

Стонякин Ф. С.

Лекция. Вариационные неравенства и седловые задачи: разрешимость, связь множеств сильных и слабых решений. Проекционный и экстраградиентный методы.

19 мая 2025 г.

1. Постановка задачи, примеры, сходимость и качество решения

Сильное решение: $x_* \in Q$:

$$\langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0 \quad \forall x \in Q. \quad (1)$$

Слабое решение: $x_* \in Q$:

$$\langle g(x), x_* - x \rangle \leq 0 \quad \forall x \in Q. \quad (2)$$

Если оператор g **монотонен**

$$\langle g(y) - g(x), y - x \rangle \geq 0 \quad \forall x \in Q, \quad (3)$$

то

$$\langle g(x_*) - g(x), x_* - x \rangle \geq 0 \quad \forall x \in Q \quad (4)$$

и

$$\langle g(x_*), x_* - x \rangle \geq \langle g(x), x_* - x \rangle. \quad (5)$$

Для монотонных операторов всякое сильное решение будет слабым решением.

Выпукло-вогнутые седловые задачи

$$\begin{aligned}
 f(u_*, v) &\leq f(u_*, v_*) \leq f(u, v_*), \\
 x = (u_x, v_x), \quad g(x) &= (\nabla_u f(x), -\nabla_v f(x)), \\
 \begin{cases} \langle \nabla_u f(x_*), u_* - u \rangle \leq 0, \\ \langle \nabla_v f(x_*), v_* - v \rangle \geq 0. \end{cases}
 \end{aligned} \tag{6}$$

$$\langle \nabla_u f(x_*), u_* - u \rangle \leq 0,$$

$$\langle -\nabla_v f(x_*), v_* - v \rangle \leq 0.$$

$$\langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0.$$

Но чаще проще найти слабое решение x_* : $\langle g(x), x_* - x \rangle \leq 0$!

2. ВН и неподвижные точки проекционных операторов. О разрешимости ВН ¹⁾

$$P_\alpha(x) := Pr_Q(x - \alpha g(x)), \quad \alpha > 0. \quad (7)$$

$$P_\alpha(x_*) = x_* = Pr_Q(x_* - \alpha g(x_*)). \quad (8)$$

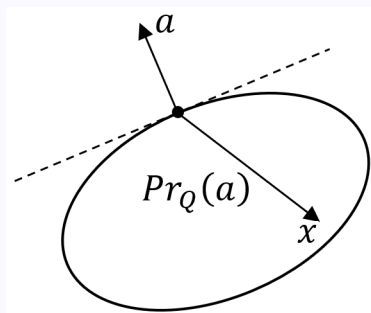


Рис. 1

Q — выпуклое замкнутое множество.

$Pr_Q(a)$ — проекция a на $Q \Leftrightarrow \langle a - Pr_Q(a), x - Pr_Q(a) \rangle \leq 0$.

¹⁾Пособие В.Г. Жадана

$P_1(x_*) = x_* = Pr_Q(x_* - g(x_*))$ тогда и только тогда, когда

$$\begin{aligned}\langle g(x_*), x_* - x \rangle &= \langle g(x_*) + Pr_Q(x_* - g(x_*)) - x_*, Pr_Q(x_* - g(x_*)) - x \rangle = \\ &= \langle x_* - g(x_*) - Pr_Q(x_* - g(x_*)), x - Pr_Q(x_* - g(x_*)) \rangle \leq 0,\end{aligned}$$

т. е. x_* — решение ВН.

Теорема 1. Если Q — замкнутое выпуклое множество, то x_* есть решение ВН $\langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0$ тогда и только тогда, когда $Pr_Q(x_* - \alpha g(x_*)) = x_*$ для всякого $\alpha > 0$.

Следствие 1. Если Q — выпуклый компакт, то для непрерывного $g : Q \rightarrow \mathbb{R}^n$ вариационное неравенство $\langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0$ имеет решения.

