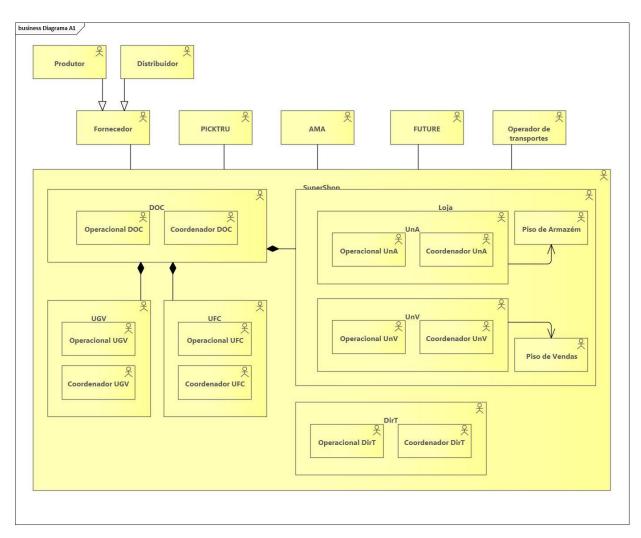
Grupo: 88

Número de aluno	Nome	Nº de horas de trabalho
100721	António Oliveira	10h
96859	Filipe Resendes	9h
103922	Mafalda Botelho	11h

Grupo: 88

Turno/Professor: ModL04 / José Borbinha

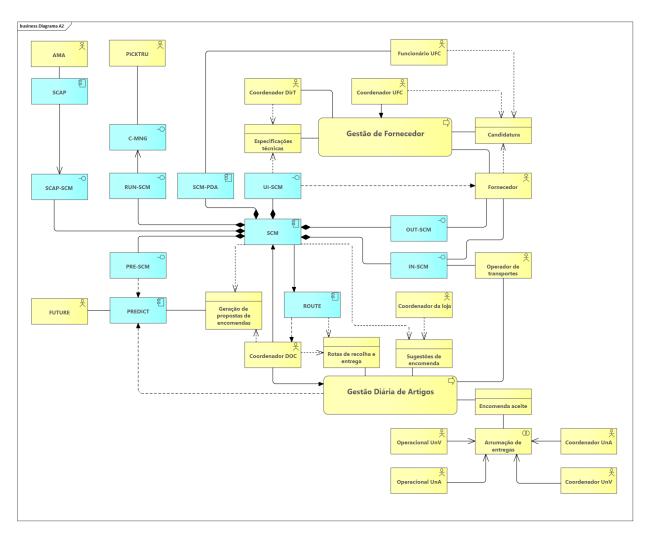
A1 (revisto) - Diagrama na linguagem ArchiMate, modelando o Contexto de Negócio, fazendo apenas uso de elementos "Actor" e "Role" das camadas "Business"



Grupo: 88

Turno/Professor: ModL04 / José Borbinha

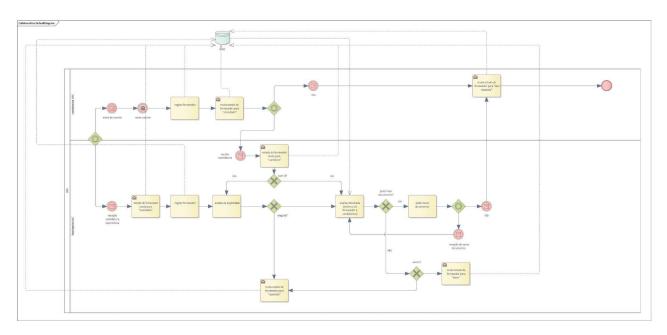
A2 (revisto) - Diagrama na linguagem ArchiMate, modelando uma Vista Geral do Negócio segundo as recomendações para um "Layered Viewpoint", fazendo uso apenas de elementos das camadas "Business" e "Application"



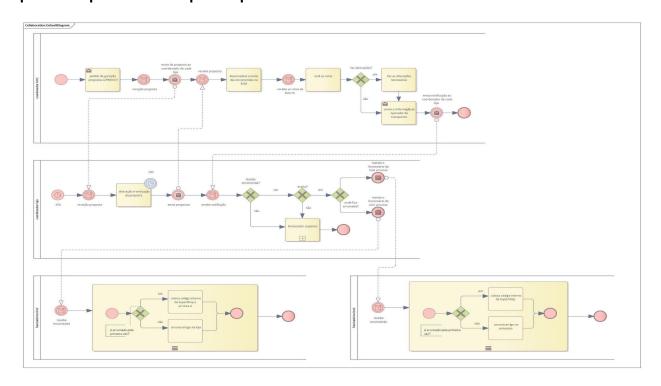
Grupo: 88

Turno/Professor: ModL04 / José Borbinha

P1 (revisto) - Diagrama na linguagem BPMN passado para a ferramenta EA que representa o processo de gestão de um fornecedor como um processo privado da UFC e em que a aplicação SCM é representada como um "data store"

