

1. 当前 TLB 大小与组织

- **I-TLB / D-TLB 容量**

- `iTlbSize = 4`、`dTlbSize = 4`。
- `tlbWayCount = 2`, 因此 `setCount = portTlbSize / tlbWayCount = 4 / 2 = 2`。
- 每个端口的 TLB 结构:
 - 2 组 (sets) × 2 路 (ways) = 4 项。
 - 每组可以存 2 条 TLB 条目。

- 分区后的 set 划分 (每个端口)

- `tlbSecureSetCount = 1` → `partitionSecureSetCount = 1`。
 - `partitionNonSecureSetCount = setCount - secureSetCount = 1`。
 - 也就是: 1 组 non-secure + 1 组 secure, 两组大小完全对称。
-

2. 分区细节

根据 `MmuPortConfig` 的派生字段计算结果:

- `setsPerSecureDomain = 1`
- `secureSetCount = 1`
- `partitionDomainCapacity = secureSetCount / setsPerSecureDomain = 1`
- `maxSecureDomains = 1` (命令行里为 0 → 回落为 `partitionDomainCapacity`)
- `partitionSidWidth = log2Up(maxSecureDomains + 1) = 1 bit`

因此, 对当前 netlist 来说:

- **SID 取值空间:** `SID ∈ {0, 1}`
 - `SID = 0`: 非安全域 (NS)。
 - `SID = 1`: 唯一的安全域。
 - **set 物理布局 (每端口):**
 - `nonSecureSetCount = 1` → `secureBaseSet = 1`。
 - 可以理解为:
 - `set 0`: **NS 组** (只给 SID=0 用)。
 - `set 1`: **secure 组** (只给 SID=1, 用于安全进程)。
-

3. 分配 / 释放 / Flush 策略 (硬件侧)

这些逻辑都在 `MmuPlugin` 中实现完备:

- **Lookup / Refill 使用的 SID**

- 查找路径用的是 `csr.partition.currentSid` (CSR `TLB_SID`)。
- Refill 状态机在从 `IDLE → L1_CMD` 时把当时的 `currentSid` 锁存到 `refillSid`, 后续写回只用 `refillSid`, 避免上下文切换污染别的域。

- **alloc (`TLB_ALLOC_SID + TLB_CMD.bit0`)**

- 条件: `allocSid ∈ [1, maxSecureDomains]` (当前就是 1)。
- 行为:
 - 计算该 SID 对应的 secure set 区间 (这里就是那唯一一组)。
 - 在 `partitionTable` 中把相应 entry 的 `sid` 设为 `allocSid`, `allocated` 置位。
 - 把该 secure set 中所有 TLB 行的 `valid` 清零。
 - 在端口 `id == 0` 上把 `TLB_STATUS.bit0` 置 1 表示“本次 alloc 命令已处理”。
- **free** (`TLB_FREE_SID + TLB_CMD.bit1`)
 - 条件: `freeSid ∈ [1, maxSecureDomains]`。
 - 行为:
 - 遍历所有 secure set, 找到 `allocated && sid == freeSid` 的 entry。
 - 把这些 entry 的 `allocated` 清 0, `sid` 置回 0。
 - 同时把对应 secure set 的 TLB 行全部清 `valid`。
 - 在端口 `id == 0` 上把 `TLB_STATUS.bit1` 置 1。
- **按 SID flush** (`TLB_FLUSH_SID + TLB_CMD.bit2`)
 - 遍历所有 secure set, 找到 `allocated && sid == flushSid` 的 entry, 只清这些 set 的 TLB 行。
 - 在端口 `id == 0` 上把 `TLB_STATUS.bit2` 置 1。
- **全局 flush** (`TLB_CMD.bit3`)
 - 不看 SID, 直接把所有端口、所有 set 的 `valid` 清零, 相当于一个“硬件级 SFENCE.VMA”。

4. NS 复用 S Sets 的实现状态

`chooseLookupSet` 里控制复用行为的代码是一个编译期条件:

```
if(port.args.allowNonSecureOnFreeSecureSets) {
    when(sid === 0 && !partitionTable(...).allocated) {
        chosen := secureProbe // NS 落到空闲的 secure set
    }
}
```

- `allowNonSecureOnFreeSecureSets = false` (当前配置 `--tlb-allow-ns-reuse=False`)

5. 进程管理预设流程

5.1 概念约定

- **SID=0**: 非安全域 (NS), 所有普通进程默认使用, 永远不需要 alloc/free。
- **SID ∈ [1, maxSecureDomains]**: 安全域, 由 OS 从一个 SID 池中分配, 绑定到具体的地址空间 (`mm_struct`)。
- **SID 的分配者**: OS 内核, 具体由内核维护的一个小位图 (`sid_used[1..maxSecureDomains]`) 来管理哪些 SID 空闲。

