LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



Disusun oleh:

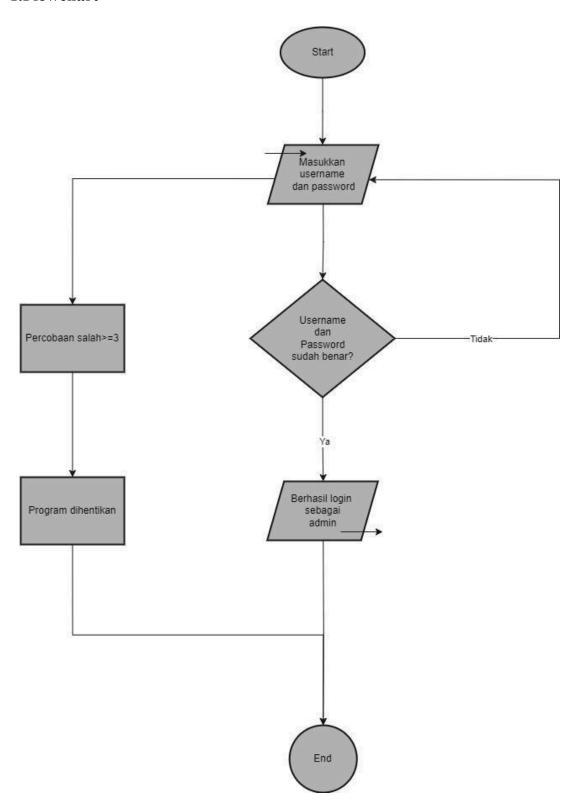
Rusdiansyah(2409106013)

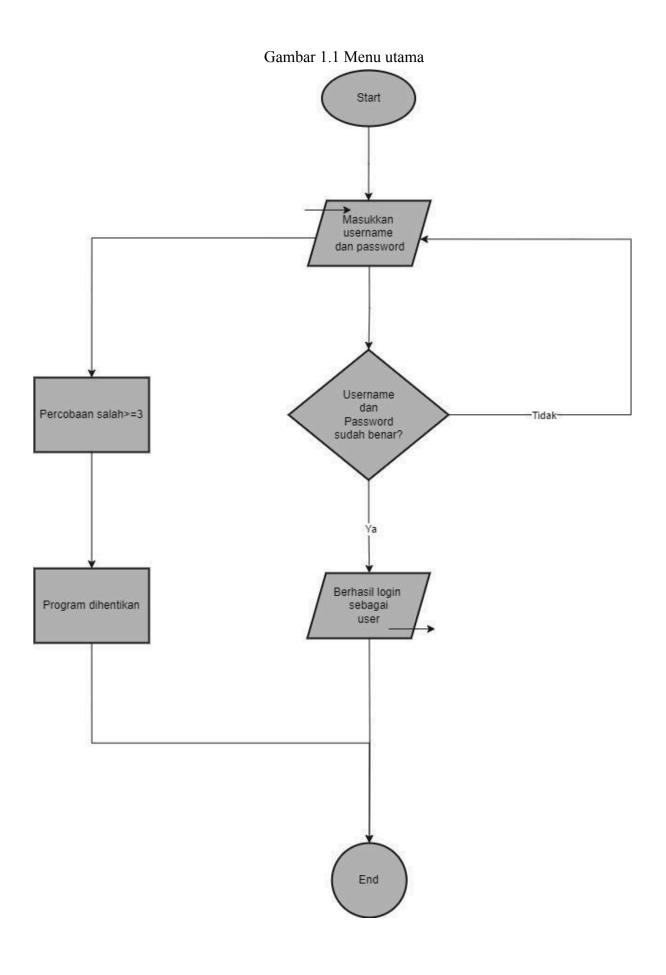
Kelas (A1 '24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA

