg ingin</pre>
anda update : ";
                                       cin >> nomorRekening;
                                        bool ditemukan = false;
                                        for (int i = 0; i <panjang; i++) {</pre>
                                            if (dataNasabah[i].nomorRekening ==
nomorRekening) {
                                                cout << "Masukkan nama baru : ";</pre>
                                                cin >> dataNasabah[i].nama;
                                                 cout << "Masukkan nomor rekening</pre>
baru : ";
                                                cin >> dataNasabah[i].nomorRekening;
                                                cout << "Rekening berhasil</pre>
diupdate." << endl;</pre>
                                                ditemukan = true;
                                                break;
                                        if (!ditemukan) {
                                            cout << "Nomor rekening tidak</pre>
ditemukan." << endl;</pre>
                                   break;
```

Gambar 3.4 Mengupdate rekening

```
case 2: //Mengisi saldo//
                                   if (panjang == 0) {
                                       cout << "Belum ada rekening yang terdaftar."</pre>
<< endl;
                                       string nomorRekening;
                                       int jumlah;
                                       cout << "Masukkan nomor rekening : ";</pre>
                                       cin >> nomorRekening;
                                       cout << "Masukkan jumlah saldo yg ingin</pre>
diisi : Rp.";
                                       cin >> jumlah;
                                       bool ditemukan = false;
                                       for (int i= 0; i < panjang; i++){</pre>
                                           if (dataNasabah[i].nomorRekening ==
nomorRekening) {
                                                dataNasabah[i].saldo += jumlah;
                                                cout << "Saldo berhasil diisi! Saldo</pre>
anda sekarang : Rp." << dataNasabah[i].saldo << endl;</pre>
                                                ditemukan = true;
                                                break;
                                       if (!ditemukan) {
                                           cout << "Nomor rekening tidak</pre>
ditemukan." << endl;</pre>
                                   break;
```

Gambar 3.5 Isi saldo

```
case 3: //Menarik saldo//
    if (panjang == 0) {
        cout << "Belum ada rekening yang terdaftar."

<< endl;

} else {
        string nomorRekening;
        int jumlah;
        cout << "Masukkan nomor rekening :";
        cin >> nomorRekening;
        cout << "Masukkan jumlah saldo yg ingin anda

tarik : Rp.";

cin >> jumlah;

bool ditemukan = false;
```

Gambar 3.6 Menarik saldo

4) Delete

```
if (panjang == 0) {
                                       cout << "Belum ada rekening yang terdaftar."</pre>
<< end1;
                                  } else {
                                       string nomorRekening;
                                       cout << "Masukkan nomor rekening yang ingin</pre>
dihapus : ";
                                       cin >> nomorRekening;
                                       bool ditemukan = false;
                                       for (int i = 0; i < panjang; i++) {</pre>
                                           if (dataNasabah[i].nomorRekening ==
nomorRekening) {
                                                for (int j = i; j < panjang - 1;
j++) {
                                                    dataNasabah[j] = dataNasabah[j +
1];
                                                panjang--;
                                                ditemukan = true;
                                                cout << "Rekening berhasil dihapus."</pre>
<< endl;
                                               break;
                                       if (!ditemukan) {
                                           cout << "Nomor rekening tidak</pre>
ditemukan." << endl;</pre>
                                  break;
```

Gambar 3.7 Menghapus rekening

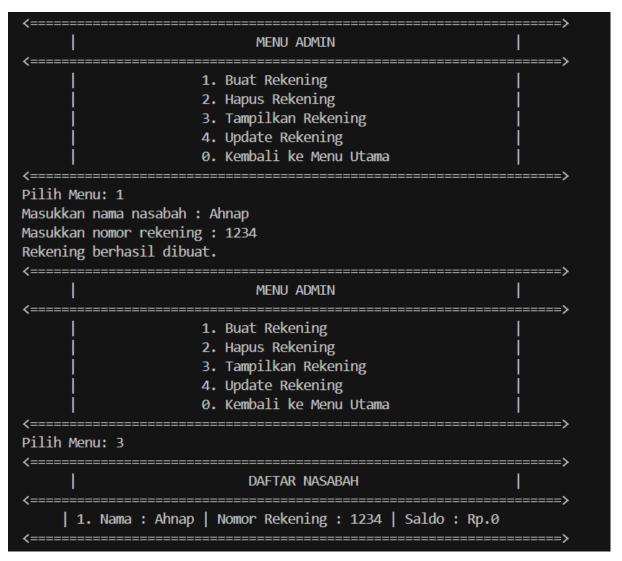
4. Uji Coba dan Hasil Output

