



Carmelo José Jaén Díaz



# Resumen de etiquetas HTML

- 
- C.F.G.S. DAW
  - 6 horas semanales
  - Mes aprox. de impartición: Oct - Nov
  - iPasen - [cjaedia071@g.educaand.es](mailto:cjaedia071@g.educaand.es)

# Índice



Objetivo

Glosario

Interacción persona - ordenador

Objetivos

Características. Usable.

Características. Visual.

Características. Educativo y actualizado.

# OBJETIVO



- **Analizar y seleccionar los colores y las tipografías adecuados para la visualización en la pantalla.**
- **Utilizar marcos y tablas para presentar la información de manera ordenada.**
- **Identificar nuevos elementos y etiquetas en HTML5.**
- **Reconocer las posibilidades de modificar etiquetas HTML.**
- **Valorar la utilidad de las hojas de estilo para conseguir un diseño uniforme en todo el sitio web.**

# GLOSARIO

---



**Formularios.** Documentos interactivos utilizados para recoger información en un sitio web. Esta información es enviada al servidor, donde es procesada. Cada formulario contiene uno o varios tipos de controles que permiten recolectar la información de varias formas diferentes.

**Fuentes seguras.** Fuentes tipográficas que los usuarios tenían instaladas por defecto en su dispositivo. En la actualidad, gracias a que la mayoría de los navegadores soportan la directiva @font-face, es posible utilizar casi cualquier tipografía a través de Google Fonts.

**Guías de estilo.** Documentos con directrices que permiten la normalización de estilos. En estas guías se recogen los criterios y normas que debe seguir un proyecto; de esta forma se ofrece una apariencia más uniforme y atractiva para el usuario.

**HTML.** Lenguaje de marcado de hipertexto utilizado en las páginas web. Este tipo de lenguaje presenta una forma estructurada y agradable, con hipervínculos que conducen a otros documentos y con inserciones multimedia (sonido, imágenes, vídeos...).

# GLOSARIO

---



**HTML5.** Última versión del lenguaje para la programación de páginas web HTML. Los sitios implementados con este lenguaje solo pueden visualizarse correctamente en los navegadores más actuales.

**Legibilidad.** Cualidad deseable en una familia tipográfica. Se trata de la facilidad de la lectura de una letra. Esta cualidad puede venir determinada por varios parámetros como el interletrado, el interpalabrado o el interlineado.

**Marcos.** Son las ventanas independientes incorporadas dentro de la página general. Gracias a ellos, cada página quedará dividida en varias subpáginas, permitiendo realizar un diseño más organizado y limpio a la vista. Con HTML5 ha quedado obsoleto.

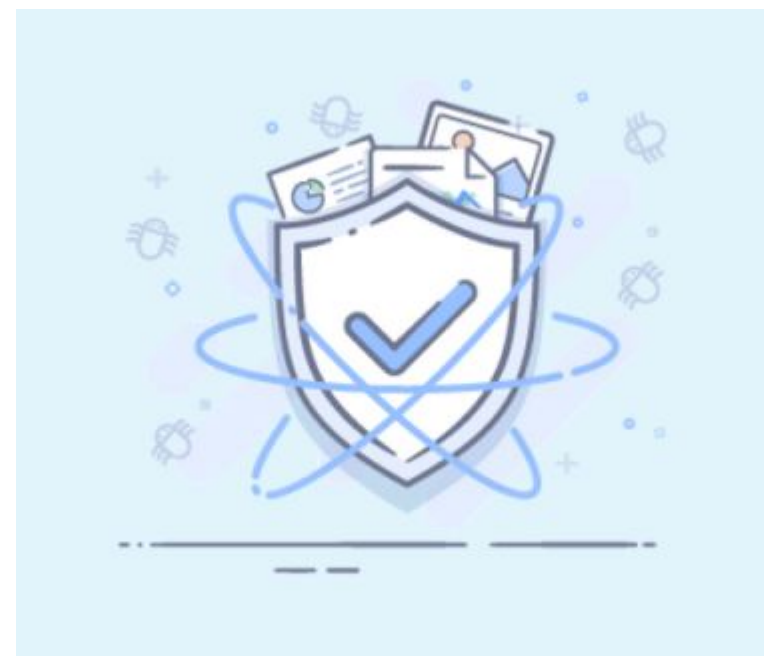
**Tipografía.** Se trata del tipo de letra que se escoge para un determinado diseño. Según la RAE, significa "modo o estilo en que está impreso un texto" o "clase de tipos de imprenta".

