



Carmelo José Jaén Díaz

Contenido incrustado

-
- C.F.G.S. DAW
 - 6 horas semanales
 - Mes aprox. de impartición: Oct - Nov
 - iPasen - cjaedia071@g.educaand.es

Índice



Objetivo

Glosario

Interacción persona - ordenador

Objetivos

Características. Usable.

Características. Visual.

Características. Educativo y actualizado.

OBJETIVO



- **Analizar y seleccionar los colores y las tipografías adecuados para la visualización en la pantalla.**
- **Utilizar marcos y tablas para presentar la información de manera ordenada.**
- **Identificar nuevos elementos y etiquetas en HTML5.**
- **Reconocer las posibilidades de modificar etiquetas HTML.**
- **Valorar la utilidad de las hojas de estilo para conseguir un diseño uniforme en todo el sitio web.**

GLOSARIO



Formularios. Documentos interactivos utilizados para recoger información en un sitio web. Esta información es enviada al servidor, donde es procesada. Cada formulario contiene uno o varios tipos de controles que permiten recolectar la información de varias formas diferentes.

Fuentes seguras. Fuentes tipográficas que los usuarios tenían instaladas por defecto en su dispositivo. En la actualidad, gracias a que la mayoría de los navegadores soportan la directiva @font-face, es posible utilizar casi cualquier tipografía a través de Google Fonts.

Guías de estilo. Documentos con directrices que permiten la normalización de estilos. En estas guías se recogen los criterios y normas que debe seguir un proyecto; de esta forma se ofrece una apariencia más uniforme y atractiva para el usuario.

HTML. Lenguaje de marcado de hipertexto utilizado en las páginas web. Este tipo de lenguaje presenta una forma estructurada y agradable, con hipervínculos que conducen a otros documentos y con inserciones multimedia (sonido, imágenes, vídeos...).

GLOSARIO



HTML5. Última versión del lenguaje para la programación de páginas web HTML. Los sitios implementados con este lenguaje solo pueden visualizarse correctamente en los navegadores más actuales.

Legibilidad. Cualidad deseable en una familia tipográfica. Se trata de la facilidad de la lectura de una letra. Esta cualidad puede venir determinada por varios parámetros como el interletrado, el interpalabrado o el interlineado.

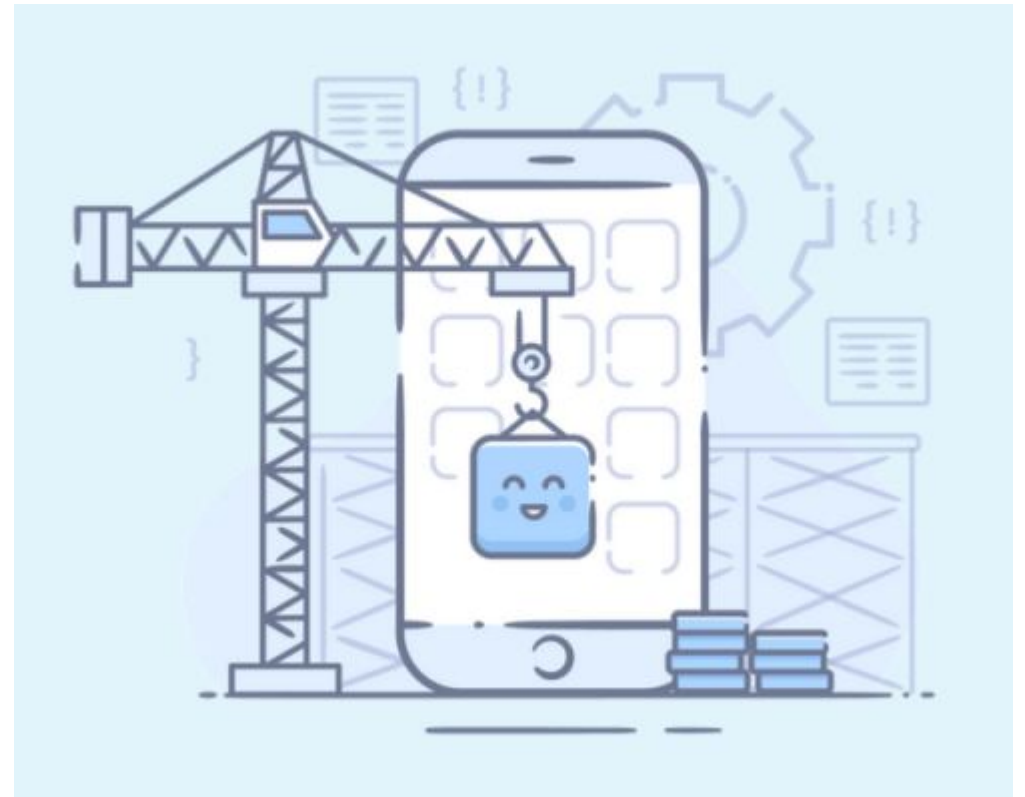
Marcos. Son las ventanas independientes incorporadas dentro de la página general. Gracias a ellos, cada página quedará dividida en varias subpáginas, permitiendo realizar un diseño más organizado y limpio a la vista. Con HTML5 ha quedado obsoleto.

