





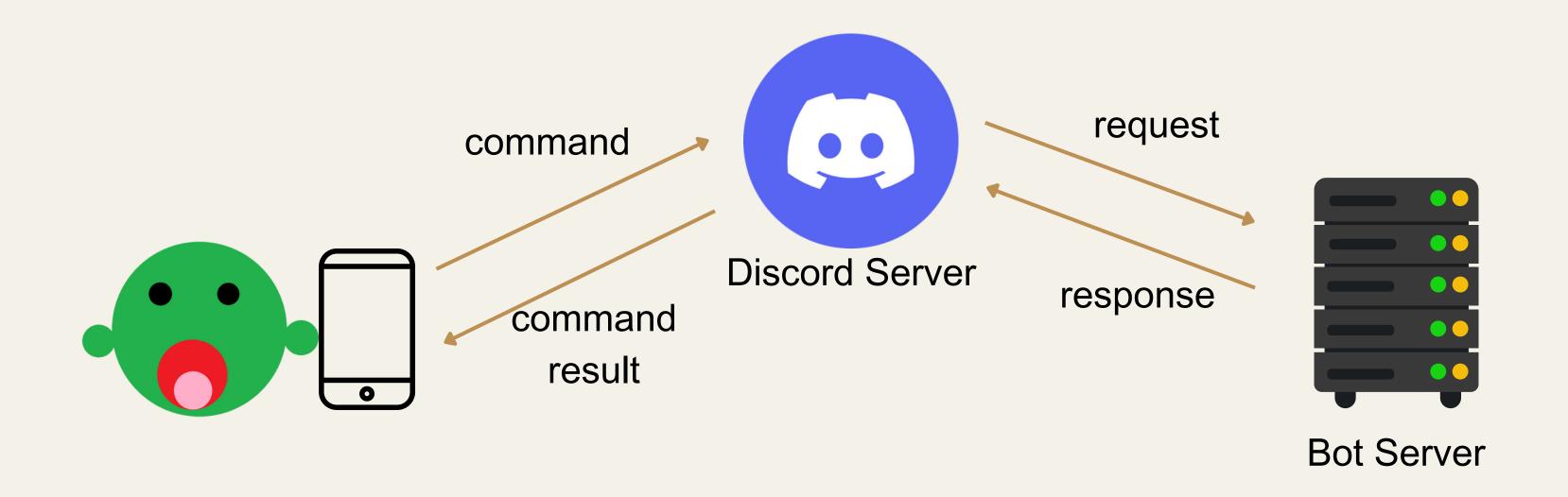


課程內容

- 建立 Discord bot 帳號
- 實作指令
- 實作Event
- 更多API查詢教學

Discord Bot 是什麼?

其實概念很簡單,Discord 設計了 API 讓我們能夠透過程式自動處理一些事件或是用戶的回覆,Discord 的 Server 會和我們的 bot server 做連線,互相傳輸請求或回應