- **SID 的存储位置:** 存在每个 `mm_struct` 的 `tlb_sid` 字段中 (per 地址空间, 共享同一 mm 的线程天然共享同一 SID)。
- **SID 的传递路径:** `mm_struct.tlb_sid` → 调度器 `switch_to()` → `csrw TLB_SID, sid` (写 CSR) → 硬件 `currentSid`。

5.2 NS 进程的完整生命周期

进程创建 (普通进程)

OS: `mm->tlb_sid = 0` (默认, 无需任何 TLB 操作)

进程被调度运行

OS: `csrw SATP, 进程页表` (切换页表, 标准流程)

`csrw TLB_SID, 0` (写入 `currentSid = 0`)

硬件: 后续所有 TLB lookup/refill 只使用 set 0 (NS 组)

进程退出

OS: 无需任何 TLB 域操作 (`SID=0` 不占用任何 `partitionTable entry`)

5.3 安全进程的完整生命周期

进程申请成为安全域 (`syscall / prctl`)

OS: 从 SID 池中找一个空闲 `sid ∈ [1, maxSecureDomains]`

若无空闲: 返回 `-EBUSY`

`mm->tlb_sid = sid`

`csrw TLB_ALLOC_SID, sid`

`csrw TLB_CMD, 0b0001` (bit0=allocTrigger)

(可选) 读 `TLB_STATUS.bit0` 确认成功

硬件: 在 `partitionTable` 中标记该 SID 对应的 `secure set` 为 `allocated`

把该 `secure set` 的所有 `valid` 清零 (清除可能残留的旧数据)

进程被调度运行

OS: `csrw SATP, 进程页表`

`csrw TLB_SID, mm->tlb_sid` (写入对应的安全 SID)

硬件: 后续所有 TLB lookup/refill 只使用该 SID 对应的 `secure` 组

进程退出或主动释放安全域

OS: `csrw TLB_FREE_SID, mm->tlb_sid`

`csrw TLB_CMD, 0b0010` (bit1=freeTrigger)

`mm->tlb_sid = 0`

把 sid 归还给 SID 池

硬件: 把 `partitionTable` 中该 SID 的 `entry` 清零 (`allocated = False`)

把该 `secure set` 的所有 `valid` 清零 (防止数据残留)

5.4 进程切换时的替换操作

下面列出所有场景，明确 OS 和硬件各自的动作。

场景 A: NS 进程 → NS 进程

OS 动作:

1. `csrwr SATP, next->mm->pgd`
2. `csrwr TLB_SID, 0`
(可根据地址空间变化决定是否 `SFENCE.VMA`, 标准流程不变)

硬件动作:

- `currentSid` 保持为 0
- `lookup/refill` 只在 set 0 (NS 组) 中进行
- `secure set` 完全不受影响

场景 B: NS 进程 → 安全进程

OS 动作:

1. `csrwr SATP, next->mm->pgd`
2. `csrwr TLB_SID, next->mm->tlb_sid` (例如写入 1)

硬件动作:

- `currentSid` 切换为 1
- `lookup/refill` 只在 `SID=1` 对应的 `secure set` 中进行
- `set 0 (NS 组)` 不受影响, 其中的旧条目安全隔离

场景 C: 安全进程 A → 安全进程 B (不同 SID, 当前配置不支持)

当前 `maxSecureDomains=1`, 只有一个安全 SID, 此场景需要将 `maxSecureDomains` 扩展为 ≥ 2 后才能实现。

前提: A 使用 `SID=1`, B 使用 `SID=2`, 硬件已配置 `maxSecureDomains \geq 2`

OS 动作:

1. `csrwr SATP, next->mm->pgd`
2. `csrwr TLB_SID, next->mm->tlb_sid` (写入 2)

硬件动作:

- `currentSid` 切换为 2
- `lookup/refill` 只在 `SID=2` 对应的 `secure` 组
- `SID=1` 对应的 `secure` 组保留, A 下次被调度时仍有效
- 两个 `secure` 组在 `partitionTable` 层面严格隔离, 互不干扰

场景 D: 安全进程 A → 同 `SID=1` 的另一安全进程 (当前配置下的复用)

当前只有一个安全 SID，若两个“安全”进程都被分配到 SID=1，它们之间没有 TLB 空间隔离，OS 必须用强制清洗来保证安全。

OS 动作（切出 A、切入 B 时）：

1. `csrw TLB_FLUSH_SID, 1`
`csrw TLB_CMD, 0b0100` (bit2=flushSidTrigger, 清空 SID=1 的条目)
2. `csrw SATP, B->mm->pgd`
3. `csrw TLB_SID, 1`

硬件动作：

- `flushSid` 把 `secure set` 中所有 `valid` 清零
- B 进来时 `secure set` 是空的，无法观察 A 的 TLB 历史
- B 的后续访问重新填入，不会看到 A 的任何痕迹

5.5 整体流程图

