

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL VALLE DE OAXACA

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS ECONÓMICO - ADMINISTRATIVAS

CARRERA: INGENIERÍA INFORMÁTICA

ASIGNATURA: DESARROLLO BACK-END

UNIDAD 3. DISEÑO DE PATRONES DE COMPORTAMIENTO

ACTIVIDAD 3.1 y 3.2. DIAGRAMA DE CLASES Y CÓDIGO FUENTE

DOCENTE: LIC. AMBROSIO CARDOSO JIMÉNEZ

NOMBRE DE LA ALUMNA: RUBY GARCIA VARGAS

NÚMERO DE CONTROL: 19920154

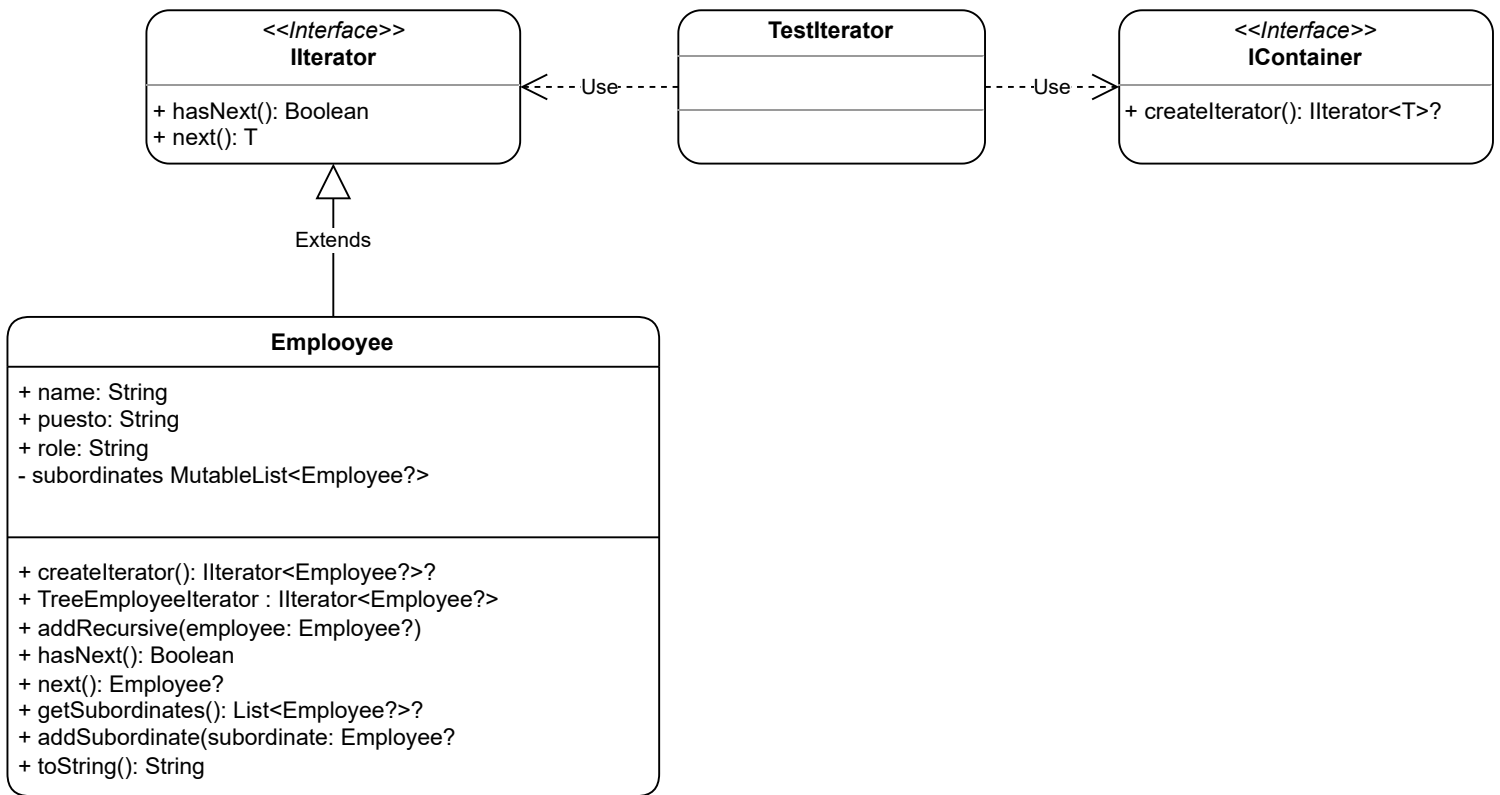
OCTAVO SEMESTRE GRUPO: I8A

CICLO: ENERO – JUNIO DE 2023

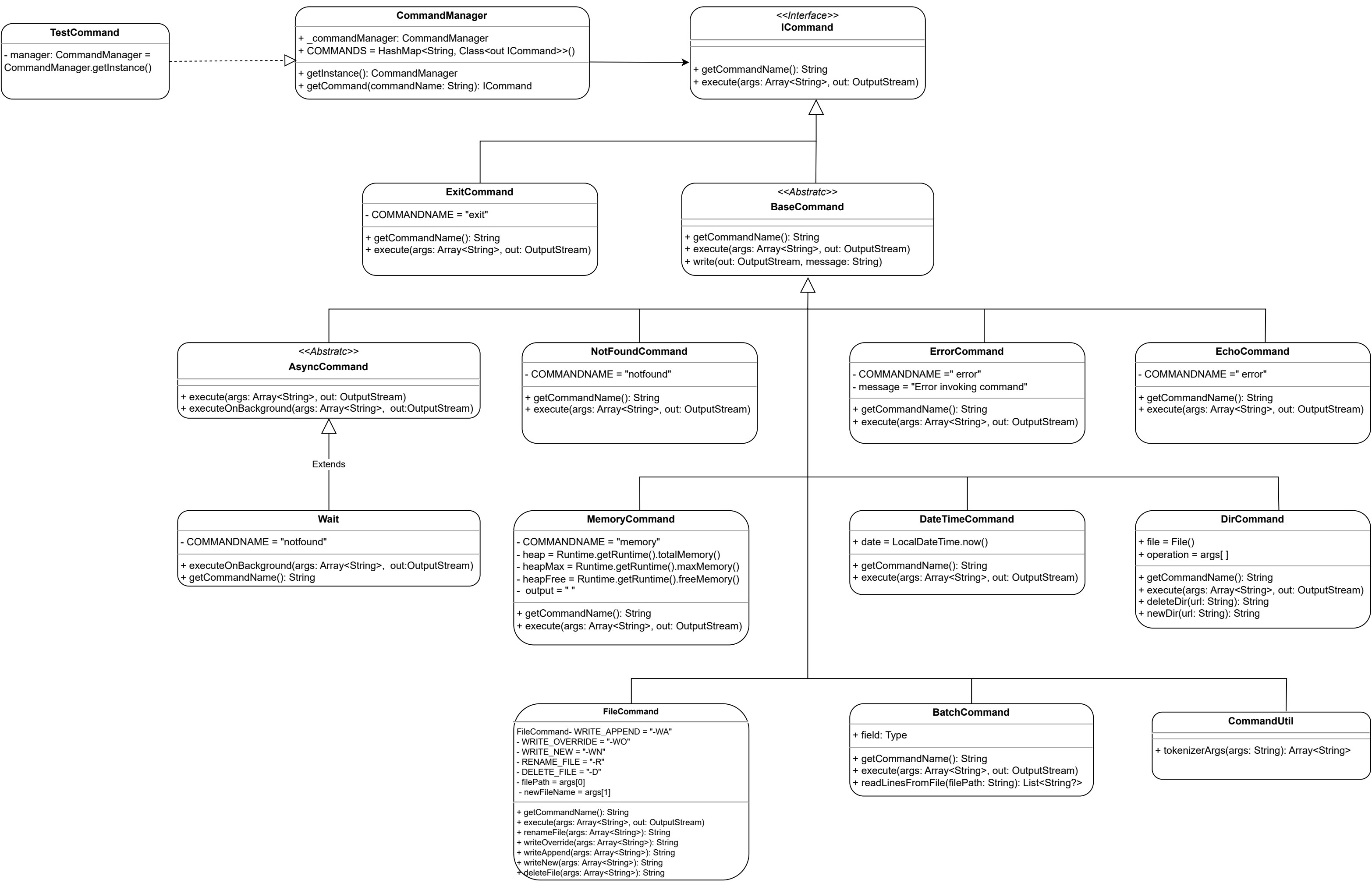
EX HACIENDA DE NAZARENO, XOXOCOTLÁN, OAXACA.

FECHA DE ENTREGA: 02 DE JUNIO DE 2023

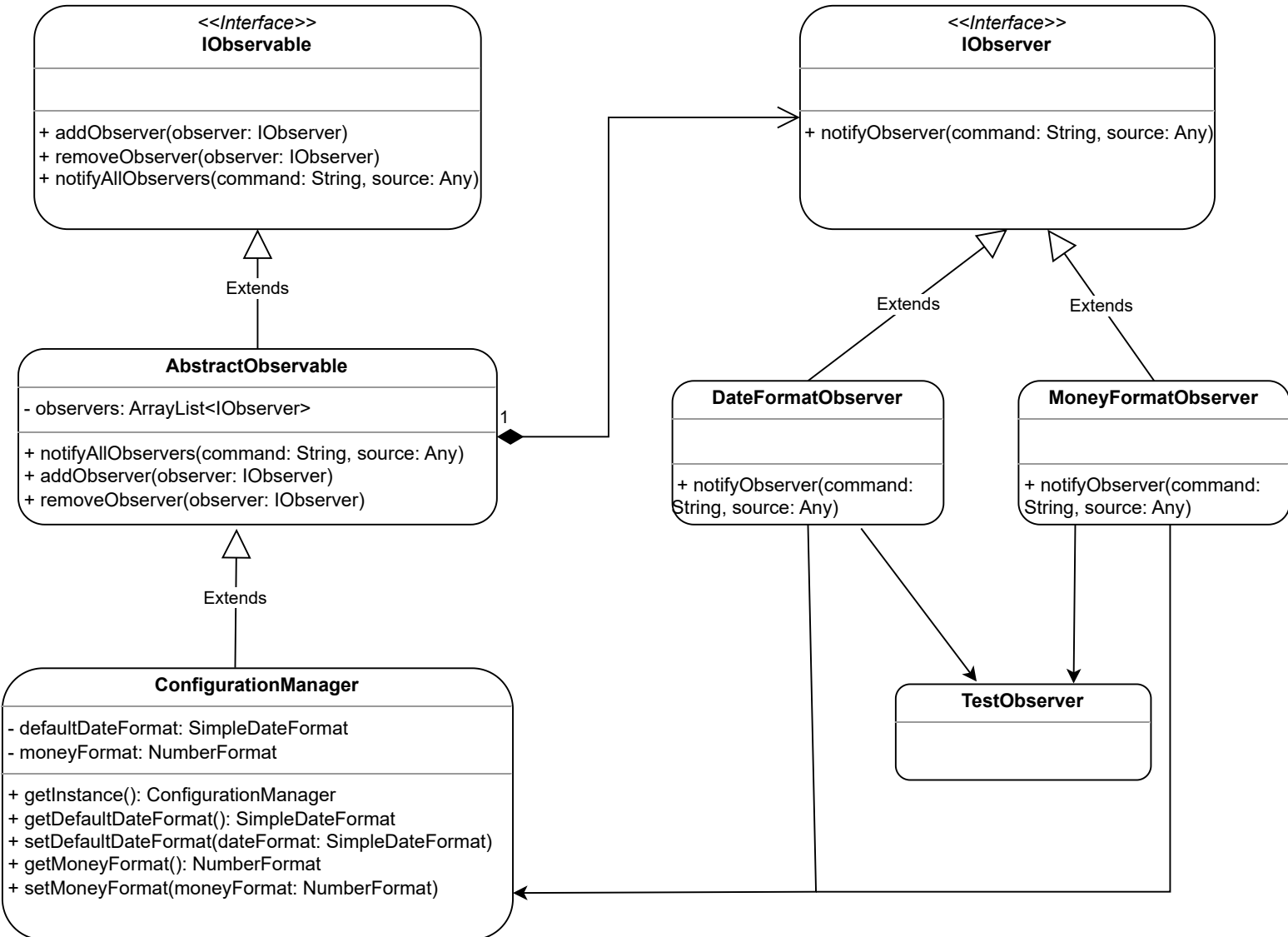
Patrón de diseño Iterator - Implementación



