



Շ Ավագան

Շ 01

Հակիրճ. այս փաստաթուղթը 42 դպրոցի Շ ավագանի Շ 01 մոդուլի
նյութն է:

Ցանկ

I	Ցուցումներ	2
II	Նախաբան	4
III	Առաջադրանք 00 : ft_ft	5
IV	Առաջադրանք 01 : ft_ultimate_ft	6
V	Առաջադրանք 02 : ft_swap	7
VI	Առաջադրանք 03 : ft_div_mod	8
VII	Առաջադրանք 04 : ft_ultimate_div_mod	9
VIII	Առաջադրանք 05 : ft_putstr	10
IX	Առաջադրանք 06 : ft_strlen	11
X	Առաջադրանք 07 : ft_rev_int_tab	12
XI	Առաջադրանք 08 : ft_sort_int_tab	13
XII	Հանձնում և ընկերն ընկերոջը ստուգում	14

Գլուխ I

Ցուցումներ

- Այս էջը ձեր միակ ուղեցույցն է: Պտտվող խոսակցություններին ուշադրություն մի՛ դարձրեք:
- Չգուշացում. մինչ առաջադրանքները հանձնելը նորից ստուգե՛ք նյութը: Ցանկացած պահի այս փաստաթուղթը կարող է փոփոխվել:
- Ուշադրություն դարձրե՛ք ձեր ֆայլերի և պահոցների թույլտվություններին:
- Բոլոր առաջադրանքները կատարելիս անհրաժեշտ է հետևել հանձման ընթացակարգին:
- Ձեր առաջադրանքները կստուգվեն ձեր դասընկերների կողմից:
- Բացի դրանից, ձեր առաջադրանքները կստուգվեն և կգնահատվեն Moulinette կոչվող ծրագրով:
- Moulinette-ը գնահատելիս շատ բժախնդիր է ու խիստ: Այն ամբողջովին ավտոմատացված է, և գնահատման հարցում նրա հետ անհնար է բանակցել: Այսպիսով, տիպիկ անակնկալներից խուսափելու համար առաջադրանքները պետք է կատարվեն հնարավորինս անթերի:
- Moulinette-ն այնքան էլ լայնախոհ չէ: Այն չի էլ փորձի հասկանալ ձեր կողը, եթե վերջինս չի համապատասխանում Norm-ին:
- Մուլինետի աշխատանքը հիմնված է norminette կոչվող ծրագրի վրա, որը ստուգում է, թե արդյոք ձեր ֆայլերը համապատասխանում են Norm-ին: Կարճ ասած, norminette-ի ստուգման թեստը չանցած աշխատանքը չի ընդունվի:
- Առաջադրանքները դասավորված են ըստ բարդության աստիճանի՝ ամենապարզից ամենաբարդը: Հաջողությամբ կատարված բարդ առաջադրանքները հաշվի չեն առնվի, եթե պարզ առաջադրանքներից որևէ մեկը լիարժեք չի աշխատում:
- Արգելված ֆունկցիաների կիրառումը համարվում է խարդախություն: Խարդախությունը պատժվում է -42-ով, և այս գնահատականը քննարկման ենթակա չէ:

- `main ()` ֆունկցիա պետք է հանձնել միայն այն դեպքում, եթե պահանջվի գրել ծրագիր:
- Moulinette-ը կազմարկում է այս դրոշակների օգնությամբ՝ -Wall -Wextra -Werror, և գործածում է `cc`:
- Եթե ձեր ծրագիրը չկազմարկվի, կստանաք 0:
- Նյութում նշված ֆայլից բացի ձեր պահոցում հավելյալ ֆայլեր չպետք է լինեն:
- Հարցեր կա՞ն: Դիմե՛ք աջ կողմում նստած դասընկերոջը: Կամ էլ դիմե՛ք ձախ կողմինին:
- Ձեր ուղեցույցների անուններն են *Google/ man/ internet/ ...*
- Կարող եք օգտվել նաև ներքնացանցի ֆորումի «C Piscine» հատվածից կամ slack Piscine-ից:
- Մանրակրկիտ ուսումնասիրե՛ք օրինակները: Շատ հնարավոր է, որ դրանք պահանջեն նյութում հստակորեն չնշված մանրամասներ:
- Դե՛, ձեզ տեսնենք: Հանուն Օդինի, հանուն Արամազդի: Ուղեղներդ ի գո՛րծ:



Norminette-ը պետք է գործարկվի `-R CheckForbiddenSourceHeader` դրոշակով: Այն նաև անհրաժեշտ է Moulinette-ի աշխատանքի համար:

Գլուխ II

Նախաբան

ՎԻՆՍԵՆԹ.- Իսկ գիտե՞ս՝ ի՞նչ է կոչվում ըրըր ... պանրով Քառորդ Ֆունտանոցը Փարիզում:

ԶՈՒԼՍ.- Մի՞թե չեն ասում պանրով Քառորդ Ֆունտանոց:

ՎԻՆՍԵՆԹ.- Չէ՛, եղբայր, նրանց մոտ մետրական համակարգ է: Նրանք չգիտեն՝ ինչ է գրողը տարած Քառորդ Ֆունտանոցը:

ԶՈՒԼՍ.- Այդ դեպքում ի՞նչ են ասում:

ՎԻՆՍԵՆԹ.- Նրանք այն անվանում են պանրով Թագավորական:

ԶՈՒԼՍ.- Պանրով Թագավորական: ի՞նչ են նրանք ասում Բիգ Մակին:

ՎԻՆՍԵՆԹ.- Դե, Բիգ Մակը Բիգ Մակն է, բայց նրանք ասում են «լե Բիգ Մակ»:

ԶՈՒԼՍ.- Լե Բիգ Մակ: Հա՛, հա՛, հա՛, հա՛: ի՞նչ են նրանք կոչում Վուլֆերին:


ՎԻՆՍԵՆԹ.- Չգիտեմ, Բուրգեր Քինգում չեմ եղել: ¹

Հետևյալ առաջադրանքներից առնվազն մեկը որևէ առնչություն չունի պանրով Թագավորականի հետ:

¹ Ծանոթություն. հատված «Քրեական ընթերցվածք» (Pulp fiction) ֆիլմից:

Գլուխ III

Առաջադրանք 00 : ft_ft


	Առաջադրանք 00
	ft_ft
	Հանձնման պահոց՝ ex00/
	Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_ft.c
	Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել ֆունկցիա, որը որպես մուտքային փոփոխական ընդունում է int-ի ցուցիչը և այդ int-ին վերագրում է 42 արժեքը:
- Նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void ft_ft(int *nbr);
```

Գլուխ IV

Առաջադրանք 01 : ft_ultimate_ft


	Առաջադրանք 01
ft_ultimate_ft	
Հանձնման պահոց՝ ex01/	
Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_ultimate_ft.c	
Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի	

- Ստեղծել ֆունկցիա, որը որպես մուտքային փոփոխական ընդունում է int-ի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի ցուցչի և այդ int-ին վերագրում է 42 արժեքը:
- Նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void ft_ultimate_ft(int *****nbr);
```

Գլուխ V

Առաջադրանք 02 : ft_swap


	Առաջադրանք 02
ft_swap	
Հանձնման պահոց՝ ex02/	
Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_swap.c	
Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի	

- Ստեղծել ֆունկցիա, որը տեղերով փոխում է երկու ամբողջ թվերի արժեքները, որոնց հասցեները տրված են որպես պարամետրեր:
- Նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void    ft_swap(int *a, int *b);
```


Գլուխ VI

Առաջադրանք 03 : ft_div_mod

	Առաջադրանք 03
	ft_div_mod
	Հանձնման պահոց՝ ex03/
	Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_div_mod.c
	Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի


- Ստեղծել ft_div_mod ֆունկցիան, որի նախատիպն է՝

