



6.369 pts

Menú



Fundamentos de Ingeniería de Software

¡No te rindas!

Necesitas una **calificación mínima de 9.0** para aprobar. Vuelve a intentarlo en 05 horas, 48 minutos, 19 segundos

1. ¿Cuál es el sistema operativo por defecto de un Arduino?

Ninguno

2. Si un archivo tiene los permisos 750 que usuarios lo pueden editar

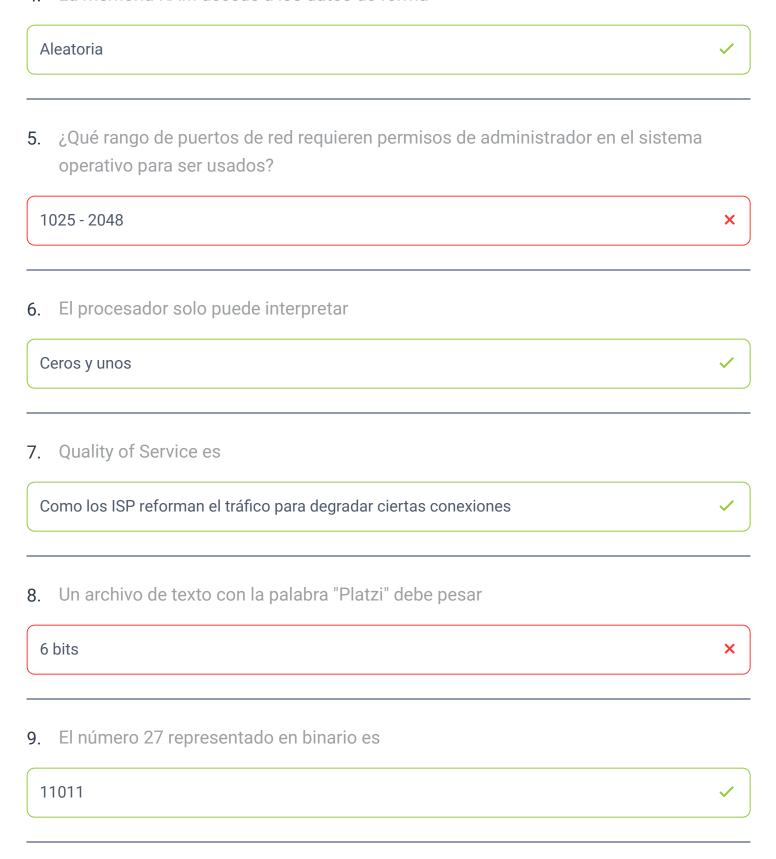
Administrador y usuario

3. El tiempo que tarda un servidor en responder una petición se mide en

Milisegundos

✓

4. La memoria RAM accede a los datos de forma



10. ¿Cuántos bits utiliza una dirección ipv4?

16



11. ¿En dónde se almacena los archivos del sistema operativo?

Disco duro



12. ¿Qué es un switch en una red?

El algoritmo que conecta múltiples dispositivos a la misma red



13. ¿Qué es un driver?

Es el software que permite al sistema operativo interpretar las señales del hardware



14. Tu dispositivo móvil puede ser un servidor en Internet

Verdadero



15. Para tener una imagen con calidad de color de 32 bits, cada pixel debe ser representado con

4 Bytes

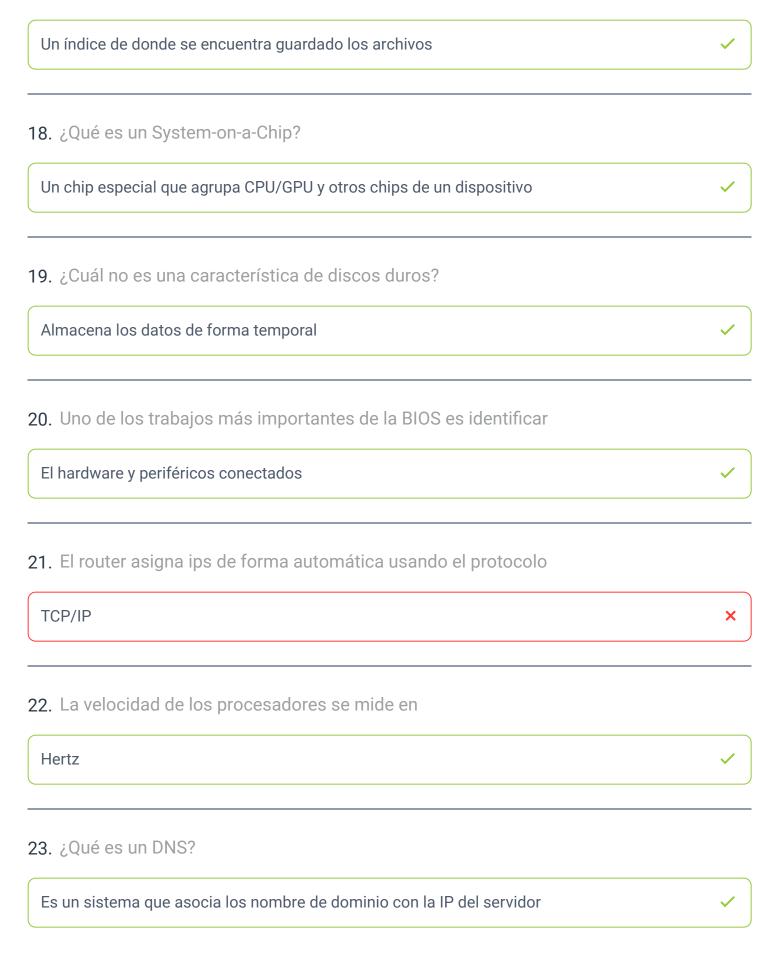


16. ¿Qué es la CPU?

La unidad central de procesamiento



17. Los primeros sectores de datos de un disco duro guardan



24. ¿De qué forma fluyen dentro de un computador los ceros y unos?	
Con pulsos eléctricos	<u>,</u>
25. Si compras una conexión de 100Mbps en teoria cuál es la máxima velocidad de descarga:	
~12.5MB/s	<u>,</u>
26. ¿Cómo un sistema operativo sabe que software usar para un tipo de archivo?	
El sistema operativo lee la cabecera del archivo donde encuentra el tipo de archivo y tiene una base de datos que asocia las extensiones con un software	
27. El router de Internet de tu casa puede ser un servidor en Internet	
Verdadero	<u>'</u>
28. A nivel físico, la limitación de velocidad de una red depende de	
La velocidad de la luz	_
29. La mayor parte del tráfico de Internet viaja a través de	
Cables submarinos	_

30. Un disco de estado sólido es especial porque

No tiene piezas móviles a nivel de hardware



REGRESAR