UERJ – CAMPUS ZONA OESTE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

RUAN SOARES DA SILVA FONSECA - 1923333070 GUILHERME DE OLIVEIRA VIEIRA BISPO - 2013332005 DANYLO HENRIQUE DA SILVA DOS SANTOS - 2013332021

> TRABALHO AV2 – ESTRUTURA DE DADOS 1 PROF. DR. DENIS GONÇALVES COUPLE

> > RIO DE JANEIRO 2023

RUAN SOARES DA SILVA FONSECA - 1923333070 GUILHERME DE OLIVEIRA VIEIRA BISPO - 2013332005 DANYLO HENRIQUE DA SILVA DOS SANTOS - 2013332021

ESTRUTURA DE DADOS TRABALHO COMPLEMENTAR PARA AV2

Trabalho acadêmico apresentado à disciplina de Estrutura de Dados 1 do Curso de Ciência da Computação como requisito de nota parcial da AV2. Requerido pelo prof. Dr.Denis Golçalves Couple.

RIO DE JANEIRO 2023

SUMÁRIO

1	IN [°]	TRODUÇÃO	. 4
2	Ql	JESTÃO 1	. 5
	2.1	CÓDIGO DA QUESTÃO 1	5
	2.2	PRINTS DA QUESTÃO 1	6
3	Ql	JESTÂO 2	. 6
	3.1	CÓDIGO DA QUESTÃO 2	. 6
	3.2	PRINTS DA QUESTÃO 2	7
4	Ql	JESTÂO 3	. 8
	4.1	CÓDIGO DA QUESTÃO 3	8
	4.2	PRINTS DA QUESTÃO 3	10
5	C	ONCLUSÃO	10
6	ВІ	BLIOGRAFIA	12

1 INTRODUÇÃO

Foram desenvolvidos 3 programas em C e C++ para este trabalho, cada um para sua respectiva questão, utilizando técnicas de algoritmos gulosos e programação dinâmica aprendidas sem sala de aula.

Nesta documentação apresentaremos os códigos dos sistemas e os prints da execução com os casos possíveis.

2 QUESTÃO 1

2.1 CÓDIGO DA QUESTÃO 1

A seguir o código para implementação da questão 1, sobre o sistema de viagem com a menor quantidade possível:

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <locale.h>
#define MAX_POSTOS 100
using namespace std;
int main()
    int n, m, k, i;
    cout << "numero de postos na estrada: ";</pre>
    cin >> k;
    cout << "Tamanho da estrada (km): ";</pre>
    cin >> m;
    cout << "Capacidade do carro (km): ";</pre>
    cin >> n;
    cout << endl;</pre>
    int* p = new int[k];
    for (i = 0; i < k; i++)
        cout << "posição do posto " << i << " : ";
        cin >> p[i];
    }
    int paradaAtual = 0;
    int combustivel = n;
    int paradas = 0;
    for (i = 0; i < k; i++)
        if (p[i] - paradaAtual > combustivel)
            paradas++;
            combustivel = n;
        }
        combustivel -= p[i] - paradaAtual;
        paradaAtual = p[i];
    }
    if (m - paradaAtual > combustivel)
        paradas++;
    if (n > m)
        cout << endl << "Concluiu sem fazer paradas";</pre>
    cout << endl << "paradas -> " << paradas << endl;</pre>
```

```
delete[] p;
}
```

2.2 PRINTS DA QUESTÃO 1

A seguir os prints da execução do programa:

```
SM Console de Depuração do Microsoft Visual Studio
numero de postos na estrada: 3
Tamanho da estrada (km): 100
Capacidade do carro (km): 40

posicao do posto 0 : 30
posicao do posto 1 : 60
posicao do posto 2 : 90

paradas -> 2

O C:\Users\User\Desktop\faculdade\6 periodo\Estrutura de Dados 1\av2\av2 ed1 q1\x64\Debug\av2 ed1 q1.exe (processo 23676) foi encerrado com o código 0.

