

Transformaciones en CSS: rotar, torcer, escalar o deplazar

- C.F.G.S. DAW
- 6 horas semanales
- Mes aprox. de impartición: Ene Feb
- iPasen cjaedia071@g.educaand.es

_____Índice



Objetivo

Glosario

Interacción persona - ordenador

Objetivos

Características. Usable.

Características. Visual.

Características. Educativo y actualizado.

OBJETIVO

- Analizar y seleccionar los colores y las tipografías adecuados para la visualización en la pantalla.
- Utilizar marcos y tablas para presentar la información de manera ordenada.
- Identificar nuevos elementos y etiquetas en HTML5.
- Reconocer las posibilidades de modificar etiquetas HTML.
- Valorar la utilidad de las hojas de estilo para conseguir un diseño uniforme en todo el sitio web.

GLOSARIO

Formularios. Documentos interactivos utilizados para recoger información en un sitio web. Esta información es enviada al servidor, donde es procesada. Cada formulario contiene uno o varios tipos de controles que permiten recolectar la información de varias formas diferentes.

Fuentes seguras. Fuentes tipográficas que los usuarios tenían instaladas por defecto en su dispositivo. En la actualidad, gracias a que la mayoría de los navegadores soportan la directiva @font-face, es posible utilizar casi cualquier tipografía a través de Google Fonts.

Guías de estilo. Documentos con directrices que permiten la normalización de estilos. En estas guías se recogen los criterios y normas que debe seguir un proyecto; de esta forma se ofrece una apariencia más uniforme y atractiva para el usuario.

HTML. Lenguaje de marcado de hipertexto utilizado en las páginas web. Este tipo de lenguaje presenta una forma estructurada y agradable, con hipervínculos que conducen a otros documentos y con inserciones multimedia (sonido, imágenes, vídeos...).

GLOSARIO

HTML5. Última versión del lenguaje para la programación de páginas web HTML. Los sitios implementados con este lenguaje solo pueden visualizarse correctamente en los navegadores más actuales.

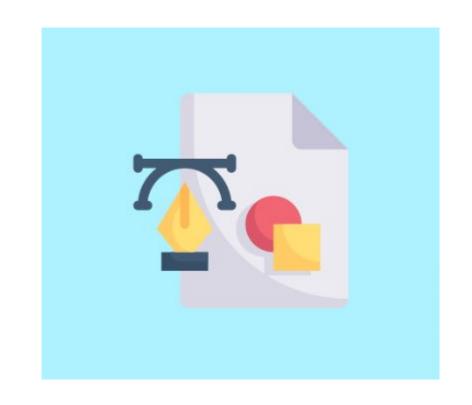
Legibilidad. Cualidad deseable en una familia tipográfica. Se trata de la facilidad de la lectura de una letra. Esta cualidad puede venir determinada por varios parámetros como el interletrado, el interpalabrado o el interlineado.

Marcos. Son las ventanas independientes incorporadas dentro de la página general. Gracias a ellos, cada página quedará dividida en varias subpáginas, permitiendo realizar un diseño más organizado y limpio a la vista. Con HTML5 ha quedado obsoleto.

Tipografía. Se trata del tipo de letra que se escoge para un determinado diseño. Según la RAE, significa "modo o estilo en que está impreso un texto" o "clase de tipos de imprenta".

INTRODUCCIÓN

Las transformaciones CSS nos permiten rotar, torcer, escalar o desplazar los elementos de nuestra página web. Este tipo de propiedades de CSS3 son muy interesantes para convertir el lenguaje de hojas de estilo en un sistema capaz de realizar todo tipo de efectos visuales.



TRANSFORMACIONES EN CSS

Las dos propiedades que nos sirven para definir las transformaciones son transform y transform-origin.

TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad transform-origin



Con transform-origin modificamos la posición de origen que se utilizará para la transformación. Por defecto es el centro del elemento.

