



Fundamentos de Ingeniería de Software

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar.

Vuelve a intentarlo en 05 horas, 50 minutos, 35 segundos

8.33

Calificación

25 / 30

Aciertos

1. La memoria RAM accede a los datos de forma

Aleatoria



2. Un Raspberry Pi con wifi puede ser un servidor en Internet

Verdadero



3. ¿Qué es un switch en una red?

Un software de selección múltiple de redes



4. ¿Cuál no es una característica de discos duros?

Almacena los datos de forma temporal



5. El número 27 representado en binario es

11011



6. ¿Cuántos bits utiliza una dirección ipv4?

128



7. Cuando ves algo como:

video/mp4



¿Qué estás viendo?

Un MIME type, una definición de tipo de archivo



8. ¿De qué forma fluyen dentro de un computador los ceros y unos?

Con pulsos eléctricos



9. Si compras una conexión de 100Mbps en teoría cuál es la máxima velocidad de descarga:

~12.5MB/s



10. Un archivo de texto con la palabra "Platzi" debe pesar

6 bytes



11. La mayor parte del tráfico de Internet viaja a través de

Cables submarinos



12. ¿Cuántos bits tiene un byte?

8



13. ¿Cómo un sistema operativo sabe que software usar para un tipo de archivo?

El sistema operativo lee la cabecera del archivo donde encuentra el tipo de archivo y tiene una base de datos que asocia las extensiones con un software



14. El router asigna ips de forma automática usando el protocolo

DHCP



15. ¿Qué es UNICODE?

El estándar que define la tabla entre caracteres y su equivalente en bytes



16. ¿Qué es un DNS?

Es un sistema que asocia los nombre de dominio con la IP del servidor



17. A nivel físico, la limitación de velocidad de una red depende de

La velocidad de la luz



18. El tiempo que tarda un servidor en responder una petición se mide en

Milisegundos



19. ¿Qué es la CPU?

La unidad central de procesamiento



20. El chip ideal para procesar la representación gráfica de datos en pantalla es

GPU



21. ¿Qué rango de puertos de red requieren permisos de administrador en el sistema operativo para ser usados?

1-68



22. ¿Qué es un driver?

Es el software que permite al sistema operativo interpretar las señales del hardware



23. ¿Qué es lo primero que carga un sistema operativo en RAM?

Los driver



24. Un contenedor de vídeos es

La codificación para comprimir el vídeo



25. Para tener una imagen con calidad de color de 32 bits, cada pixel debe ser representado con

4 Bytes



26. Los primeros sectores de datos de un disco duro guardan

Un índice de donde se encuentra guardado los archivos



27. ¿Qué es un System-on-a-Chip?

Un chip especial que agrupa CPU/GPU y otros chips de un dispositivo



28.Cuál de los siguientes sistemas operativos tiene un sistema de archivos

Todos los anteriores



29. Uno de los trabajos más importantes de la BIOS es identificar

El hardware y periféricos conectados



30. El router de Internet de tu casa puede ser un servidor en Internet

Verdadero



REGRESAR