

Практика Java, задание №2.1. Сервлеты, запросы формата XML

Цели задания

- Глубже познакомиться с понятием Java Servlet как компонента, расширяющего возможности web-сервера и изучить жизненный цикл сервлета
- Переосмыслить Spring @RestController как расширение DispatcherServlet
- Познакомится с аннотацией Spring @WebServlet и создать собственную альтернативную точку входа в приложение через новый сервлет
- Познакомится со стилем клиент-серверного взаимодействия посредством сообщений формата XML

Задание

Необходимо расширить программу, разработанную в задаче №1 практики таким образом, чтобы в ней появилась дополнительная точка входа в виде нового сервлета. Реализовать аналогичное взаимодействие клиента и сервера через методы CRUD (от создание (англ. create), чтение (read), модификация (update), удаление (delete)), через новую точку входа. В качестве формата сообщений использовать XML.

Пример команды на создание объекта

```
<?xml version="1.0" encoding="utf8" ?>
<message>
  <command>create</command>
  <body>
    <order>
      <orderStatusId>1</orderStatusId>
      <customerName>John Doe</customerName>
      <customerPhone>+7-905-345-4523</customerPhone>
      <customerComment>Please call me back</customerComment>
      <items>
        <item>Item #1</item>
        <item>Item #2</item>
        <item>Item #3</item>
      </items>
    </order>
  </body>
</message>
```