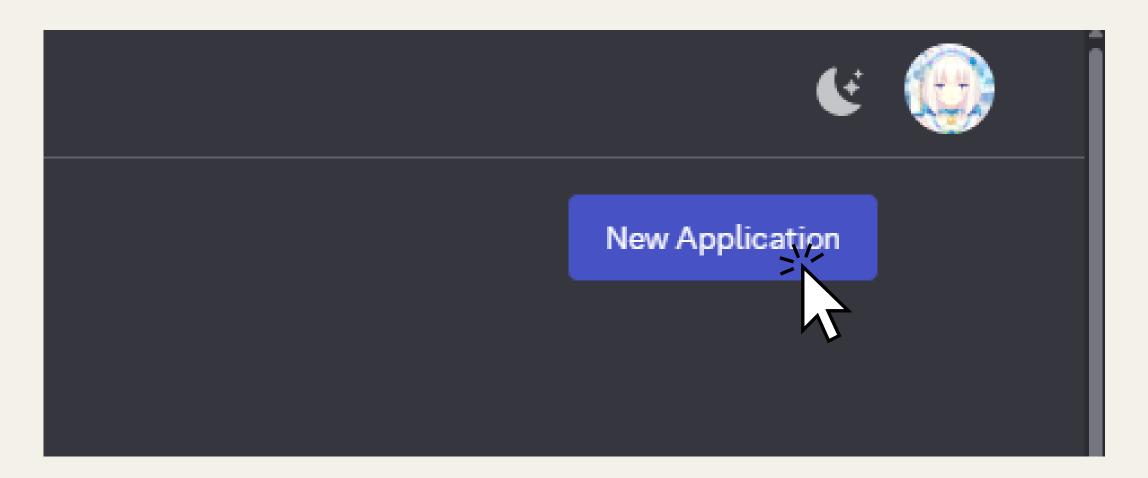


首先我們需要建立機器人的帳號,取得 Token 後才能與 Discord API 連線

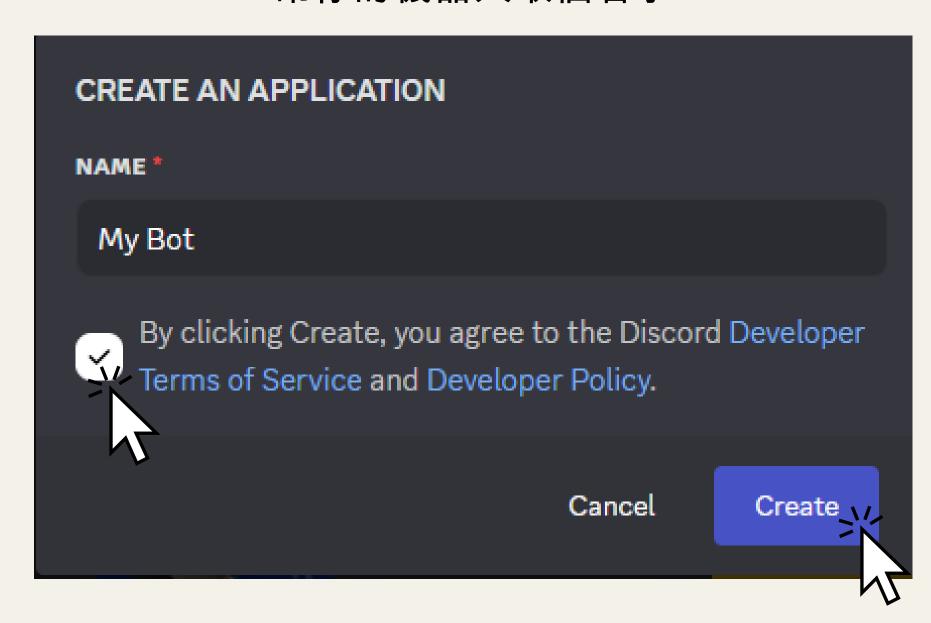
請先點選連結前往 DC 開發人員網站,並登入你的 Discord 帳號 https://discord.com/developers/applications

