

Aula 1

Selecionando Media Queries

Unidade

Página web: utilizando a responsividade em aplicações com HTML e CSS

Parte 2

O que vamos aprender?



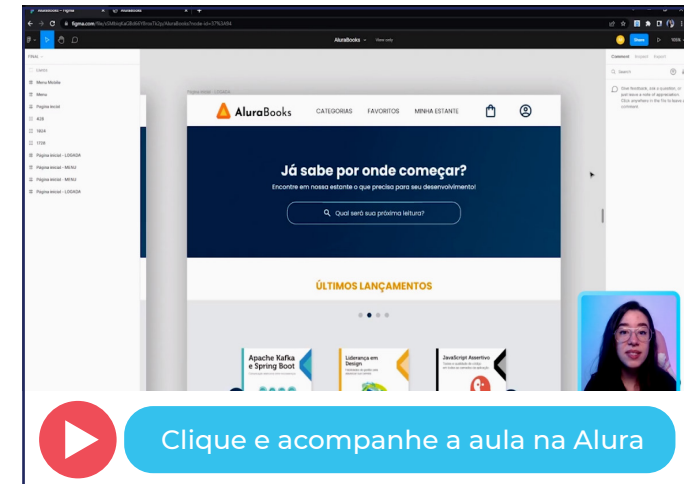
Aprender sobre Media Queries.



Criar um layout responsivo.

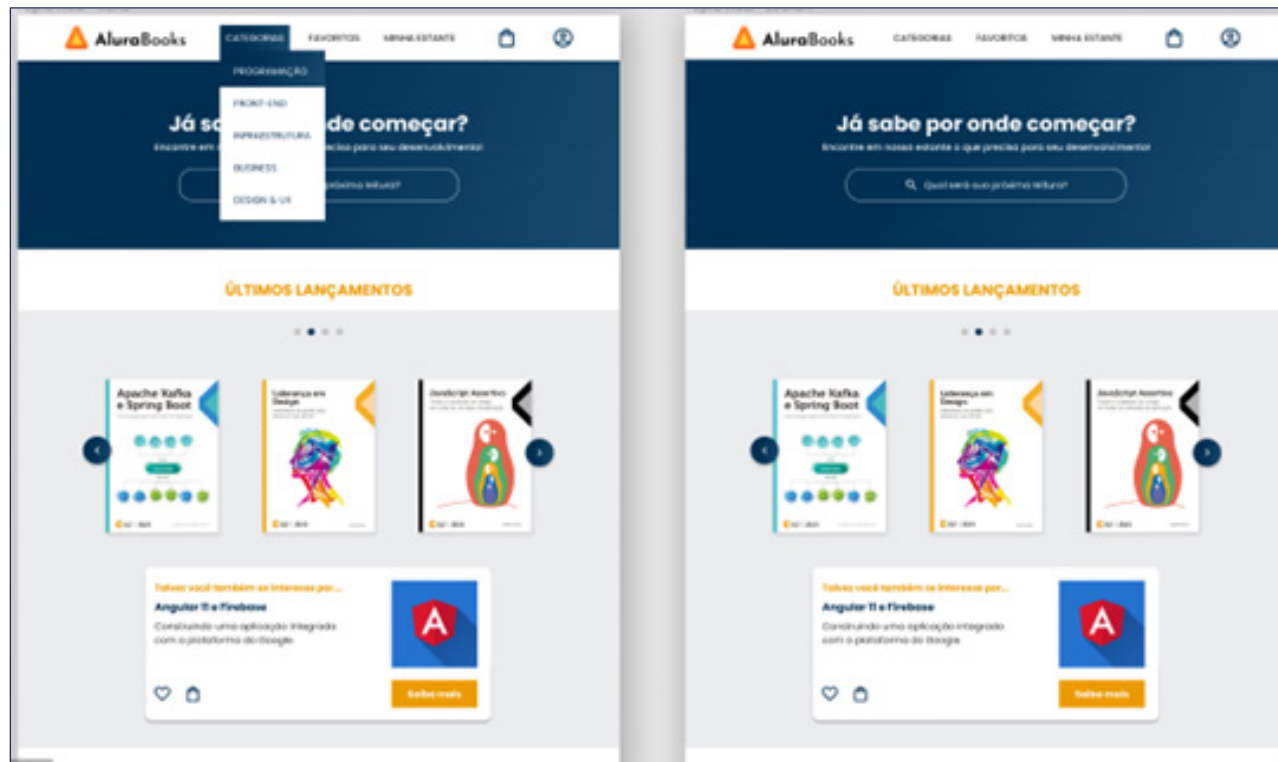


Utilizar @media para construir o layout para tablet.



