



ResiGestion: Gestión de Empleados e Incidencias para Residencias de Mayores

04/09/2025

Rubén Torrico Suárez

Proyecto fin de curso

Índice

Índice.....	1
Introducción.....	2
Objetivos.....	2
Objetivo general.....	2
Objetivos específicos.....	2
Tecnologías escogidas.....	3
Diseño y escalabilidad.....	3

Introducción

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una aplicación para una residencia de mayores con el fin del buen funcionamiento y organización de la misma.

Objetivos

Objetivo general

Desarrollar una aplicación para la gestión de empleados y registrar todas las incidencias y necesidades de los trabajadores en el lugar de trabajo.

Objetivos específicos

En este proyecto van a participar 2 tipos de personas que son el administrador y los empleados.

Administrador:

- Gestión de empleados:
 - Dar de alta.
 - Dar de baja.
 - Modificación del empleado.
- Observar las incidencias y necesidades.

Empleados:

- Registrar las incidencias:
 - Mobiliario
 - Herramientas de trabajo
 - Registro de caídas
- Solicitar herramientas de trabajo personales generando un resguardo de lo solicitado.
 - Casaca.
 - Pantalón.
 - Bata.
 - Zapatos.
 - Guantes.

Tecnologías escogidas

Las tecnologías usadas serán:

Frontend: HTML, CSS o bootstrap, JavaScript.

Backend:PHP.

Base de Datos: MariaDB.

Control de versiones: GitHub.

Aplicación de diseño: Figma.

Diseño y escalabilidad.

Me gustaría que su diseño sea:

- Intuitivo: es decir que tenga una interfaz clara, sencilla y visual priorizando las partes importantes.
- Responsive.