# INTRODUCCIÓN

---



A continuación se muestra un práctico resumen de etiquetas HTML en formato de chuleta. Aprende rápidamente las etiquetas clave para diseñar páginas web.



# ESTRUCTURA BÁSICA

---



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <title>Título de la WEB</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="title" content="Título de la WEB">
  <meta name="description" content="Descripción de la WEB">
  <link href="estilos.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
  <!-- Comentario -->
  <p>párrafo</p>
</body>
</html>
```

# ELEMENTOS ESTRUCTURALES



Elemento	Descripción	Jerarquía
<!DOCTYPE html>	Indica que el documento está bajo el estándar de HTML5.	Fuera de <html>
<html>	Representa la raíz del documento HTML. Contiene los elementos <head> y <body>. Es importante añadir el atributo lang para especificar el idioma del contenido, lo que mejora la accesibilidad y optimiza el SEO.	Raíz del documento



# ELEMENTOS ESTRUCTURALES

---



Elemento	Descripción	Jerarquía
<title>	Representa el título del documento. Se muestra en la barra superior del navegador.	Dentro de <head>
<link>	Enlaza documentos externos como hojas de estilo CSS.	Dentro de <head>
<style>	Define CSS interno.	Dentro de <head>

# ELEMENTOS ESTRUCTURALES

---



Elemento	Descripción	Jerarquía
<script>	Define código JavaScript, que puede estar embebido en el documento o enlazado a un archivo externo. Puede colocarse en <head> para scripts que se cargan antes del contenido, o al final de <body> para scripts que se ejecutan después de cargar la página.	Dentro de <head> o al final de <body>
<body>	Contiene todo el contenido visible para el usuario. Sólo puede existir un elemento <body> en el documento.	Dentro de <html>

# ELEMENTOS SEMÁNTICOS

---



`<header></header>`

`<nav></nav>`

`<section>`

`<article></article>`

`<article></article>`

`</section>`

`<aside>`

`</aside>`

`<footer></footer>`

# ELEMENTOS SEMÁNTICOS

---



Elemento	Descripción
<code>&lt;section&gt;</code>	Define secciones de una web.
<code>&lt;nav&gt;</code>	Especifica una sección que contiene un menú de navegación.
<code>&lt;article&gt;</code>	Representa un bloque de contenido independiente que podría ser distribuido y reutilizado por separado, como una publicación de blog, un artículo de revista o un comentario.
<code>&lt;aside&gt;</code>	Define la barra lateral de una página web.
<code>&lt;header&gt;</code>	Determina la cabecera de una web o de un elemento.

# ELEMENTOS SEMÁNTICOS

---



Elemento	Descripción
<h1><h2> <h3><h4> <h5><h6>	Describe el tema de la sección. Disponemos de seis niveles: de h1 a h6, siendo <h1> la cabecera de mayor importancia. Sólo puede existir una etiqueta <h1> en el documento.
<footer>	Define el pie de página. También se puede utilizar para definir el pie de otros elementos.
<address>	Especifica una sección que contiene información de contacto.
<main>	Determina el contenido principal del documento. Solo puede existir un elemento <main> en el documento.

# ETIQUETAS DE CONTENIDO



Elemento	Descripción
<p>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<hr>	Representa un cambio temático entre párrafos. Suele representar una línea horizontal.
<pre>	Indica que su contenido está preformateado y que este formato debe ser preservado. (En HTML, cuando no usas <pre>, los espacios en blanco múltiples, saltos de línea o tabulaciones se comprimen a un solo espacio)

# ETIQUETAS DE CONTENIDO

---



Elemento	Descripción
<code>&lt;blockquote&gt;</code>	Representa un contenido citado desde otra fuente.
<code>&lt;ol&gt;</code>	Especifica una lista ordenada de elementos.
<code>&lt;ul&gt;</code>	Determina una lista de elementos sin orden.
<code>&lt;li&gt;</code>	Define un elemento de una lista.
<code>&lt;dl&gt;</code>	Especifica una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.

# ETIQUETAS DE CONTENIDO

---



Elemento	Descripción
<code>&lt;dt&gt;</code>	Representa un término definido por el siguiente <code>&lt;dd&gt;</code> .
<code>&lt;dd&gt;</code>	Indica la definición de los términos listados antes que él.
<code>&lt;figure&gt;</code>	Agrupar cualquier contenido que forme parte de un bloque o unidad independiente de información visual o multimedia, que puede ir acompañado de una descripción ( <code>&lt;figcaption&gt;</code> ). Esto incluye imágenes, videos, audios, y cualquier otro tipo de contenido relacionado.



# ETIQUETAS DE CONTENIDO

---



Elemento	Descripción