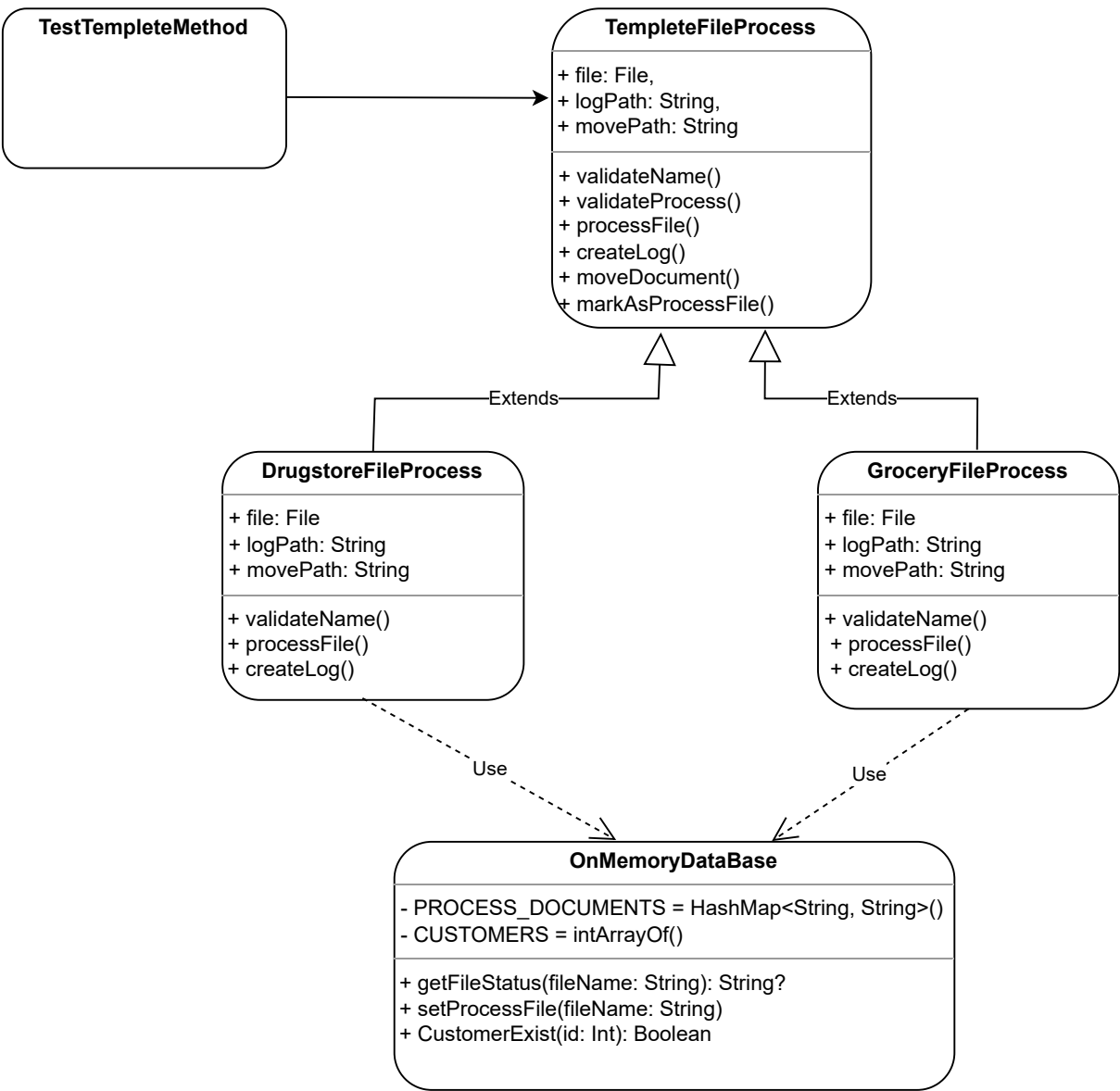
Patrón de diseño Command - Implementación



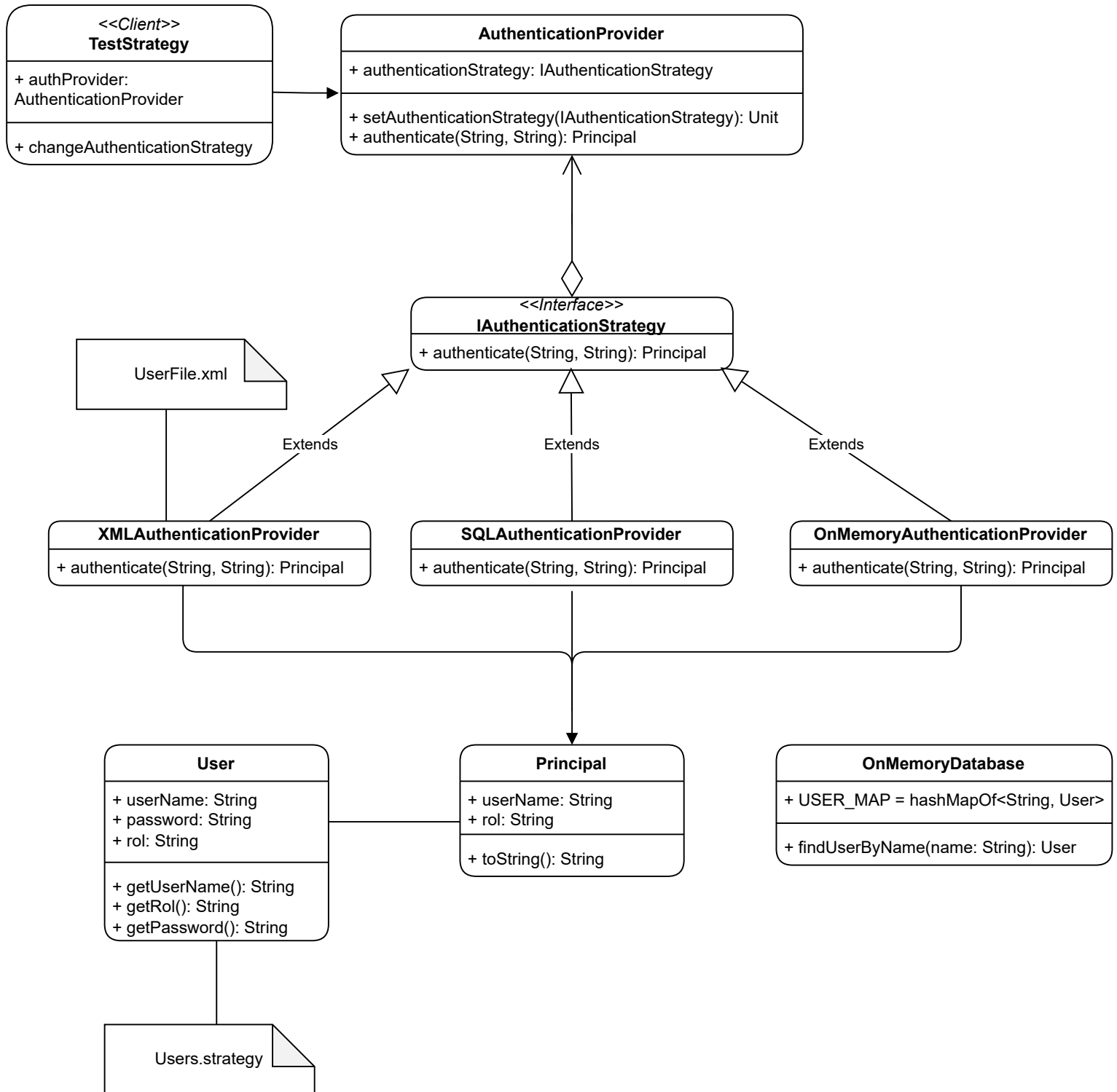
Patrón de diseño Observer - Implementación



