



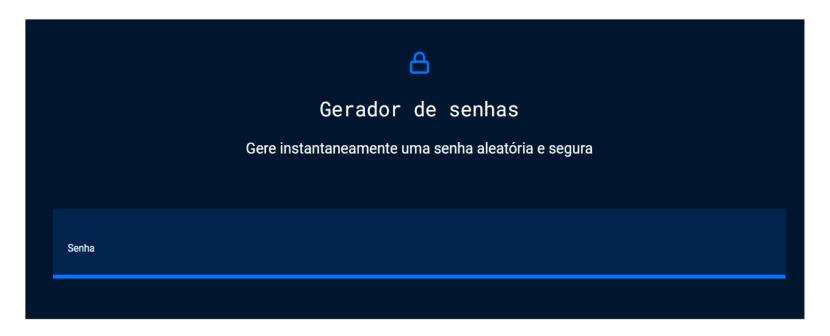
- Estilizar o campo de inserção de senha.
- Ajustar alinhamento dos textos e margens das seções.
- Criar mais estilizações utilizando CSS.



CLIQUE E ACOMPANHE A AULA NA ALURA

## Estilizando a página

Na aula anterior, analisamos o nosso protótipo, disponibilizado no Figma, e realizamos as estilizações necessárias para criarmos um gerador de senhas, incluindo o título, subtítulo e imagem. Nosso objetivo agora é estilizar o campo de inserção de senha e ajustar as formatações conforme o modelo. Faremos isso utilizando HTML e CSS.



Finalizamos a aula anterior com a seguinte visualização do nosso projeto:



### Gerador de senhas

Gere instantaneamente uma senha aleatória e segura

Percebemos que o texto está alinhado à esquerda e não condiz com o cabeçalho do protótipo. No Figma há, inclusive, um espaçamento no topo, entre o título e a página. Então, precisamos adicionar esses estilos ao nosso gerador de senha.

Se, no HTML, tivermos que trocar seletor por seletor para centralizar (**center**) o texto, repetiremos o processo diversas vezes. Dessa forma, podemos reconhecer esse padrão e agrupar os elementos que têm essa mesma estilização.



Para isso, criaremos uma divisão **<div>** para o conteúdo: **div. conteúdo-titulo**. Em seguida, adicionaremos todos os itens dentro das tags **<div>**</**div>**, como mostrado a seguir:

No style.css, podemos adicionar .conteudo-titulo{} e colocar a propriedade text-align: center;:

```
.conteudo-titulo{
   text-align: center;
}
```

Se visualizarmos o projeto, identificaremos que a imagem do cabeçalho fica colada ao topo da página, diferente do que temos no protótipo.

Para resolver isso, adicionaremos margin ou padding dentro do seletor do título. Neste caso, usaremos margin-top: 80px;. Agora sim, ao atualizar a página, teremos:



#### Gerador de senhas

Gere instantaneamente uma senha aleatória e segura

Percebemos que os elementos estão estilizados na mesma proporção do protótipo, ou seja, a aplicação das margens está correta.

Em seguida, observem que a fonte do subtítulo tem uma grafia um pouco mais fina no protótipo. Para configurar esse efeito, em .titulo-secundario, colocaremos font-weight: 400;

Olhando atentamente para o protótipo, veremos que existem outros elementos no projeto que também possuem uma grafia semelhante à do subtítulo, com letras mais finas.

Para configurar esse padrão, usaremos um seletor universal: \* (asterisco), e um abre chaves {} e ao adicionar **font-weight: 400;**. Assim, seu código ficará da seguinte forma:

```
*{
    font-weight: 400;
}
```





#### Gerador de senhas

Gere instantaneamente uma senha aleatória e segura

Agora, caso seja necessário adicionar um peso diferente para as outras classes, ficará mais fácil utilizar **font-weight:400px**;. Após finalizarmos o título, vamos configurar a parte de baixo do projeto.

Ao analisarmos nosso modelo, identificamos que existe uma cor de fundo para a seção de senha diferente do fundo da seção cabeçalho, e ela tem um padrão. Para configurar esse estilo, criaremos uma nova div, colocando o texto Senha e o resultado da senha, div.conteudo-senha.

Utilizaremos um campo que será gerado pelo JavaScript e, para isso, podemos usar uma tag um pouco diferente, a tag **<input>**. Nela, especificamos o tipo (**type**) da informação a ser inserida. No nosso caso, teremos **text** (texto). Observe:

Ao atualizar a página, veremos que um campo que permite a inserção de informações foi criado:



Observe que o novo campo criado está em branco. Quando escrevemos nele, sua estilização não está dentro do padrão que adotamos, como as estilizações implementadas em :root e .body . Já que elas não estão sendo aplicadas, teremos que colocar algo muito específico para identificarmos esse campo, como um id: id="campo-senha".

Perceba que, se deixarmos somente uma caixa de preenchimento sem nenhuma orientação, o usuário não saberá o que fazer. Por isso, ao lado esquerdo desse campo, colocaremos o texto Senha. Para fazermos esse processo antes do **input**, vamos usar outra tag chamada **label> </label>**.

