

# 团队项目流程概述

# 项目流程

- 项目立项
- 需求整理
- 成立团队
- 编辑原型图（功能流程图）
- 架构设计
- 分工开发
- 测试迭代
- 项目发布（答辩）

# 成立团队

- 团队组成
  - 组长（团队负责人）
  - 产品经理（产品设计）
  - 技术官（技术负责人）
  - 工程师（开发人员）
  - 测试人员（交叉测试）
  - .....



# 项目立项

- 我们想做什么？
  - 游戏？
  - 工具？
  - 互联网产品
  - 云海学长指定
- 确定项目内容
- 审核技术可行性（小学长、云海学长）

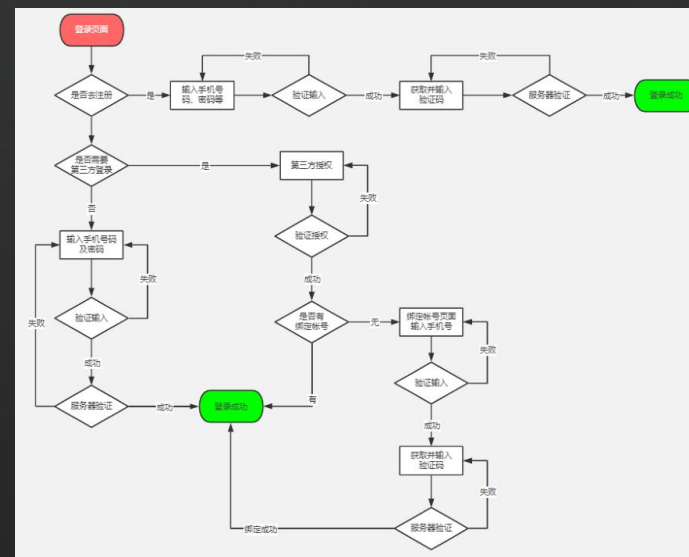


# 需求整理

- 需求文档编辑
  - 概述：需求文档是将概念化的想法变成可直观阅读的叙述文档
  - 具备内容：产品描述、用户分析、场景分析、行业分析、**详细功能、竞品调研**
  - 文档目标：清晰描述产品定位、用户群体、核心功能
  - **要求：全员编辑**
- 产品学习：人人都是产品经理、PMCAFF

# 原型图编辑

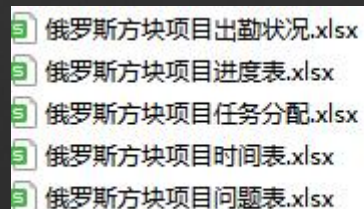
- 原型图编辑（功能流程图）
  - 概述：将文字叙述的产品描述变为可直观参照的产品原型及逻辑图
  - 图形界面推荐工具：墨刀、Axure
  - 功能流程图推荐工具：ProcessON
  - 要求：全员编辑**



# 项目架构

- 项目架构设计

- 概述：选择制定产品开发所需硬件、环境、技术栈、开发规范、主要类、函数等
- 要求：编码规范、开发环境、工具版本、编码、语言、类图、函数、数据库设计、协作工具、项目工期、验收标准、例行会议、开发日志等；
- 负责人：技术官
- 类图工具：ProcessON
- 协作工具：TAPD
- 代码版本管控：Git



俄罗斯方块项目出勤状况.xlsx  
俄罗斯方块项目进度表.xlsx  
俄罗斯方块项目任务分配.xlsx  
俄罗斯方块项目时间表.xlsx  
俄罗斯方块项目问题表.xlsx

# 分工开发

- 分工开发
  - 统计组员进度
  - 统计组员时间安排
  - 指派任务
  - 监督、指导执行
  - 每日会议、验收任务
  - 预备方案
  - 负责人：组长、技术官



# 项目发布

- 整合代码
- 交叉测试
- 发布（答辩）
- 颁奖
  - 第一名小组一人一杯外卖奶茶，料加满！

# 讲在最后

- 参与项目最低要求：每天3小时
- 团队项目不是完成任务，参与的越多获得的成长越多
- 找到自己的定位，提升自己
  - 进度快就尝试顶层设计、优化，少写增删改查
  - 进度慢就多写代码，扎实基本功，提升技能
  - 编码只是项目过程中最简单的一环
- 及时求助！！！！

收获很多，刚开始接到项目心情就很激动，因为第一次当产品经理，第一次写文档这些。心里很慌，怕做不好，就拼命的查资料，学习别人的方法。就是这个过程，我觉得很好。真的有这种紧迫感对自己的提升是最大的。还有代码的编写阶段遇到问题就会努力的查资料，解决问题。正是这个寻求解决问题方法的过程，真的提高了自己的能力。我相信只要有信心就一定能做好。