pour géné ré on cré en prmier les 2 puis le 0 et le 3 (obligatoirement espacer de 2) puis crée un chemin faisable 1 puis remplire aléatoiremet coler au 1 des 5 puis remplire le reste de 4

A la fin remplacer aléatoirement des 5et ou des 1 par des torches (par exemple 6)

If 3

Win = true