```
PROBLEMS
         OUTPUT DEBUG CONSOLE
                              TERMINAL
                                       PORTS
                                              GITLENS
                                                      COMMENTS
PS C:\praktikum-apl> cd "c:\praktikum-apl\post-test\post-test-3\" ; if ($?)
             SELAMAT DATANG DI PROGRAM BANK SEDERHANA
                    1. Login Sebagai Admin
                    2. Login Sebagai User
                        0. Keluar
Pilih Menu: 1
Masukkan Username: admin
Masukkan Password: admin123
<---->
                          MENU ADMIN

    Buat Rekening

                    2. Hapus Rekening
                    3. Tampilkan Rekening
                    4. Update Rekening
                    0. Kembali ke Menu Utama
Pilih Menu:
```

Gambar 4.1 Login sebagai admin



Gambar 4.2 Membuat rekening dan menampilkan rekening nasabah.

```
MENU ADMIN

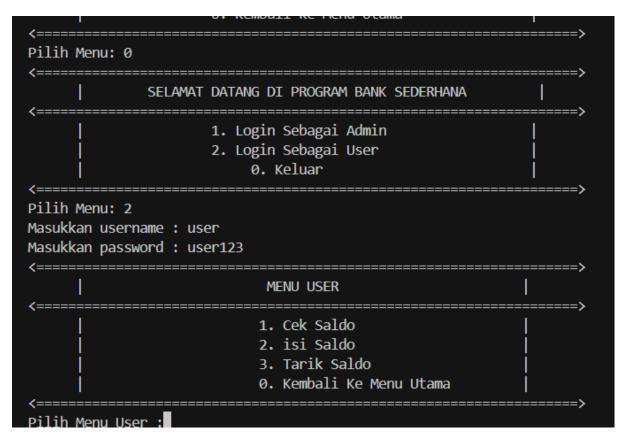
    Buat Rekening

                       2. Hapus Rekening
                       Tampilkan Rekening
                       4. Update Rekening
                       0. Kembali ke Menu Utama
Pilih Menu: 4
Masukkan nomor rekening yg ingin anda update : 1234
Masukkan nama baru : Melchi
Masukkan nomor rekening baru : 4321
Rekening berhasil diupdate.
                             MENU ADMIN

