

Aula 3

Iniciando o projeto

Curso

HTML e CSS:
praticando HTML e CSS

O que vamos aprender?



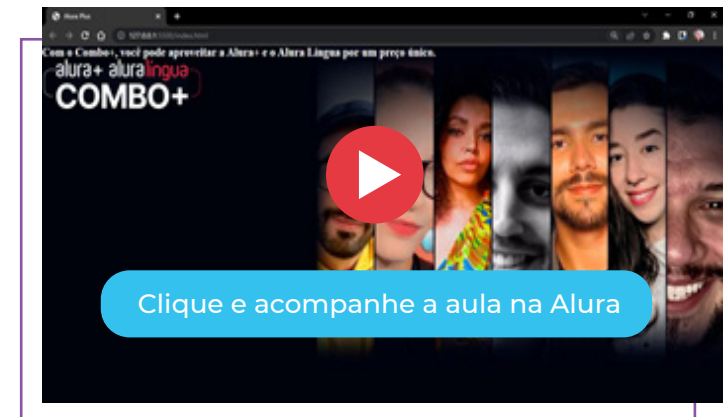
Adicionar imagens no site.



Conhecer e aplicar propriedades de ajuste de imagem.



Manipular classes no CSS.



Inserindo imagens

A construção da nossa página está no início e, para que ela seja fielmente reproduzida, será necessário inserir as imagens que estão no protótipo do site [figma.com](https://www.figma.com). Vamos até o site para abrir o projeto Alura Plus. Ao abrirmos o protótipo, podemos visualizar as seguintes imagens:

A primeira é uma imagem que representa um texto.



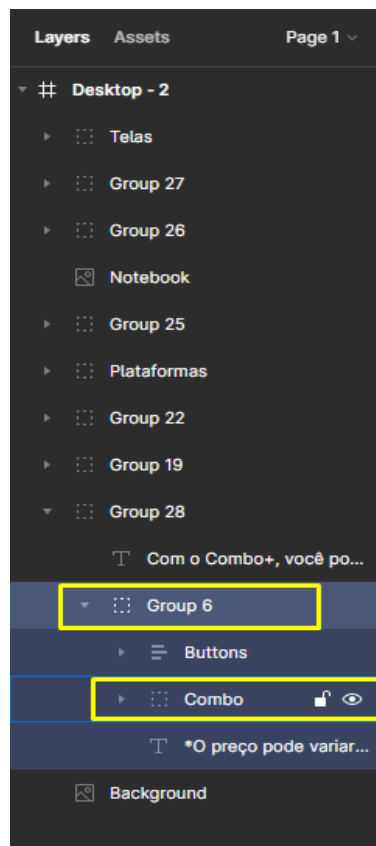
A segunda é uma imagem com alguns dos instrutores da Alura.



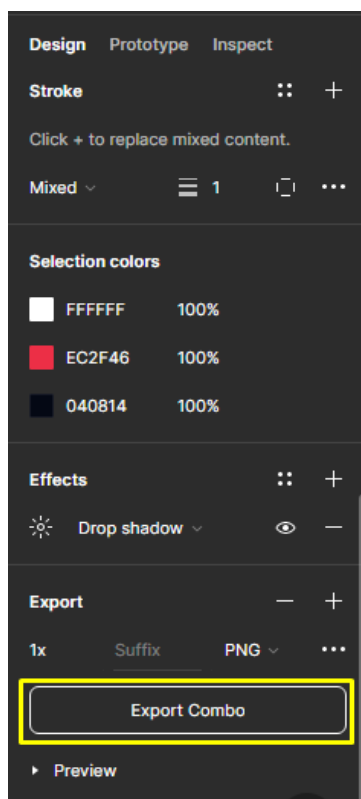
Nós precisaremos salvar essas imagens para que elas possam ser utilizadas no projeto criado no VSCode. Portanto, para salvar corretamente, siga o passo a passo a seguir. No site figma.com, dê um clique duplo na primeira imagem.