```
void ft_div_mod(int a, int b, int *div, int *mod);
```

- Այդ ֆունկցիան բաժանում է a պարամետրը b-ի վրա և արդյունքը պահում է div ցուցչով int-ում: Այն նաև a-ն b-ի վրա բաժանելիս ստացված մնացորդը պահում է mod ցուցչով int-ում

Գլուխ VII

Առաջադրանք 04 : `ft_ultimate_div_mod`

	Առաջադրանք 04
	<code>ft_ultimate_div_mod</code>
	Հանձնման պահոց՝ <i>ex04/</i>
	Հանձնվելիք ֆայլեր՝ <code>ft_ultimate_div_mod.c</code>
	Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի


- Ստեղծել `ft_ultimate_div_mod` ֆունկցիա, որի նախատիպն է

```
void ft_ultimate_div_mod(int *a, int *b);
```

- Այդ ֆունկցիան բաժանում է `int a` պարամետրը `int b`-ի վրա:
Բաժանման արդյունքը պահվում է `a` ցուցչով `int`-ում:
Բաժանման մնացորդը պահվում է `b` ցուցչով `int`-ում:

Գլուխ VIII

Առաջադրանք 05 : ft_putstr


	Առաջադրանք 05
	ft_putstr
	Հանձնման պահոց՝ ex05/
	Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_putstr.c
	Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ write

- Ստեղծել ֆունկցիա, որն Էկրանին արտածում է տողի նիշերը մեկ առ մեկ:
- Տողի առաջին նիշի հասցեն ֆունկցիային որպես պարամետր փոխանցված ցուցում է:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void    ft_putstr(char *str);
```

Գլուխ IX

Առաջադրանք 06 : ft_strlen


	Առաջադրանք 06
	ft_strlen
	Հանձնման պահոց՝ ex06/
	Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_strlen.c
	Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի

- Ստեղծել ֆունկցիա, որը հաշվում և վերադարձնում է նիշերի քանակը տողում:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
int ft_strlen(char *str);
```

Գլուխ X

Առաջադրանք 07 : ft_rev_int_tab


	Առաջադրանք 07
ft_rev_int_tab	
Հանձնման պահոց՝ <i>ex07/</i>	
Հանձնվելիք ֆայլեր՝ <i>ft_rev_int_tab.c</i>	
Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ <i>ոչ մի</i>	

- Ստեղծել ֆունկցիա, որը շրջում է ամբողջ թվերի տրված զանգվածը (առաջինը դառնում է վերջինը, և այլն):
- Արգումենտներն են *int*-ի ցուցիչը և զանգածում *int*-երի քանակը:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void ft_rev_int_tab(int *tab, int size);
```

Գլուխ XI

Առաջադրանք 08 : ft_sort_int_tab

	Առաջադրանք 08
ft_sort_int_tab	
Հանձնման պահոց՝ ex08/	
Հանձնվելիք ֆայլեր՝ ft_sort_int_tab.c	
Թույլատրված ֆունկցիաներ՝ ոչ մի	

- Ստեղծել ֆունկցիա, որն ամբողջ թվերի զանգվածը դասավորում է աճման կարգով:
- Արգումենտներն են int-ի ցուցիչը և զանգածում int-երի քանակը:
- Ֆունկցիայի նախատիպը պետք է լինի այսպիսին՝

```
void ft_sort_int_tab(int *tab, int size);
```

Գլուխ XII

Հանձնում և ընկերն ընկերոջը ստուգում

Հանձներ ձեր առաջադրանքը Git պահոցում, ինչպես սովորաբար անում եք: Ստուգման ժամանակ գնահատվելու է միայն ձեր պահոցի պարունակությունը: Մի՛ վարանք նորից ստուգել ձեր ֆայլերի անունները՝ համոզվելու համար, որ դրանք ճիշտ են:



Հարկավոր է հանձնել միայն այն ֆայլերը, որոնք պահանջվում են այս նախագիծը նկարագրող ֆայլում: