

			<b>Console</b>			
		<b>Inputs</b>			<b>Outputs</b>	
	User inputs	terrainMissionParameters --->			terrainMissionParameters --->	Socket Outputs
	-	launcherMissionParameters --->			launcherMissionParameters --->	-
	-	rocketDataParameters --->			rocketDataParameters --->	-
	-	stateDataParameters --->			stateDataParameters --->	-
			<b>Controller</b>			
		<b>Inputs</b>			<b>Outputs</b>	
	Socket Inputs	terrainMissionParameters --->			terrainMissionParameters --->	Socket Outputs
	-	launcherMissionParameters --->			launcherMissionParameters --->	-
	-	rocketDataParameters --->			rocketDataParameters --->	-
	-	stateDataParameters --->			stateDataParameters --->	-
	-	algoData --->			algoData --->	-
			<b>Graphics</b>			
		<b>Inputs</b>			<b>Outputs</b>	
	Socket Inputs	algoData --->			algoData --->	Graphics Outputs
			<b>Algorithm</b>			
		<b>Inputs</b>			<b>Outputs</b>	
	Socket Inputs	terrainMissionParameters --->			algoData --->	Socket Outputs
	-	launcherMissionParameters --->				
	-	rocketDataParameters --->				
	-	stateDataParameters --->				