|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 需求分类 | | 具体描述 | 优先级 |
| 五子棋主菜单界面 | 开始游戏 | 输入数字选择【开始游戏】进入游戏界面 | 核心 |
| 退出游戏 | 输入数字选择【退出游戏】选项退出游戏 | 核心 |
| 成就系统 | 输入数字选择【成就系统】进入成就系统界面 | 拓展 |
| 继续游戏 | 输入数字选择【继续游戏】，进入存档中的游戏回合 | 非核心 |
| 五子棋游戏界面 | 落子 | 用户键盘输入想落子的坐标后，根据flag判断落子为黑子还是白字，同时判断该处是否可以落子，若可以落子，则落下一棋，若不可以落子，则提示该处已有棋子重新落子 | 核心 |
| 退出游戏 | 输入数字选择【结束游戏】结束游戏 | 核心 |
| 存档 | 输入数字选择【存档】暂停当前回合实现存档以后跳转到主菜单页面 | 非核心 |
| 认输 | 输入数字选择【认输】跳转到游戏胜利界面 | 非核心 |
| 悔棋 | 输入数字选择【悔棋】使得落子数减一和上一步棋子所在位置变为空 | 非核心 |
| 返回主菜单 | 输入数字选择【返回主菜单】后跳转到主菜单界面 | 非核心 |
| 成就系统界面 | 个人等级 | 输入数字选择【个人等级】，弹出对话框，显示当前等级与个人等级 | 拓展 |
| 等级说明 | 输入数字选择【等级说明】，弹出对话框，对话框中描述了达到各等级的时长要求 | 拓展 |
| 游戏胜利界面 | | 落子后判断是否存在颜色相同的棋子连成5个，若存在连成5个的相同颜色的棋子，则弹出游戏胜利对话框，可以选择点击【再来一局】选项跳转到五子棋游戏界面或者选择【返回主菜单】选项跳转到五子棋主菜单界面 | 核心 |