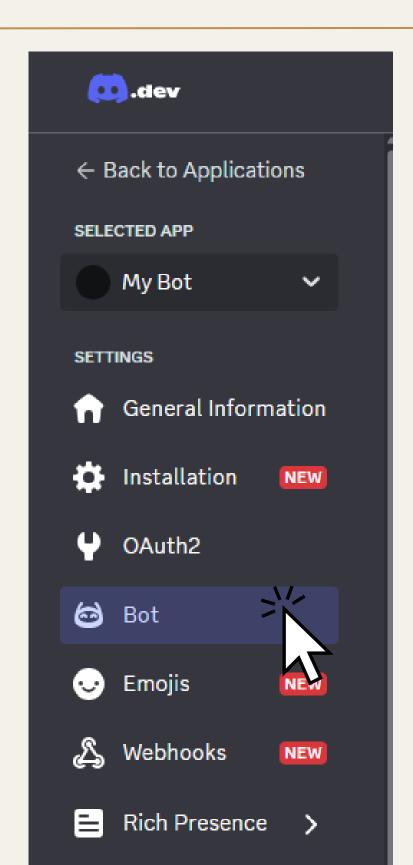
如果你還沒有 Discord 帳號的話,請先去註冊一支帳號

點這顆按鈕

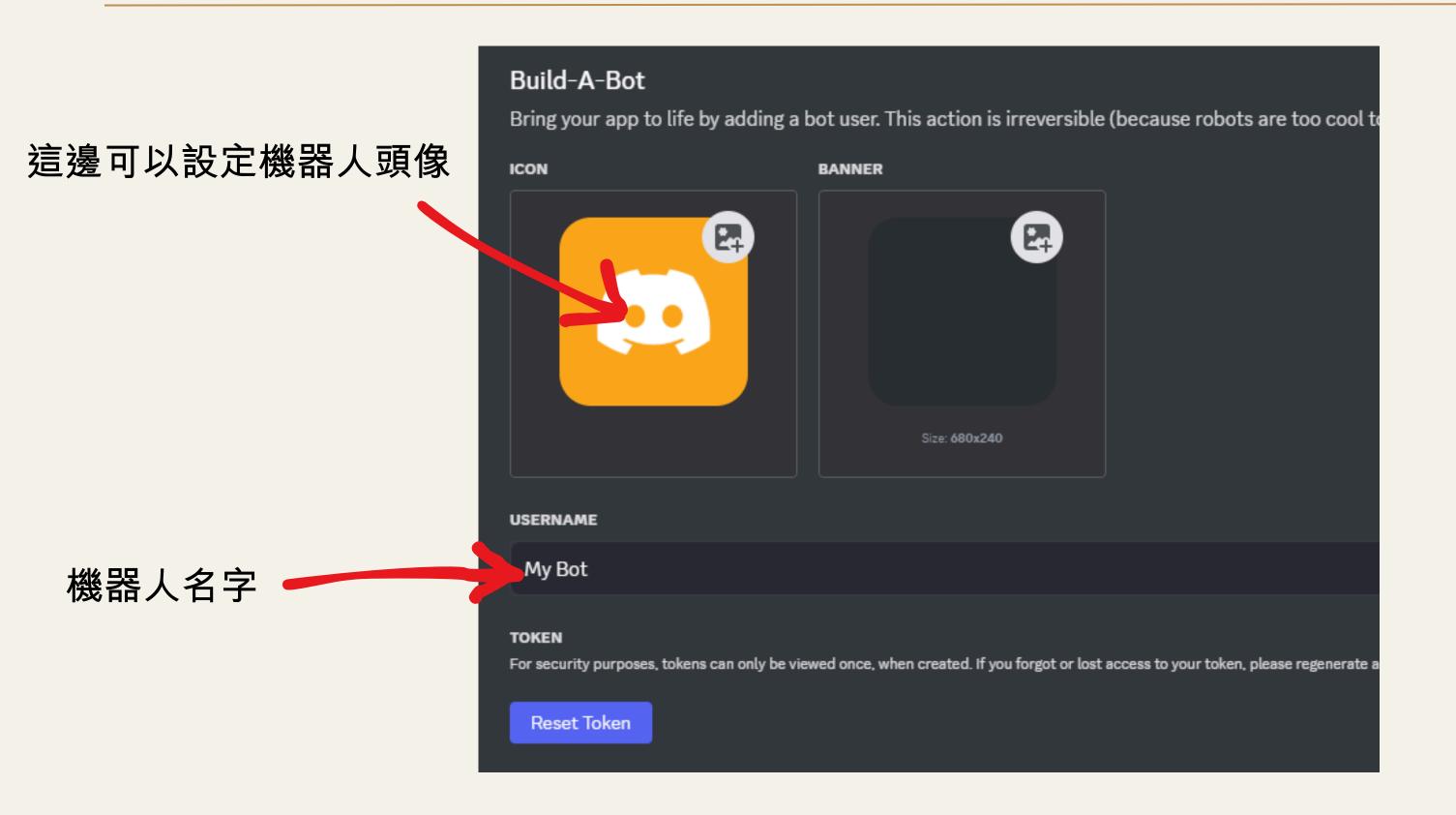


幫你的機器人取個名字





在左側找到 Bot



往下滑一點,把這三個選項打開

Privileged Gateway Intents

Some Gateway Intents require approval if your bot is verified. If your bot is not verified, you can toggle those intents below to access them.

