

# Timeless Deck: Es Tiempo

## Mecánica de las cartas

### Cartas de tiempo Pasado

Imagen	Nombre	Uso	Habilidad
	Espada	Crea una zona de daño frente al jugador  Límite: 5	Genera un área amplia y dañina alrededor del jugador  Gasto de maná: 80
	Antorcha	Inflige daño y quema a los enemigos en una zona creada frente al jugador  Límite: 10	Genera una zona de curación para el jugador  Gasto de maná: 50
	Arco	Lanza una flecha en la dirección que apunta el jugador  Límite: 6	Genera un área dañina a cierta distancia del jugador en la dirección en la que apunta  Gasto de maná: 60
	Lanza	Crea un área dañina estrecha en la dirección que apunta el jugador  Límite: 6	Lanza un proyectil en línea recta que atraviesa a todos los enemigos en su trayectoria  Gasto de maná: 15
	Hacha Ritual	Inflige daño a los enemigos en una zona creada en la dirección a la que apunta el jugador  Límite: 5	Te cura una parte de tu vida según cuantos enemigos hayas matado con este arma  Gasto de maná: 35

## Cartas de tiempo Presente

Imagen	Nombre	Uso	Habilidad
	Pistola	Lanza un proyectil normal  Límite: 6	Lanza los proyectiles restantes en arco  Gasto de maná: 35
	SMG	Lanza proyectiles normales con una cadencia aumentada  Límite: 40	Aumenta aún más la cadencia del arma y dispara los usos restantes  Gasto de maná: 60
	Rifle de asalto	Dispara ráfagas de cuatro balas  Límite: 6	Lanza una granada que tras pocos segundos explotará haciendo daño en un área determinada  Gasto de maná: 25
	Megáfono	Crea una sucesión de ondas dañinas que infligen más daño cuanto más cerca del jugador se está  Límite: 5	Cura al jugador una parte de su salud  Gasto de maná: 60
	Escudo Antidisturbios	Inflige daño a enemigos presentes en una zona creada frente al jugador  Límite: 5	Crea un escudo que bloquea ataques y proyectiles  Gasto de maná: 30

## Cartas de tiempo Futuro

Imagen	Nombre	Uso	Habilidad
	Gafas Láser	Dispara dos proyectiles láser que atraviesan a los enemigos  Límite: 5	Crea una bola de rayos que avanzará lentamente realizando daño a aquello que encuentre  Gasto de maná: 80
	Pulga	Lanza proyectiles pequeños que generan un área dañina al explotar  Límite: 2	Confunde a los enemigos cercanos para que se muevan y disparen de forma errática  Gasto de maná: 30
	Rifle de luz	Dispara proyectiles normales  Límite: 20	Lanza una granada que tras pocos segundos se activará quemando a los enemigos presentes en su área de explosión  Gasto de maná: 55
	CheatGun	Dispara proyectiles que se dirigirán al enemigo más cercano  Límite: 6	Le concede al jugador una invulnerabilidad temporal  Gasto de maná: 25
	Katana Láser	Impulsa al jugador hacia la dirección en la que estuviera apuntando creando una zona de daño en la zona recorrida  Límite: 4	Crea tantas zonas dañinas como usos queden que avanzan en línea recta dañando todo a su paso  Gasto de maná: 50