#### 2 Razonamiento con incertidumbre



#### Camilo Palazuelos Calderón

REPRESENTACIÓN DEL CONOCIMIENTO Grado en Ingeniería Informática Mención en Computación

Curso 2023-2024

### Información útil

Sobre la práctica y su entrega

#### Objetivos de la práctica

- Familiarizarse con el manejo de grafos en Python
- □ Implementar un algoritmo para decidir  $X \perp_{\mathcal{G}} Y \mid \mathbf{Z}$
- □ Calcular el coste temporal del algoritmo codificado
- Laboratorio: 20 y 27 de octubre de 14:30 a 16:30
  - □ La fecha límite de entrega es el 2 de noviembre a las 23:59

L	M	X	J	V
2	3	4	5	6
9	10	11	12	13
16	17	18	19	20
23	24	25	26	27
30	31	1	2	3

#### Qué entregar

- Memoria con respuestas a las preguntas formuladas en el guion de la práctica
- Código desarrollado (y material adicional si lo consideráis oportuno)

## Vértices hoja de $\mathcal{G}$

Cómo simplificamos una RB

■ Proposición 2.1. Sean  $\mathcal{G} = (V, E)$  y  $\mathcal{G}' = \mathcal{G}[V \setminus \{v_i\}]$  los grafos de dos RB tales que  $v_i$  es un vértice hoja, donde  $v_i \in V$ .

$$p(\mathbf{x}_{-i} \mid \mathcal{G}) = p(\mathbf{x}_{-i} \mid \mathcal{G}')$$

Demostración

$$p(\mathbf{x}_{-i} \mid \mathcal{G}) = \sum_{x_i} p(\mathbf{x}_{-i}, x_i \mid \mathcal{G})$$

$$= \sum_{x_i} \prod_{x \in \mathbf{x}_{-i}} p(x \mid pa(X), \mathcal{G}) \cdot p(x_i \mid pa(X_i), \mathcal{G})$$

$$= \prod_{\mathbf{x} \in \mathbf{x}_{-i}} p(x \mid pa(X), \mathcal{G}) \cdot \sum_{x_i} p(x_i \mid pa(X_i), \mathcal{G}) = p(\mathbf{x}_{-i} \mid \mathcal{G}')$$

## Independencia condicional

Qué asumimos en p(x) y cómo lo sabemos

**Proposición 2.2.** Sea p una distribución y sean  $\phi_1$  y  $\phi_2$  dos funciones no negativas.

$$X \perp_{p} Y \mid \mathbf{Z} \Longleftrightarrow \exists \phi_1 \, \exists \phi_2 \, [p(x, y, \mathbf{z}) = \phi_1(x, \mathbf{z}) \cdot \phi_2(y, \mathbf{z})]$$

### Algunas equivalencias

## Separación gráfica

Cómo se refleja  $X \perp_{p} Y \mid \mathbf{Z}$  en  $\mathcal{G}$ 

■ Teorema 2.3. Sea p una distribución que factoriza de acuerdo con el grafo G de una RB.

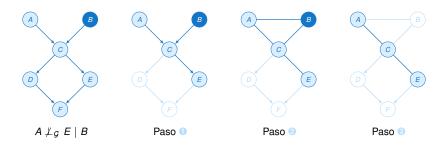
$$\underbrace{X \perp_{\mathcal{G}} Y \mid \mathbf{Z}}_{\text{Separación}} \Longrightarrow \underbrace{X \perp_{p} Y \mid \mathbf{Z}}_{\text{Independencia}}$$

- $X \perp_{\mathcal{G}} Y \mid Z$  si no hay caminos activos entre X e Y dado Z
  - Un camino no dirigido en  $\mathcal{G}$  se denomina *activo* dado  $\mathbf{Z}$  si, para cada trío de variables consecutivas, estamos en una de estas situaciones

# Un algoritmo de separación

Cómo enfocamos el problema computacionalmente

- Algoritmo para decidir X ⊥<sub>G</sub> Y | Z
  - ① Elimina los vértices hoja de G de acuerdo con  $\{X, Y\} \cup Z$
  - ② Une padres con hijos en común e ignora la dirección en  $E(\mathcal{G})$
  - $3 X \perp_{\mathcal{G}} Y \mid \mathbf{Z}$  si no existen caminos entre X e Y sin ningún  $Z \in \mathbf{Z}$



### Tareas y preguntas

Qué hacer y a qué dar respuesta en la memoria

- [6 PUNTOS] Codificación del algoritmo descrito
  - Para ello, os recomiendo utilizar el módulo de Python NetworkX
- [2 PUNTOS] Eficacia de vuestra propuesta
  - Mostrad, con ejemplos variados, que todo funciona correctamente
- [2 PUNTOS] Cálculo de su coste temporal
  - □ Expresadlo en función de n y m, donde  $n = |V(\mathcal{G})|$  y  $m = |E(\mathcal{G})|$