PRESENCE INTENT

Required for your bot to receive Presence Update events.

NOTE: Once your bot reaches 100 or more servers, this will require verification and approval. Read more here

SERVER MEMBERS INTENT

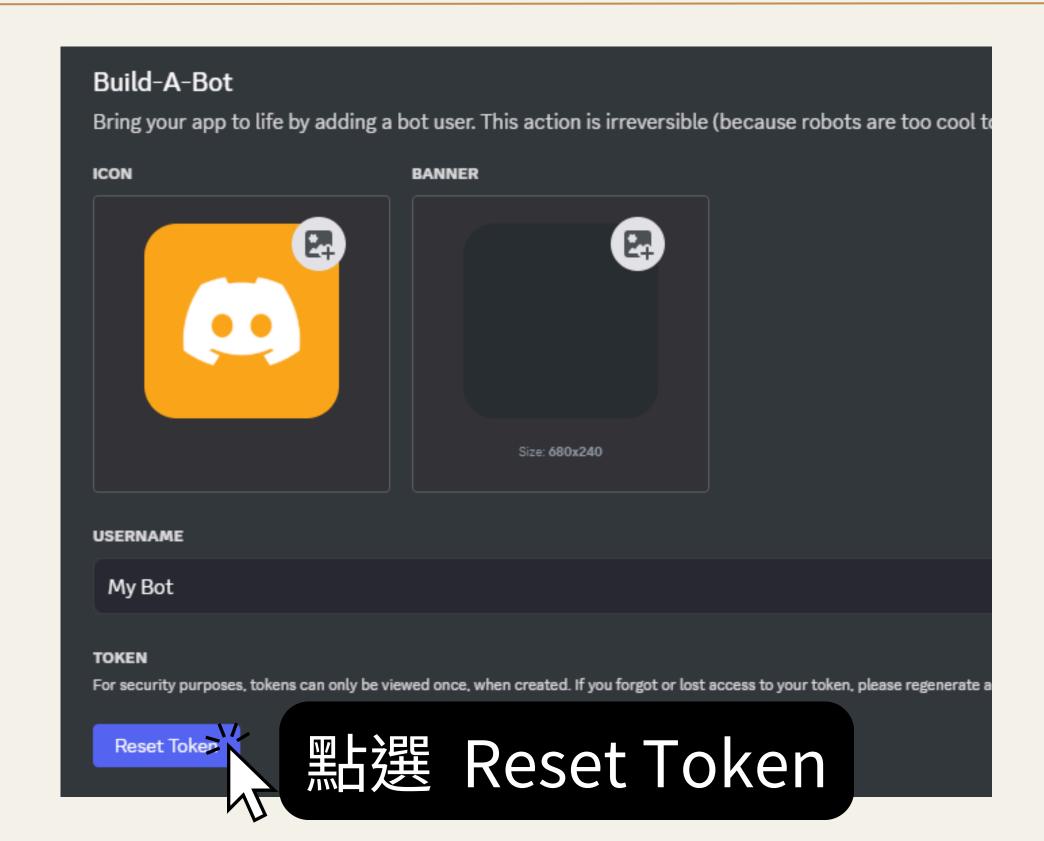
Required for your bot to receive events listed under GUILD_MEMBERS.

