

iswin中的核心逻辑在于 落子时 判断这次落子后有没有形成五连子  
也就是 以落子点为中心(图中绿色) 判断四条斜线(图中灰色) 有没有出现五连的情况

	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7
-7														
-6														
-5														
-4														
-3														
-2														
-1														
0														
1														
2														
3														
4														
5														
6														

以横线(从左往右)举例, 如果要判断横线是否有出现五连 则从落子点左四格(-4,0)开始, 循环判断至右四格(4,0)

设落子点为(0,0) 则横线的判断起点是(-4,0), 终点是(4,0) 每次循环时  $x+=1, y+=0$

于是从左往右的数组内容是{-4,0,1,0} 前两个数字表示起点坐标, 后两个数字表示每次循环时x和y的值变化

从上往下同理, 从(0,-4)开始 逐个判断到(0,4) 其中每次循环  $x+=0, y+=1$

```
int dir[4][4] = {  
    //x起始 y起始 x移动方向 y移动方向  
    {0,-4,0,1}, //从上往下  
    {-4,-4,1,1}, //从左上 往右下  
    {-4,0,1,0}, //从左往右  
    {-4,4,1,-1} //从左下 往右上  
};
```