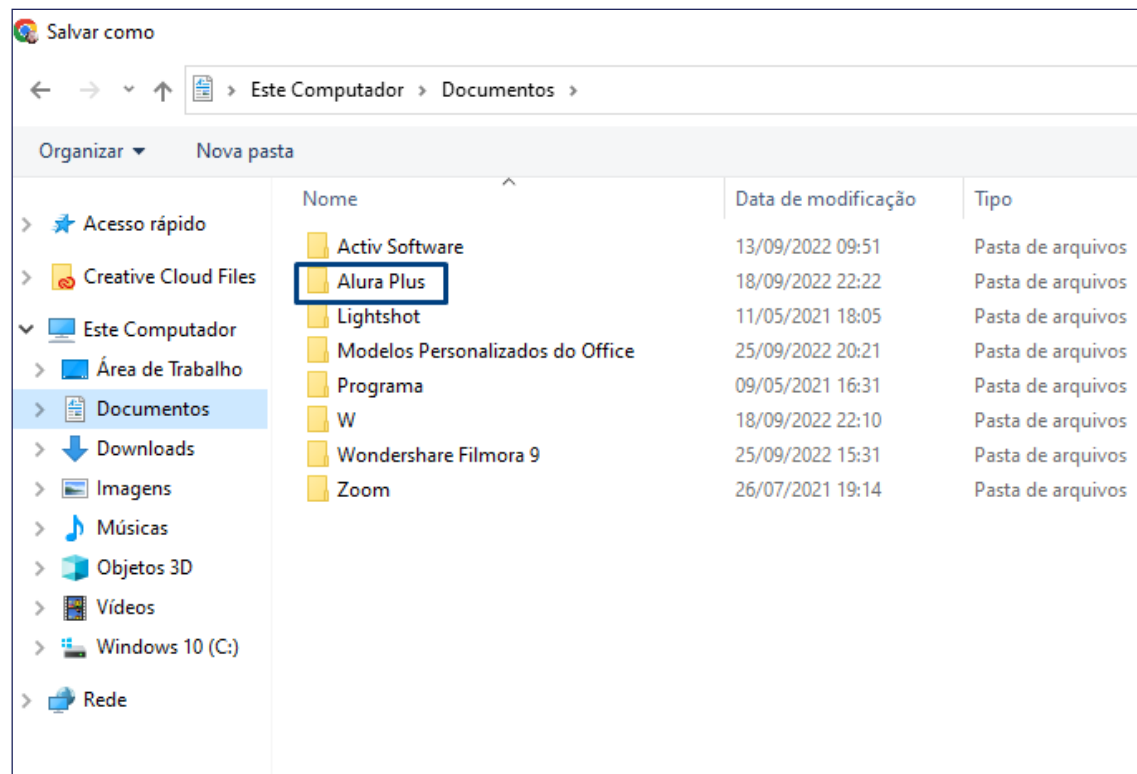
Na coluna à esquerda da tela, clique no elemento “Group 6”, e então, clique no elemento “Combo”.



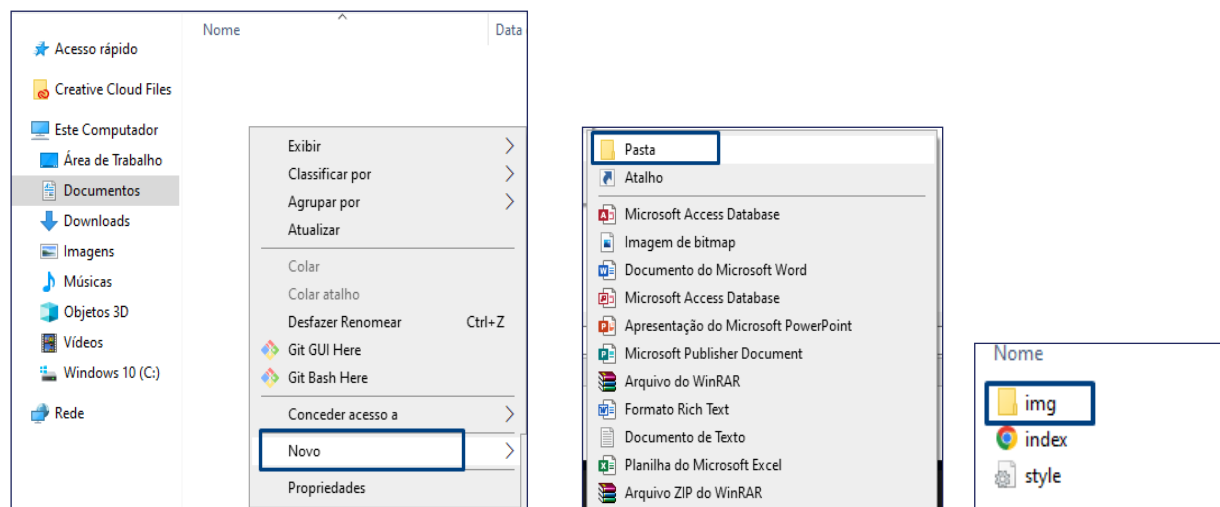
Na coluna à direita da tela, na aba “Design”, desça até o campo “Export Combo” e clique nele.