Tipografía. Se trata del tipo de letra que se escoge para un determinado diseño. Según la RAE, significa "modo o estilo en que está impreso un texto" o "clase de tipos de imprenta".

INTRODUCCIÓN



El contenido incrustado se utiliza para mostrar recursos externos como, por ejemplo, mapas, previsiones meteorológicas, fórmulas matemáticas, vídeos y audios, entre otros. Este método permite utilizar un servicio o interfaz de terceros.



ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO

Algunas de las etiquetas más importantes para incrustar contenido son las siguientes:

Elemento	Descripción
	Representa una imagen.
<iframe>	Representa un contexto anidado de navegación, es decir, un documento HTML embebido.
<embed>	Representa un punto de integración para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.

ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO



Elemento	Descripción
<object>	Representa un recurso externo, que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<video>	Representa un vídeo.
<audio>	Representa un sonido.
<source>	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <video> o <audio>.

ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO



Elemento	Descripción
<canvas>	Representa un área de mapa de bits en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos.
<svg>	Define una imagen vectorial embebida.

ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejemplo de Incrustación de
Contenido</title>
</head>
<body>
  <h1>Ejemplo de Incrustación de Contenido</h1>

  <!-- Incrustación de una imagen -->
  

  <!-- Incrustación de un video -->
  <video src="video.mp4" controls></video>

  <!-- Incrustación de un audio -->
  <audio src="audio.mp3" controls></audio>
```

```
<!-- Incrustación de una página web externa -->
<iframe src="https://www.ejemplo.com"></iframe>

<!-- Incrustación de contenido externo utilizando
plugins -->
<embed src="contenido.swf">

<!-- Incrustación de contenido multimedia o
plugins -->
<object data="contenido.swf"
type="application/x-shockwave-flash"></object>

<!-- Incrustación de un lienzo para dibujar
gráficos -->
<canvas id="miCanvas" width="200"
height="200"></canvas>
```

ETIQUETAS PARA INCRUSTAR CONTENIDO



```
<!-- Incrustación de gráficos vectoriales
escalables -->
<svg width="400" height="180">
  <rect x="50" y="20" width="300" height="100"
style="fill:blue" />
</svg>
</body>
</html>
```

ETIQUETA *img*



Los atributos más comunes en las etiquetas de imagen HTML son:

- **src:** especifica la ruta o URL de la imagen.
- **alt:** proporciona texto alternativo que se muestra si la imagen no se puede cargar.
- **title:** proporciona texto descriptivo que se muestra al pasar el cursor sobre la imagen.
- **width:** especifica el ancho de la imagen en píxeles o como un porcentaje del ancho disponible.
- **height:** especifica la altura de la imagen en píxeles o como un porcentaje de la altura disponible.

Además, puedes ver en proyectos más antiguos el uso de los siguientes atributos:

- **border:** especifica el ancho del borde alrededor de la imagen. Ya no se utiliza, mejor usar estilos CSS.
- **align:** especifica la alineación de la imagen con respecto al texto circundante. Valores: left | right | middle | top | bottom. Ya no se utiliza, mejor usar estilos CSS.

ETIQUETA *img*



En el siguiente ejemplo, la imagen se carga desde el archivo «imagen.jpg». Si la imagen no se puede cargar, se mostrará el texto «Descripción de la imagen». Al pasar el cursor sobre la imagen, se mostrará el texto «Título de la imagen». La imagen tendrá un ancho de 300 píxeles y una altura de 200 píxeles.