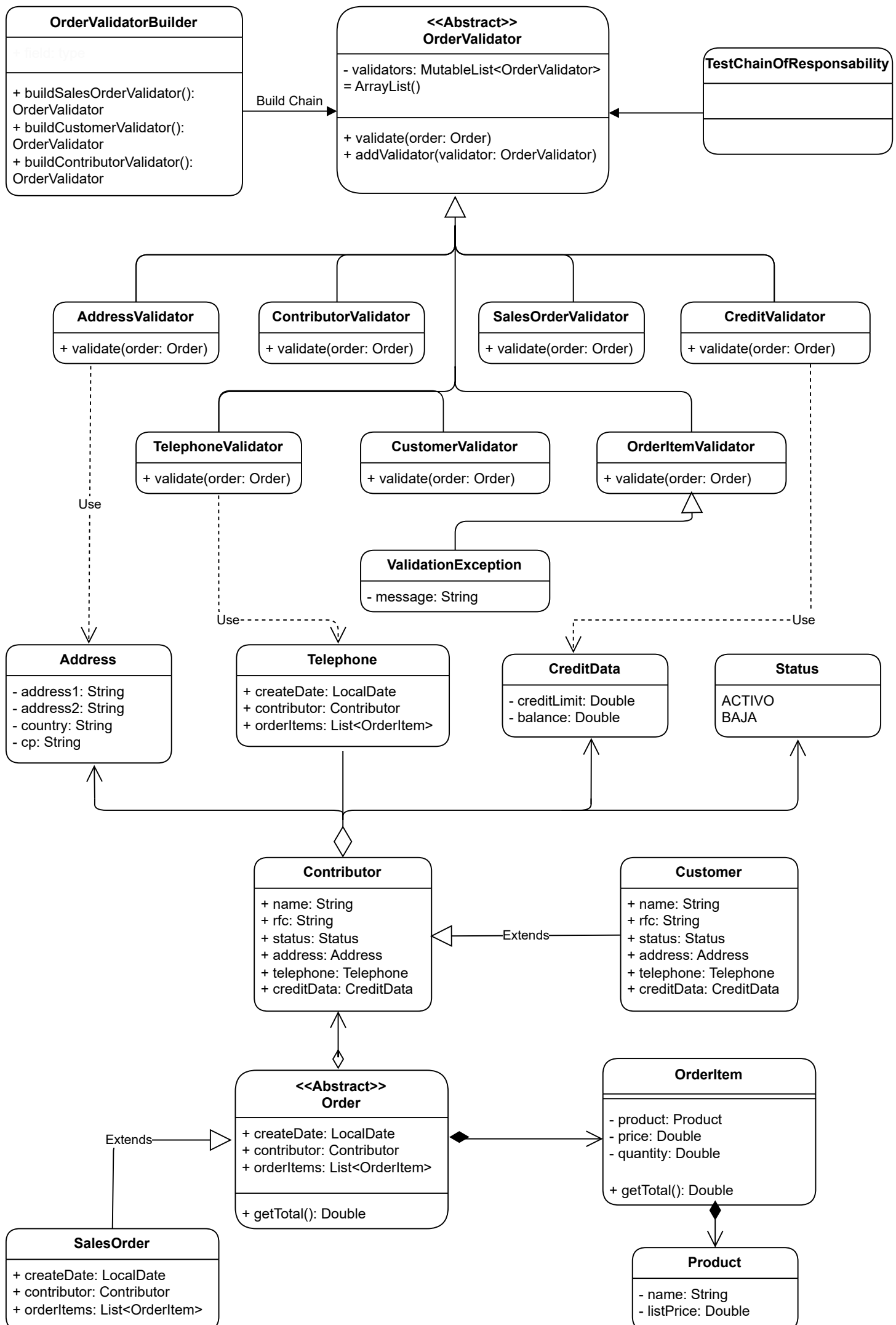
Patrón de diseño Template Method - Implementación