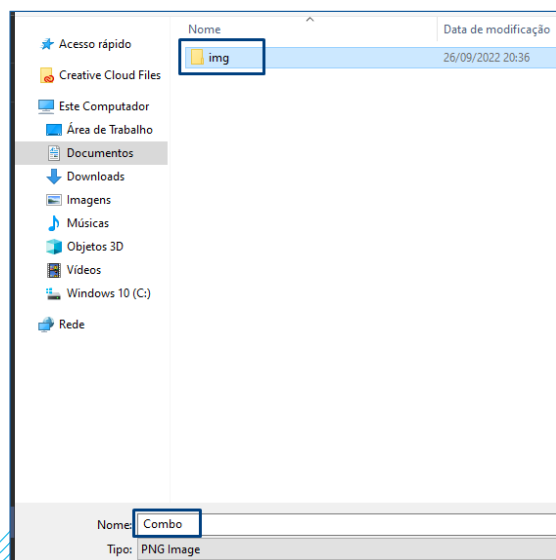
Vá até a sua pasta Alura Plus em seu computador e dê um clique duplo nela.



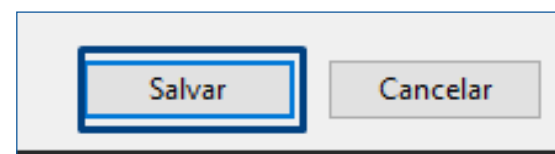
Clique com o botão direito do mouse em qualquer lugar em branco da tela e clique em “Novo”.
Clique em “Pasta” e renomeie como “img”.



Dê um clique duplo na nova pasta img e verifique se o nome da imagem baixada é Combo.

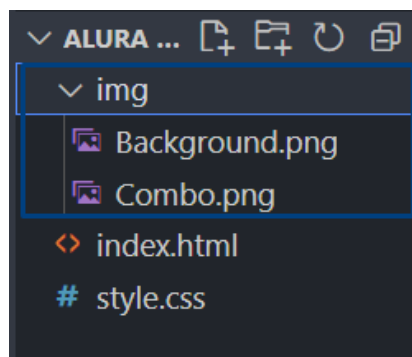


Clique em “Salvar” no canto inferior direito da tela.



Repita o mesmo processo para a segunda imagem, com os instrutores da Alura.

Após esses passos, ao verificar em seu VSCode, será possível observar que a pasta foi criada e as imagens já estão dentro dela.



Vamos até o arquivo index.html para inserir nossa primeira imagem. Para isto, vamos adicionar a tag **** logo após o nosso título, que adicionamos previamente com a tag **<h1>**.

```
<h1>Com o Combo+, você pode aproveitar a Alura+ e o Alura Língua por um preço único.</h1>  
<img src="">
```


Você pode observar que a tag **** é acompanhada de uma outra estrutura, o **src**. Essa palavra vem de *Source*, ou seja, a **fonte da imagem** em inglês. Se buscássemos uma imagem na internet, poderíamos colocar o link dessa imagem no campo **src**. No entanto, nossa imagem está salva dentro da pasta **img**. Portanto, para adicioná-la devemos inserir o seguinte comando:

A pasta onde esta imagem está armazenada, seguida de barra (/), o nome da imagem e o tipo da imagem.

```

```

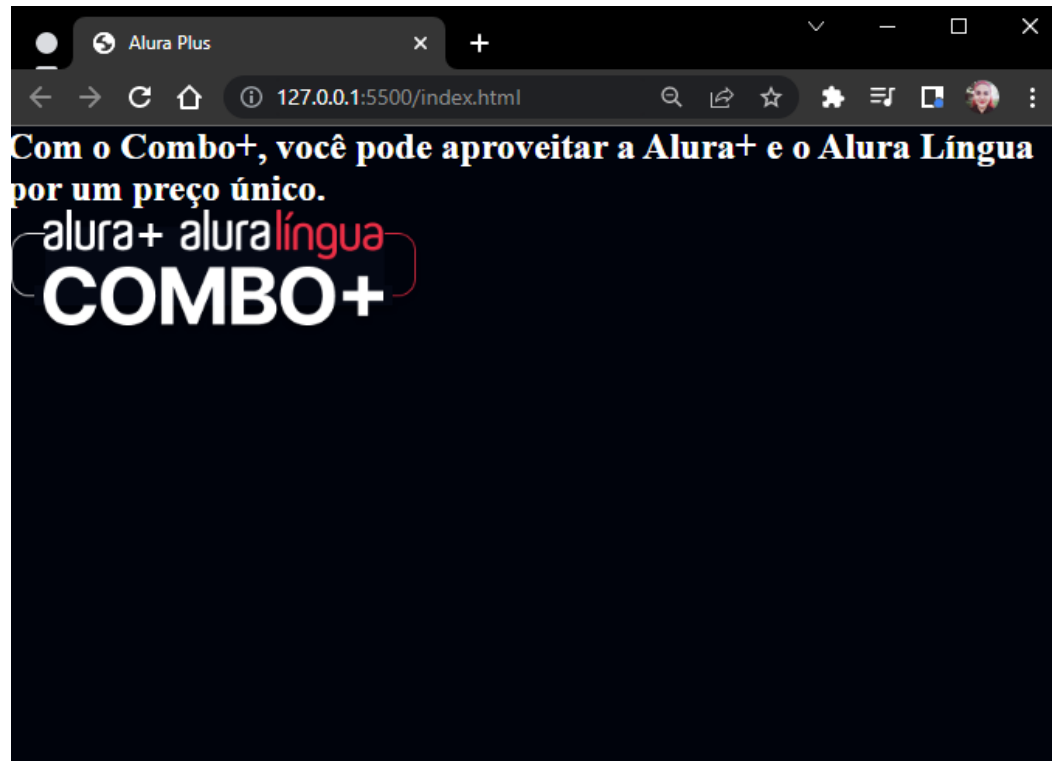
É uma boa prática de programação adicionarmos também uma descrição da imagem utilizando a palavra **alt**. Imagine que seu site possui várias imagens, mas infelizmente na hora de carregar a página não foi possível visualizá-las, então a descrição será exibida para o usuário, que poderá ter uma ideia do que representaria a imagem. Esse recurso também permite termos mais acessibilidade no site, ou seja, esse texto é lido em voz alta pelos leitores de tela utilizados por pessoas portadoras de deficiências visuais.

Portanto, vamos adicionar essa descrição.

```

```

Ao carregarmos a página no navegador, podemos observar que a imagem foi adicionada logo abaixo do título.



Agora, iremos adicionar a outra imagem, aquela correspondente ao fundo de tela, com alguns instrutores da Alura. Para isso, vamos criar uma seção em nosso HTML, para identificar essa imagem de fundo como um elemento principal da página. Portanto, ao criarmos uma seção, também criaremos uma classe chamada principal.

```
<body>
  <section class="principal">
```

É importante lembrar-se de fechar a tag **<section>** na linha acima de **</body>**.