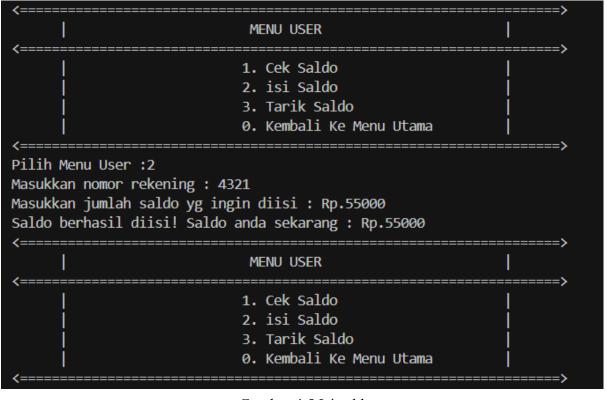
    Buat Rekening

                       2. Hapus Rekening
                       3. Tampilkan Rekening
                       4. Update Rekening
                       0. Kembali ke Menu Utama
Pilih Menu: 3
                            Daftar Nasabah
     | 1. Nama : Melchi | Nomor Rekening : 4321 | Saldo : Rp.0
                              MENU ADMIN
                       1. Buat Rekening
                       2. Hapus Rekening
                       3. Tampilkan Rekening
                       4. Update Rekening
                       0. Kembali ke Menu Utama
Pilih Menu:
```

Gambar 4.3 Update rekening dan menampilkan daftar rekening



Gambar 4.4 Kembali ke menu utama, login sebagai user



Gambar 4.5 Isi saldo

Gambar 4.6 Tidak menemukan nomor rekening yang tidak terdaftar.

Gambar 4.7 Tidak dapat ditarik, karena nominal melebihi saldo yang ada direkening.



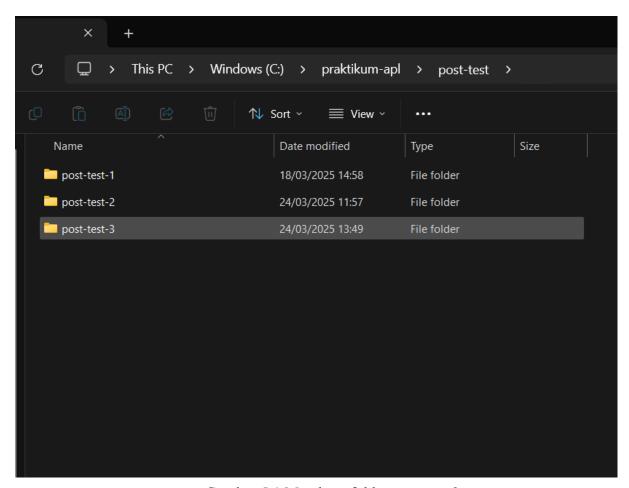
Gambar 4.8 Tarik saldo berhasil.

ζ====================================
MENU USER
<pre><></pre>
2. isi Saldo
3. Tarik Saldo
0. Kembali Ke Menu Utama
<>
Pilih Menu User :0
(=====================================
SELAMAT DATANG DI PROGRAM BANK SEDERHANA
1. Login Sebagai Admin
2. Login Sebagai User
0. Keluar
<>
Pilih Menu: 0
Terimakasih telah menggunakan program ini.

Gambar 4.9 Keluar dari menu user dan program (berhenti dari program)

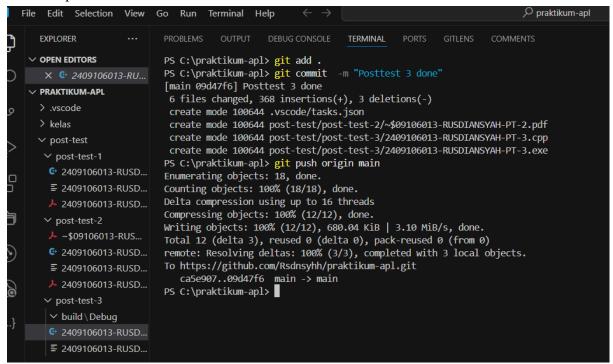
5. Langkah-Langkah Git pada VSCode.

a) Membuat folder praktikum-apl,kemudian didalam folder praktikum-apl buat folder kelas dan post-test,dan yang terakhir didalam file post-test buat lagi folder post-test-3.



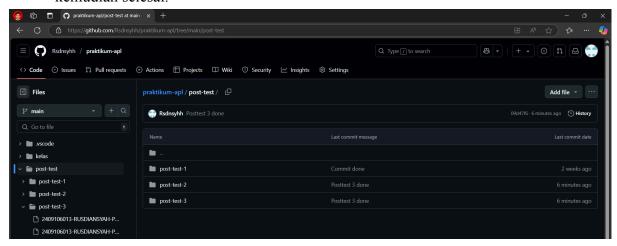
Gambar 5.1 Membuat folder post-test-3.

b) Buka VS Code kemudian buka terminal. Git init merupakan perintah untuk menginisialisasi repositori Git baru di direktori proyek user. Git add merupakan perintah digunakan untuk menambahkan file ke staging area (area persiapan sebelum perubahan tersebut di commit). Commit adalah perintah yang digunakan untuk menyimpan perubahan yang telah di staging ke dalam riwayat repositori Git. Git push adalah perintah yang digunakan untuk mengirim perubahan yang telah di commit di repositori lokal ke repositori remote.



Gambar 5.2 Git init, Git add, commit, dan Git push

c) Lakukan refresh atau reload pada tab browser atau chrome Github yang digunakan kemudian selesai.



Gambar 5.3 Refresh tab Github