



Licencias Creative Commons y cómo aplicarlas

-
- C.F.G.S. DAW
 - 6 horas semanales
 - Mes aprox. de impartición: Ene - Feb
 - iPasen - cjaedia071@g.educaand.es

Carmelo José Jaén Díaz

———— Índice ————



Objetivo

Glosario

Interacción persona - ordenador

Objetivos

Características. Usable.

Características. Visual.

Características. Educativo y actualizado.

OBJETIVO



- **Emplear herramientas y lenguajes específicos para desarrollar componentes multimedia.**
- **Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al "diseño para todos".**
- **Manejar los formatos de imagen que se utilizan en un documento web.**
- **Reconocer las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material gráfico.**
- **Utilizar las tecnologías necesarias con la inclusión de imágenes en un documento web.**
- **Agregar imágenes a documentos web y verificar su funcionamiento.**

GLOSARIO



Compresión de la imagen. Manera de reducir la cantidad de bits necesarios mediante un algoritmo matemático para describir la imagen y, por lo tanto, el peso del fichero. Se distingue entre algoritmos con pérdidas y sin pérdidas.

Imagen digital. Representación bidimensional de una imagen utilizando bits (unos y ceros). Dependiendo de si la resolución de la imagen es estática o dinámica, puede tratarse de un gráfico rasterizado o de un gráfico vectorial.

Imagen vectorizada. Representa, a través de fórmulas matemáticas, entidades geométricas simples y sus parámetros principales: grosor, posición inicial, final, etc. El procesador es el encargado de traducir esta información matemática a la tarjeta gráfica.

Licencias *Creative Commons*. Licencias que proporcionan derechos de uso bajo unas determinadas condiciones. A través de estas condiciones de uso y de reconocimiento de autoría es posible utilizar uno u otro contenido.

GLOSARIO



Mapa de bits. También llamadas *imágenes rasterizadas*, se trata de aquellas formadas por un conjunto de puntos, llamados *píxeles*, donde cada uno contiene un conjunto de valores que define un color uniforme.

Profundidad de color. Número de bits utilizados para describir el color de cada píxel de una imagen en *bitmap*, la cual está formada por un conjunto de píxeles, donde cada uno de ellos presenta un determinado color.

Propiedad intelectual. Conjunto de derechos sobre un contenido original que tienen sus autores.

Resolución. Grado de detalle o calidad de una imagen digital. Este valor se expresa en ppp (píxeles por pulgada) o en dpi (*dots per inch*). Cuantos más píxeles contenga una imagen por pulgada lineal, mayor será su calidad.

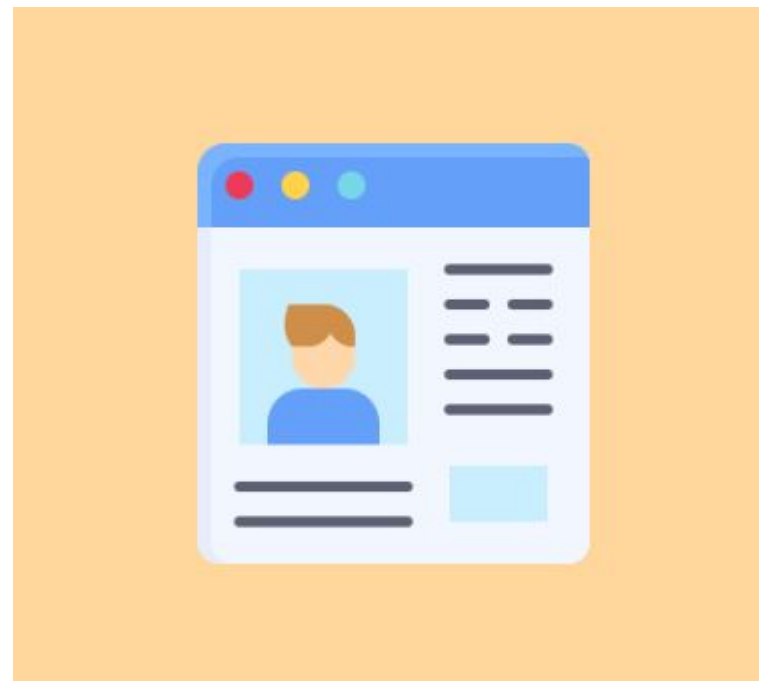
Software de visualización, edición y creación.

