

Лабораторная работа 8

Руслан Исмаилов Шухратович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Ответы на контрольные вопросы	9
4	Выводы	11

Список иллюстраций

2.1	1	6
2.2	2	6
2.3	3	7
2.4	4	8

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Выполнение лабораторной работы

Ознакомимся с теоретическим материалом, и с редактором vi. Выполнить упражнения, используя команды vi

Создадим каталог с именем ~/work/os/lab06., и файл hello.sh

(рис. 2.1).

```
[rsismailov@fedora lab06]$ vi hello.sh
[rsismailov@fedora lab06]$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 2.1: 1

Введем туда текст; используем комбинации клавиш, чтобы записать файл и Выйти

(рис. 2.2).

```
rsismailov@fedora:~/work/study/2022-2023/Операционные системы/lab06 — /usr/libexec/vi /home/rsism...
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
```

Рис. 2.2: 2

(рис. 2.3).







Рис. 2.3: 3

Делаем файл исполняемым, снова редактируем его, в этот раз меняем текст и отменяем удаление последней строчки. снова сохраняем файл (рис. 2.4).

3 Ответы на контрольные вопросы

Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть: ☒ текстовым редактором; ☒ программой для чтения почты и новостей Usenet; ☒ интегрированной средой разработки (IDE); ☒ операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp. Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоу придется часто обращаться к справочным материалам. Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды X Window – разные вещи. Одно окно X Window может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом

из которых отображается отдельный буфер. Да, можно. При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы:  «scratch» (буфер для несохраненного текста)  «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea)  «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе)

C-c | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» C-c C-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|» Чтобы разделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3» (по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали). Настройки Emacs хранятся в файле .emacs. По умолчанию клавиша  удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла .emacs. Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными

4 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах