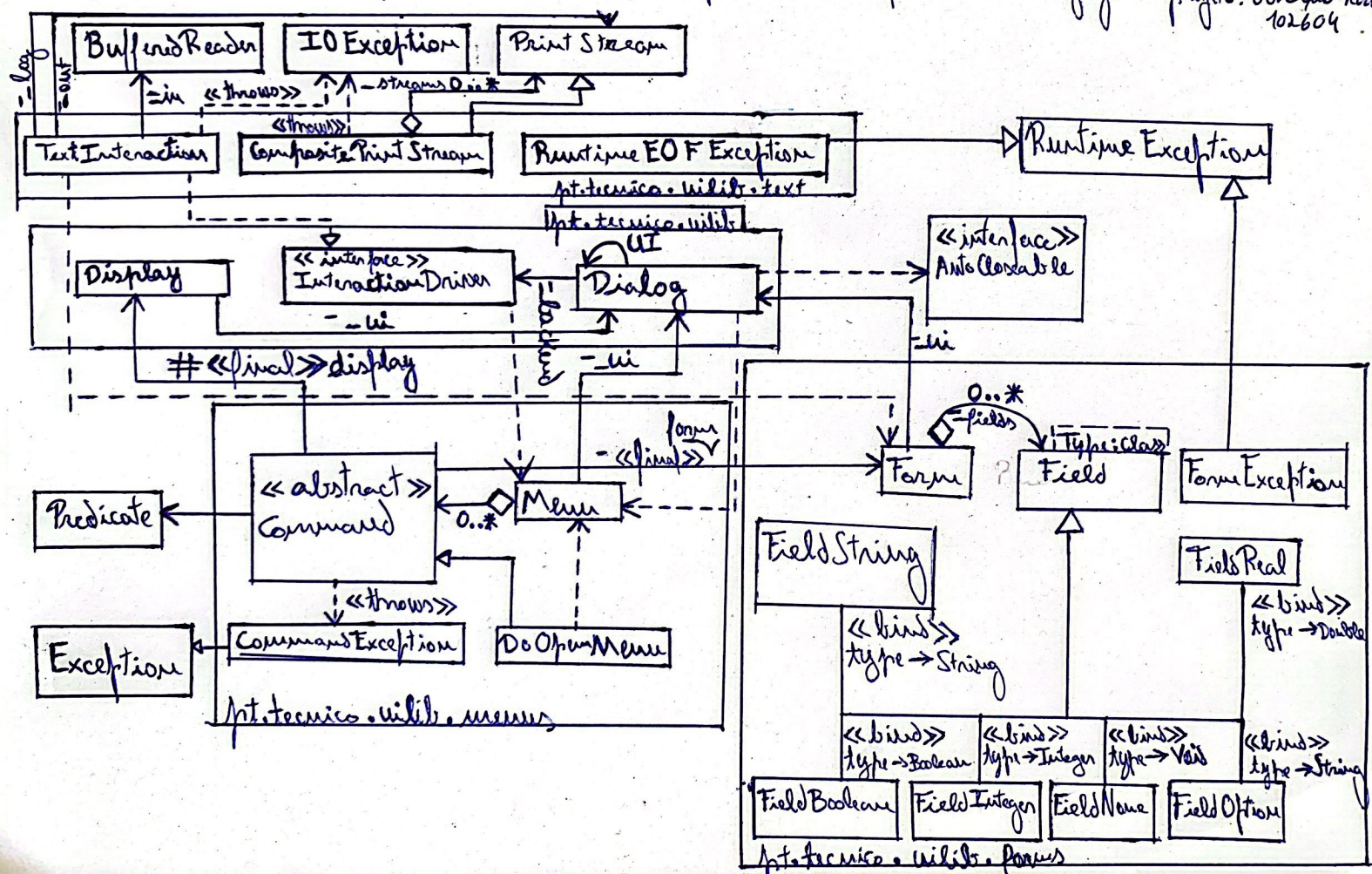Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto. João Talone Gouveia, 102611.