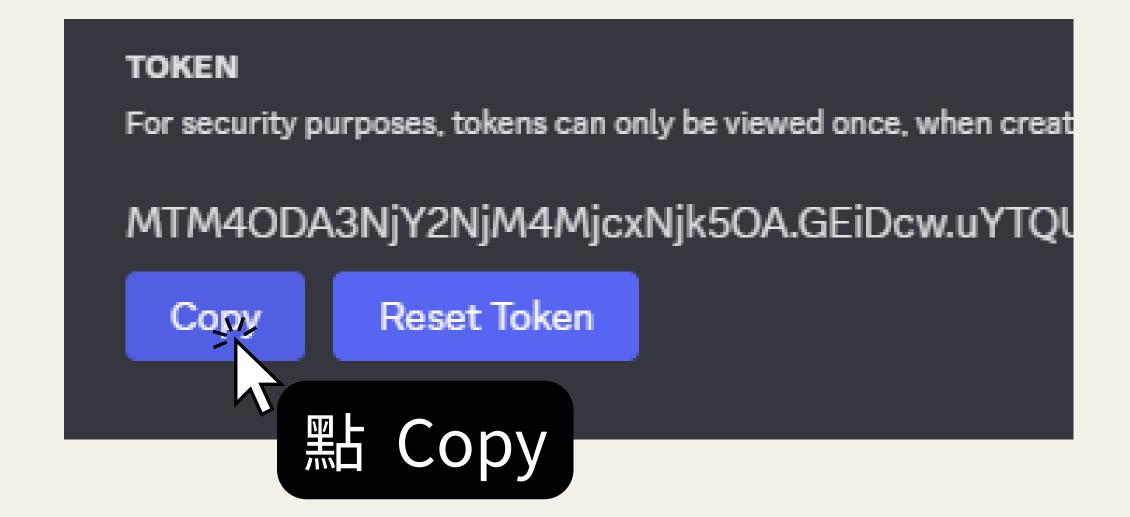
NOTE: Once your bot reaches 100 or more servers, this will require verification and approval. Read more here

MESSAGE CONTENT INTENT

Required for your bot to receive message content in most messages.

NOTE: Once your bot reaches 100 or more servers, this will require verification and approval. Read more here





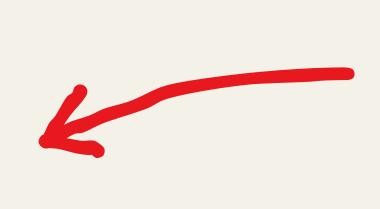
修改程式

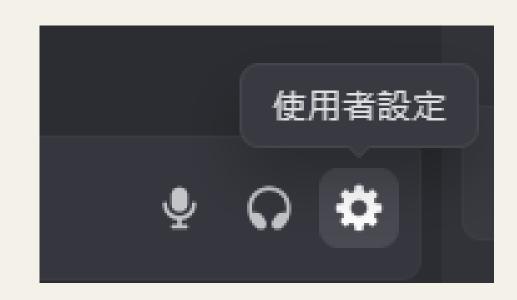
將剛剛複製的 Token 貼到這邊

```
21 # 啟動機器人
22 async def main():
23 try:
24 await client.start('YOUR_BOT_TOKEN')
25 except Exception as e:
26 print(f'啟動失敗:{e}')
```