Pressione qualquer tecla para fechar esta janela...
```

```
Console de Depuração do Microsoft Visual Studio
numero de postos na estrada: 2
Tamanho da estrada (km): 50
Capacidade do carro (km): 60
posicao do posto 0 : 14
posicao do posto 1 : 36

Concluiu sem fazer paradas
paradas -> 0

O C:\Users\User\Desktop\faculdade\6 periodo\Estrutura de Dados 1\av2\av2 ed1 q1\x64\Debug\av2 ed1 q1.exe (processo 19436) foi encerrado com o código 0.

Pressione qualquer tecla para fechar esta janela...
```

3 QUESTÂO 2

3.1 CÓDIGO DA QUESTÃO 2

A seguir o código da questão 2, do sistema para organizar a

realização de tarefas visando a menor multa possível:

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <algorithm>
#include <iostream>

#define MAX_TAREFAS 100

using namespace std;

struct Tarefa {
    int dia;
    int multa;
};

bool compara(Tarefa a, Tarefa b) {
```

```
if (a.dia == b.dia)
        return a.multa > b.multa;
    return a.dia < b.dia;</pre>
int main() {
    int n, i;
    cout << "Numero de tarefas: ";</pre>
    cin >> n;
    Tarefa* tarefas= new Tarefa[n];
    for (i = 0; i < n; i++) {</pre>
        cout << endl;</pre>
        cout << "Prazo da tarefa " << i + 1 << " (dias): ";</pre>
        cin >> tarefas[i].dia;
        cout << "multa da tarefa " << i + 1 << ": ":</pre>
        cin >> tarefas[i].multa;
    sort(tarefas, tarefas + n, compara);
    int dias_trabalhados = 1, multa = 0;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        if (dias_trabalhados <= tarefas[i].dia)</pre>
        {
            dias_trabalhados += 1;
        }
        else {
            multa += (dias_trabalhados - tarefas[i].dia) * tarefas[i].multa;
            dias_trabalhados += 1;
        }
    }
    printf("\nMulta total: %d\n", multa);
    return 0;
}
```

3.2 PRINTS DA QUESTÃO 2

A seguir os prints da segunda execução:

```
Mumero de tanefas: 3
Prazo da tanefa 1 (dias): 1
multa da tanefa 2 (dias): 1
multa da tanefa 2 (dias): 1
multa da tanefa 2 (dias): 1
multa da tanefa 3 (dias): 3
multa da tanefa 3 (dias): 3
multa da tanefa 3: 20
Multa total: 10
O C:\Users\User\Desktop\faculdade\6 periodo\Estrutura de Dados 1\av2\av2 ed1 q2\x64\Debug\av2 ed1 q2.exe (processo 20924) foi encernado com o código 0.
Pressione qualquer tecla para fechar esta janela..._
```

```
Console de Depuração do Microsoft Visual Studio

Numero de tarefas: 4

Prazo da tarefa 1 (dias): 1
multa da tarefa 1: 20

Prazo da tarefa 2 (dias): 1
multa da tarefa 2: 30

Prazo da tarefa 3 (dias): 3
multa da tarefa 3: 20

Prazo da tarefa 3: 20

Prazo da tarefa 4 (dias): 3
multa da tarefa 4: 10

Multa total: 30

O C:\Users\Desktop\faculdade\6 periodo\Estrutura de Dados 1\av2\av2 ed1 q2\x64\Debug\av2 ed1 q2.exe (processo 21276) foi encerrado com o código 0.

Pressione qualquer tecla para fechar esta janela...
```

```
Console de Depuração do Microsoft Visual Studio

Numero de tarefas: 5

Prazo da tarefa 1 (dias): 3

multa da tarefa 1: 40

Prazo da tarefa 2 (dias): 1

multa da tarefa 2: 20

Prazo da tarefa 3 (dias): 3

multa da tarefa 3: 88

Prazo da tarefa 3: 88

Prazo da tarefa 4 (dias): 2

multa da tarefa 4: 10

Prazo da tarefa 5: 100

Multa da tarefa 5: 100

Multa total: 40

O C:\Users\User\Desktop\faculdade\6 periodo\Estrutura de Dados 1\av2\av2 ed1 q2\x64\Debug\av2 ed1 q2.exe (processo 16364) foi encerrado com o código 0.

Pressione qualquer tecla para fechar esta janela...
```