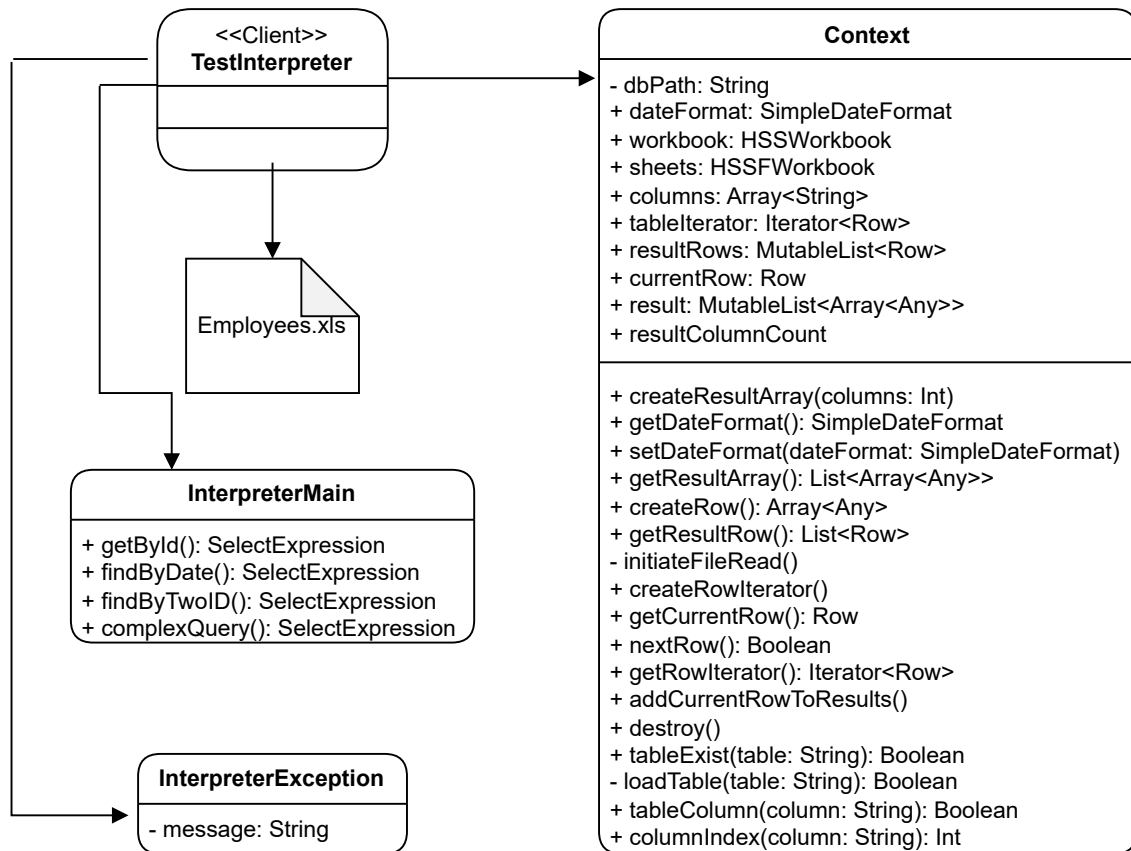
Patrón de diseño Strategy - Implementación