VALORES ACEPTADOS POR transform-origin:

- Palabras clave como:
 - o top, left, right, bottom, center. Combinarlas como: top left, bottom right, etc.

EJEMPLO

```
transform-origin: top left; /* Esquina superior izquierda */
transform-origin: bottom right; /* Esquina inferior derecha */
transform-origin: center; /* Centro del elemento (valor por
defecto) */
```

TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad transform-origin



Con transform-origin modificamos la posición de origen que se utilizará para la transformación. Por defecto es el centro del elemento.

VALORES ACEPTADOS POR transform-origin:

- Porcentajes:
 - O 8 representa el inicio. 100% representa el final. Ejemplo: 50% 50% (equivalente al centro del elemento).

FJFMPI O

```
transform-origin: 25% 75%; /* 25% desde la izquierda, 75% desde arriba */
```

TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad *transform-origin*



Con transform-origin modificamos la posición de origen que se utilizará para la transformación. Por defecto es el centro del elemento.

VALORES ACEPTADOS POR transform-origin:

- Coordenadas absolutas (píxeles, em, etc.):
 - Ejemplo: 20px 30px.

EJEMPLO

```
transform-origin: 20px 30px; /* 20px desde la izquierda, 30px desde arriba */
```

TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad transform-origin. Ejemplo



Código HTML:

```
<h2>Rota 45 grados desde el centro</h2>
<div class="box-center"></div>
<h2>Rota 45 grados desde la esquina superior izquierda</h2>
<div class="box-top-left"></div>
```

TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad transform-origin. Ejemplo



```
Código CSS:
   .box-center {
     width: 100px;
     height: 100px;
     background-color: coral;
     margin: 50px auto;
     transition: transform 1s ease;
   .box-center:hover {
     transform: rotate(45deg); /* Rota 45
   grados desde el centro */
```

```
.box-top-left {
 width: 100px;
  height: 100px;
  background-color: skyblue;
 margin: 50px auto;
  transition: transform 1s ease;
  transform-origin: top left; /* Cambia
el origen de transformación a la esquina
superior izquierda */
.box-top-left:hover {
  transform: rotate(45deg); /* Rota 45
grados desde la esquina superior
izquierda */
```

TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad transform-origin. Ejemplo



La salida del código anterior puede verse en la imagen adjunta o en el siguiente link:

https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/oqvWJJB



TRANSFORMACIONES EN CSS Propiedad transform



La propiedad transform se utiliza para aplicar una o más transformaciones a un elemento. Su sintaxis básica es:

```
transform: tipo_de_transformación(valor);
```

Puedes aplicar varias transformaciones a la vez separándolas por un espacio.

```
transform: tipo_de_transformación(valor)
otro_tipo_de_transformación(valor);
```

Las transformaciones que podemos aplicar son las siguientes:

SCALE

Modifica el tamaño de los elementos. La función scale () se establece con uno o dos valores, que representan la cantidad de escala que se aplica en cada dirección: scale (x) o scale(x,y). Se define mediante un valor numérico de manera que cuando un valor de coordenadas está fuera del rango [-1, 1], el elemento crece a lo largo de esa dimensión. Cuando está dentro del rango el elemento se encoge.

transform: scale(0.5); /* Escala el elemento a la mitad */

Las transformaciones que podemos aplicar son las siguientes:

TRANSLATE

Cambia la posición del elemento hacia la izquierda, derecha, arriba o abajo. La función translate() se establece con uno o dos valores: **translate(x) o translate(x,y)**. Los valores x e y son los vectores de translación en las coordenadas x e y. Sus valores pueden estar definidos en píxeles, porcentajes,...

transform: translate(10px); /* Traslada el elemento 10px hacia la derecha
*/

Las transformaciones que podemos aplicar son las siguientes:

ROTATE

Gira o rota los elementos en grados: rotate(v).