4 QUESTÂO 3

4.1 CÓDIGO DA QUESTÃO 3

A seguir o código da questão 3, para o programa que apresenta a menor quantidade de moedas que represente um valor:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>

int moedas[] = {2, 5, 10, 25, 50};
int n = 5;

void apresentar_moedas(int valor) {
  int i;
```

```
for (i = n-1; i >= 0; i--)
  if (valor >= moedas[i]) {
    int num = valor / moedas[i];
    valor = valor % moedas[i];
     puts("\n");
    printf("%d moeda(s) de R$ %d centavos\n", num, moedas[i]);
  }
 }
}
int main() {
 int valor;
 setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  printf("Informe o valor em centavos: ");
  scanf("%d", &valor);
  puts("\n");
  if (valor == 0) {
  printf("Não é possível formar o valor com as moedas disponíveis\n");
 } else {
  printf("A menor quantidade de moedas é:\n");
  apresentar_moedas(valor);
 }
 return 0;
```

}

4.2 PRINTS DA QUESTÃO 3

A seguir os prints da execução do programa para a questão 3:

```
Tortione o valor em centavos: 15

A menor quantidade de moedas é:

1 moeda(s) de R$ 10 centavos

1 celtare de Depunção do Microeft Visual Studio

2 celtare de Depunção do Microeft Visual Studio

2 moeda(s) de R$ 35 centavos

3 moeda(s) de R$ 40 centavos

3 moeda(s) de R$ 50 centavos

4 moeda(s) de R$ 50 centavos

5 moeda(s) de R$ 50 centavos

5 moeda(s) de R$ 50 centavos

6 moeda(s) de R$ 50 centavos

6 moeda(s) de R$ 50 centavos

6 moeda(s) de R$ 50 centavos

7 moeda(s) de R$ 50 centavos

8 moeda(s) de R$ 50 centavos

9 moeda(s) de R$ 50 centavos

1 moeda(s) de R$ 50 centavos

1 moeda(s) de R$ 50 centavos

1 moeda(s) de R$ 50 centavos

2 moeda(s) de R$ 50 centavos

3 moeda(s) de R$ 50 centavos

4 moeda(s) de R$ 50 centavos

5 moeda(s) de R$ 50 centavos

6 moeda(s) de R$ 50 centavos

9 moeda(s) de R$ 50 centavos

1 moeda(s) de R$ 50 centavos

1 moeda(s) de R$ 50 centavos

2 moeda(s) de R$ 50 centavos

3 moeda(s) de R$ 50 centavos

4 moeda(s) de R$ 50 centavos

5 moeda(s) de R$ 50 centavos

6 moeda(s) de R$ 50 centavos

7 moeda(s) de R$ 50 centavos

8 moeda(s) de R$ 50 centavos

9 moeda(s) de R$ 50 c
```

5 CONCLUSÃO

A programação gulosa e a dinâmica são muito úteis para solucionar problemas, podendo ser melhores do que diversos mecanismos de programação, como por exemplo a de recursividade. Os algoritmos gulosos visam a melhor combinação

disponível em um determinado momento do programa, além de ter uma fácil implementação, apesar de nem sempre resultar na solução ideal. Já a programação dinâmica visa resolver um problema da forma mais eficiente possível e com a melhor solução global.

6 BIBLIOGRAFIA

https://www.programiz.com/dsa/dynamic-programming

https://www.geeksforgeeks.org/greedy-algorithms/

https://www.ime.usp.br/~pf/analise_de_algoritmos/aulas/dynamic-programming.html