Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет

Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы» направление подготовки: 09.03.01— «Информатика и вычислительная техника»

Лабораторная работа № 3.4 по дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования» на тему «8 ферзей»

Выполнил студент гр. ИВТ-23-16 Попова Мария Вячеславовна	
Проверил:	
доцент кафедры ИТАС Полякова О.А	
(оценка)	(подпись)
	(дата)

Цели и задачи

Целью данной работы является создание алгоритма для решения задачи о 8 ферзях.

Задачи:

- 1) Изучить задачу о 8 ферзях
- 2) Составить блок-схему и код
- 3) Оформить отчет

1 Разработка алгоритма

1.1 Постановка задачи

Составить алгоритм для расстановки 8 ферзей, чтобы каждый из ферзей не бил другого.

1.2 Реализация

На рисунке 1 показана функция void resetboard(), которая заполняет элементы доски нулями.

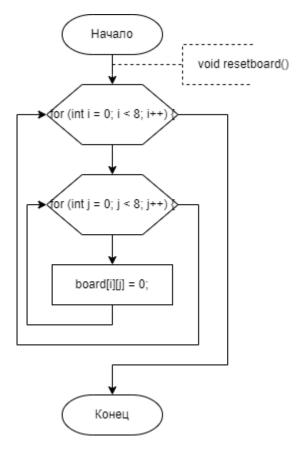


Рисунок 1

На рисунке 2 продемонстрирована функция void showboard(). Данная функция печатает доску.

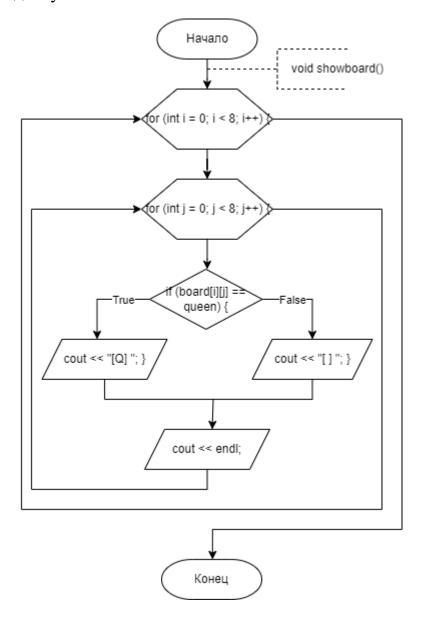


Рисунок 2

На рисунке 3 показана функция void setQ(int i, int j), которая проверяет позицию ферзя, не бьет ли он кого-то еще и помечает клетки, которые попадают под удар возможного ферзя.

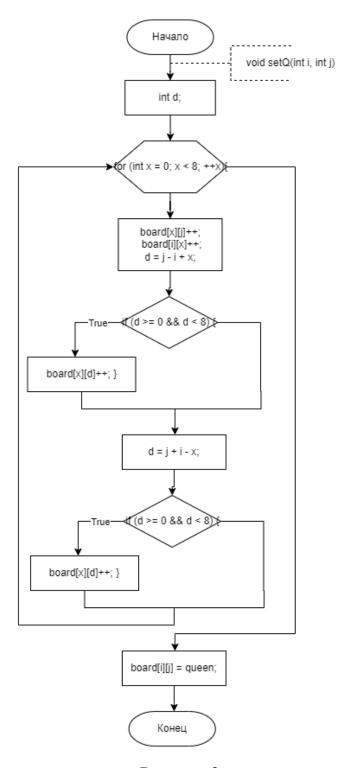


Рисунок 3

На рисунке 4 представлена функция void delQ(int i, int j), ответственная за удаление ферзя с выбранной позиции и убирает помеченные под атаку клетки.

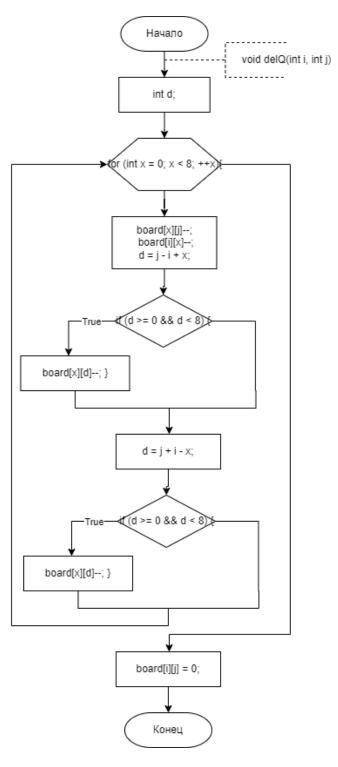


Рисунок 4

На рисунке 5 показана функция bool checkQ(int i), которая отвечает за попытку поставить ферзя, она вызывает проверяющую функцию и функцию удаления, если позиция неудачная.

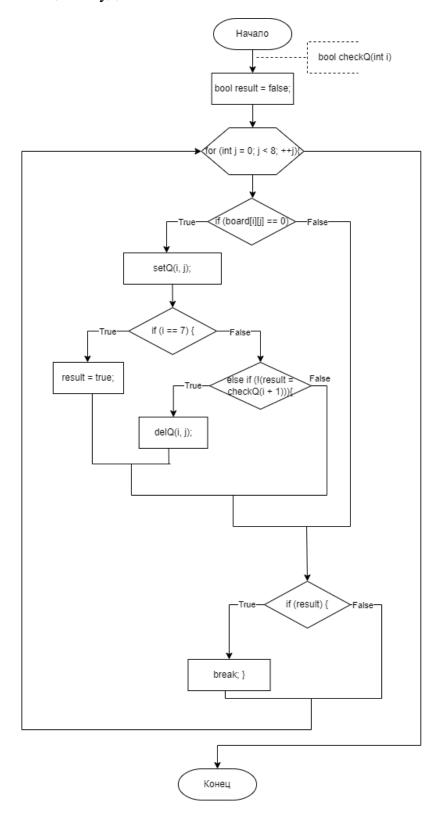


Рисунок 5

На рисунке 6 можно увидеть общую блок-схему программы.

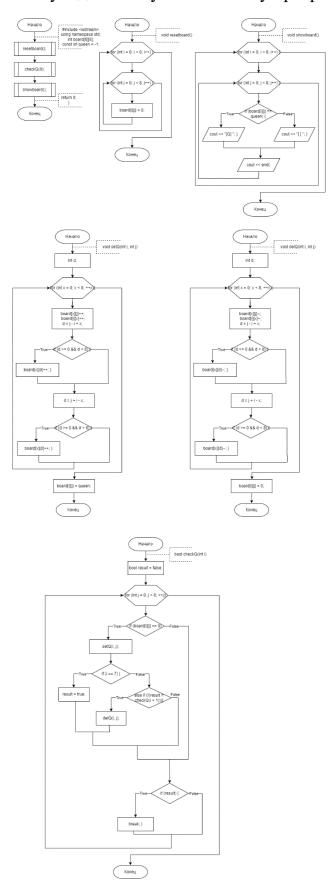


Рисунок 6

2 Вывод

Работа была дана по задаче о 8 ферзях и работе с рекурсией. Задача была решена посредством разработки блок-схемы, кода и составления отчет.