3. Взаимосвязь сильного и слабого решений ²⁾

Какова взаимосвязь сильного и слабого решений ВН?

Необходимость получить сильное решение (или близкое к нему в каком-то смысле) возникает из приложений. А для слабых решений больше известно теоретических результатов.

Теорема 2. Пусть Q — выпуклое замкнутое подмножество \mathbb{R}^n , а $g : Q \rightarrow \mathbb{R}^n$ есть непрерывное и монотонное отображение. Тогда точка $x_* \in Q$ есть сильное решение тогда и только тогда, когда она есть слабое решение.

Необходимость.

$$\langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0 \Rightarrow \langle g(x), x_* - x \rangle \leq 0 \quad \forall x \in Q. \quad (9)$$

Достаточность.

Пусть $x_* : \langle g(x), x_* - x \rangle \leq 0$ для всякого $x \in Q$.

Тогда для некоторого $x \in Q$, $x \neq x_*$ введём $x_\lambda := \lambda x_* + (1 - \lambda)x$, $0 \leq \lambda \leq 1$.

При $\lambda \rightarrow 0$ $x_\lambda \rightarrow x$; при $\lambda \rightarrow 1$ $x_\lambda \rightarrow x_*$:

$$x_\lambda - x_* = (1 - \lambda)(x - x_*) \quad (10)$$

²⁾Пособие В.Г. Жадана

и тогда

$$\begin{aligned}\langle g(x_\lambda), x - x_* \rangle &= \frac{1}{1-\lambda} \langle g(x_\lambda), x_\lambda - x_* \rangle \geq 0 \quad \forall \lambda \in [0; 1) \Rightarrow \\ &\Rightarrow \langle g(x_\lambda), x_* - x \rangle \leq 0 \quad \forall \lambda \in [0; 1).\end{aligned}\tag{11}$$

Переходим к пределу при $\lambda \rightarrow 1$ и тогда $x_\lambda \rightarrow x_*$ означает, что $\langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0$ при всяком $x \in Q$.

Теорема 3. Пусть Q — выпуклое замкнутое множество \mathbb{R}^n , а $g : Q \rightarrow \mathbb{R}^n$ есть непрерывный монотонный оператор. Тогда множество решений ВН выпукло.

Пусть x_* и y_* — два разных решения.

Тогда $\langle g(x), x_* - x \rangle \leq 0$ и $\langle g(x), y_* - x \rangle \leq 0$,

$$\langle g(x), \lambda x_* + (1-\lambda)y_* - x \rangle \leq 0.\tag{12}$$

Утверждение 1. Если оператор g строго монотонен, т. е.

$$\langle g(y) - g(x), y - x \rangle > 0 \quad \forall x, y \in Q, \quad x \neq y, \quad (13)$$

то решение единственно.

$$\langle g(x_*), x_* - y_* \rangle \leq 0,$$

$$\langle g(y_*), y_* - x_* \rangle \leq 0,$$

$$\langle g(x_*) - g(y_*), x_* - y_* \rangle \leq 0,$$

что противоречит свойству монотонности оператора g .

Как измерять сходимость и качество решения?

- По аргументу $\|x_k - x^*\|_2^2$ — всё аналогично выпуклой оптимизации, самый надежный критерий.
- По функции. В задачах выпуклой минимизации часто измеряют по $f(x_k) - f(x_*)$. Попробуем сконструировать что-то аналогичное для ВН и седловых задач.
- Попробуем: $f(u_k, v_k) - f(u_*, v_*)$. Насколько хорош такой критерий?

Рассмотрим простую седловую задачу $\min_u \max_v (u - 1) \cdot (v + 1)$. Решение этой задачи $u = 1, v = -1, f(1, -1) = 0$.

Пусть начальная точка $u_0 = 0, v_0 = 0, f(0, 0) = -1$. Тогда $f(u_0, v_0) - f(u_*, v_*)$ отрицательно. Такой критерий не подходит.

