

Prof. Dr. Alan Demétrius Baria Valejo
Desenvolvimento de Software para Web 1
20680 Turma A, 1001542 Turma A e 1001542 Turma B

Atividade Avaliativa 1 – Servlets

Requisitos A do Módulo 1: Sistema para compra/venda de veículos

Requisitos

1. CRUD (*Create, Read, Update e Delete*) de clientes (requer *login* de administrador). O sistema deve possuir um cadastro de clientes, com os seguintes dados: e-mail, senha, CPF, nome, telefone, sexo e data de nascimento.
2. CRUD de lojas (requer *login* de administrador). O sistema deve possuir um cadastro de lojas de venda de veículos, com os seguintes dados: e-mail, senha, CNPJ, nome e descrição.
3. Cadastro de veículo para venda (requer *login* da loja via e-mail e senha). Depois de fazer *login*, a loja pode cadastrar um veículo para venda. O cadastro de veículos deve possuir os seguintes dados: CNPJ da loja, placa, modelo, chassi, ano, quilometragem, descrição, valor e fotos (no máximo 10 imagens) do veículo.
4. Listagem de todos os veículos em uma única página (não requer *login*). O sistema deve prover a funcionalidade de filtrar os veículos por modelo.
5. Proposta de compra de veículo (requer *login* do cliente via e-mail e senha). Ao clicar em um veículo (requisito 4), o cliente pode realizar uma proposta de compra. Nesse caso, é necessário que ele apresente o valor da proposta e as condições de pagamento. A data atual (quando foi realizada a proposta) deve ser registrada no sistema. O sistema deve restringir que cada cliente tenha apenas uma proposta em aberto (requisito 7) para cada veículo.
6. Listagem de todos os veículos de uma loja (requer *login* da loja via e-mail e senha). Depois de fazer *login*, a loja pode visualizar todos os seus veículos cadastrados.
7. Listagem de todas as propostas de compra de um cliente (requer *login* do cliente via e-mail e senha). Depois de fazer *login*, o cliente pode visualizar todas as suas propostas cadastradas com seus respectivos status.
 - a. **ABERTO** indica que ainda se encontra em fase de análise pela loja (requisito 8). **NÃO ACEITO** indica que a loja não aceitou a proposta de compra. **ACEITO** indica que a loja aceitou a proposta de compra.
8. A loja (requer *login* da loja via e-mail e senha), para cada proposta de compra, deve analisar as condições da proposta e atualizar o status da proposta para **NÃO ACEITO** ou **ACEITO**.

- No caso do status **NÃO ACEITO**, a loja pode informar opcionalmente uma contraproposta (valor e condições de pagamento).
 - No caso do status **ACEITO**, a compra é finalizada.
9. O sistema deve tratar todos os erros possíveis (cadastros duplicados, problemas técnicos etc.) mostrando uma página de erros amigável ao usuário e registrando o erro no console.

Arquitetura

- Modelo-Visão-Controlador

Tecnologias

- Lado do Servidor: Servlet, JSP, JSTL e JDBC
- Lado do Cliente: HTML, Javascript e CSS

Ambiente de Desenvolvimento

- A compilação e o desenvolvimento devem obrigatoriamente ser realizado via Maven
- Os arquivos fonte do sistema deve estar hospedados obrigatoriamente em um repositório (preferencialmente no Github)