Patrón de diseño Chain of Responsibility - Implementación

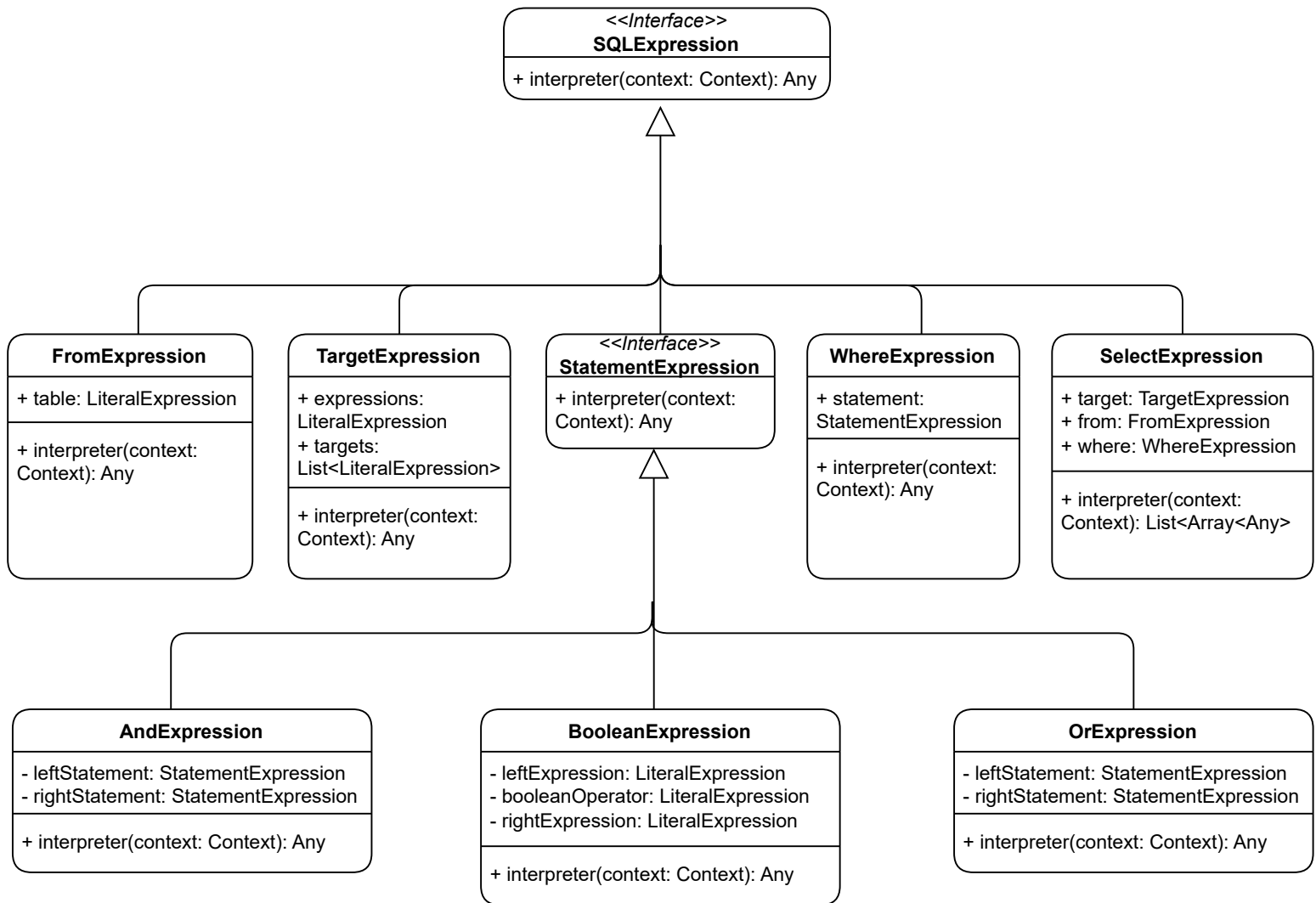


Patrón de diseño Interpreter - Implementación

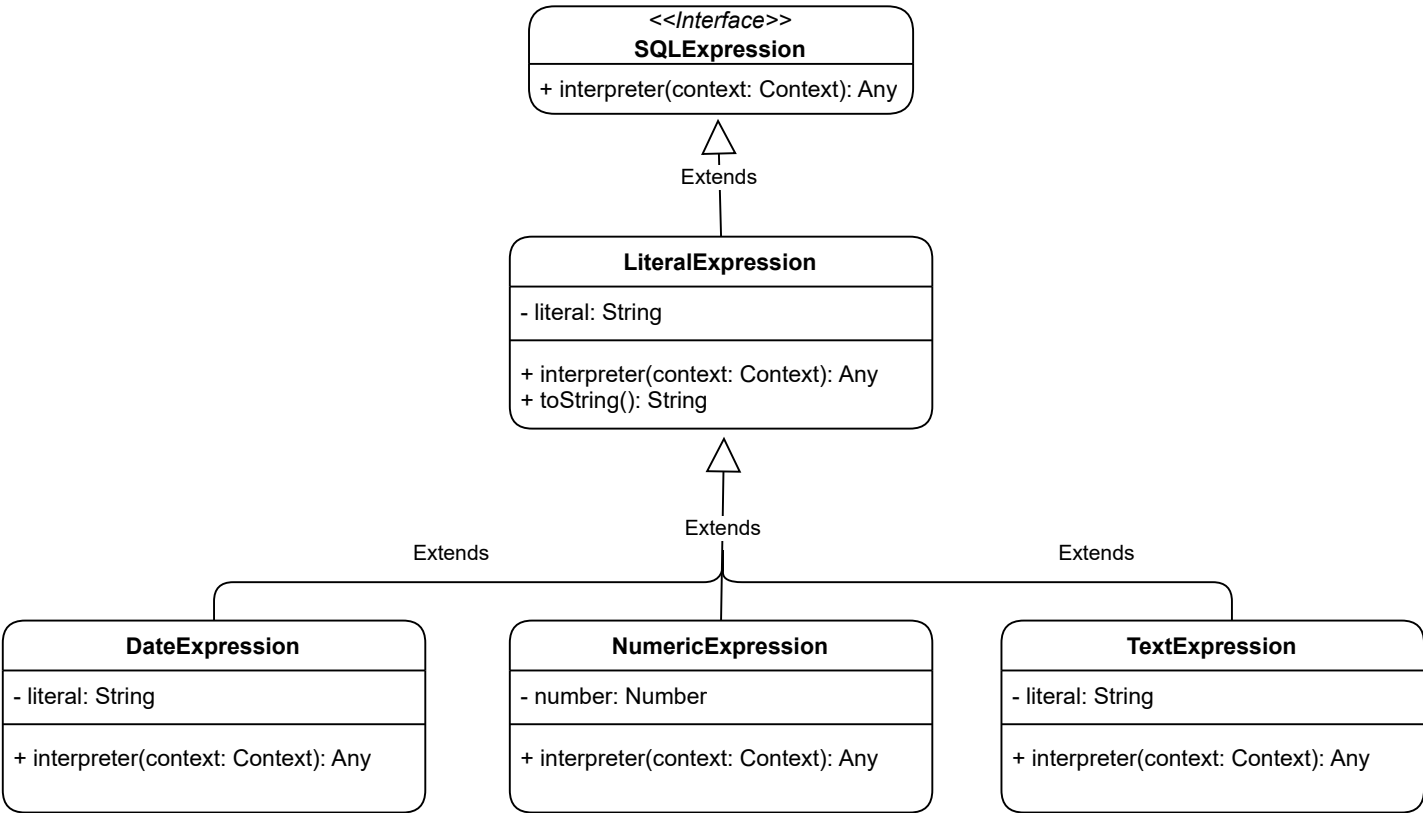


Nota: En las siguientes páginas se presentan los diagramas "Non Terminal Expressions" y "Terminal Expression" que corresponden a los paquetes creados dentro del paquete "Interpreter"

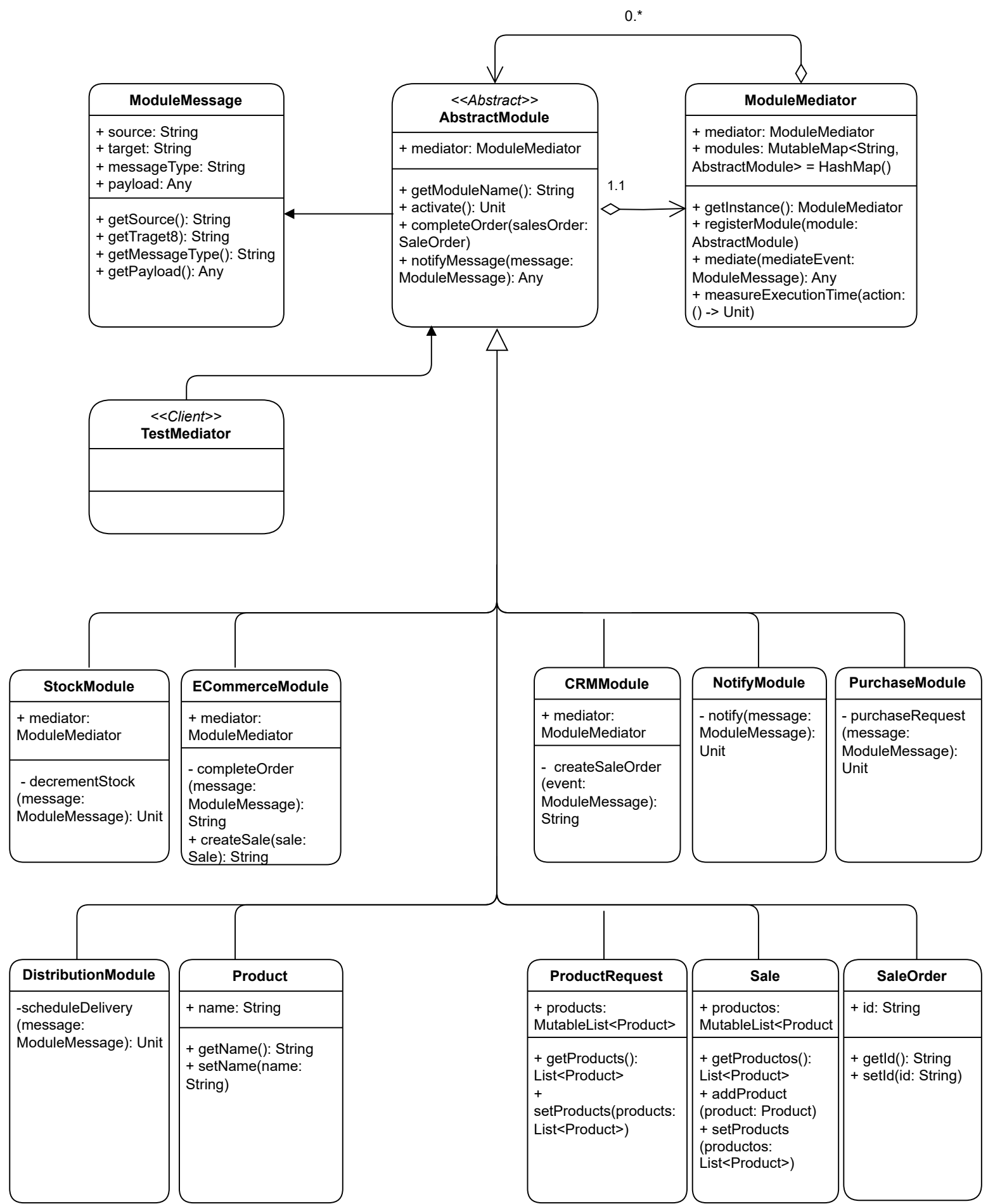
Patrón Interpreter - NonTerminal Expressions