- Другой вариант $f(u_k, v_*) - f(u_*, v_k)$.

Рассмотрим простую седловую задачу $\min_u \max_v (u - 1) \cdot (v + 1)$. Решение этой задачи $u = 1, v = -1, f(1, -1) = 0$. Тогда $f(u, v_*) - f(u_*, v) = 0$. Такой критерий не подходит для выпукло-вогнутых седел, но подходит для сильно-выпукло-сильно-вогнутых.

- Лучший вариант: $\max_v f(u_k, v) - \min_u f(u, v_k)$.

$$\max_v f(u_k, v) \geq f(u_k, v_*) \geq f(u_*, v_*), \quad (14)$$

$$\min_u f(u, v_k) \leq f(u_*, v_k) \leq f(u_*, v_*). \quad (15)$$

Тогда

$$\max_v f(u_k, v) - \min_u f(u, v_k) \geq f(u_k, v_*) - f(u_*, v_k) \geq 0. \quad (16)$$

Если

$$\min_{u \in Q_u} \max_{v \in Q_v} (u - 1) \cdot (v + 1), \quad Q_u = \mathbb{R}, \quad Q_v = \mathbb{R}, \quad (17)$$

то

$$\max_v f(u_k, v) - \min_u f(u, v_k) = +\infty.$$

Поэтому вводят еще одно предположение ограниченности множества: Q — ограниченное, т. е. для любых $x, x' \in Q$

$$\|x - x'\|_2 \leq D_x. \quad (18)$$

Такое предположение нам понадобится для монотонных неравенств и выпукловогнутых седел. В сильно монотонном случае от него можно отказаться, т.к. возможно гарантировать обычную сходимость по аргументу.

Для ВН в качестве критерия можно воспользоваться $\max_{x \in Q} \langle g(x_k), x_k - x \rangle$
(смысл более менее понятен: в случае если x_* — решение, имеем
 $\max_{z \in Q} \langle g(x_*), x_* - x \rangle \leq 0$).

- В теоретическом анализе часто пользуются критерием: $\max_{x \in Q} \langle g(x), x_k - x \rangle$.

4. Проекционный и экстраградиентный метод: сравнение

$$x_{k+1} = Pr_Q(x_k - h_k g(x_k)). \quad (19)$$

Пример 1.

$$f(x, y) = xy \quad \min_x \max_y f(x, y) - ?$$

$(x, y) \in \mathbb{R}^2$, $(x_*, y_*) = (0, 0)$ — седловая точка

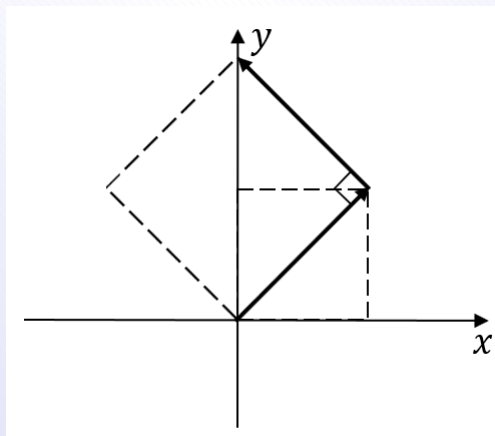


Рис. 2

$$g(x, y) = (f'_x, -f'_y) = (y, -x) \quad (20)$$

Korpelevich, G., M. Extragradient method for finding saddle points and other problems, Economics and Math. methods 12 (4), 747–756 (1976).

$$y_{k+1} = Pr_Q(x_k - h_k g(x_k)), \quad x_{k+1} = Pr_Q(x_k - h_k g(y_{k+1})). \quad (21)$$

Applications: game theory, problems of transport equilibrium.

