

СОЗДАНИЕ КЛАССОВ И ПРИМЕНЕНИЕ В НИХ МЕТОДОВ

1. Create a class called Cat. Give it attributes for name, color, and weight. Give it a method called meow.
 - a. Create an instance of the cat class, set the attributes, and call the meow method.
2. Return to the Address class, it has only attributes, supplement the class with the method of printing data, demonstrate how to create objects and call methods in the new class.
3. Create a class called Monster. Give it an attribute for name and an integer attribute for health. Create a method called decrease_health that takes in a parameter amount and decreases the health by that much. Inside that method, print that the animal died if health goes below zero

1. Создайте класс Cat. Дайте ему атрибуты name(имя), color(цвет) и weight(вес). Добавьте ему метод под названием meow.
 - а. Создайте объект класса cat, установите атрибуты, вызовите метод meow.
2. Возвратитесь к классу Aadress, он имеет только атрибуты, дополните класс методом печати данных, продемонстрируйте создание объектов и вызов методов в новом классе.
3. Создайте класс Monster. Дайте ему атрибуты name(имя) и целочисленный атрибут health(здоровье). Создайте метод decreaseHealth который берёт числовой параметр amount и уменьшает здоровье на переданное количество. Внутри метода, сделайте вывод строки, оповещающей о смерти монстра, если его здоровье упало ниже нуля.