## 初学者入门学习建议

#### 编程学习难点

- 差异
  - 传统学习:解题、背书、解释
  - 编程学习: 创造
- 从"做题家"到"上帝"
  - 编程技能是我们创造世界的"法术"
- 初学者建议
  - 在岸上永远学不会游泳
  - 训练时间是学习时间的2到3倍最佳
  - 写一切我们想写的东西



#### 编程学习

- 步骤
  - 先学操作,再深入原理
  - 想设计工具,得先学会使用工具
- 编程本身
  - 编程语言存在的意义,是给人看,而不是给计算机看 二进制编程
- 建议
  - 先学会一门高级语言,也有助于我们更好的理解计算机基础
- 学习方法
  - 1、给每一行代码加上注释,去理解思路
  - 2、删掉代码,根据注释提示复现代码,巩固记忆
  - 3、根据自己的理解,随心所欲的写

#### 关于学习方式

- 主流学习方式
  - 看视频
  - 看书
  - 听老师讲课
- 每种学习方式都有好处和弊端,根据自己喜欢的方式选择,但是要结合适当的训练和查漏补缺
- 初学期上手建议
  - 找一个能看进去的视频(MOOC、B站)
    - 跟着熟练操作,掌握基本概念
    - 通过团队项目实践,强化编程能力
    - 通过看书巩固和拓展

### 问题解决

- 问题归类
  - 语法错误: 多细心, 建议用VS、IDEA等工具帮助检验, 别再用上古编译器了
  - 运行错误: 善用调试工具追踪数据
  - 工具与系统本身问题:直接百度,别纠结
  - 业务设计错误:回归到设计/
- 专家是什么?就是在一个
- 多问学长,及时求助!!

#include<stdio。h>

#### 关于学习计划

- 短期学习计划制定
  - 要素
    - 具体的时间
    - 具体的任务
    - 具体的结果
    - 每天的详细完成情况总结

	7月15日	7月16日
原计划:	看C++ Primer第八章,完成课后 习题	看C++ Primer第九章,完成课后习题
当天完成内容:	全部完成啦,我太强了,晚上 出去浪一下	

- 通过小组相互监督、交流,促进学习
- 计划是用于明确进度与学习安排,根据具体完成情况调整即可

# 其他问题