Progettazione Elaborato di Tecnologie Web

OBIETTIVO:

Sviluppare un'applicazione web responsive, simile a un social network, focalizzata sulla scoperta, conoscenza e organizzazione di eventi, feste e raduni. L'obiettivo è incentivare la partecipazione agli eventi e facilitare l'aggregazione sociale attraverso il following reciproco, garantendo la personalizzazione dei profili utente e dei post degli eventi.

METODOLOGIA:

Abbiamo utilizzato personas e scenari per comprendere le esigenze e i comportamenti degli utenti target, identificando gli elementi essenziali e guidando la disposizione delle funzionalità.

Persona: Martina, 24 anni, Studentessa di Informatica

- Obiettivi: Scoprire nuovi eventi, partecipare alla vita sociale, condividere eventi organizzati da lei stessa.
- **Motivazioni:** Desiderio di esplorare nuove esperienze, aumentare la visibilità dei propri eventi, connettersi con amici e nuove persone.
- Contesto: Utilizzo dell'app principalmente da dispositivi mobili, in diversi ambienti.
- Distrazioni: Notifiche e messaggi durante l'uso dell'app, rumori ambientali.

Scenario per Martina:

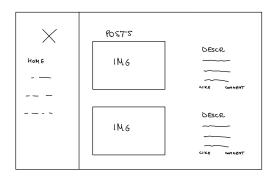
- Obiettivo: Trovare un evento interessante per il weekend.
- Azioni: Martina esplora l'app, sfoglia le proposte nella pagina principale, osserva likes e
 commenti. Cerca un'amica per capire i suoi interessi e nota che si è iscritta a una serata in
 discoteca, iscrivendosi anche lei con un click. Alternativamente, può organizzare un'uscita al
 fiume, inserendo le informazioni nella pagina apposita e condividendo il post per raccogliere
 iscrizioni.
- Risultato Atteso: Aumento dell'interesse e della partecipazione agli eventi, ricezione di suggerimenti su eventi simili.

STRUMENTI E TECNOLOGIE:

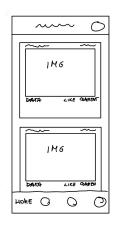
- Mockup: Creazione del mockup con Balsamiq.
- Back-end: Utilizzo di phpMyAdmin per l'interfaccia con il server locale, con query SQL per la gestione dei dati. I file PHP includono funzioni per operazioni con il database.
- Front-end: Script in JavaScript e PHP per il preprocessing, rendendo il codice HTML più snello. L'uso di immagini migliora la leggibilità delle schermate, sostituendo testo con icone visibili.

EVOLUZIONE:

- 1. **Layout Iniziale:** Il primo mockup presentava un layout semplice ma non ottimizzato per la visualizzazione su computer.
- Personalizzazione dello Stile: Scelti colori vivaci come il verde (vita e gioventù) e il blu (affidabilità). Le card, utilizzate per dividere i manifesti degli eventi, conferiscono un aspetto moderno richiamando la grafica iOS.
- 3. **Modifiche Durante lo Sviluppo:** La suddivisione degli spazi all'interno delle card dei manifesti è stata modificata in corso d'opera. Lo studio preliminare ha permesso di apportare modifiche anche nelle fasi finali di rifinitura degli elementi.



ldea di mockup per pc



Idea di mockup per mobile