



- Inserir checkboxes para a escolha das características da senha.
- Estilizar e padronizar o campo de características da senha.

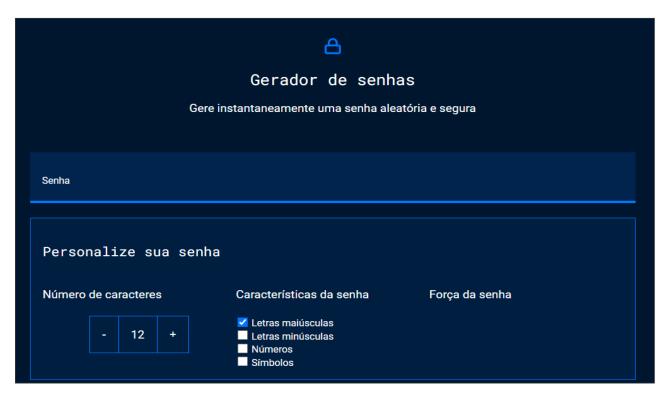
Alterar o ícone do mouse ao clicar no checkbox.



CLIQUE E ACOMPANHE A AULA NA ALURA

## **Criando checkboxes**

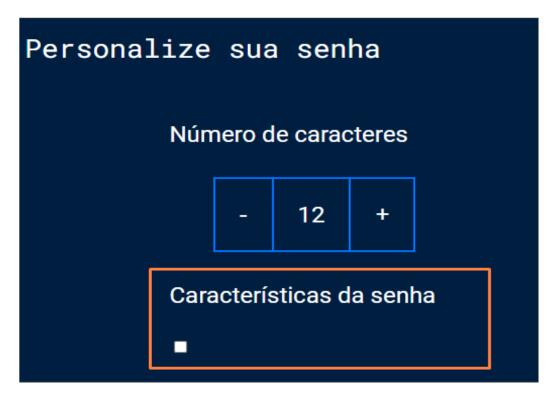
Na aula anterior, inserimos uma das divisões do campo senha e estilizamos os botões de personalização da senha. Agora, nosso objetivo é programar a segunda coluna de parâmetros de senha, que contém as características para a geração de uma senha, como caracteres com letra maiúscula, letra minúscula, números e símbolos.



Iniciaremos analisando o protótipo no Figma, observando o campo de características da senha. Repare que existe um checkbox que precisamos programar, além de um texto descrevendo cada um dos itens. Portanto, teremos que criar esses quatro checkboxes logo abaixo do título de "Características da senha". Para isso, iremos ao arquivo *index. html* e, logo abaixo de **h4**, em "Características da senha", adicionaremos os códigos que serão desenvolvidos nesta aula.

Um checkbox também é uma tag do tipo **<input>**, muito semelhante ao **<input>** que usamos para adicionar a senha, ou seja, o nosso parâmetro de saída. No entanto, nesse caso, não será do tipo texto, mas sim do tipo checkbox. Dessa forma, observe como se dá a inserção desse novo input no código:

Para visualizar as alterações, vamos clicar no Live Preview e observar o que aconteceu em nossa página ao adicionarmos esse elemento. Perceba que, agora, existe uma caixa que podemos marcar ou desmarcar logo abaixo do *Características da senha*:



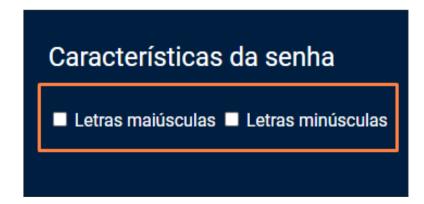
Pela visualização gerada, podemos identificar que a caixa inserida na página está vazia. Portanto, também precisamos adicionar um label nesse **<input>**, que também possuirá um **for**.

Desse modo, podemos adicionar um rótulo como "Letras maiúsculas", e o **for** será a palavra **maiusculo**, sem o acento no "u".