Conjunto de programas y rutinas que permiten al ordenador realizar determinadas tareas, en este caso, la correcta visualización, edición y creación de imágenes, logos e iconos, entre otros elementos.

INTRODUCCIÓN



Las licencias *Creative Commons* son un conjunto de licencias legales que te permiten otorgar permisos específicos sobre cómo tu obra puede ser utilizada, compartida y distribuida por otros. Estas licencias ofrecen una alternativa flexible a los derechos de autor tradicionales, permitiendo a los creadores compartir su trabajo de manera abierta y colaborativa mientras mantienen ciertos derechos de autor.



INTRODUCCIÓN



El propósito fundamental de las licencias Creative Commons es **fomentar la creatividad y la innovación al facilitar el intercambio de conocimientos y cultura online**. Estas licencias proporcionan un equilibrio entre los derechos del autor y la libertad de los usuarios al permitir diferentes grados de uso, como la atribución, la modificación y el uso comercial, dependiendo de la licencia específica seleccionada.

¿QUÉ SON LOS DERECHOS DE AUTOR TRADICIONALES?



Los derechos de autor tradicionales se refieren a los derechos exclusivos que tienen los creadores de obras originales sobre el uso y la distribución de su trabajo. Estos derechos están protegidos por ley y generalmente incluyen los siguientes aspectos:

- **Derecho de reproducción:** El creador tiene el derecho exclusivo de reproducir, copiar o duplicar su obra.
- **Derecho de distribución:** El creador tiene el derecho exclusivo de distribuir copias de su obra al público mediante venta, alquiler, préstamo u otros medios.
- **Derecho de creación de obras derivadas:** El creador tiene el derecho exclusivo de crear obras derivadas basadas en su obra original, como adaptaciones, traducciones, remixes, etc.

¿QUÉ SON LOS DERECHOS DE AUTOR TRADICIONALES?



- **Derecho de presentación pública:** El creador tiene el derecho exclusivo de presentar su obra públicamente, como en una exhibición, interpretación pública o transmisión en línea.
- **Derecho de atribución y paternidad:** El derecho a ser reconocido como el autor de la obra y a reclamar la paternidad de la misma.

Estos derechos son automáticos y están garantizados por ley en la mayoría de los países.

TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS* Y SUS SÍMBOLOS



Como hemos comentado al principio, las licencias *Creative Commons* (CC) ofrecen una alternativa flexible a los derechos de autor tradicionales, permitiendo a los creadores compartir su trabajo de manera más abierta. Estas licencias son menos restrictivas que los derechos de autor convencionales, lo que las hace ideales para fomentar la colaboración, la creatividad y el intercambio en la comunidad.

Existen varios tipos de licencias Creative Commons, cada una representada por un conjunto de siglas que indican sus condiciones específicas de uso. Además, como puedes ver a continuación, cada licencia tiene unos símbolos distintivos.

TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

CC BY Attribution



CC BY Reconocimiento (Attribution): Esta licencia permite a otros distribuir, remezclar, adaptar y construir sobre el trabajo original, incluso con fines comerciales, siempre y cuando se dé crédito al autor original.



TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

CC BY-SA ShareAlike



CC BY-SA CompartirIgual (ShareAlike): Esta licencia permite a otros remezclar, adaptar y construir sobre el trabajo original incluso para fines comerciales, siempre que se atribuya al autor original y que las nuevas obras se distribuyan bajo la misma licencia.

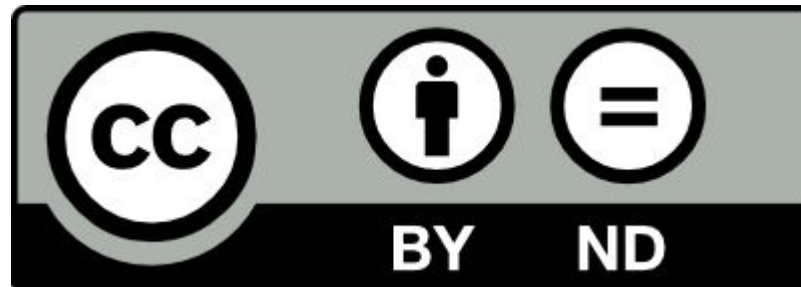


TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

CC BY-ND Attribution-NoDerivatives



CC BY-ND SinObraDerivada (Attribution-NoDerivatives): Esta licencia permite a otros descargar las obras y compartirlas con otros siempre que se reconozca al autor original, pero no se pueden cambiar de ninguna manera ni se pueden utilizar comercialmente.



TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

CC BY-NC NonCommercial



CC BY-NC NoComercial (NonCommercial): Esta licencia permite a otros remezclar, adaptar y construir sobre el trabajo original de manera no comercial, y deben atribuir al autor original.

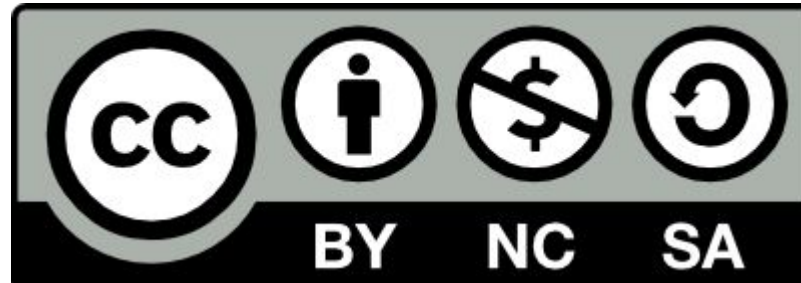


TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

CC BY-NC-SA NonCommercial-ShareAlike



CC BY-NC-SA NoComercial-CompartirIgual (NonCommercial-ShareAlike): Esta licencia permite a otros remezclar, adaptar y construir sobre el trabajo original de manera no comercial, siempre y cuando se atribuya al autor original y que las nuevas obras se distribuyan bajo la misma licencia.



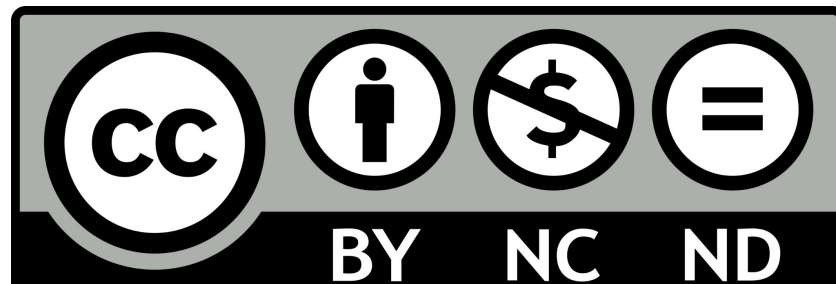
TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

CC BY-NC-ND

Attribution-NonCommercial-NoDerivatives









CC BY-NC-ND NoComercial-SinObraDerivada (Attribution-NonCommercial-NoDerivatives): Esta licencia es la más restrictiva de las licencias principales. Solo permite descargar las obras y compartirlas con otros siempre que se reconozca al autor, pero no se pueden cambiar de ninguna manera ni se pueden usar comercialmente.



