

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA FLUMINENSE  
CAMPUS QUISSAMÃ

ENSINO MÉDIO INTEGRADO AO CURSO TÉCNICO DE INFORMÁTICA

RUAN SILVA DE CARVALHO

JANAINA CARVALHO

HERANÇA DE CLASSES NA PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

QUISSAMÃ

12 DE SETEMBRO DE 2019

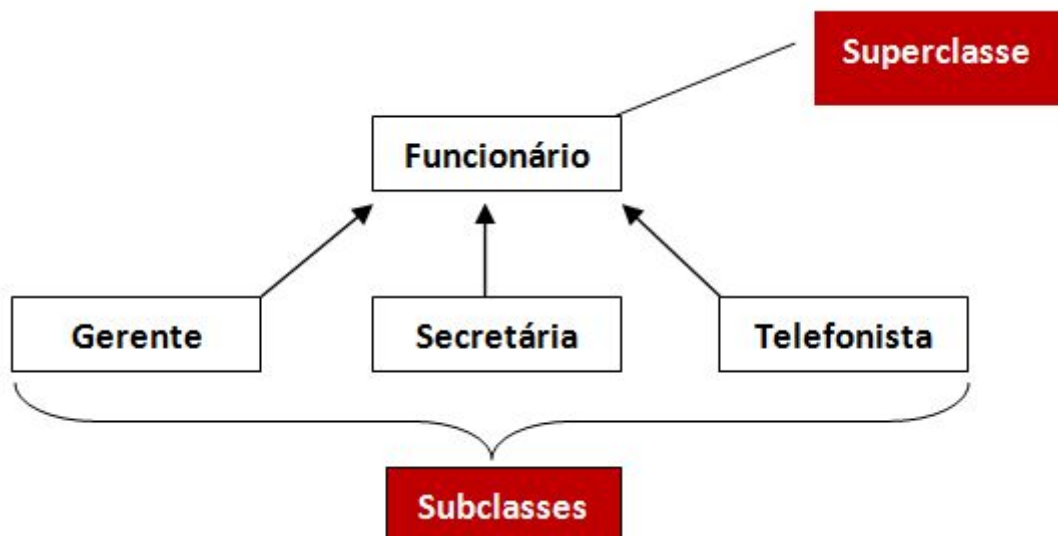
A Herança de Classes é um mecanismo que possibilita que as classes consigam compartilhar seus atributos, métodos e outras classes entre si. Essa Herança adota um modelo hierárquico que é dividido em classes principais são elas, classe base que consegue conceder características a outra classe e tem também a classe derivada que herda características de uma classe base.

Uma de suas vantagens é o reaproveitamento do código, pois o atributo ou método será igual para as outras classes. Para efetuar esse mecanismo é necessário que utilize uma classe com a palavra reservada chamada **extends**.

A Herança é conhecida também por ter subclasses, a chamada derivadas, a partir de classes bases, superclasses. As subclasses são mais especializadas diferente das superclasses que são genéricas.

Esse mecanismo não é muito diferente do conceito real de herança, em que características dos antepassados são passadas de geração para geração.

Observe o exemplo abaixo:



Um problema no uso das heranças em Java é que, o Java só permite o uso de heranças simples, mas não permite o uso heranças múltiplas, porém, para solucionar isso o Java utiliza o uso de interfaces, com características previamente estabelecidas para serem implantadas, utiliza-se da palavra reservada **implements** para garantir a sua implementação no código.

**Fonte:**

<https://www.devmedia.com.br/conceitos-e-exemplos-heranca-programacao-orientada-a-objetos-parte-1/18579>

<https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/heranca-reescrita-e-polimorfismo/#repetindo-codigo>

<https://www.devmedia.com.br/abstracao-encapsulamento-e-heranca-pilares-da-poo-em-java/26366>