Ainda, precisamos linkar o **<label>** com o **<input>**. Para isso, colocaremos um **name** que deve ter o mesmo nome do **for**, ou seja, **maiusculo**. Observe o código a seguir:

Agora, precisamos fazer esse mesmo processo mais de uma vez, criando todos os checkboxes e seus respectivos labels, como feito no protótipo. Por isso, criaremos mais um **<input>** do tipo checkbox e adicionaremos um **name**, que será **minusculo**. E, abaixo da linha do **<input>**, adicionamos mais um **<label>**. Seu código ficará da seguinte forma:

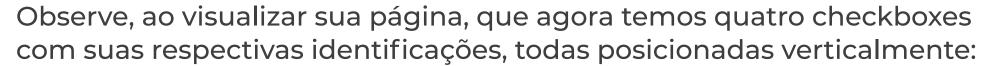
Ao visualizarmos as alterações feitas no código, teremos:

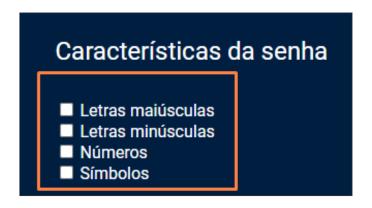


Ao visualizarmos nosso projeto, identificaremos que todos os elementos estão organizados em linha. Porém, no Figma, eles estão quebrados em colunas, ou seja, o <input> e o <label> devem estar lado a lado, mas os próximos dois elementos devem estar na linha de baixo, agrupados de dois em dois. Para isso, faremos uma divisão de conteúdo, para cada par de <input> e de <label>. Para isso, adicionaremos a classe parametro-senha-checkbox. Observe:

Precisamos fazer isso mais duas vezes, uma para "Números", em que **for** e **name** serão **numero**, e outra para "Símbolos", em que **name** e **for** serão **simbolo**. Observe:

```
<div class="parametro-senha">
     <h4 class="parametro-senha titulo">Características da
senha</h4>
         <div class="parametro-senha-checkbox">
              <input name="maiusculo" type="checkbox">
              <label for="maiusculo">Letras maiúsculas</label>
         </div>
         <div class="parametro-senha-checkbox">
              <input name="minusculo" type="checkbox">
              <label for="minusculo">Letras minúsculas</label>
         </div>
         <div class="parametro-senha-checkbox">
              <input name="numero" type="checkbox">
              <label for="numero">Números</label>
         </div>
         <div class="parametro-senha-checkbox">
              <input name="simbolo" type="checkbox">
              <label for="simbolo">Símbolos</label>
         </div>
</div>
```





Nossa aplicação já está ficando bem parecida com o modelo. No entanto, uma diferença que podemos perceber é o tamanho dos elementos. Observe que o texto dos checkboxes (*Letras minúsculas*, *Letras maiúsculas*, *Números e Símbolos*) possui um tipo de fonte menor. Visualizando o projeto no Figma, percebemos que temos um **font-size** de **20px**. Com isso, conseguimos reconhecer um padrão: todos os labels têm esse mesmo número de fonte, portanto, podemos utilizar as tags **<label>** como um seletor no arquivo *style.css* e trocar a fonte para **20px**.

```
label{
    font-size: 20px;
}
```

Agora, todas as tags **<label>** vão ter essa estilização por padrão. Vamos conferir o Live Preview:

## Características da senha

- Letras maiúsculas
- Letras minúsculas
- Números
- Símbolos

A fonte foi ajustada, porém, o tamanho da caixa do checkbox criado pelo <input> está pequeno. Portanto, vamos aumentar esse elemento. Para estilizar o <input>, devemos incluí-lo como seletor da mesma maneira que fizemos com o <label>, em que aumentaremos apenas o tamanho da caixa do checkbox, criando uma classe para esses elementos em específico.