Vamos agora até o nosso arquivo style.css para adicionarmos a nova classe chamada principal. O seletor de uma classe no CSS tem um ponto antes de seu nome, além disso é muito importante que você se lembre de abrir e fechar chaves.

Dentro da classe, vamos adicionar a imagem por meio da propriedade **background-image**.

```
.principal {
  background-image: url("img/Background.png");
}
```

Ao carregarmos a página, podemos observar que a imagem de fundo, apesar de cortada, foi adicionada em nossa página.



Note que ambas as imagens foram adicionadas de formas diferentes. Isso aconteceu porque, quando queremos adicionar uma imagem que será um elemento da nossa página, usamos a tag ****. Quando a imagem é apenas decorativa, como um cabeçalho ou o fundo da página, usamos a propriedade **background-image**.

Sabemos que nossa imagem de fundo não está com seu posicionamento e tamanho adequados. Para ajustar isso, vamos criar uma nova classe chamada **container**. Vamos inseri-la na seção que criamos recentemente no arquivo HTML.

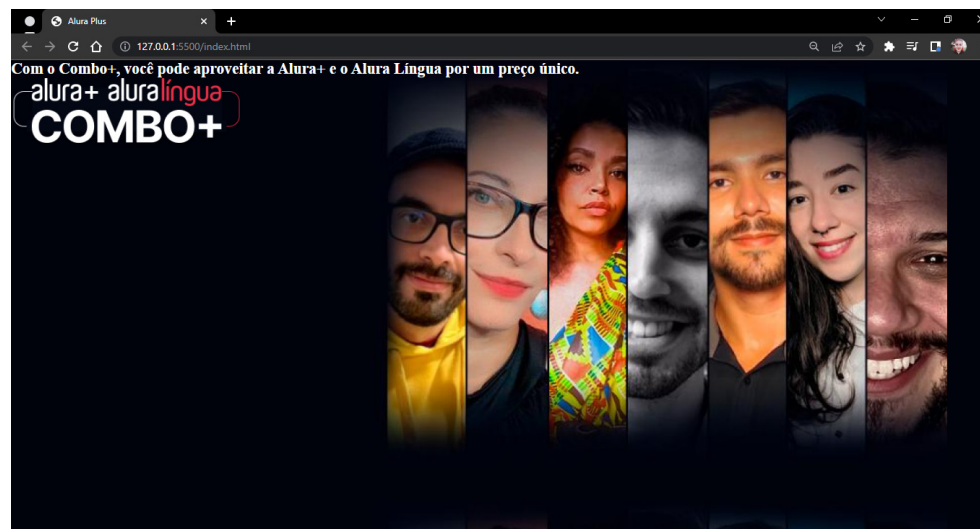
```
<section class="container principal">
```

Então, vamos até o arquivo style.css para definir a medida da altura dessa imagem: **100% vh**.

```
.container {  
  height: 100vh;  
}
```

Ao utilizarmos o valor para altura de 100%, estamos informando para o navegador que a imagem deve ocupar 100% da altura da tela. Ao utilizarmos a unidade **vh**, estamos nos referindo a *viewport height*, ou seja, queremos que a imagem se adeque à altura da tela do dispositivo que estiver sendo acessado.

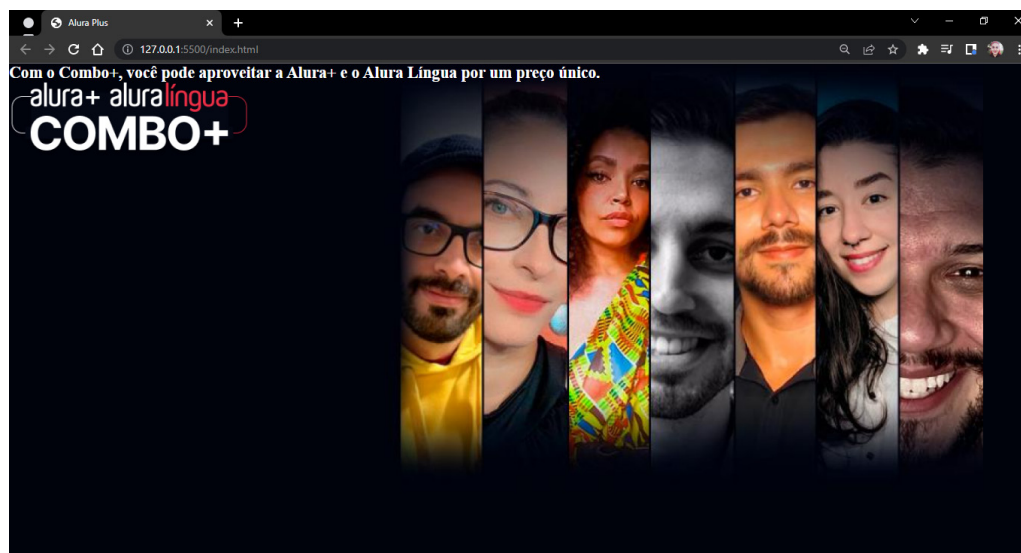
Ao carregarmos a página, nossa imagem foi alterada.