<figcaption>	Representa la leyenda o título de un elemento <figure>.
<div>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

# ETIQUETAS DE TEXTO

---



Elemento	Descripción
<code>&lt;a&gt;</code>	Representa un hiperenlace.
<code>&lt;em&gt;</code>	Especifica un texto enfatizado.
<code>&lt;strong&gt;</code>	Establece un texto importante.
<code>&lt;small&gt;</code>	Define un comentario aparte, es decir, textos de políticas de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.

# ETIQUETAS DE TEXTO

---



Elemento	Descripción
<s>	Representa contenido que no es exacto, tiene el estilo tachado.
<cite>	Indica el título de una obra.
<q>	Representa una cita textual entre comillas.
<dfn>	Sirve para marcar el término que se quiere definir.
<abbr>	Envuelve un texto que al pasar el puntero por encima despliega un tooltip. El contenido del tooltip se detalla mediante el atributo title.

# ETIQUETAS DE TEXTO

---



Elemento	Descripción
<time>	Determina un valor de fecha y hora.
<code>	Establece un código de programación.
<sub><sup>	Establece un subíndice y un superíndice respectivamente.
<i>	Muestra el texto marcado con un estilo en cursiva o itálica.
<b>	Representa el texto marcado con un estilo en negrita.
<u>	Muestra el texto subrayado.

# ETIQUETAS DE TEXTO

---



Elemento	Descripción
<code>&lt;mark&gt;</code>	Representa un texto marcado o resaltado.
<code>&lt;span&gt;</code>	Especifica texto en línea. Sirve para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea.
<code>&lt;br&gt;</code>	Inserta un salto de línea.
<code>&lt;wbr&gt;</code>	Indica una oportunidad de salto de línea, es decir, un punto sugerido donde el texto puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

# ETIQUETAS DE TEXTO.

## Hiperenlaces: valores del atributo target.



El atributo «target» en HTML se utiliza para especificar dónde se debe abrir el enlace cuando un usuario hace clic en él. A continuación se presentan algunos de los valores más comunes utilizados para el atributo

«target»:

Elemento	Descripción
«_blank»	Abre el enlace en una nueva ventana o pestaña del navegador.
«_self»	Abre el enlace en la misma ventana o pestaña del navegador (valor predeterminado).
«_parent»	Abre el enlace en el marco principal o padre en caso de que se esté utilizando <u>frames</u> .
«_top»	Abre el enlace en la ventana principal del navegador, reemplazando cualquier frame existente.

# CARACTERES ESPECIALES

---



Símbolo	Código decimal	Entidad
&	&#38;	&amp;
<	&#60;	&lt;
“	&#34;	&quot;
>	&#62;	&gt;
©	&#169;	&copy;
÷	&#247;	&divide;
€	&#8364;	&euro;
←	&#8592	&larr;

# Etiquetas para la creación de formularios



HTML5 dispone de un gran número de elementos de formulario como puedes ver en la siguiente tabla.

Elemento	Descripción
<code>&lt;form&gt;</code>	Define un formulario.
<code>&lt;fieldset&gt;</code>	Permite organizar en grupos los campos de un formulario.
<code>&lt;legend&gt;</code>	Representa el título de un <code>&lt;fieldset&gt;</code> .
<code>&lt;label&gt;</code>	Representa el título de un elemento de control de un formulario.
<code>&lt;input&gt;</code>	Se usa para crear controles interactivos que reciben datos del usuario.



# Etiquetas para la creación de formularios



Elemento	Descripción
<code>&lt;button&gt;</code>	Representa un botón.
<code>&lt;select&gt;</code>	Representa un elemento de control que permite la selección entre un conjunto de opciones <code>&lt;option&gt;</code> .
<code>&lt;option&gt;</code>	Representa una opción en un elemento <code>&lt;select&gt;</code> o <code>&lt;datalist&gt;</code> .
<code>&lt;optgroup&gt;</code>	Representa un conjunto de opciones, agrupadas lógicamente dentro de un <code>&lt;select&gt;</code> .

# Etiquetas para la creación de formularios



Elemento	Descripción
<datalist>	Se utiliza junto con la etiqueta <input> para proporcionar una lista de opciones <option> que ayudan a los usuarios a seleccionar un valor mientras escriben en un campo de entrada <input> .
<textarea>	Representa una caja de edición de texto en varias líneas.
<output>	Representa el resultado de un cálculo.

# ATRIBUTOS DE LA ETIQUETA `<input>`



Atributos	Descripción
<code>type</code>	Tipo de input: text, password, checkbox, radio, etc.
<code>value</code>	Valor inicial del input.
<code>readonly</code>	El input es de solo lectura.
<code>disabled</code>	El input no se puede modificar.
<code>size</code>	Cantidad de caracteres visibles en un input. Su valor por defecto es 20. Funciona en los inputs de los siguientes tipos: text, search, tel, url, email, and password.