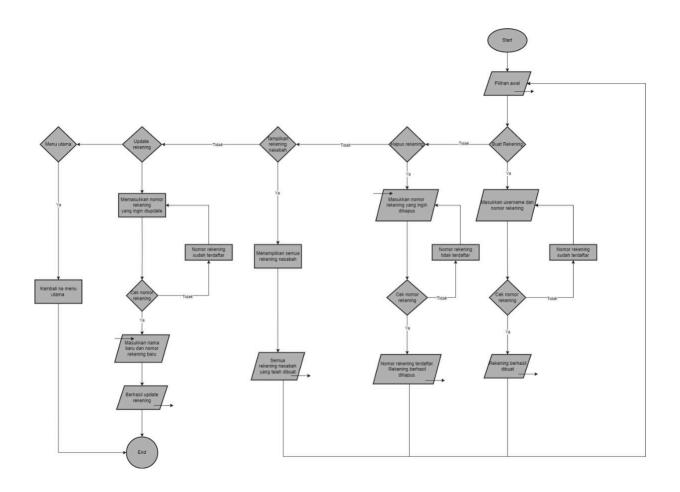
2025

1.Flowchart

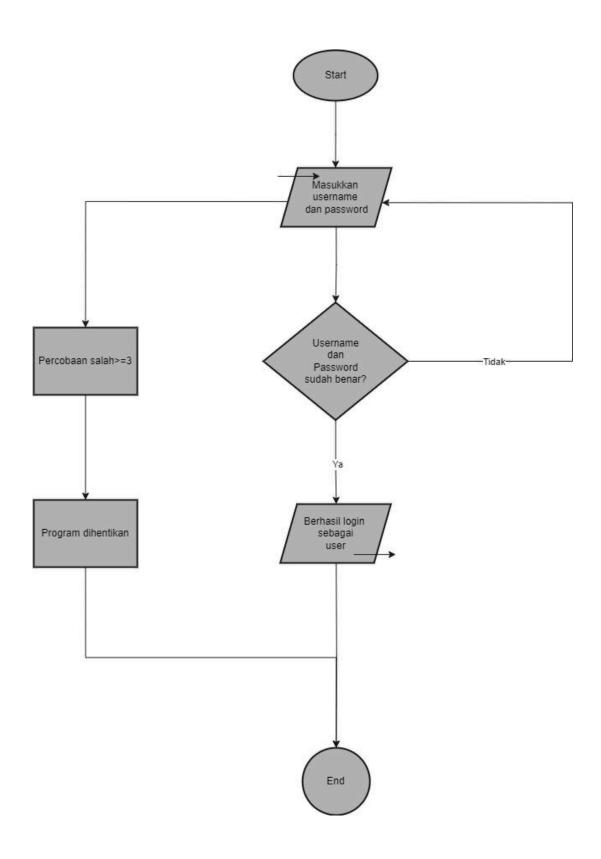




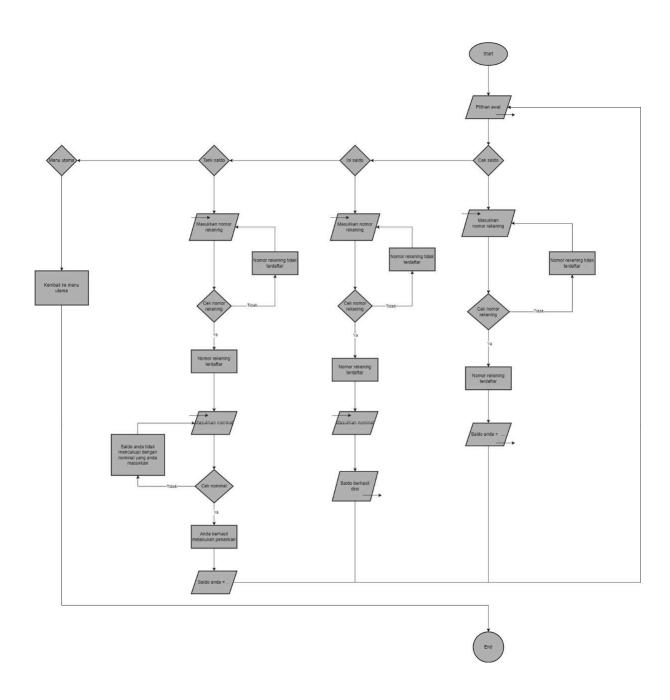
Gambar 1.2 Login sebagai admin



Gambar 1.3 Menu admin



Gambar 1.4 Login sebagai user



Gambar 1.5 Menu user

2. Analisis Program

Program ini merupakan simulasi sistem perbankan sederhana yang memungkinkan user atau pengguna untuk melakukan operasi dasar seperti pembuatan rekening, update rekening, penghapusan rekening, pengecekan saldo, pengisian saldo, dan penarikan saldo. Terdapat dua jenis pengguna yakni admin dan user. Yang dimana, admin bertugas mengelola rekening nasabah seperti membuat, menghapus, update, dan menampilkan data rekening. Sedangkan user dapat mengakses informasi saldo, mengisi saldo, dan menarik saldo.

Dengan menambahkan masing-masing fitur yang ada pada menu dipisahkan dari program utama menjadi sub program, menggunakan parameter dan menggunakan prosedur.

3. Source Code

1) Deklarasi fungsi dengan parameter

```
//Deklarasi fungsi dengan parameter
void buatRekening(Nasabah* data, int* size);
void hapusRekening(Nasabah* data, int* size);
void tampilkanRekening(const Nasabah* data, int size);
void updateRekening(Nasabah* data, int size);
void cekSaldo(const Nasabah* data, int size);
void isiSaldo(Nasabah* data, int size);
void tarikSaldo(Nasabah* data, int size);
void menuAdmin(Nasabah* data, int* size, int* errors);
void menuUser(Nasabah* data, int size, int* errors);
```

Gambar 3.1 Deklarasi fungsi dengan parameter

2) Create

```
void buatRekening(Nasabah* data, int* size) {
    if (*size >= MAX_NASABAH) {
        cout << "Maaf jumlah nasabah sudah penuh. Tidak dapat menambahkan</pre>
rekening baru." << endl;</pre>
    } else {
        string nama, nomorRekening;
        cout << "Masukkan nama nasabah : ";</pre>
        cin >> nama;
        cout << "Masukkan nomor rekening : ";</pre>
        cin >> nomorRekening;