Quando abrirmos o site no navegador, podemos observar que a imagem está sendo repetida, criando um efeito espelhado que não queremos. Para corrigir isso, vamos até o arquivo `style.css` e adicionamos o comando para que a imagem de fundo não se repita. Fazemos isso dentro da classe **`principal`**.

```
background-image: url("img/Background.png");  
background-repeat: no-repeat;
```

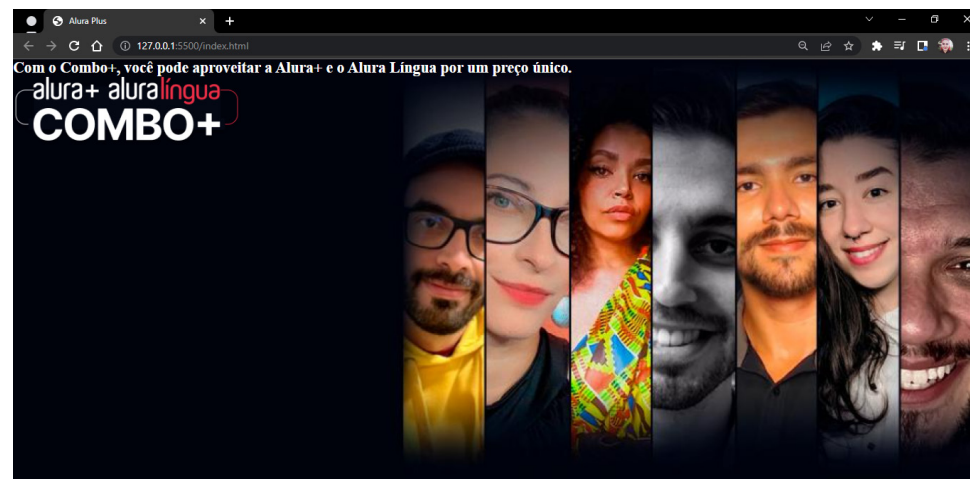
Ao carregarmos a página novamente, nossa imagem não possui mais repetições.



Ainda há algo muito importante para ser ajustado: note que nossa imagem possui uma margem na borda à direita da tela. Para excluir esse espaço, devemos alterar o tamanho de nossa imagem. Para isso, vamos até o arquivo `style.css` e, novamente na classe `.principal`, vamos definir que a imagem deve possuir o tamanho total da seção que criamos.

```
background-repeat: no-repeat;  
background-size: contain;
```

Ao carregarmos a página novamente, podemos ver nossa imagem ajustada.



Aprender sobre processo de inserção de imagens em uma página é fundamental para evoluir seus conhecimentos de criação e transformar criativamente o visual dos sites.

Desafio

Ao longo desta aula, você aprendeu a manipular imagens utilizando tags e propriedades distintas, de acordo com a função de cada uma dessas imagens adicionadas na página Alura Plus. Para praticar o que foi aprendido, você deverá ir até o figma.com, na página do protótipo Alura Plus, e, então, salvar as demais imagens dentro da pasta img de seu computador. O passo a passo é o mesmo feito para as duas imagens que utilizamos nesta aula.