更改設定

應用程式設定 外觀 輔助功能 語音 & 視訊 聊天 通知 快速鍵 語言 Windows 設定 直播模式 進階 動態設定 活動隱私 已註冊遊戲







開發者模式

開發者模式可顯示操作功能選單,這對於使用 Discord API 撰寫應用程式的人來說是有幫助的。

複製伺服器ID

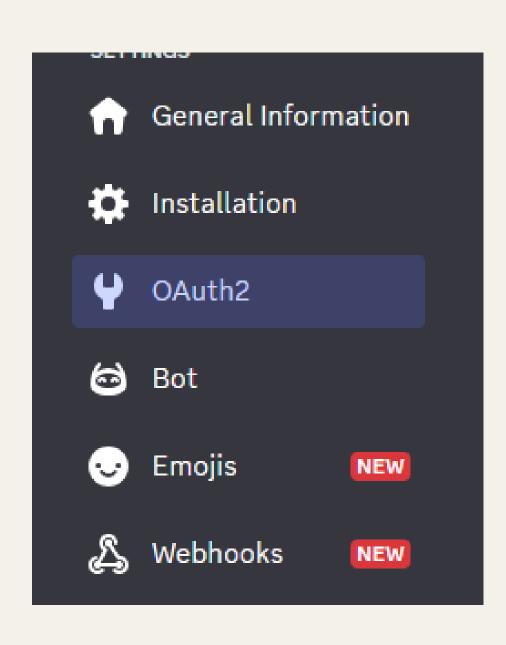


去你的伺服器 對伺服器大標題右鍵->複製伺服器ID

修改程式

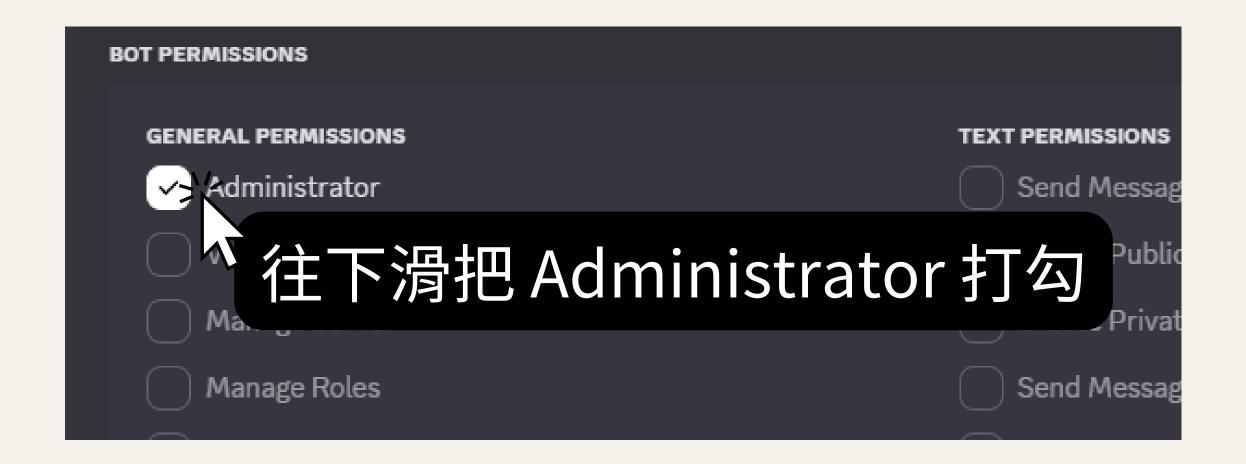
將剛剛複製的 ID 貼到這邊

GUILD_ID = 000000000000000000



在左側找到 OAuth2

OAuth2 URL Generator Generate an invite link for your application by pick	ing the scopes and permissions it needs to function	. Then, share the URL to others!
SCOPES		
identify	email	conne
guilds	guilds.join	guilds.
guilds.channels.read	gdm.join	bot
rpc	rpc.notifications.read	B bot 打勾 npc.vo
rpc.voice.write	rpc.video.read	rpc.vic





接著把複製到的網址貼到瀏覽器,就可以把機器人加到你的伺服器了請注意你加入的伺服器是自己的,不要影響到別人喔

安裝 Python 虛擬環境 (Windows)