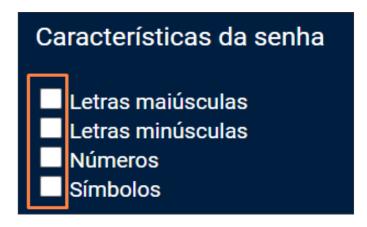
```
<div class="parametro-senha">
               <h4 class="parametro-senha titulo">Características
da senha</h4>
<div class="parametro-senha">
     <h4 class="parametro-senha titulo">Características da senha</
h4>
         <div class="parametro-senha-checkbox">
              <input name="maiusculo" type="checkbox"</pre>
class="checkbox">
              <label for="maiusculo">Letras maiúsculas</label>
         </div>
         <div class="parametro-senha-checkbox">
              <input name="minusculo" type="checkbox"</pre>
class="checkbox">
              <label for="minusculo">Letras minúsculas</label>
         </div>
```

Portanto, se chamarmos o seletor **.checkbox** no arquivo *style.css*, conseguiremos alterar esses quatro parâmetros de uma só vez, pois ele corresponde aos elementos que desejamos estilizar.

Da mesma forma, vamos aumentar a largura (width) e altura (height) dessa caixa para 20px. Podemos finalizar essa estilização adicionando o mesmo efeito que adicionamos ao botão, que faz o cursor mudar ao passarmos o mouse sobre ele, ou seja, o cursor: pointer;. Observe:

```
.checkbox{
    width: 20px;
    height: 20px;
    cursor: pointer;
}
```

Ao visualizarmos nossa aplicação novamente, teremos:



Agora sim, quando passamos o mouse em cima das caixas dos checkboxes, nosso cursor também altera seu estilo para uma mão com indicador apontando para cima.



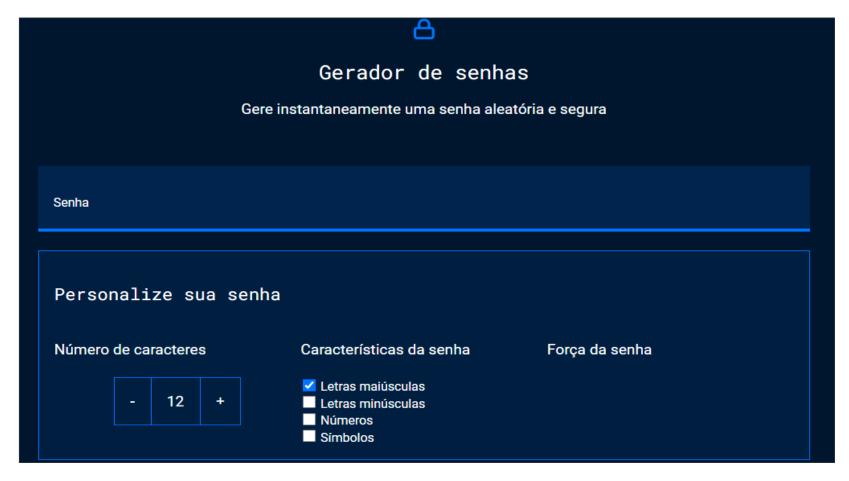
Se visualizarmos a nossa página, veremos que já é possível gerar uma senha com até 12 caracteres, e se marcamos qualquer uma das opções do checkbox, o resultado da senha será adequado às características e ao número de caracteres.

Porém, podemos perceber que todos os itens dos checkboxes estarão desmarcados ao atualizarmos a página. Desse modo, assim como adicionamos um número padrão, deixaremos o checkbox da letra maiúscula já marcado como padrão para a página iniciada gerar uma senha com 12 caracteres. Para isso, dentro do nosso elemento **<input>**, antes do operador maior, adicionaremos uma classe **checked**.

<input name="maiusculo" type="checkbox" class="checkbox" checked>;

Ao adicionarmos **checked** ao código, significa que esse elemento já virá marcado por padrão.





Na próxima aula, conseguiremos finalizar o arquivo *style.css* do nosso projeto adicionando os elementos que faltam para classificar a força da senha. Até breve!

## Desafio

Nesta aula, aprendemos a adicionar os campos que ajudarão na geração da senha, podendo ter letras maiúsculas, minúsculas, números e símbolos. Sabemos que existem diversos tipos de senha. Seu desafio será pesquisar qual a finalidade de termos diferentes tipos de força de senhas e quais seus impactos em diferentes sistemas, por exemplos, sites, aplicativos e contas virtuais de bancos. Após a pesquisa, crie novas caixas de checkboxes com novas nomenclaturas, tornando a complexidade das senhas geradas ainda maior.