TIPOS DE LICENCIAS *CREATIVE COMMONS*

Resumen



LICENCIA	PERMITE	SIEMPRE QUE
 <p>Reconocimiento (BY)</p>	<p>Compartir (copiar y redistribuir) y <i>adaptar</i> (remezclar, transformar y construir a partir del material), incluso para fines comerciales.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Se reconozca la autoría de la obra original de forma adecuada.
 <p>Reconocimiento - Compartir Igual (BY-SA)</p>	<p>Compartir (copiar y redistribuir) y <i>adaptar</i> (remezclar, transformar y construir a partir del material), incluso para fines comerciales.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Se reconozca la autoría de la obra original de forma adecuada. Se licencie la nueva creación (en su caso) bajo condiciones idénticas (BY-SA)
 <p>Reconocimiento - Sin Obra Derivada (BY-ND)</p>	<p>Compartir (copiar y redistribuir) el material, incluso para fines comerciales.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Se reconozca la autoría de la obra original de forma adecuada. No se distribuyan modificaciones de la obra original.
 <p>Reconocimiento - No Comercial (BY-NC)</p>	<p>Compartir (copiar y redistribuir) y <i>adaptar</i> (remezclar, transformar y construir a partir del material).</p>	<ul style="list-style-type: none"> Se reconozca la autoría de la obra original de forma adecuada. No se utilice con propósitos comerciales.
 <p>Reconocimiento - No Comercial - Compartir Igual (BY-NC-SA)</p>	<p>Compartir (copiar y redistribuir) y <i>adaptar</i> (remezclar, transformar y construir a partir del material).</p>	<ul style="list-style-type: none"> Se reconozca la autoría de la obra original de forma adecuada. No se utilice con propósitos comerciales. Se licencie la nueva creación (en su caso) bajo condiciones idénticas (BY-NC-SA)
 <p>Reconocimiento - No Comercial - Sin Obra Derivada (BY-NC-ND)</p>	<p>Compartir (copiar y redistribuir) el material.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Reconozca la autoría de la obra original de forma adecuada. No se utilice con propósitos comerciales. No se distribuyan modificaciones de la obra original.

ELEGIR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS PARA MI SITIO WEB



Si ya tienes claro qué licencia *Creative Commons* quieres usar para tu contenido, puedes insertarla directamente. Sin embargo, si tienes dudas sobre qué licencia es la más adecuada para tus necesidades, Creative Commons ofrece una herramienta útil llamada chooser-beta.creativecommons.org.

Esta herramienta interactiva te guiará a través de una serie de preguntas para ayudarte a seleccionar la licencia CC que mejor se adapte a tus preferencias y objetivos de uso del contenido.

CÓMO INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS EN MI SITIO WEB



Para insertar la licencia *Creative Commons*, en primer lugar debes elegir cuál te interesa, puedes utilizar el configurador de licencias para ayudarte a seleccionar la opción que se ajuste a tus necesidades. Si ya tienes claro qué licencia necesitas puedes incluir en el **footer** de tu página web un texto descriptivo y un enlace a la licencia o puedes incluir los logotipos que representen la licencia que estás usando. Esos logotipos los puedes encontrar en **SVG** en la página oficial:

- Logo de Creative Commons (CC): [Descargar](#)
- Logo de Atribución (BY): [Descargar](#)
- Logo de Compartir Igual (SA): [Descargar](#)
- Logo de No Comercial (NC): [Descargar](#)
- Logo de No Derivados (ND): [Descargar](#)

De todas formas, veamos en detalle cómo insertar una licencia CC de varias formas:

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Mediante un texto descriptivo y un enlace



Para incluir una licencia Creative Commons en tu sitio web utilizando HTML, sigue estos pasos:

1. **Selecciona la licencia adecuada:** Visita el sitio web de Creative Commons (chooser-beta.creativecommons.org) y elige la licencia que deseas utilizar para tu contenido.
2. **Incorpora el texto de la licencia:** Una vez que hayas seleccionado la licencia, copia el texto correspondiente de la licencia desde la página de Creative Commons.
3. **Inserta el texto de la licencia en tu sitio web:** Coloca el texto de la licencia en un lugar destacado de tu página web, como en el pie de página o en una página específica sobre derechos de autor.

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Mediante un texto descriptivo y un enlace



EJEMPLO DE CÓDIGO HTML

```
<footer>
  <p>Este trabajo está bajo una <a
href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/" target="_blank"
rel="noopener noreferrer">Licencia Creative Commons Atribución 4.0
Internacional</a>.</p>
</footer>
```

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Mediante imagen descriptiva y un enlace



Para insertar solo el logotipo de una licencia *Creative Commons* en tu sitio web y vincularlo a los detalles de la licencia, sigue estos pasos:

1. **Selecciona la licencia adecuada:** Visita el sitio web de Creative Commons (chooser-beta.creativecommons.org) y elige la licencia que deseas utilizar para tu contenido.
2. **Descarga el logotipo:** Una vez que hayas seleccionado la licencia, descarga el logotipo correspondiente desde la página de Creative Commons. Puedes obtener el logotipo en varios formatos, como **PNG** o **SVG**.
3. **Sube el logotipo a tu sitio web:** Sube el logotipo de la licencia a tu servidor web o a un servicio de alojamiento de imágenes.
4. **Inserta el logotipo en tu sitio:** Utiliza el código HTML `` para insertar el logotipo en tu página web y vincúlalo a la página de detalles de la licencia.

