



Konzept und Implementierung einer KI für das Rundenstrategiespiel Pummelz

Dokumentation

Bachelor of Science

 ${\rm des~Studiengangs~Informatik}$ an der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Stuttgart

von

Jona Krumrein, Ruben Hartenstein

19.05.2022

Bearbeitungszeitraum Matrikelnummer, Kurs Ausbildungsfirma Betreuer 07.02.-19.05.2022 8366074, 2746235, TINF19ITA Robert Bosch GmbH, Stuttgart Prof. Dr. Falko Kötter





Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis Tabellenverzeichnis		II
		Ш
Listings		IV
1	Einleitung	1
2	Konzept	2
3	Implementierung und Iterationsschritte	3
4	Evaluierung	4
Anhang		Α

Stand: 16. Mai 2022 Seite I von IV





Abbildungsverzeichnis

Stand: 16. Mai 2022 Seite II von IV





Tabellenverzeichnis

Stand: 16. Mai 2022 Seite III von IV





Listings

Stand: 16. Mai 2022 Seite IV von IV





1 Einleitung

Stand: 16. Mai 2022 Seite 1 von 4





2 Konzept

Stand: 16. Mai 2022 Seite 2 von 4





3 Implementierung und Iterationsschritte

Stand: 16. Mai 2022 Seite 3 von 4





4 Evaluierung

Stand: 16. Mai 2022 Seite 4 von 4





Anhang

Stand: 16. Mai 2022 Seite A von A