        bool nomorSudahDigunakan = false;
        for (int i = 0; i < *size; i++) {
             if (data[i].nomorRekening == nomorRekening) {
                 nomorSudahDigunakan = true;
                 break;
        if (nomorSudahDigunakan) {
            cout << "Nomor rekening sudah digunakan. Tidak dapat membuat</pre>
rekening baru." << endl;</pre>
            data[*size].nama = nama;
            data[*size].nomorRekening = nomorRekening;
            data[*size].saldo = 0;
             (*size)++;
            cout << "Rekening berhasil dibuat." << endl;</pre>
```

Gambar 3.2 Membuat rekening

3) Read

```
void tampilkanRekening(const Nasabah* data, int size) {
  if (size == 0) {
     cout << "Belum ada rekening yang terdaftar." << endl;</pre>
     cout <<
endl;
     cout << "
                                DAFTAR NASABAH
     " << endl;
     cout <<
endl;
     for (int i = 0; i < size; i++) {
        << " | Nomor Rekening : " << data[i].nomorRekening</pre>
           << " | Saldo : Rp." << data[i].saldo << endl;</pre>
     cout <<
```

Gambar 3.3 Menampilkan daftar rekening

Gambar 3.4 Cek saldo dalam rekening

4) Update

```
void updateRekening(Nasabah* data, int size) {
        cout << "Belum ada rekening yang terdaftar." << endl;</pre>
        string nomorRekening;
        cout << "Masukkan nomor rekening yang ingin diupdate : ";</pre>
        cin >> nomorRekening;
        bool ditemukan = false;
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (data[i].nomorRekening == nomorRekening) {
                 cout << "Masukkan nama baru : ";</pre>
                 cin >> data[i].nama;
                 cout << "Masukkan nomor rekening baru : ";</pre>
                 cin >> data[i].nomorRekening;
                 cout << "Rekening berhasil diupdate." << endl;</pre>
                 ditemukan = true;
                break;
        if (!ditemukan) {
            cout << "Nomor rekening tidak ditemukan." << endl;</pre>
```

