



Carmelo José Jaén Díaz



Cookies. Introducción

-
- C.F.G.S. DAW
 - 6 horas semanales
 - Mes aprox. de impartición: Ene
 - iPasen - cjaedia071@g.educaand.es

———— Índice ————



Objetivo

Glosario

Interacción persona - ordenador

Objetivos

Características. Usable.

Características. Visual.

Características. Educativo y actualizado.

OBJETIVO



- Descubrir elementos propios de JavaScript como los eventos
- Registrar en el front-end información de navegación, usuario, etc., mediante cookies o mediante el almacenamiento local que ofrece el estándar HTML5.

GLOSARIO



Expresión regular. Secuencia de caracteres que forman un patrón determinado, generalmente un patrón de búsqueda.

Listener. Código responsable de controlar eventos. Están a la escucha (de ahí su nombre) y, cuando ocurre un evento, se ejecuta el código que el programador haya implementado.

INTRODUCCIÓN



Estamos cansados de aceptar todas las *cookies* en aquellos sitios webs que visitamos. Pero, ¿qué son las *cookies* y cómo podemos crear las nuestras propias utilizando Javascript?

Las *cookies* son datos almacenados en pequeños ficheros de texto dentro de nuestro equipo. Es importante tener esto en cuenta porque si cambiamos de equipo y ejecutamos el mismo código (accedemos a la misma página web) las *cookies* no se mantienen.

Imagina que accedes a un sitio web a través de un navegador al que le indicas ciertos datos (por ejemplo, tu nombre, tu idioma o tu ubicación). Tras cerrar el navegador, el sitio perdería la información relacionada con tu visita y cada vez que entraras volvería a requerirla.

INTRODUCCIÓN



Para solucionar esa “pérdida”, surgieron las *cookies* que, en este caso, tendrían almacenado tu nombre, idioma y ubicación: si trataras de volver a acceder a la web, estos datos ya aparecerían almacenados sin necesidad de volver a introducirlos, ofreciéndote una experiencia “personalizada”.

Las *cookies* se guardan en pares de tipo nombre-valor. Por ejemplo: `nombre = Carmelo`. Cuando un navegador solicita una página web de un servidor, todas aquellas *cookies* que pertenecen a la página son asociadas a la petición. De este modo, el servidor obtiene los datos necesarios para recordar la información de los usuarios.

INTRODUCCIÓN



Aunque hay una serie de cuestiones a tener en cuenta, la sintaxis de las *cookies*, a grandes rasgos, es la siguiente:

```
todasLasCookies = document.cookie; //Mostrar todas las cookies  
document.cookie = nuevaCookie; //Escribir una cookie
```

Aunque las *cookies* aún están muy extendidas, no se recomienda su uso.
Resulta más eficiente utilizar *WebStorage*: más seguro y con mayor capacidad.

En esta lección veremos cómo crear, leer, modificar y borrar una *cookie* utilizando unos sencillos ejemplos.

IMPORTANTE: Google Chrome no carga las cookies cuando cargas la página de forma local. Prueba con Firefox.

¿QUÉ SON LAS COOKIES?



- Datos almacenados en nuestro ordenador en pequeños archivos de texto independientes de cada navegador.
- Recuerdan la información de un usuario aunque se cierre el navegador o se desconecte del servidor.
- Podemos guardar el nombre de un visitante de la página, el número de veces que ha entrado, sus preferencias como por ejemplo el color de fondo o estilo del tema, para mantener la información de un “carrito de compra” (aunque en este caso es recomendable usar cookies del lado del servidor, ya que tienen independencia del navegador utilizado), etc.

¿QUÉ SON LAS COOKIES?



- Las *cookies* tienen una fecha de expiración, de manera predeterminada, expiran cuando cerramos el navegador. En cambio, si se establece una fecha de expiración, aunque se cierre el navegador o apague el equipo, podremos volver a consultar la información de la *cookie* mientras esta esté activa.
- Las *cookies* por defecto se guardan en una ruta predeterminada por el navegador aunque también existe la posibilidad de ser definida por el usuario. De igual manera ocurre con el dominio.
- Se guardan en forma de pares “nombre=valor”: `docente = Carmelo`.

CREAR UNA COOKIE



Para crear una *cookie*, en primer lugar, hay que indicar el nombre (recuerda que las *cookies* se identifican por una clave `nombre = valor`) y a continuación, el resto de parámetros separados por `;`. El único dato obligatorio es el nombre de la cookie, el resto de parámetros son opcionales.

`cookie = nombre; fecha de expiracion -UTC-; edad máxima en segundos; ruta; dominio`

Un ejemplo de implementación con los datos básicos sería:

```
document.cookie ="usuario = Ada Lovelace; expires=Thu, 16 Nov 2026 12:00:00 UTC; path=/;"
```

La fecha también puede ser pasada como un objeto `Date` (en formato `UTC`).

CREAR UNA COOKIE



Si quisiéramos agregar los parámetros:

- Edad máxima: `age <segundos que queremos que esté activa>`.
- Dominio: `domain`. Puede ser el dominio de origen (la propia página web) o de terceros (URL externa).

Otra sintaxis para implementar *cookies* sería:

```
//Será válida hasta que se cierre el navegador  
document.cookie = "docente = Carmelo;"
```

IMPORTANTE: Si quisiéramos modificar la *cookie* y hemos definido una ruta y fecha de expiración debemos mantener estas propiedades, de otra manera, será considerada como una *cookie* diferente con los parámetros por defecto.

LEER UNA COOKIE



Si quisiéramos acceder a la *cookie*:

```
let miCookie = document.cookie;  
alert(miCookie); //o pasarle directamente al alert document.cookie
```

Al hacer esto, devolveríamos todas las *cookies* que hemos implementado separadas por ;.

Para comprobar esto, definimos otra *cookie*:

```
document.cookie = "docente = Carmelo;";  
document.cookie = "especialidad = SAI;";  
alert(document.cookie);
```

MODIFICAR UNA COOKIE



Para modificar una *cookie* debemos sobrescribirla. Por ejemplo para modificar la *cookie* **especialidad**:

```
document.cookie = "especialidad = INF;"
```

Recuerda que si hemos definido otros parámetros, debemos mantenerlos.

Para comprobar esto:

```
alert(document.cookie);
```

BORRAR UNA COOKIE



Para borrar una *cookie* debemos indicar una fecha de expiración anterior a la fecha en la que nos encontramos.

Lo más habitual es indicar una fecha anterior al 1 de enero de 1970 (primera fecha del objeto `Date`).

//No le pasamos nombre de usuario, para que no detecte que se trata de una nueva cookie, si no una modificación de las cookies existentes.

```
document.cookie = "especialidad =; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:01 GMT";  
document.cookie = "docente=; expires=Thu, 01 Jan 1970 00:00:01 GMT";  
alert(document.cookie);
```

También podríamos borrarlas desde el gestor de *cookies* del navegador, normalmente desde el menú *Privacidad y seguridad*.

Nota: Firefox permite borrarlas de manera individual.

VISUALIZACIÓN DEL EJEMPLO



La salida del código anterior puede verse en la imagen adjunta o en el siguiente link:

<https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/dPbaqNJ>