Junto dessa tag existe um atributo chamado **for**, que não é o mesmo com o qual já estamos acostumados no JavaScript. Esse **for** significa que, quando escrevemos uma **label**, espera-se que ela tenha um **input**, colocado também dentre as tags de abertura e fechamento da label.

Precisamos deixar bem claro que essa label pertence àquele input, então, é necessário lincar estes dois elementos: **for="senha"**. Dentro do input, precisamos adicionar mais um elemento que será específico: **name="senha"**. Esse processo funciona como se você fosse mandar uma carta para uma pessoa, *for*, e precisa identificar quem recebe, *name*. Seu código ficará da seguinte forma:

Ao atualizar a página do projeto, teremos a identificação do campo:

	8
	Gerador de senhas
	Gere instantaneamente uma senha aleatória e segura
Senha	

Podemos agora estilizar estes dois elementos: o campo de senha e seu respectivo texto. Sabemos que existe uma cor de fundo diferente nessa seção. Assim, no arquivo style.css, adicionaremos os estilos para <div class="conteudo-senha">, .conteudo-senha{}. A cor de fundo precisa ser alterada e existem espaçamentos entre a escrita e a caixa, além de uma borda na parte inferior no campo senha. Ao realizar todas essas configurações, seu código ficará da seguinte forma:

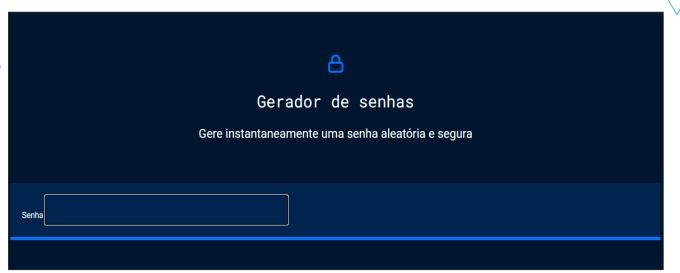
```
.conteudo-senha{
    margin-top: 80px;
    background: var(--fundo-senha);
    padding: 24px;
    border-bottom: 6px solid var(--borda);
}
```

Podemos seguir editando outros elementos, já que temos a estilização da página. Quando usarmos o **id="campo-senha"**, por exemplo

Podemos seguir editando outros elementos, já que temos a estilização da página. Quando usarmos o **id="campo-senha"**, por exemplo, precisamos mudar a cor de fundo, retirar a borda, cor, tipo e tamanho da fonte. Observe essas alterações no código a seguir:

```
#campo-senha{
   background-color: var(--fundo-senha);
   border: none;
   color: var(--branco);
   font-family: var(--roboto-mono);
   font-size: 40px;
}
```

Ao atualizar a página do projeto e observar as mudanças realizadas, veremos que o campo de senha está mais semelhante ao do protótipo:



Perceba que, ao selecionarmos o campo de senha, existe uma borda. Não queremos esse efeito. Para corrigir isso, existe uma pseudoclasse que precisamos trocar. Assim, ao invés de escrever direto em #campo-senha, vamos escrever em #campo-senha: focus:

```
#campo-senha:focus{
  outline: none;
```

Dessa forma, quando selecionarmos o elemento campo de senha, seu outline (linha de fora) precisa ser **none**, ou seja, quando clicarmos naquele campo, não existirá mais a borda.

Além disso, também é possível identificar que a largura não condiz com o nosso protótipo. Desse modo, podemos criar uma divisão para agrupar todos os itens e mantê-los em um padrão. Para isso, logo abaixo de **<body>**, criaremos uma **<section>** de **conteudo** e tudo vai ficar dentro desta. Na última linha, colocaremos **</section>**, logo após **</div>**. Observe:

No arquivo *style.css*, adicionaremos a classe **.conteudo** e ajustaremos sua largura máxima, ou seja, se esse elemento passar de um valor, não aumentará mais que o estipulado:

```
.conteudo{
   max-width: 1200px;
}
```

No protótipo, ainda temos um espaço do lado direito, que precisamos ajustar em nosso projeto. Para isso, adicionaremos a propriedade margin: 0 para cima e para baixo e auto para direita e esquerda, da seguinte forma:

```
.conteudo{
    max-width: 1200px;
    margin: 0 auto;
}
```





Observe que o espaçamento entre o cabeçalho e a seção de senha ainda é pequeno. Para resolver isso, adicionaremos um espaçamento externo margin-top:80px; ao campo de senha; observe:

```
.conteudo-senha{
    margin-top: 80px;
    background: var(--fundo-senha);
    padding: 24px;
    border-bottom: 6px solid var(--borda);
}
```

Tendo realizado todas essas confirmações, nosso projeto está muito mais parecido com o protótipo do Figma:



Porém, ainda faltam alguns itens a serem configurados. Na próxima aula, continuaremos a estilização do projeto e o desenvolvimento da nossa aplicação.

Até breve!

# Desafio

Nesta aula, aprendemos a identificar padrões e a criar um campo, devidamente identificado, para inserção de informações. Seu desafio será pesquisar como desenvolver um formulário, buscando saber quais campos devemos ter e como esses campos se comportam. Compartilhe suas ideias e pesquise com seus colegas.