Gambar 3.5 Mengupdate rekening

```
void isiSaldo(Nasabah* data, int size) {
        cout << "Belum ada rekening yang terdaftar." << endl;</pre>
        string nomorRekening;
        int jumlah;
        cout << "Masukkan nomor rekening : ";</pre>
        cin >> nomorRekening;
        cout << "Masukkan jumlah saldo yang ingin diisi : Rp.";</pre>
        cin >> jumlah;
        bool ditemukan = false;
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (data[i].nomorRekening == nomorRekening) {
                 data[i].saldo += jumlah;
                 cout << "Saldo berhasil diisi! Saldo Anda sekarang : Rp." <<</pre>
data[i].saldo << endl;</pre>
                 ditemukan = true;
                break;
        if (!ditemukan) {
            cout << "Nomor rekening tidak ditemukan." << endl;</pre>
```

Gambar 3.6 Isi saldo

```
void tarikSaldo(Nasabah* data, int size) {
        cout << "Belum ada rekening yang terdaftar." << endl;</pre>
        string nomorRekening;
        int jumlah;
        cout << "Masukkan nomor rekening : ";</pre>
        cin >> nomorRekening;
        cout << "Masukkan jumlah saldo yang ingin diambil : Rp.";</pre>
        cin >> jumlah;
        bool ditemukan = false;
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (data[i].nomorRekening == nomorRekening) {
                if (data[i].saldo >= jumlah) {
                     data[i].saldo -= jumlah;
                     cout << "Saldo berhasil diambil! Saldo Anda sekarang : Rp."</pre>
<< data[i].saldo << endl;
                     cout << "Saldo tidak cukup." << endl;</pre>
                ditemukan = true;
                break;
        if (!ditemukan) {
            cout << "Nomor rekening tidak ditemukan." << endl;</pre>
```

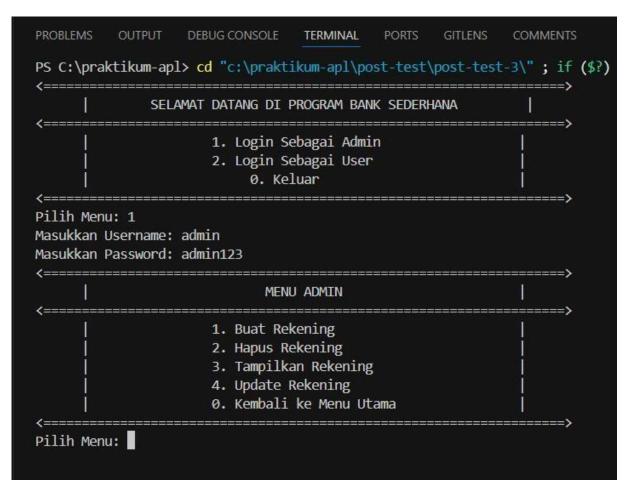
Gambar 3.7 Menarik saldo

5) Delete

```
void tarikSaldo(Nasabah* data, int size) {
        cout << "Belum ada rekening yang terdaftar." << endl;</pre>
        string nomorRekening;
        int jumlah;
        cout << "Masukkan nomor rekening : ";</pre>
        cin >> nomorRekening;
        cout << "Masukkan jumlah saldo yang ingin diambil : Rp.";</pre>
        cin >> jumlah;
        bool ditemukan = false;
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (data[i].nomorRekening == nomorRekening) {
                 if (data[i].saldo >= jumlah) {
                     data[i].saldo -= jumlah;
                     cout << "Saldo berhasil diambil! Saldo Anda sekarang : Rp."</pre>
<< data[i].saldo << endl;
                     cout << "Saldo tidak cukup." << endl;</pre>
                 ditemukan = true;
                break;
        if (!ditemukan) {
            cout << "Nomor rekening tidak ditemukan." << endl;</pre>
```