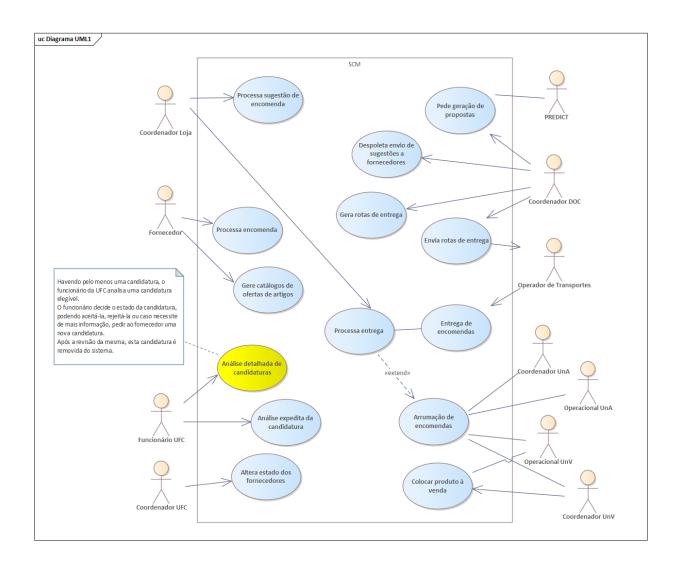


P2 (revisto) - Diagrama na linguagem BPMN passado para a ferramenta EA que representa o processo de gestão de artigos nas lojas como uma colaboração entre todas as unidades e subunidades organizacionais da SuperShop, representando cada processo privado na respetiva 'pool'.



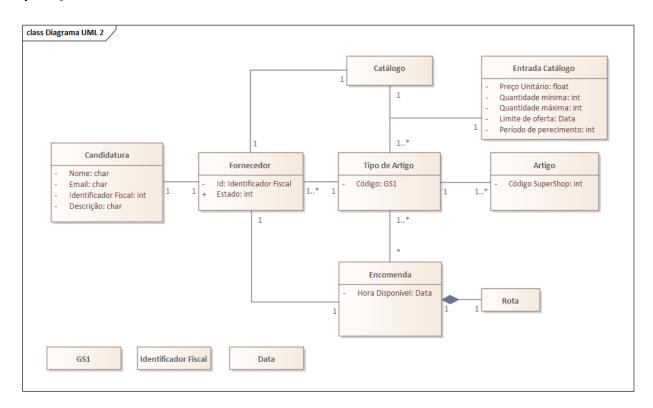
Grupo: 88

UML1 - Diagrama de casos de uso na linguagem UML representando o modelo de casos de uso da aplicação SCM e respectivos atores.



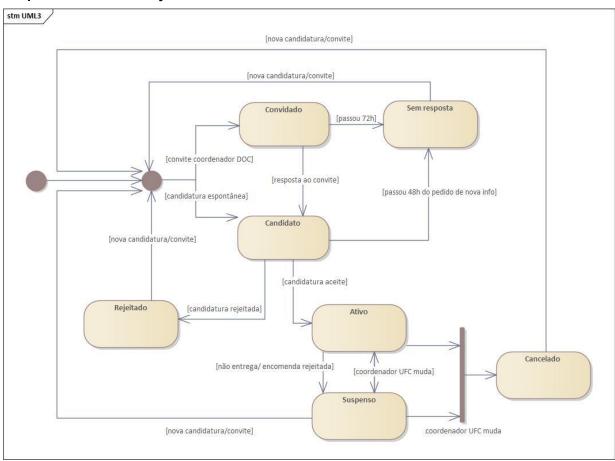
Grupo: 88

UML2 - Diagrama de classes na linguagem UML representando o modelo de domínio da aplicação SCM



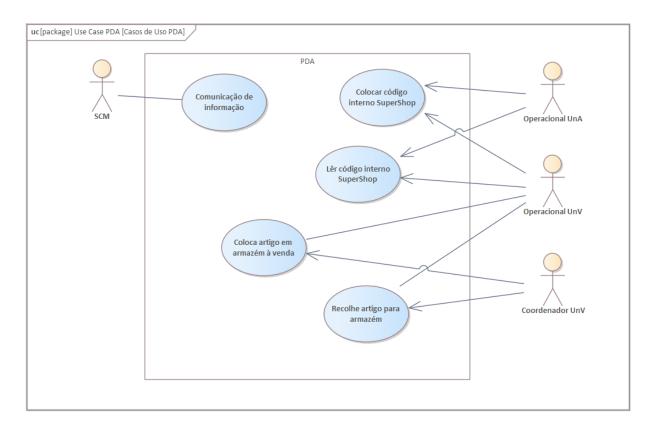
Grupo: 88

UML3 - Diagrama de Máquina de Estados na linguagem UML que representa o comportamento dos objetos da classe Fornecedor



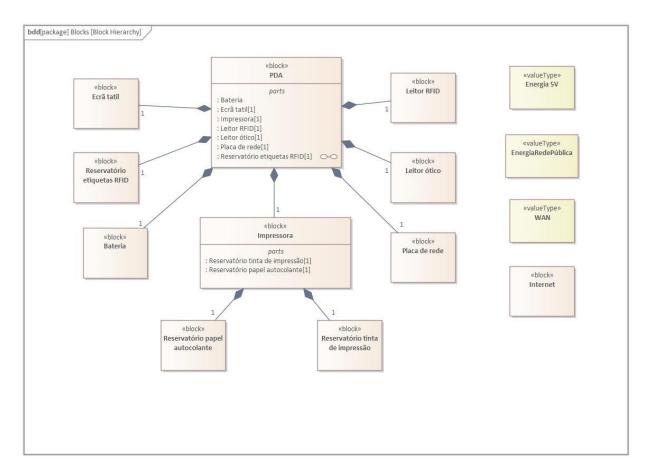
Grupo: 88

SysML1 - Diagrama de casos de uso na linguagem SysML representando os casos de uso de um PDA e respectivos atores



Grupo: 88

SysML2 - Diagrama de blocos na linguagem SysML representando um PDA



Grupo: 88

SysML3 - Diagrama interno de blocos na linguagem SysML representando um PDA e alinhando com o respetivo diagrama de blocos

