

INSTITUTO

CURSO

NOME DO ALUNO

TITULO DO TCC

Cidade

Ano

NOME DO ALUNO

TITULO DO TCC

Preambulo do Trabalho

Orientador: Prof. Dr. Fulano De tal

Cidade

Ano

(Biblioteca Carlos Drummond de Andrade do Instituto Federal do Espírito Santo)

X999y

Título do TCC/ Nome do aluno. – Ano.

22 f: il; 30 cm.

Orientador: Fulano De tal

Trabalho de Conclusão de Curso – Instituto, Curso, Ano.

1. Palavra 1. 2. Palavra 2. 3. Palavra 3. 4. Palavra 4. 5. Palavra 5 I. Nome
Orientador II. Instituto. III. Título.

CDD 000.00

Elaborada por Aluno – CRB-X/ES - XXX

NOME DO ALUNO

TITULO DO TCC

Preambulo do Trabalho

Aprovado em 21 de Fevereiro de 2022

COMISSÃO EXAMINADORA

Prof. Dr. Fulano De tal

Instituto Federal do Espírito Santo -
Cachoeiro de Itapemirim
Orientador

Dra. Fulana de Tal

Instituto Federal do Espírito Santo -
Cachoeiro de Itapemirim
Examinadora

Dr. Cicrano de Tal

Instituto Federal do Espírito Santo -
Cachoeiro de Itapemirim
Examinador

DECLARAÇÃO DO AUTOR

Declaro, para fins de pesquisa acadêmica, didática e técnico-científica, que este Trabalho de Conclusão de Curso pode ser parcialmente utilizado, desde que se faça referência à fonte e ao autor.

Cidade, 01 de Janeiro de 2022

NOME DO ALUNO

Texto aqui!

AGRADECIMENTOS

Texto aqui!

“O cosmos é tudo o que existe, que existiu ou que existirá.”

Carl Sagan

RESUMO

Texto aqui!

Palavras-chave: Palavra 1, Palavra 2, Palavra 3, Palavra 4. OPalavra 5.

ABSTRACT

Texto aqui!

Keywords: word 1, word 2, word 3, word 4. word 5.

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

| | |
|--|----|
| Figura 1 – Contextualização da gamificação | 17 |
|--|----|

LISTA DE TABELAS

| | |
|--|----|
| Tabela 1 – Comparativo entre ferramentas similares | 18 |
|--|----|

LISTA DE QUADROS

LISTA DE SIGLAS

| | |
|-----|---|
| AEB | Agência Espacial Brasileira |
| GDD | Game Design Document |
| OBA | Olimpíada Brasileira de Astronomia e Astronáutica |

LISTA DE SÍMBOLOS

λ Letra grega labda

SUMÁRIO

| | | |
|--------------|--------------------------------|-----------|
| 1 | INTRODUÇÃO | 15 |
| 1.1 | JUSTIFICATIVA | 15 |
| 1.2 | OBJETIVOS | 15 |
| 1.2.1 | Geral | 15 |
| 1.2.2 | Específicos | 15 |
| 1.3 | ESTRUTURA DO TRABALHO | 15 |
| 2 | REFERENCIAL TEÓRICO | 17 |
| 2.1 | CITAÇÃO | 17 |
| 2.2 | FIGURA | 17 |
| 2.3 | TABELA | 18 |
| 3 | MATERIAIS E MÉTODOS | 19 |
| 4 | RESULTADOS E DISCUSSÕES | 20 |
| 5 | CONSIDERAÇÕES FINAIS | 21 |
| | REFERÊNCIAS | 22 |

1 INTRODUÇÃO

Texto Aqui!

1.1 JUSTIFICATIVA

Texto Aqui!

1.2 OBJETIVOS

1.2.1 Geral

Texto Aqui!

1.2.2 Específicos

- Item 01;
- Item 02;
- Item 03;
- Item 04;

1.3 ESTRUTURA DO TRABALHO

Este trabalho será didaticamente dividido em capítulos, de forma a facilitar a compreensão do leitor, sendo estes expostos a seguir:

- Capítulo 1: Introdução - ;
- Capítulo 2: Referencial Teórico - ;
- Capítulo 3: Materiais e Métodos - ;
- Capítulo 4: Resultado e Discussões - ;

- Capítulo 5: Considerações Finais - ;

2 REFERENCIAL TEÓRICO

2.1 CITAÇÃO

Citação 01 - “Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the” (AEB, 2020)

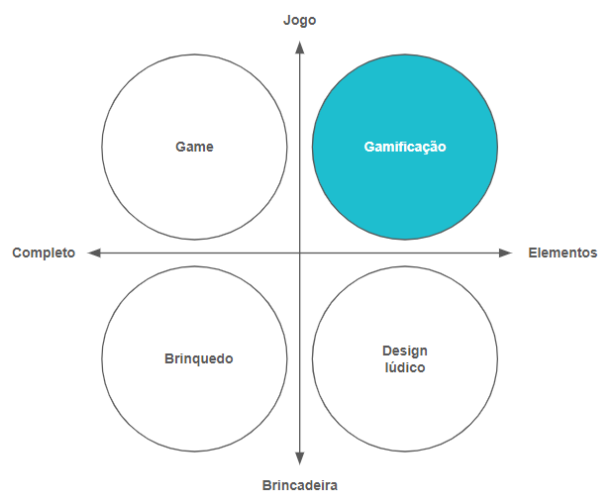
Citação 02 - Segundo Machado e Santos (2011), Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry.

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived. (SAGAN, 2019)

- item 01;
- item 02;
- item 03.

2.2 FIGURA

Figura 1 – Contextualização da gamificação



Fonte: Elaboração Própria.

2.3 TABELA

Tabela 1 – Comparativo entre ferramentas similares

| Software | Astronomia | Astronáutica | Mobile | Gamificação | Português |
|---------------------|-------------------|---------------------|---------------|--------------------|------------------|
| Astronomia | X | | X | X | X |
| Astronomy | X | | X | | |
| Curso de Astronomia | X | | X | | X |
| ESApp | X | X | X | | X |
| Nasa | X | X | X | | X |
| Pockocmoc | X | X | X | | |
| Space Launch Now | | X | X | | X |
| Spacetoday | X | X | | | X |
| Stellarium | X | | X | | X |
| Space Learn | X | X | X | X | X |

Fonte: Elaboração Própria.

3 MATERIAIS E MÉTODOS

Texto Aqui!

4 RESULTADOS E DISCUSSÕES

Texto Aqui!

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Texto Aqui!

REFERÊNCIAS

AEB. **Aplicações Espaciais**. 2020. <<https://www.gov.br/aeb/pt-br/programa-espacial-brasileiro/aplicacoes-espaciais>>. Accessed: 03.11.2021.

MACHADO, D. I.; SANTOS, C. d. O entendimento de conceitos de astronomia por alunos da educação básica: o caso de uma escola pública brasileira. **Revista Latino-Americana de Educação em Astronomia**, n. 11, p. 7–29, 7 2011. Disponível em: <<https://www.relea.ufscar.br/index.php/relea/article/view/153>>.

SAGAN, C. **Pálido ponto azul: uma visão do futuro da humanidade no espaço**. [S.l.]: Companhia das Letras, 2019.