到 Terminal 輸入 python -m venv .venv

Bot>python -m venv .venv

等環境建立好後進入虛擬環境 .venv\Scripts\activate

ot>.venv\Scripts\activate

安裝 Python 虛擬環境 (Mac)

到 Terminal 輸入 python3 -m venv .venv 等環境建立好後進入虛擬環境 source .venv/bin/activate

安裝 Python 套件

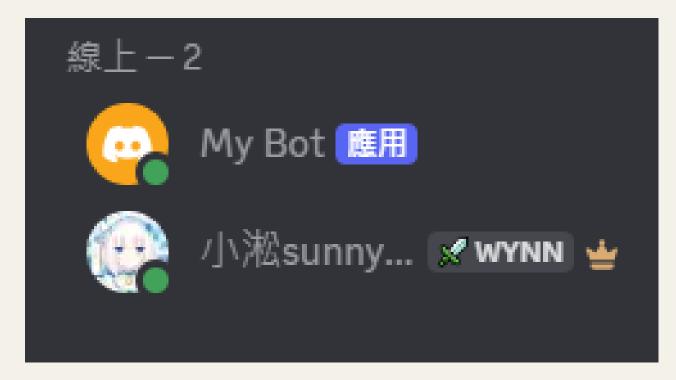
到 Terminal 輸入 pip install discord.py

ord Bot>pip install discord.py

啟動機器人

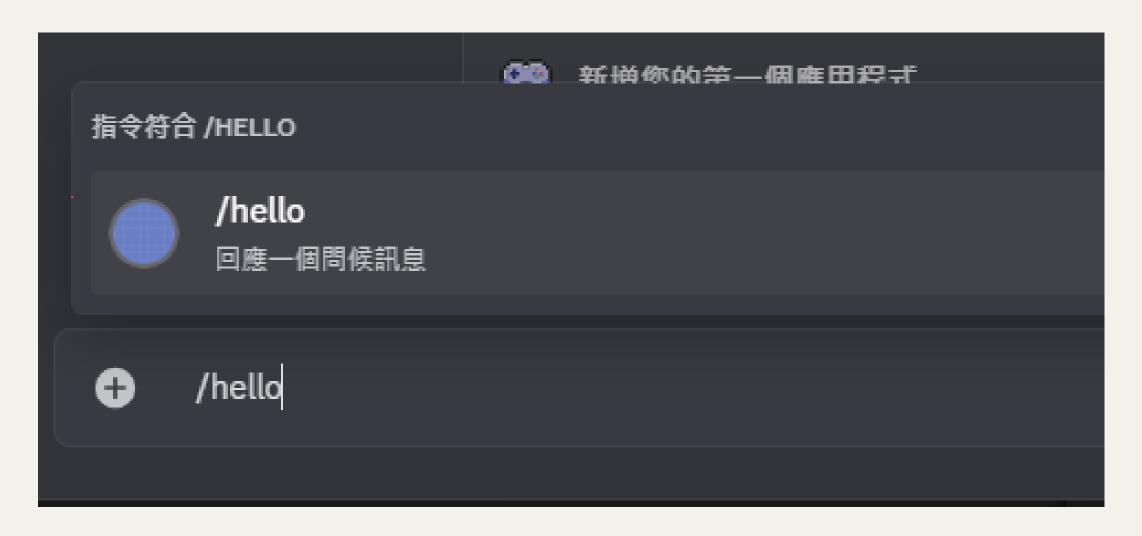
Terminal 輸入 main.py 執行後,你會發現你的機器人上線了! (Mac 要輸入 python3 main.py)





啟動機器人

試著輸入看看指令



啟動機器人

恭喜你成功啟動機器人!