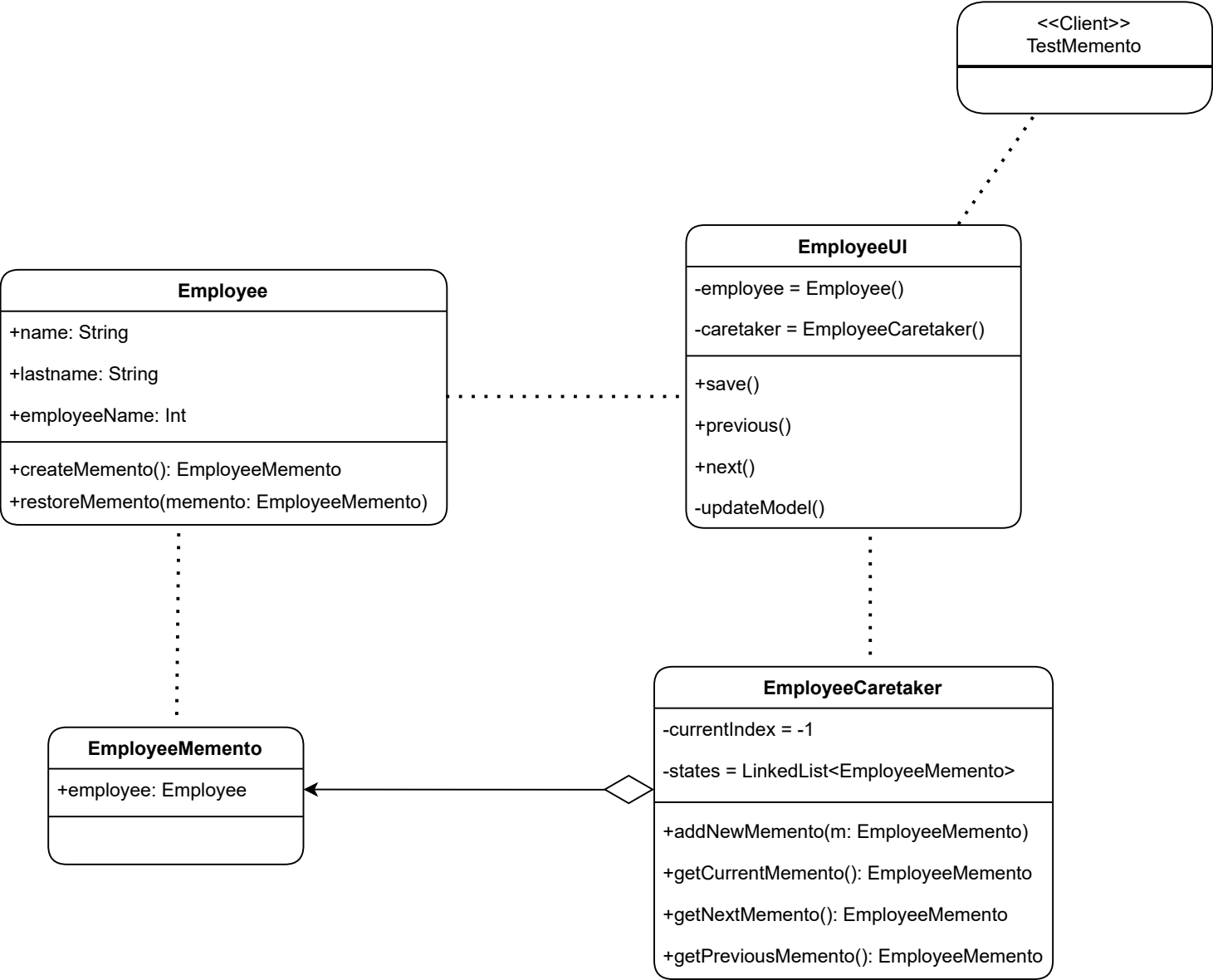
Patrón Interpreter - Terminal Expressions



