



Tema 3: Práctica

PLANIFICACIÓN DE INTERFACES WEB

STUDIUM



Introducción

La práctica consiste en desarrollar una web sobre una empresa/entidad.

Requisitos

Debes seguir las siguientes instrucciones:

1. Identificar el objetivo principal y los objetivos secundarios del sitio web
2. Buscar y crear el contenido adecuado en relación con dichos objetivos
3. Definir el mapa de navegación
4. Revisar los contenidos por si necesitamos añadir más información
5. Diseñar bocetos de cada apartado de la página web (al menos para los tamaños XS, MD y LG), utilizando algún programa especializado, como Moqups o Balsamic o Pencil.
6. Los apartados obligatorios serán los siguientes: **Inicio**, **Productos** o **Servicios** o **Equivalente según tu tema**, **Quiénes somos** y **Contacto**.
7. Se deberá añadir al menos un apartado más que puede ser un blog, una galería de imágenes u otro apartado de libre elección.
8. Será obligatorio el uso de Bootstrap y no se podrá usar un gestor de contenidos ni una plantilla prediseñada.

Entrega

Se entregará tanto un documento pdf que contenga las explicaciones de los puntos 1 a 5 como un fichero comprimido con el proyecto de la página web al completo de manera que al descomprimir ya esté todo operativo.

Defensa

Para aprobar esta práctica, se acordará una fecha y una hora con el profesor para realizar preguntas y modificaciones en el proyecto para reconocer la autoría de esta.

Rúbrica

En la plataforma se pueden ver los elementos de evaluación.

11/01/2024