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Mediante imagen descriptiva y un enlace



EJEMPLO DE CÓDIGO HTML

```
<footer>
  <p>Este trabajo está bajo una <a
href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/" target="_blank"
rel="noopener noreferrer">
    
  </a> .</p>
</footer>
```

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Usando el configurador de licencias



Para utilizar el configurador de licencias de Creative Commons y copiar el código HTML proporcionado, sigue estos pasos detallados:

1. **Selecciona tu Licencia:** Elige la licencia Creative Commons que desees aplicar a tu trabajo. Puedes hacer clic en las opciones disponibles para ajustar los permisos de tu licencia según tus preferencias.
2. **Personaliza el Formato del Texto y del Logotipo:** En el configurador, puedes personalizar cómo se mostrará tu licencia. Puedes elegir diferentes estilos de texto y logotipos de Creative Commons.
3. **Copia el Código HTML Generado:** Una vez que hayas configurado tu licencia, el configurador te proporcionará automáticamente el código HTML necesario para mostrar la licencia en tu sitio web.

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Usando el configurador de licencias



EJEMPLO DEL CÓDIGO HTML GENERADO POR EL CONFIGURADOR DE LICENCIAS DE CREATIVE COMMONS QUE PUEDES COPIAR Y PEGAR EN TU SITIO WEB

```
<p xmlns:cc="http://creativecommons.org/ns#" >This work by <span
property="cc:attributionName">Carmelo Jaen</span> is licensed under <a
href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/?ref=chooser-v1" target="_blank"
rel="license noopener noreferrer" style="display:inline-block;">Creative Commons
Attribution 4.0 International</a></p>
```

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Ejemplos de los métodos de inserción



Código HTML

```
<h2>Insertar licencia mediante un texto descriptivo y un enlace</h2>
<p>Este trabajo está bajo una <a href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/"
target="_blank" rel="noopener noreferrer">Licencia Creative Commons Atribución 4.0
Internacional</a>.</p>

<h2>Insertar licencia con imagen descriptiva y un enlace</h2>
  <p>Este trabajo está bajo una licencia
    <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/?ref=chooser-v1" target="_blank"
rel="license noopener noreferrer" style="display:inline-block;">CC BY-SA 4.0
    </a></p>
```

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Ejemplos de los métodos de inserción



Código HTML

```
<h2>Usando el Configurador de Licencias y copiando el código HTML que te proporcione</h2>
<p xmlns:cc="http://creativecommons.org/ns#" >This work by <span
property="cc:attributionName">Carmelo Jaen</span> is licensed under <a
href="https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/?ref=chooser-v1" target="_blank" rel="license
noopener noreferrer" style="display:inline-block;">Creative Commons Attribution 4.0
International</a></p>
<h2>Aviso de solo texto</h2>
<p>This work is licensed under CC BY-SA 4.0. To view a copy of this license, visit
https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/</p>
```

INSERTAR UNA LICENCIA CREATIVE COMMONS

Ejemplos de los métodos de inserción






La salida del código anterior puede verse en la imagen adjunta o en el siguiente link:

<https://codepen.io/Carmelo-Jos-Ja-n-D-az/pen/QwLmYJp>

Insertar licencia mediante un texto descriptivo y un enlace

Este trabajo está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional](#).

