## 概念

### 定义

**作用域：**就是指插件的 作用范围 。不同作用域的插件，互不干扰。

### 特点

1.rmmv游戏分为三种界面类型：**战斗、地图、菜单**。

插件不会在超出作用范围外的情况工作。

2.插件分为以下类别：



## 特殊情况

许多插件都有不同的作用域，不同作用域的插件相互独立。

但是有些插件，可以同时在战斗、地图中使用，这里单独分成了（战斗+地图）的类别。