Documentação Sistema de Gerenciamento de Doação de Órgãos

Visão Geral

O **Sistema de Doação de Órgãos** é foi desenvolvido para gerenciar e facilitar a comunicação entre doadores, receptores e hospitais no processo de doação de órgãos. O sistema permite:

- Cadastro e autenticação de usuários (Admin, Doador e Receptor).
- Gerenciamento de órgãos disponíveis para doação.
- Associação de órgãos a receptores.
- Cadastro de Hospital.

Tecnologias Utilizadas

Frontend

- HTML5 / CSS3
- Blade

Backend

• PHP 8.2.12 com Laravel Framework

Banco de Dados

MySQL

Outras Ferramentas

- Composer (gerenciamento de dependências)
- Artisan (CLI do Laravel)

Funcionalidades

Autenticação e Gerenciamento de Usuários

- Cadastro de novos usuários.
- Login seguro com validação.
- Papel (role) definido no momento do cadastro:

o Admin: gerencia todo o sistema.

Doador: lista órgãos disponíveis para doação.

Receptor: lista órgãos disponíveis o mesmo receber.

Gerenciamento de Órgãos

Cadastro de órgãos com as informações:

- Nome
- Descrição
- Paciente associado (campo vinculado ao nome do receptor)

Gerenciamento de Hospitais

Cadastro de hospitais com:

- Nome
- Cidade
- Estado

Dashboard

Acesso ao dashboard específico por tipo de usuário:

- Admin: gerenciamento completo (hospitais, órgãos, usuários).
- Doador: listagem de órgãos disponíveis.
- Receptor: listagem de órgãos disponíveis para recepção.

Rotas Públicas

Método	Rota	Descrição	Controlador
GET	1	Tela inicial de login	Auth\LoginController
GET	/register	Tela de cadastro de usuários	Auth\RegisterController
POST	/login	Autenticação de usuário	Auth\LoginController

Rotas Privadas (requer login)

Método	Rota	Descrição	Controlador
GET	/dashboard	Exibe o dashboard do usuário logado	DashboardController
POST	/logout	Logout do usuário	Auth\LogoutController

Instruções de Instalação

Instalar composer

Instalar PHP 8.2.12

Instalar Laravel

Configure a conexão com o banco de dados no arquivo .env

Execute as migrações (php artisan migrate)

Inicie o projeto php artisan serve.