Works in the field of methods for solving VI

1. F. Facchinei, J. S. Pang, Finite-Dimensional Variational Inequality and Complementarity Problems, vols. 1 and 2, // Springer-Verlag, New York, 2003.
2. Beznosikov A., Polyak B., Gorbunov E., Kovalev D., Gasnikov A. Smooth Monotone Stochastic Variational Inequalities and Saddle Point Problems – Survey.
3. Nemirovski A. Prox-method with rate of convergence $O(1/T)$ for variational inequalities with Lipschitz continuous monotone operators and smooth convex-concave saddle point problems, // SIAM Journal on Optimization, 2004, 15, pp. 229 – 251.

4. Yu. E. Nesterov. Algorithmic convex optimization. // Diss. ... Doc. Phys.-Math. Sciences: 01.01.07. — Moscow, MIPT: 2013. — 367 p.

Lower bounds for variational inequalities and saddle point problems:

Bilinear saddle problems: $O\left(\frac{1}{\varepsilon}\right)$

Nemirovsky, A. S. (1992). Information-based complexity of linear operator equations. Journal of Complexity, 8(2). P. 153–175.

Численное сравнение проекционного и экстраградиентного методов

In *Stonyakin, F., Gasnikov, A., Dvurechensky, P., Titov, A., Alkousa, M.: Generalized Mirror Prox Algorithm for Monotone Variational Inequalities: Universality and Inexact Oracle. J Optim Theory Appl 194, 988–1013 (2022)* also it was studied the GMP with inexactness.

Let us consider the variational inequality with Lipschitz-continuous strongly monotone operator

$$g : Q \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad g(x) = x. \quad (22)$$

We compare the work of GMP with Modified Projection Method, which was proposed in *Khanh P.D., Vuong P.T.: Modified projection method for strongly pseudomonotone variational inequalities. J. Glob. Optim. 58(2), 341–350 (2014).*

We run Algorithms with different values of the accuracy $\varepsilon \in \{10^{-i}, i = 3, 4, \dots, 10\}$ and for the dimension $n = 10^7$. We take $Q = \{x \in \mathbb{R}^n, \|x\|_2 \leq 2\}$. The results of the comparison illustrate the norm $\|x_{\text{out}} - x_*\|_2$, as a function of iterations, where x_{out} is the output of each algorithm. Note that $x_* = \mathbf{0} \in \mathbb{R}^n$. In the conducted experiments, at the first, we run Algorithm GMP, and calculate $\|x_{\text{out}} - x_*\|_2$ for the different previously mentioned values of ε and the corresponding number of iterations, resulted by the working of algorithm. For the calculated number

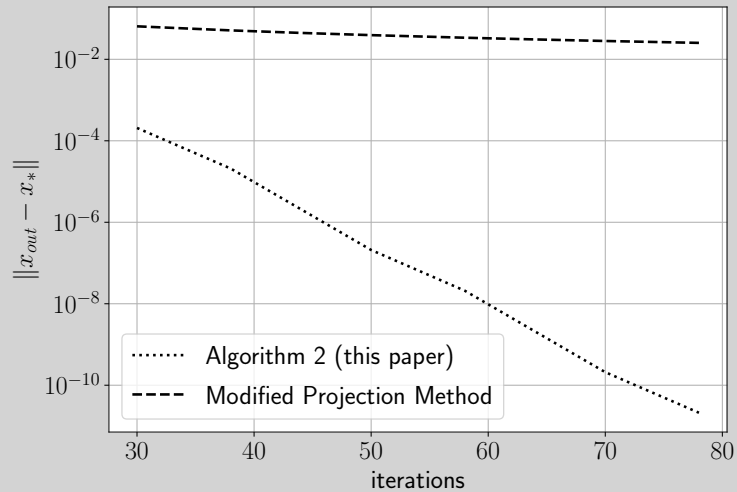


Рис. 3. Results of comparison with $n = 10^7$.

of iterations of GMP, we run Modified Projection Method and calculate the corresponding values $\|x_{out} - x_*\|_2$.