```

```

- Las imágenes pueden insertarse en distintos formatos: .jpg, .png, .svg...
- Para insertar una imagen en formato SVG se puede utilizar la etiqueta ``. Para aprender más formas de insertar una imagen en SVG visita el siguiente artículo: [Cómo insertar una imagen SVG en HTML y CSS](#).
- Cuando no se indica el ancho o alto de una imagen (ni en HTML ni en CSS) se incrusta con su tamaño por defecto.

ETIQUETA *img*



Las imágenes **SVG** funcionan muy bien para logotipos, iconos, gráficos y diagramas. No pierden su calidad al ampliarlas o cambiarlas de tamaño. Como los archivos SVG son sólo código, tienen un tamaño reducido y se pueden comprimir aún más mediante programas específicos.

INCRUSTAR VIDEOS DE YOUTUBE



1. Ve al vídeo o a la lista de reproducción de YouTube que quieras insertar.
2. Haz clic en **COMPARTIR** ➦.
3. En la lista de opciones que se muestra, haz clic en **Insertar**.
4. Copia el código HTML del cuadro que aparece.

INCRUSTAR UN MAPA DE GOOGLE



1. Accede a las indicaciones, al mapa o a la imagen de Street View que quieras insertar.
2. En la parte superior izquierda, haz clic en Menú ☰.
3. Haz clic en **Compartir o insertar el mapa**.
4. Haz clic en **Insertar un mapa**.
5. A la izquierda del cuadro de texto, haz clic en el icono de la flecha hacia abajo ▾ para elegir el tamaño que desees.
6. Copia el texto en el cuadro y pégalo en el HTML de tu sitio web o blog.

EJEMPLOS DE INCRUSTACIONES



<h3>Etiqueta img</h3>

```

```

<h3>Etiqueta iframe</h3>

```
<iframe
src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m12!1m3!1d1292.9468326232584!2d-1.538498201236396
6!3d37.501495793560395!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!5e0!3m2!1ses!2ses!4v1729610018891!5
m2!1ses!2ses" width="600" height="450" style="border:0;" allowfullscreen="" loading="lazy"
referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade"></iframe><br><br>
```

<h3>Etiqueta iframe</h3>

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/Yc-7IQqcqeM?si=c0KzqSPejTY1zh1i" title="YouTube video player"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope;
picture-in-picture; web-share" referrerpolicy="strict-origin-when-cross-origin"
allowfullscreen></iframe>
```

EJEMPLOS DE INCRUSTACIONES



```
<h3>Otro tipo de contenido</h3>
<p class="codepen" data-height="300" data-default-tab="html,result"
data-slug-hash="YzmrNvV" data-pen-title="Agrupación de celdas en horizontal y
vertical" data-user="Carmelo-Jos-Ja-n-D-az" style="height: 300px; box-sizing:
border-box; display: flex; align-items: center; justify-content: center; border:
2px solid; margin: 1em 0; padding: 1em;">
  <span>See the Pen <a
href="https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/YzmrNvV">
  Agrupación de celdas en horizontal y vertical</a> by Carmelo José Jaén Díaz (<a
href="https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az">@Carmelo-Jos-Ja-n-D-az</a>)
  on <a href="https://codepen.io">CodePen</a>.</span>
</p>
<script async src="https://cpwebassets.codepen.io/assets/embed/ei.js"></script>
```

ETIQUETAS DE CONTENIDO



La salida del código anterior puede observarse, tanto en la imagen adjunta como en el siguiente enlace:
<https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/bGXOqqJ>

Etiqueta img



Etiqueta iframe



Etiqueta iframe



Otro tipo de contenido

HTML

```
<table border="1">
  <caption>Tabla II: Agrupación de celdas en horizontal y vertical</caption>
  <tr>
    <th>Encabezado 1</th>
    <th>Encabezado 2</th>
    <th>Encabezado 3</th>
    <th>Encabezado 4</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Campo 1</td>
    <td>Campo 2</td>
    <td>Campo 3</td>
    <td>Campo 4</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Campo 10</td>
    <td>Campo 11</td>
    <td colspan="2">Campo 12</td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="2">Campo 13</td>
    <td>Campo 14</td>
    <td>Campo 2</td>
  </tr>
</table>
```

Result

Tabla II: Agrupación de celdas en horizontal y vertical

Encabezado 1	Encabezado 2	Encabezado 3	Encabezado 4
Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4
Campo 10	Campo 11	Campo 12	
Campo 13		Campo 14	Campo 2

Resources

1x 0.5x 0.25x

Result