README.md

Задание

Scoring API Tests

Задание: протестировать HTTP API сервиса скоринга. Шаблон уже есть в test.py, само API реализовывалось в прошлой части ДЗ.

- 1. Необходимо разработать модульные тесты, как минимум, на все типы полей и функциональные тесты на систему. Разрешается пользоваться любым тестовым фреймворком: unittest, nosetests, pytest.
- 2. Обязательно необходимо реализовать через декоратор функционал запуска кейса с разными тест-векторами (Либо, в качестве альтернативы, сделать тоже самое через фикстуры в pytest). Если берете готовый cases, то его надо допилить так, чтобы припадении теста было ясно какой кейс упал.

- 3. store, который был захардкожен в None, наконец обретает смысл! нужно реализовать в store.py общение с любым клиент-серверным key-value хранилищем (tarantool, memcache, redis, etc.) согласно интерфейсу заданному в обновленном scoring.py. Обращение к хранилищу не должно падать из-за разорванного соединения (т.е. store должен пытаться переподключаться N раз преждем чем сдаться) и запросы не должны залипать (нужно использовать timeout'ы где возможно).
 - У store есть отдельно get и cache_get. В реальной системы, аналогом которой является API из ДЗ, есть отдельный кеш и отдельный key-value storage. Методы названы по-разному, чтобы показать что есть разница. В данном случае, внутри можно реализовать это и как хождение в одно и

3/27/23, 10:05 AM README.md - Grip

тоже хранилище. Важно то, как это будет протестировано с учетом разных требований для разных функций.

- 4. Естественно нужно протестировать этот новый функционал. Обратите внимание, функции get_score не важна доступность store'а, она использует его как кэш и, следовательно, должна работать даже если store сгорел в верхних слоях атмосферы. get_interests использует store как персистентное хранилище и если со store'ом что-то случилось может отдавать только ошибки.
- 5. Структура тестов https://realpython.com/python-testing/#writing-integration-tests

Цель задания: применить знания по тестированию, полученные на занятии. В результате получится прокачать навык дизайна тест-кейсов, разработки модульных и функциональных тестов, создания mock'os.

Критерии успеха: задание **обязательно**, критерием успеха является работающий согласно заданию код, для которого проверено соответствие рер8, написана минимальная документация с примерами запуска, в README, например. Далее успешность определяется code review.

Deadline

Задание нужно сдать через неделю. То есть ДЗ, выданное в понедельник, нужно сдать до следующего занятия в понедельник. Код, отправленный на ревью в это время, рассматривается в первом приоритете. Нарушение делайна (пока) не карается, пытаться сдать ДЗ можно до конца курсы. Но код, отправленный с опозданием, когда по плану предполагается работа над более актуальным ДЗ, будет рассматриваться в более низком приоритете без гарантий по высокой скорости проверки

Обратная связь

Студент коммитит все необходимое в свой github/gitlab репозитарий. Далее необходимо зайти в ЛК, найти занятие, ДЗ по которому выполнялось, нажать "Чат с преподавателем" и отправить ссылку. После этого ревью и общение на тему ДЗ будет происходить в рамках этого чата.