transform: rotate(45deg); /* Rota el elemento 45 grados */



Las transformaciones que podemos aplicar son las siguientes:

SKEW

Distorsiona los elementos según el **ángulo en grados**. La función *skew()* se establece con uno o dos valores: **skew(x) o skew(x,y)**.

```
transform: skew(45deg); /* Distorsiona el elemento 45 grados en el eje x */
```



Las transformaciones que podemos aplicar son las siguientes:

MATRIX

Mueve o transforma los elementos con precisión de píxel. La función *matrix()* se establece con seis valores numéricos: **matrix(a,b,c,d,x,y)**. Los dos últimos valores representan la translación y los primeros la transformación lineal.

transform: matrix(0.5, 0.1, 0.5, 1, 10, -2);

La propiedad transform se usa junto con la propiedad <u>transition</u> vista en la sección anterior para que la transformación pueda tener una transición espaciada en el tiempo:

```
.caja1{
   -webkit-transition: 1s linear;
   transition: 1s linear;
}
.caja1:hover{
   -webkit-transform: scale(.5);
   transform: scale(.5);
}
```

Recuerda utilizar la extensión que te facilita la tarea de crear los prefijos para navegadores

EJERCICIO PROPUESTO I

Crea un contenedor de 180 píxeles de ancho y de alto, incluye un texto en su interior y aplícale un color de fondo. Realiza las siguientes transformaciones cuando el usuario pase por encima del contenedor el puntero del ratón:

- Modifica la escala del contenedor.
- Modifica la rotación del contenedor.
- Modifica la posición del elemento mediante "translate".
- Distorsiona el contenedor mediante "skew".

Código HTML:

```
<div class="container">
  <div class="caja caja1">Scale</div>
 <div class="caja caja2">Rotate</div>
  <div class="caja caja3">Translate</div>
  <div class="caja caja4">Skew</div>
  <div class="caja caja5">SkewY</div>
  <div class="caja caja6">SkewX</div>
  <div class="caja caja7">TranslateX</div>
  <div class="caja caja8">TranslateY</div>
 <div class="caja caja9">Perspective rotate</div>
  <div class="caja caja10">Perspective rotate</div>
 <div class="caja caja11">Matrix</div>
</div>
```

```
Código CSS:
.container{
  position: relative;
.caja{
  width: 180px;
  height: 180px;
  color: #FFF;
  text-align: center;
  line-height: 180px;
  margin: 15px;
  float: left;
  font-size: 18px;
  font-family: Arial;
```

```
.caja1{
 background-color: #C0392B;
 -webkit-transition: 1s linear;
 transition: 1s linear;
.caja1:hover{
 -webkit-transform: scale(.5);
 transform: scale(.5);
.caja2{
 background-color: #9B59B6;
 -webkit-transition: 1s linear;
 transition: 1s linear;
.caja2:hover{
 -webkit-transform: rotate(360deg);
 transform: rotate(360deg);}
```

```
.caja3{
 -webkit-transition: 1s linear;
 transition: 1s linear;
 background-color: #2980B9;
.caja3:hover{
 -webkit-transform: translate(10%);
 transform: translate(10%);
.caja4{
 background-color: #3498DB;
 -webkit-transition: 1s linear;
 transition: 1s linear;
.caja4:hover{
 -webkit-transform: skew(10deg);
 transform: skew(10deg);}
```

```
.caja5{
 background-color: #17A589;
 -webkit-transition: 1s linear;
 transition: 1s linear;
.caja5:hover{
 -webkit-transform: skewY(10deg);
 transform: skewY(10deg);
.caja6{
 background-color: #F1C40F;
 -webkit-transition: 1s linear;
 transition: 1s linear;
.caja6:hover{
 -webkit-transform: skewX(-5deg);
 transform: skewX(-5deg);}
```