Insertar licencia con imagen descriptiva y un enlace

Este trabajo está bajo una licencia [CC BY-SA 4.0](#)   

Usando el Configurador de Licencias y copiando el código HTML que te proporcione

This work by Carmelo Jaen is licensed under [Creative Commons Attribution 4.0 International](#)  

Aviso de solo texto

This work is licensed under CC BY-SA 4.0. To view a copy of this license, visit <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

CONSIDERACIONES LEGALES AL USAR LICENCIAS CREATIVE COMMONS



Al utilizar licencias *Creative Commons* para compartir tu trabajo, es fundamental tener en cuenta algunas consideraciones legales importantes:

- **Derechos de autor previos:** Antes de aplicar una licencia Creative Commons a tu obra, asegúrate de que tienes los derechos legales para hacerlo. Esto significa que debes ser el propietario legítimo del trabajo o tener los derechos necesarios para compartirlo bajo una licencia CC. Si estás utilizando contenido que no es de tu autoría, como imágenes o música de terceros, verifica que tengas permiso para licenciarlo de esta manera.
- **Compatibilidad con otros derechos:** Al licenciar tu obra bajo una licencia Creative Commons, debes tener en cuenta cualquier otro acuerdo de licencia que pueda afectar a su uso. Por ejemplo, si estás utilizando contenido con licencia de Creative Commons de otros creadores, asegúrate de que la licencia de tu trabajo sea compatible con la tuya.

CONSIDERACIONES LEGALES AL USAR LICENCIAS CREATIVE COMMONS



- **Reconocimiento adecuado:** Asegúrate de incluir el reconocimiento adecuado al autor original de la obra cuando utilices contenido con licencia Creative Commons en tus propias creaciones. Esto es fundamental para cumplir con los términos de la licencia y respetar los derechos del autor original.
- **Uso comercial y modificaciones:** Considera cuidadosamente si deseas permitir el uso comercial de tu trabajo y si deseas permitir modificaciones o creaciones derivadas.

EJEMPLOS PRÁCTICOS DE APLICACIÓN DE LICENCIAS CREATIVE COMMONS



Veamos unos ejemplos prácticos de cómo se podrían aplicar las licencias CC:

- **Recursos educativos online:** Una empresa educativa crea una serie de recursos educativos y quiere compartirlos de manera gratuita. Para ello, la empresa decide licenciar su contenido bajo una licencia Creative Commons, como **CC BY-SA**. Esto permite que los estudiantes, educadores y profesionales accedan, utilicen y compartan los recursos de manera libre, siempre y cuando se otorgue crédito al autor original y cualquier trabajo derivado se comparta bajo la misma licencia.
- **Fotografías en un sitio web de fotografía:** Un fotógrafo aficionado comparte sus imágenes en un sitio web de fotografía con el objetivo de obtener reconocimiento y retroalimentación de la comunidad. Para permitir que otros utilicen sus fotografías de manera creativa mientras se asegura de recibir el crédito adecuado, el fotógrafo elige licenciar su trabajo bajo **CC BY**. Esto permite que otros descarguen, modifiquen y compartan las fotografías, siempre y cuando se atribuya al fotógrafo original.

EJEMPLOS PRÁCTICOS DE APLICACIÓN DE LICENCIAS CREATIVE COMMONS



Veamos unos ejemplos prácticos de cómo se podrían aplicar las licencias CC:

- **Música en una plataforma de streaming:** Un músico independiente lanza su álbum en una plataforma de streaming en línea. Para ampliar su audiencia y permitir que su música sea utilizada en proyectos creativos como vídeos, podcasts o presentaciones, el músico decide licenciar su música bajo **CC BY-NC**. Esto permite que los usuarios descarguen y compartan la música de forma gratuita para uso no comercial, siempre y cuando se atribuya al músico original.
- **Contenido en un blog personal:** Un bloguero comparte regularmente artículos, ensayos y opiniones en su blog personal. Para fomentar el intercambio y la reutilización de sus ideas, el bloguero elige licenciar su contenido bajo **CC BY-NC-SA**. Esto permite que otros compartan y adapten el contenido siempre que sea para uso no comercial y se atribuya al bloguero original. Además, cualquier trabajo derivado debe compartirse bajo la misma licencia.

EJEMPLOS PRÁCTICOS DE APLICACIÓN DE LICENCIAS CREATIVE COMMONS



Al elegir una licencia *Creative Commons* para tu trabajo y asegurarte de insertarla correctamente en tu sitio web, estás contribuyendo a un entorno digital más abierto, inclusivo y accesible. Recuerda considerar cuidadosamente tus necesidades y objetivos al seleccionar una licencia, y asegúrate de comprender las implicaciones legales y prácticas de cada opción.