Media Queries

Já temos um projeto completo na versão mobile. Agora vamos adaptar o projeto para o tablet, observando as diferenças no Figma entre o layout 1024 pixels, utilizado pelos tablets, e o que criamos até então.



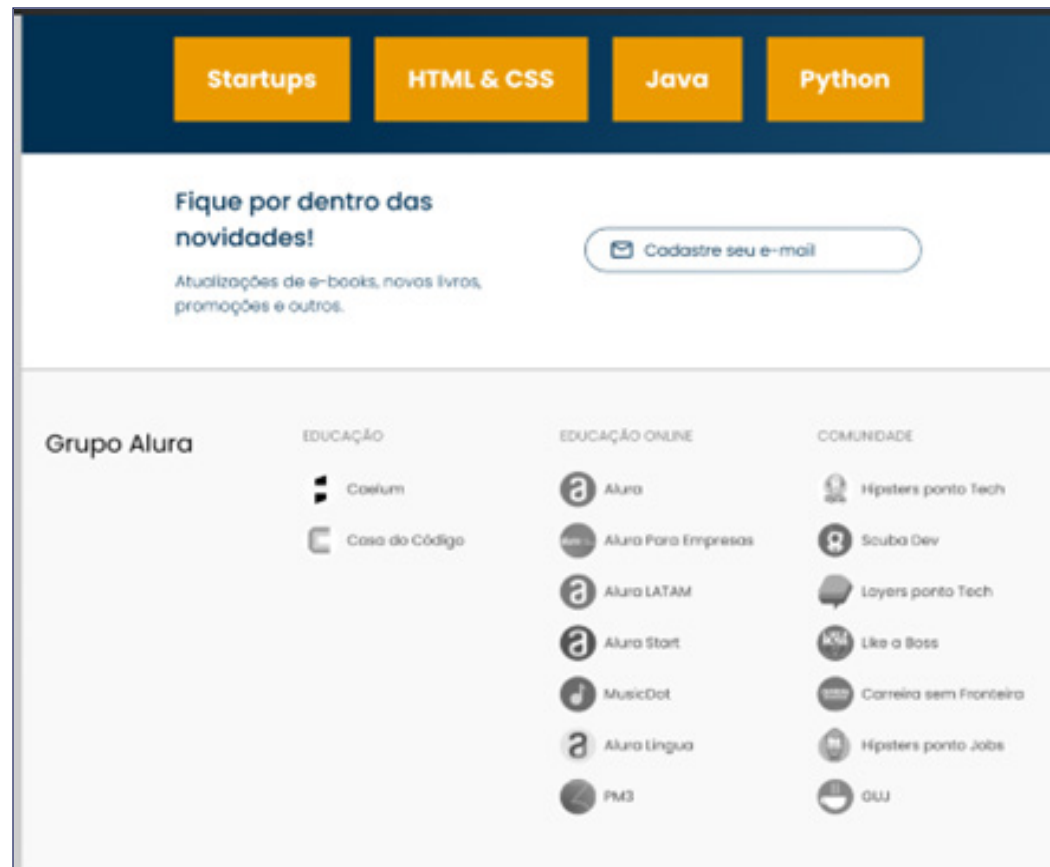
O header da versão para tablet possui o título da página ao lado do logotipo. O menu hambúrguer desaparece, dando lugar a uma lista de opções, e uma lista se abre quando clicarmos em *Categorias*.



Nesta versão, há ainda os botões para que, ao clicar neles, os livros passem para o lado no menu carrossel.



Na seção de contato, podemos ver o input de e-mail ao lado direito do texto. O rodapé está totalmente diferente, apresentando três listas com diversos itens.



Vamos abrir o arquivo *header.css* e criar um Media Query utilizando o recurso **@media**. Definimos o tipo de mídia para “tela” com **screen** e tamanho mínimo de 1024 pixels, ou seja, esses estilos só serão aplicados quando o aplicativo abrir em dispositivos com telas com esse tamanho mínimo.

```
@media screen and (min-width: 1024px) {}
```

Ao criar layouts mobile first, utilizamos por convenção o **min-width**. Porém, ao criar layouts para a versão desktop, utilizamos o **max-width**.

Desafio

Nesta aula, aprendemos um pouco mais sobre responsividade com Media Queries.

Vimos que **screen** é um media type, ou seja, um tipo de mídia. O desafio será pesquisar quais são os outros tipos de media type e para que serve cada um deles.

Avalie este material acessando o link: <https://forms.gle/EcEZdj59zGS9QTWY9>