Gambar 3.8 Menghapus rekening

4.Uji Coba dan Hasil Output



Gambar 4.1 Login sebagai admin

<=====================================	MENIL ADMIN	======> !
·	MENU ADMIN	
Ì	1. Buat Rekening	l _
i	2. Hapus Rekening	i i
Ī	3. Tampilkan Rekening	l i
ĺ	4. Update Rekening	Ì
1	0. Kembali ke Menu Utama	1
<======== Pilih Menu: 1		>
Masukkan nama na	asabah : Ahnap	
Masukkan nomor m		
Rekening berhasi	-	
<=====================================		=======>
I	MENU ADMIN	1
<======== I	1. Buat Rekening	=======>
i	2. Hapus Rekening	i
İ	3. Tampilkan Rekening	j
i	4. Update Rekening	l i
İ	0. Kembali ke Menu Utama	l i
<======= Pilih Menu: 3		=====>
<=====================================		=====>
· I	DAFTAR NASABAH	
<=====================================	: Ahnap Nomor Rekening : 1234 Saldo :	=====> Rp.0
<=====================================		=======>

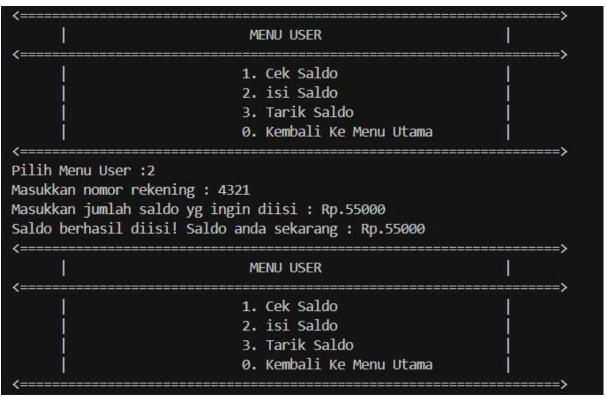
Gambar 4.2 Membuat rekening dan menampilkan rekening nasabah.

<	=>
MENU ADMIN	
<	=>
1. Buat Rekening	
2. Hapus Rekening	
3. Tampilkan Rekening	
4. Update Rekening 0. Kembali ke Menu Utama	
%. Kelibali ke rielu otalia	
Pilih Menu: 4	-2
Masukkan nomor rekening yg ingin anda update : 1234	
Masukkan nama baru : Melchi	
Masukkan nomor rekening baru : 4321	
Rekening berhasil diupdate.	
<	=>
MENU ADMIN	2
1. Buat Rekening	->
2. Hapus Rekening	
3. Tampilkan Rekening	
4. Update Rekening	
0. Kembali ke Menu Utama	
< Pilih Menu: 3	=>
< DAFTAR NASABAH	=>
< 1. Nama : Melchi Nomor Rekening : 4321 Saldo : Rp.0	=>
<	=> ->
MENU ADMIN	
<pre><</pre>	=>
2. Hapus Rekening	
3. Tampilkan Rekening	
4. Update Rekening	
0. Kembali ke Menu Utama	
<pilih menu:<="" td=""><td>=></td></pilih>	=>

Gambar 4.3 Update rekening dan menampilkan daftar rekening

:=====================================		
SE	ELAMAT DATANG DI PROGRAM BANK SEDERHANA]
1	1. Login Sebagai Admin	1
	2. Login Sebagai User	
	0. Keluar	
Menu: 2 kan username kan password		=====
kan username kan password	l : user123	 I
kan username kan password	l: user123	1
kan username kan password	l: user123 MENU USER	1
kan username kan password	l: user123 	1

Gambar 4.4 Kembali ke menu utama, login sebagai user



Gambar 4.5 Isi saldo

Gambar 4.6 Tidak menemukan nomor rekening yang tidak terdaftar.

Gambar 4.7 Tidak dapat ditarik, karena nominal melebihi saldo yang ada direkening.