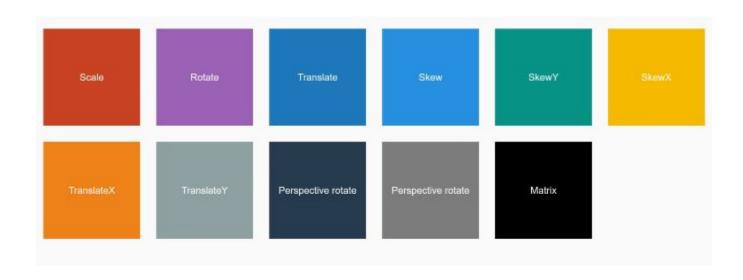
```
.caja7{
 -webkit-transition: 1s linear;
                                           .caja9{
 transition: 1s linear;
                                             -webkit-transition: 1s linear;
 background-color: #E67E22;
                                             transition: 1s linear;
                                             background-color: #2C3E50;
.caja7:hover{
 -webkit-transform: translateX(20px);
 transform: translateX(20px);
                                           .caja9:hover{
                                             -webkit-transform: perspective(150px)
.caja8{
                                           rotateX(45deg);
 -webkit-transition: 1s linear;
                                             transform: perspective(150px)
 transition: 1s linear;
                                           rotateX(45deg);
 background-color: #95A5A6;
.caja8:hover{
 -webkit-transform: translateY(20px);
 transform: translateY(20px);}
```

```
.caja10{
  -webkit-transition: 1s linear;
  transition: 1s linear;
  background-color: grey;
.caja10:hover{
  -webkit-transform: perspective(150px)
rotateY(45deg);
  transform: perspective(150px)
rotateY(45deg);
```

```
.caja11{
  -webkit-transition: 1s linear;
  transition: 1s linear;
  background-color: black;
.caja11:hover{
  -webkit-transform: matrix(0.5, 0.1,
0.5, 1, 10, -2);
  transform: matrix(0.5, 0.1, 0.5, 1,
10, -2);
```

La salida del código anterior puede verse en la imagen adjunta o en el siguiente link:

https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/PwYmVOX



EJERCICIO PROPUESTO II

Centra vertical y horizontalmente una imagen o un contenedor dentro de un div mediante el uso de la propiedad transform y posición absoluta en CSS.

- 1. div { position: relative; }: Este estilo establece la posición relativa para el div contenedor. Esto es necesario para que los elementos posicionados absolutamente dentro de él se alineen correctamente con respecto a él.
- 2. div img { position: absolute; left: 50%; top: 50%; transform: translate(-50%, -50%); }: Estos estilos se aplican a la imagen (o cualquier otro elemento dentro del div). Se establece una posición absoluta para la imagen, lo que la saca del flujo normal del documento y la coloca en relación con su primer ancestro posicionado. Luego, las propiedades *left* y top se establecen en 50%, lo que significa que el borde superior izquierdo de la imagen estará posicionado en el 50% del ancho y el 50% de la altura del div contenedor. Finalmente, la propiedad transform: translate(-50%, -50%) se utiliza para mover la imagen hacia arriba y hacia la izquierda en un 50% de su propio tamaño, lo que logra el centrado vertical y horizontal.

Código HTML:

```
Código CSS:
div {
 /* Establecer tamaño suficiente en el contenedor para que contenga a la imagen o
redimensionar imagen*/
  height: 300px;
  background-color: #ffffc5;
  position: relative;
div img {
  position: absolute;
  left: 50%;
  top: 50%;
  transform: translate(-50%, -50%);
  -webkit-transform: translate(-50%, -50%);
```

La salida del código anterior puede verse en la imagen adjunta o en el siguiente link:

https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/VYZbqxd



EJERCICIO PROPUESTO II

Este método es útil para centrar imágenes o contenedores dentro de un div de manera rápida y sencilla. Sin embargo, no es adecuado para centrar texto, ya que no tiene en cuenta el tamaño de la letra y puede no producir resultados precisos en ese caso.