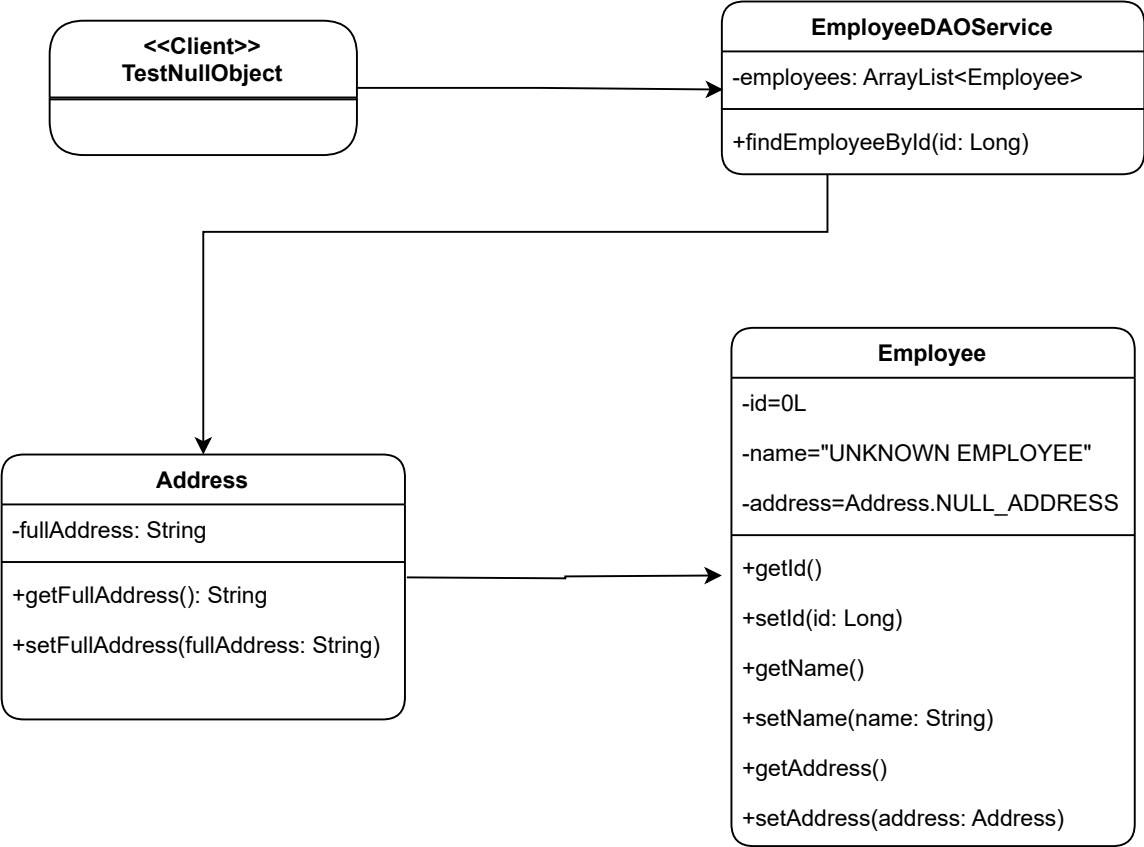
Patrón de diseño Mediator - Implementación



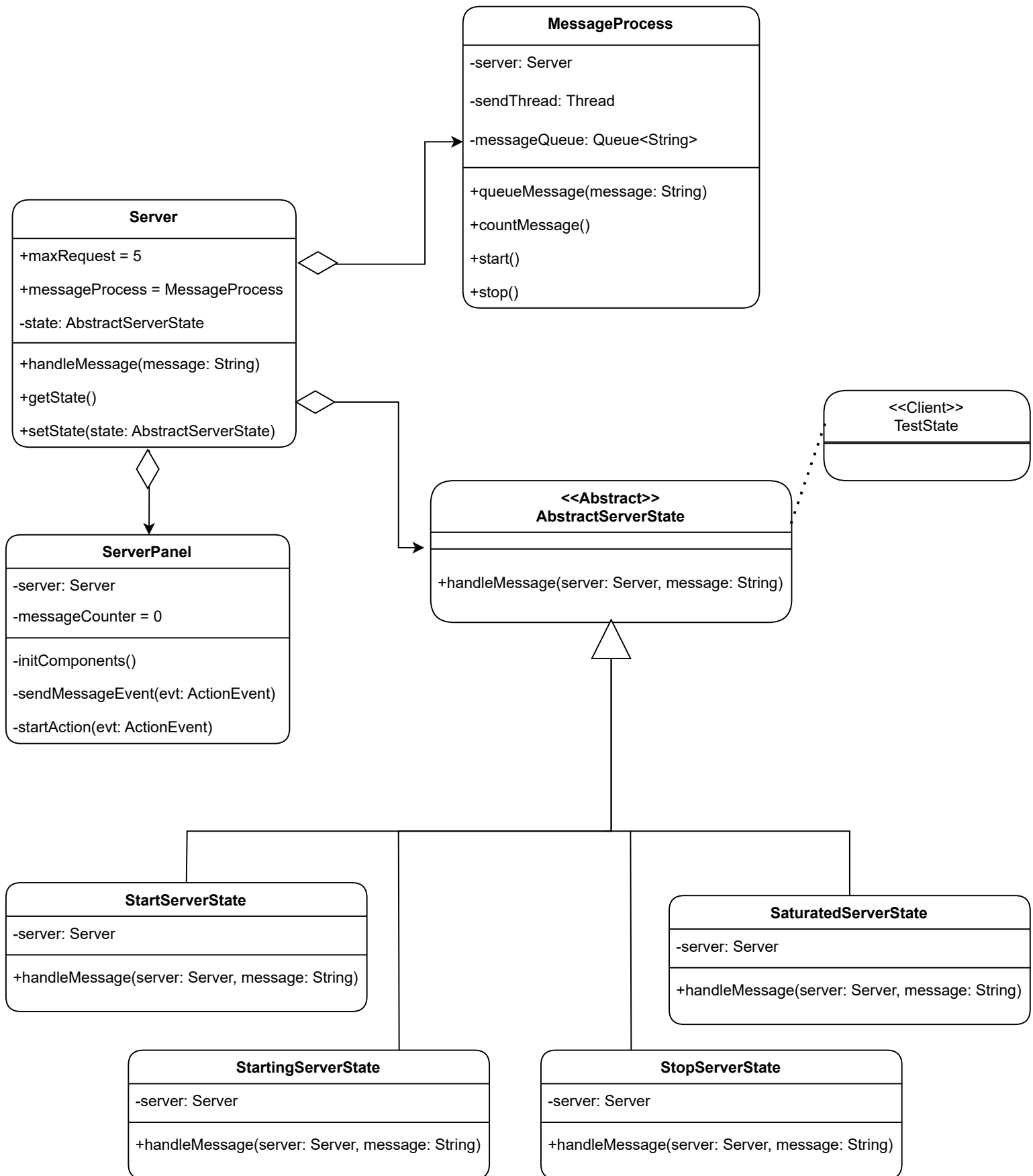
Patrón de diseño Memento - Implementación



Patrón de diseño Null Object - Implementación



Patrón de diseño State - Implementación



Patrón de diseño Visitor - Implementación