我們剛剛跑的指令其實就是這一段程式定義好的指令

```
# 範例 Slash command: /hello
gtree.command(name="hello", description="回應一個問候訊息")
@app_commands.guilds(discord.Object(id = GUILD_ID))
wasync def hello(interaction: discord.Interaction):
await interaction.response.send_message(f'你好,{interaction.user.mention}!')
```

- name="指令名稱"
- description="指令描述"
- async def {指令函式名稱}(.....):
- 定義指令執行動作的python code區域

指令也是可以定義輸入參數的

hint: 在參數後加上 ":type" 可以限制使用者輸入時的資料型態

```
24 @tree.command(name="add_number", description="輸出 a 和 b 相加的結果")
25 @app_commands.guilds(discord.Object(id = GUILD_ID))
26 async def add_number(interaction: discord.Interaction, a: int, b: int):
27 await interaction.response.send_message(f'{a} + {b} = {a+b}')
```

注意:更改指令或程式後都需要重新啟動機器人

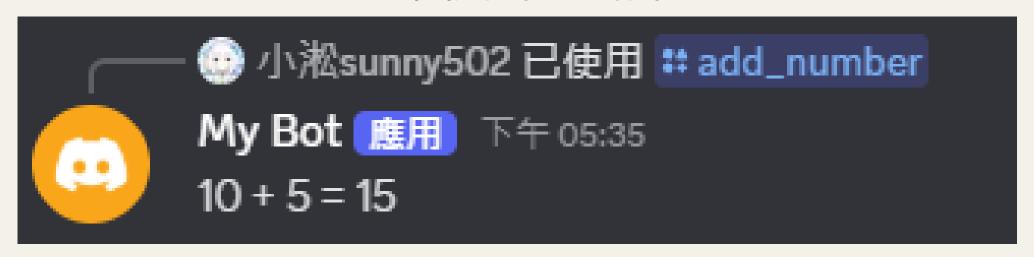
機器人重啟後應該可以看到新的指令 如果沒有,請重開 discord



可以看到我不能輸入 int 以外的資料型態



正確執行後的結果



現在換你們練習實作指令囉~ 幫我做一個輸出 O三角形的指令,輸入 n ,輸出 n 層正直角三角形

範例結果



實作事件

除了使用者主動執行指令外,我們也可以設定事件 事件就是在特定情況發生時,bot 會被動觸發到對應事件,並執行程式

以下為 on_message Event 的範例,當有人發送訊息時會被觸發 注意:加上這行 message.author.bot 判斷是為了避免機器人自己觸發到這個 Event

```
33  @client.event
34  async def on_message(message: discord.Message):
35  if message.author.bot == False:
36  await message.channel.send(f"{message.author.mention} send the message")
```

實作事件

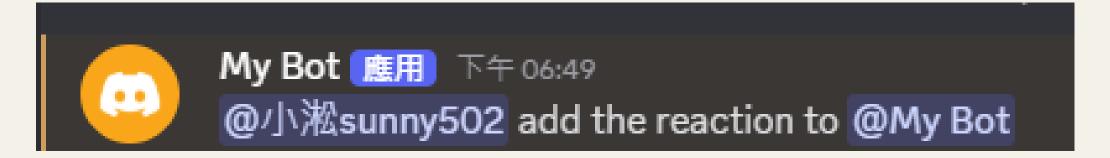
範例結果



實作事件

現在要請你們練習實作事件當訊息被新增反應時,在特定頻道輸出紀錄

範例結果



Hint:

● 可以利用 on_raw_reaction_add 來偵測此事件 <u>點我查看API說明</u>

常見的功能

- client.get_user(user_id) → 取得使用者物件
- client.get_guild(guild_id) → 取得 guild 的物件
- client.get_channel(channel_id) → 取得頻道物件
- msg_obj.author → 取得傳送此訊息的使用者物件
- user.mention → 取得 @user 的字串格式
- await channel_object.send(message) → 對指定頻道傳送訊息
- await user_obj.send(message) → 對指定使用者私訊訊息
- await interaction.response.send_message(message) → 對指令回應傳送訊息

API 查詢

https://discordpy.readthedocs.io/en/stable/index.html#manuals





成制形質感