Declaro por minha honra que este diagrama foi realizado apenas pelos elementos que constituem o grupo do projeto.
Gonçalo Rui
102604

Type : Class

《abstract》
Field

- prompt : String
- _clear : Boolean
_value : Type

+ prompt () : String
+ set (value : Type) : Void
+ value () : Type
+ clear () : Void
# dirty () : Void
+ cleared () : Boolean
+ isReadOnly () : Boolean
+ 《abstract》 parse (in : String) : Boolean

FieldString

+ parse (in : String) : Boolean

FieldReal

+ parse (in : String) : Boolean

FieldName

+ parse (in : String) : Boolean
+ isReadOnly () : Boolean

FieldOption

- _options : String []

+ parse (in : String) : Boolean

FieldInteger

+ parse (in : String) : Boolean

FieldBoolean

- 《final》BOOLEAN_WORD_YES : String
- 《final》BOOLEAN_WORD-NO : String
- 《final》BOOLEAN-CHAR-YES : char
- 《final》BOOLEAN-CHAR-NO : char

+ parse (in : String) : Boolean

TextInteraction

- writeInput : Boolean

+ close () : Void
+ open (menu : Menu) : Void
+ fill (form : Form) : Void
+ render (title : String, text : String)
- 《final》 readString (prompt () : String :
- 《final》 readInteger (prompt : String) : int

String

Menu

- title : String

+ title() : String
+ size () : int
+ entry (n : int) : Command <?>
+ entries (ⁿ) : Command <?> []
+ open () : void

DoOpenMenu

《final》 Execute () : Void

《interface》
InteractionDriver

+ open (menu : Menu) : Void
+ fill (form : Form) : Void
+ render (title : String) text : String) : Void
+ close () : void

Dialog

- 《final》 ACTION_CHANNEL : String
- 《final》 CHANNEL-SWING : String
- 《final》 CHANNEL-NEW-SWING : String
- 《final》 CHANNEL-TEXT : String

+ open (menu : Menu) : Void
+ fill (form : Form) : Void
+ render (title : String, text : String) : Void
+ close () : void

Form

```
- title : String
```
```
+ title () : String
+ entries () : Collection <Field <?>>
+ field (Key : String) : Field <?>
- add (Key : String, in : Field <?>) : Void
+ addBoolean Field ( Key : String, label : String) : Void
+ addString Field ( Key : String, label : String) : Void
+ addReal Field ( Key : String, label : String) : Void
+ addInteger Field ( Key : String, label : String) : Void
+ addOption Field (Key : String, label : String, options : Strings...) : Void
+ get ( Key : String, type : String) : Object
+ boolean Field (Key : String) : Boolean
+ stringField (Key : String) : String
+ optionField (Key : String) : String
+ realField (Key : String) : Double
+ integerField (Key : String,
+ parse () : Form
+ parse (clear : boolean) : Form
+ clear () : Void
+ confirm (prompt : String) : Boolean
+ requestInteger (prompt : String) : Integer
+ requestString (prompt : String) : String
+ requestReal ( prompt : String) : Double
+ requestOption (prompt : String, options : String...) : String
```

Command

```
- last : boolean
- title : String
# <<final>> receiver : Receiver
```
```
+ <<final>> title () : String
+ isLast () : boolean
+ isValid () : boolean
+ addBooleanField ( Key : String, prompt : String) : Void
+ addReal Field (Key : String, prompt : String) : Void
+ addIntegerField (Key : String, prompt : String) : Void
+ addString Field (Key : String, prompt : String) : Void
+ addOptionField (Key : String, prompt : String, options : String...) : Void
+ boolean Field (Key : String) : Boolean
+ real Field (Key : String) : Double
+ integer Field (Key : String) : Integer
+ string Field (Key : String) : String
+ option Field (Key : String) : String
+ <<final>> performCommand () : Void
# <<abstract>> execute () : Void
```

Display

```
- String title : String
- text : StringBuilder
```
```
+ add (toAdd : Object) : Dialog
+ addAll (items : Collection <?>) : Display
+ addLine (toAdd : Object) : Display
+ addNewLine (toAdd : Object, force : boolean) : Display
+ display () : Void
+ popup (toPop : Object) : Void
+ popup (toPop : Collection <?>) : Void
+ clear () : Void
```