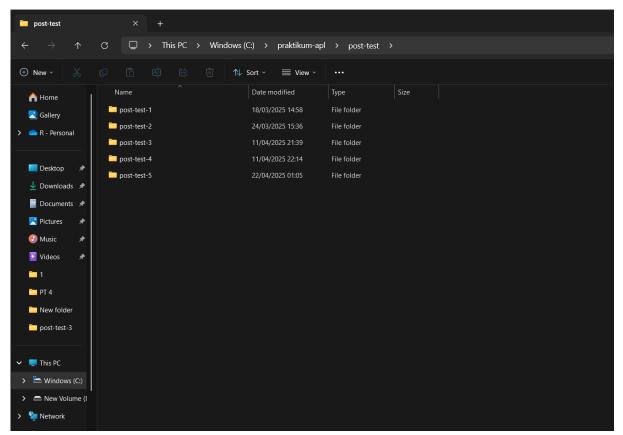
Gambar 4.8 Tarik saldo berhasil.

1	1. Cek Saldo	1
j	2. isi Saldo	ĺ
i i	3. Tarik Saldo	1
1	0. Kembali Ke Menu Utama	1
ih Menu 	User :0 SELAMAT DATANG DI PROGRAM BANK SEDERHANA	
ih Menu 	User :0	
ih Menu 	User :0	
ih Menu 	User :0 SELAMAT DATANG DI PROGRAM BANK SEDERHANA	

Gambar 4.9 Keluar dari menu user dan program (berhenti dari program)

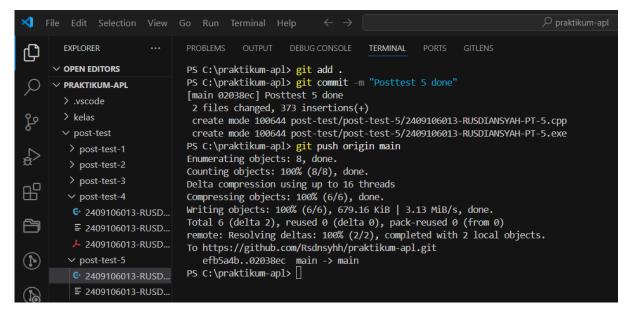
5.Langkah-Langkah Git pada VSCode.

a) Membuat folder praktikum-apl,kemudian didalam folder praktikum-apl buat folder kelas dan post-test,dan yang terakhir didalam file post-test buat lagi folder post-test-5.



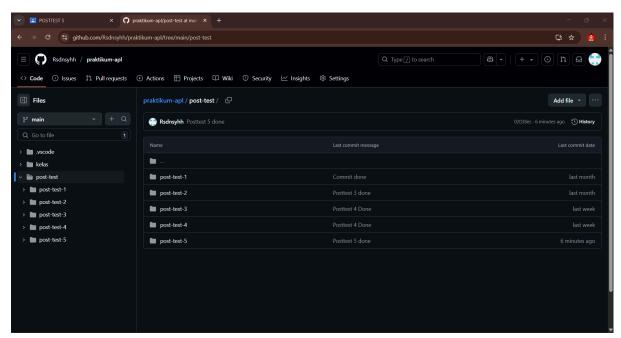
Gambar 5.1 Membuat folder post-test-5.

b) Buka VS Code kemudian buka terminal. Git init merupakan perintah untuk menginisialisasi repositori Git baru di direktori proyek user. Git add merupakan perintah digunakan untuk menambahkan file ke staging area (area persiapan sebelum perubahan tersebut di commit). Commit adalah perintah yang digunakan untuk menyimpan perubahan yang telah di staging ke dalam riwayat repositori Git. Git push adalah perintah yang digunakan untuk mengirim perubahan yang telah di commit di repositori lokal ke repositori remote.



Gambar 5.2 Git init, Git add, commit, dan Git push

c) Lakukan refresh atau reload pada tab browser atau chrome Github yang digunakan kemudian selesai.



Gambar 5.3 Refresh tab Github