# ATRIBUTOS DE LA ETIQUETA `<input>`

---



Atributos	Descripción
<code>maxlength</code>	Máximo número de caracteres del input.
<code>min / max</code>	Mínimo y máximo número de caracteres del input.
<code>pattern</code>	Nos permite indicar un patrón.
<code>placeholder</code>	Describe el valor esperado en un campo.
<code>required</code>	Especifica que es obligatorio completar el input.
<code>autofocus</code>	Indica que se hace foco en ese input cuando se carga la página.

# TIPOS DE INPUTS: ATRIBUTO *TYPE*



Elemento	Descripción
checkbox	Casilla de verificación que permite seleccionar o deseleccionar distintos valores.
color	Control para especificar un color; abre un selector de colores cuando está activo.
date	Permite indicar una fecha (año, mes y día, sin hora). Abre un selector de fechas para año, mes y día.
email	Permite insertar un correo electrónico haciendo su validación.

# TIPOS DE INPUTS: ATRIBUTO *TYPE*



Elemento	Descripción
file	Permite seleccionar un archivo.
image	Botón con imagen de tipo submit. La imagen se define en el atributo src.
month	Permite ingresar mes y año.
number	Permite ingresar un número. Muestra un selector y agrega validación predeterminada.
password	Valor oculto. Usado para contraseñas.
radio	Permite seleccionar un valor único entre múltiples opciones.

# TIPOS DE INPUTS: ATRIBUTO *TYPE*



Elemento	Descripción
range	Nos deja ingresar un número cuyo valor exacto no es importante. Se muestra como un widget de rango con un valor predeterminado en el medio. Se utiliza en conjunto con «min» y «max» para definir el rango de valores aceptados.
search	Campo para ingresar cadenas de búsqueda.
submit	Botón que envía el formulario
tel	Control para ingresar un número de teléfono y agrega validación predeterminada.

# TIPOS DE INPUTS: ATRIBUTO *TYPE*

---



Elemento	Descripción
text	Control para campo de texto con validación predeterminada.
time	Control para hora.
url	Nos permite ingresar una URL.
week	Control para ingresar una fecha.



# Atributo pattern y expresiones regulares



Clases de caracteres	
.	Cualquier carácter excepto salto de línea.
[abc]	Cualquiera de los caracteres entre corchetes.
[^abc]	Que NO sea cualquiera de los caracteres entre corchetes.
[a-g]	Cualquier carácter entre a y g (en minúscula)
(a b)	a o b

# Atributo pattern y expresiones regulares



Anclas	
<code>^abc</code>	Comienzo de una línea
<code>abc\$</code>	Final de una línea
Caracteres específicos	
<code>\w \d \s</code>	Palabra, dígito, espacio en blanco
<code>\W \D \S</code>	Que NO sea palabra, dígito o espacio en blanco
<code>\t \n \r</code>	Tabulador, salto de línea, retorno de carro

# Atributo pattern y expresiones regulares



Cuantificadores	
$a^*$ $a^+$ $a^?$	0 o más veces, 1 o más veces, 0 o 1 vez
$a\{5\}$ $a\{2,\}$	Solo 5, 2 o más
$a\{1,3\}$	Entre 1 y 3

# ETIQUETAS PARA LAS TABLAS

---



Elemento	Descripción
<code>&lt;table&gt;</code>	Define la tabla.
<code>&lt;caption&gt;</code>	Título de una tabla.
<code>&lt;tr&gt;</code>	Representa una fila de celdas en una tabla.
<code>&lt;td&gt;</code>	Representa una celda de datos en una tabla.
<code>&lt;th&gt;</code>	Representa el encabezado de una tabla.

# ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO

---

Elemento	Descripción
<img>	Representa una imagen.
<iframe>	Representa un contexto anidado de navegación, es decir, un documento HTML embebido.
<embed>	Representa un punto de integración para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.

# ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO



Elemento	Descripción
<object>	Representa un recurso externo, que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<video>	Representa un vídeo.
<audio>	Representa un sonido.
<source>	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <video> o <audio>.

# ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO



Elemento	Descripción
<canvas>	Representa un área de mapa de bits en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos.
<svg>	Define una imagen vectorial embebida.

# ELEMENTOS EN BLOQUE O *BLOCK*



En un documento web lo más normal es ir posicionando los elementos de izquierda a derecha y de arriba a abajo dentro de la etiqueta `<body>`. En el caso de elementos en bloque o *block* como `<div>`, `<table>`, `<list>`, etc., estos ocupan todo el ancho del contenedor o elemento padre.

Código fuente:

```
<div>Elemento 1</div>
<div>Elemento 2</div>
<div>Elemento 3</div>
```

Elemento 1

Elemento 2

Elemento 3

Etiquetas HTML en bloque:

- `<address>`
- `<article>`
- `<aside>`
- `<blockquote>`
- `<canvas>`
- `<dd>`
- `<div>`
- `<dl>`
- `<dt>`
- `<fieldset>`
- `<figcaption>`
- `<figure>`
- `<footer>`
- `<form>`
- `<h1>--<h6>`
- `<header>`
- `<hr>`
- `<li>`
- `<main>`
- `<nav>`
- `<ol>`
- `<p>`
- `<pre>`
- `<section>`
- `<table>`
- `<ul>`
- `<video>`



# ELEMENTOS EN LÍNEA O *INLINE*



Los elementos en línea o *inline* como `<span>`, `<a>`, `<img>`, etc., ocupan sólo el espacio delimitado por las etiquetas que definen el elemento en línea.

Código fuente:

```
<div>Elemento 1</div>
<div>Elemento 2</div>
<div>Elemento 3</div>
```

Etiquetas HTML en línea:

- `<a>`
- `<abbr>`
- `<b>`
- `<button>`
- `<cite>`
- `<code>`
- `<dfn>`
- `<em>`
- `<i>`
- `<img>`
- `<input>`
- `<label>`
- `<q>`
- `<select>`
- `<small>`
- `<span>`
- `<strong>`
- `<sub>`
- `<sup>`
- `<textarea>`
- `<time>`

Elemento 1

Elemento 2

Elemento 3

# MARCADORES O ANCLAS EN HTML

---



## MARCADORES EN UNA MISMA PÁGINA

```
<a id="nombre_marcador"></a>
```

```
<a href="#nombre_marcador">Ir al título</a>
```

## MARCADORES LLAMADOS DESDE OTRA PÁGINA

```
<a href="nombrepagina.html#nombremarcador">Marcador</a>
```

# METAETIQUETAS

---



Metaetiqueta	Descripción
<code>&lt;title&gt;</code>	Define el título del documento, que se muestra en la barra de título del navegador y en los resultados de búsqueda.
<code>&lt;meta charset="UTF-8"&gt;</code>	Especifica la codificación de caracteres utilizada en el documento. UTF-8 es la codificación más comúnmente utilizada para admitir caracteres multilingües.
<code>&lt;meta name="description" content=""&gt;</code>	Proporciona una breve descripción del contenido del sitio web. Es utilizado por los motores de búsqueda para mostrar información sobre el sitio en los resultados de búsqueda.

# METAETIQUETAS

---



Metaetiqueta	Descripción
<code>&lt;meta name="keywords" content=""&gt;</code>	Especifica palabras clave relacionadas con el contenido del sitio web. Aunque no es tan relevante para los motores de búsqueda modernos, aún puede ser utilizado para conocer la temática del sitio web.
<code>&lt;meta name="viewport" content=""&gt;</code>	Define cómo se debe ajustar y escalar el contenido en dispositivos móviles. Es importante para lograr un diseño responsive. Ver configuración de la metaetiqueta viewport.

# METAETIQUETAS

---



Metaetiqueta	Descripción
<code>&lt;meta name="author" content=""&gt;</code>	Especifica el nombre del autor del documento.
<code>&lt;meta name="copyright" content=""&gt;</code>	Indica los derechos de autor del documento.
<code>&lt;meta name="robots" content=""&gt;</code>	Indica a los motores de búsqueda si deben indexar y seguir los enlaces dentro del documento.

# METAETIQUETA *viewport*



Propiedad	Descripción	Ejemplo
width	Ancho inicial del viewport	<code>&lt;meta name="viewport" content="width=device-width"&gt;</code>
initial-scale	Nivel de escala inicial del viewport	<code>&lt;meta name="viewport" content="initial-scale=1.0"&gt;</code>
minimum-scale	Escala mínima permitida del viewport	<code>&lt;meta name="viewport" content="minimum-scale=0.5"&gt;</code>
maximum-scale	Escala máxima permitida del viewport	<code>&lt;meta name="viewport" content="maximum-scale=2.0"&gt;</code>
user-scalable	Habilita/deshabilita el zoom del usuario	<code>&lt;meta name="viewport" content="user-scalable=yes"&gt;</code>