5. Проекционный метод: теоретический результат о сходимости

Предположим, что имеется вариационное неравенство, в котором Q — выпуклое замкнутое подмножество \mathbb{R}^n , а $g(x)$ — непрерывное на \mathbb{R}^n отображение. Согласно теореме 2.1.5 точка x_* — решение вариационного неравенства в том и только в том случае, когда она является неподвижной точкой проекционного отображения

$$P(x) = Pr_Q(x - \alpha g(x)), \quad \alpha > 0,$$

т. е. если выполняется равенство

$$x_* = P(x_*) = Pr_Q(x_* - \alpha g(x_*)). \quad (23)$$

Рассмотрим теперь метод решения ВН, в котором используется отображение $P(x)$. Назовем его *проекционным методом*. Пусть задано начальное приближение $x_0 \in Q$. Последующие точки x_k , $k \geq 1$, находим с помощью следующего рекуррентного соотношения:

$$x_{k+1} = Pr_Q(x_k - \alpha g(x_k)), \quad k = 0, 1, 2, \dots, \quad (24)$$

где $\alpha > 0$ — параметр.

Теорема 4. Пусть Q — выпуклое замкнутое подмножество в \mathbb{R}^n . Пусть, кроме того, $g(x)$ — сильно монотонное на Q отображение с константой $\mu > 0$, удовлетворяющее условию Липшица, т. е. для всех $x, y \in Q$ выполняется

$$\langle g(x) - g(y), x - y \rangle \geq \mu \|x - y\|_2^2, \quad (25)$$

$$\|g(x) - g(y)\|_2 \leq L \|x - y\|_2. \quad (26)$$

Тогда при любом $x_0 \in Q$ и $0 < \alpha < \frac{2\mu}{L^2}$ последовательность $\{x_k\}$, порождаемая итерационным процессом (24), сходится к решению задачи ВН — точке $x_* \in Q$ — с линейной скоростью

$$\|x_{k+1} - x_*\|_2 \leq C \|x_k - x_*\|_2, \quad 0 < C < 1. \quad (27)$$

Доказательство. Воспользуемся тем, что оператор проектирования $P(x) = Pr_Q(x - \alpha g(x))$ является нестягивающим. Тогда из (23) и (24)

$$\begin{aligned} \|x_{k+1} - x_*\|_2^2 &= \|Pr_Q(x_k - \alpha g(x_k)) - Pr_Q(x_* - \alpha g(x_*))\|_2^2 \leq \\ &\leq \|x_k - \alpha g(x_k) - x_* + \alpha g(x_*)\|_2^2 = \\ &= \|x_k - x_*\|_2^2 + \alpha^2 \|g(x_k) - g(x_*)\|_2^2 - 2\alpha \langle g(x_k) - g(x_*), x_k - x_* \rangle. \end{aligned} \quad (28)$$

Но согласно (25)

$$\langle g(x_k) - g(x_*), x_k - x_* \rangle \geq \mu \|x_k - x_*\|_2^2, \quad (29)$$

а в силу (26)

$$\|g(x_k) - g(x_*)\|_2^2 \leq L^2 \|x_k - x_*\|_2^2. \quad (30)$$

Поэтому после подстановки (29) и (30) в (28) приходим к

$$\|x_{k+1} - x_*\|_2^2 \leq (1 + \alpha^2 L^2 - 2\alpha\mu) \|x_k - x_*\|_2^2.$$

При $0 < \alpha < \frac{2\mu}{L^2}$ выполняется неравенство

$$1 + \alpha^2 L^2 - 2\alpha\mu < 1.$$

Отсюда заключаем, что итерации, определяемые формулой (24), сходятся с линейной скоростью к x_* , причем в (27) константа C равняется

$$C = (1 + \alpha^2 L^2 - 2\alpha\mu)^{1/2}.$$

□

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!