

1. Identificação dos Alunos

Nome: Ruben Lima

Curso: Técnico de Informática Sistemas

Turma: 3ºB-TIS

2. a) Identificação do Projeto

Nome do Projeto: InternHub

Tipo de Projeto: Website

Ferramentas: HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL

2. b) Objetivo do Projeto

O objetivo do projeto é desenvolver um website que ajuda instituições de ensino e os alunos a acompanhar o progresso durante um estágio curricular. Através do InternHub, será possível registar horas de estágio (entrada e saída), submeter relatórios (quando aplicável, mas obrigatório no fim), acompanhar estatísticas e garantir que todas as regras são respeitadas.

2. c) Descrição do Projeto

O InternHub será um sistema de uso interno, destinado a alunos, supervisores do estágio e coordenadores escolares. Cada aluno inicia o processo respondendo a um questionário que define as regras do seu estágio: número total de horas, duração mínima e máxima, número mínimo de horas diárias, entre outros.

O aluno poderá registar as horas apenas nos dias úteis (excluindo fins de semana), e cada registo será avaliado pelo seu supervisor, podendo ser aprovado ou rejeitado pelo mesmo. Caso o estágio exija, relatórios semanais também poderão ser submetidos, comentados e avaliados pelo supervisor.

O sistema gera gráficos de progresso, alertas importantes (“faltam 20 horas para acabar o estágio!” por exemplo) e um relatório final em PDF. O coordenador tem acesso total a todos os dados e pode acompanhar o progresso de todos os estagiários da instituição.

A. Requisitos Funcionais

Sistema de autenticação com 4 perfis: Aluno, Supervisor, Coordenador, Admin.

Questionário inicial que define:

Horas totais

Duração mínima e máxima do estágio

Mínimo de horas por dia

Registo de horas limitado a dias úteis e não futuros.

Validação obrigatória dos registo por parte do supervisor.

Registo automático de pausa para almoço (mínimo 1 hora).

Submissão de relatórios semanais (opcional).

Comentários e avaliação dos relatórios pelo supervisor.

Edição de relatórios mesmo após submissão.

Geração de PDF com todos os dados e relatórios.

Dashboard com gráficos de progresso (semanal, mensal, total).

Alertas automáticos sobre horas, relatórios e irregularidades nas horas.

Autoavaliação final obrigatória por parte do aluno.

Sistema de notificações por email (submissões, aprovações, pendências).

B. Requisitos Não Funcionais

Interface responsiva (adaptada a telemóvel e computador).

Tempos de resposta rápidos (quer seja na filtragem dos graficos, ou até no envio dos emails).

Submissões de relatórios ou marcação de horas apenas permitidas em dias úteis.

Validação de dados no frontend (JavaScript) e backend (PHP).

Proteção contra submissão incorreta (horas mínimas, limites de datas, etc).

C. Modelo de Dados (Resumo)

Tabelas principais:

users (`id`, nome, email, password, tipo, telefone, num_aluno)

estagios (`id`, user_id, supervisor_id, coordenador_id, entidade, horas_totais, data_inicio, data_fim, min_horas_dia, min_horas_semana, max_horas_semana)

min_horas_semana e max_horas_semana not sure yet

horas (`id`, user_id, estagio_id, data, entrada, saida, duracao, estado, comentario_supervisor)

relatorios (`id`, user_id, estagio_id, tipo (enum: ‘semanal’, ‘final’), semana, titulo, conteudo, ficheiro, estado, comentario_supervisor)

autoavaliacoes (`id`, user_id, estagio_id, comentario_final, nota, data_submissao)

notificacoes (`id`, user_id, tipo, mensagem, data, lido)

logs (`id`, user_id, acao, data, detalhes)

D. Tecnologias e Software a Utilizar

Frontend: HTML, CSS (com Tailwind), JavaScript

Backend: PHP

Base de Dados: MySQL

IDE: Visual Studio Code

Controlo de Versão: Git + GitHub

Outros: FPDF (para geração de PDFs), PHPMailer (emails), Chart.js (gráficos)

E. Plano de Desenvolvimento

1. Definição de requisitos e regras do projeto
2. Design dos wireframes e layout base
3. Criação da base de dados e ligação PHP–MySQL
4. Desenvolvimento da autenticação e gestão de perfis

5. Implementação da lógica de registo de horas
6. Submissão e gestão de relatórios
7. Painel do coordenador e dashboards com gráficos
8. Sistema de notificações e geração de PDFs
9. Testes, otimizações e validações finais
10. Documentação e entrega

F. Exemplos de Casos de Uso

UC01: Aluno preenche questionário e inicia estágio

UC02: Aluno regista horas de um dia útil

UC03: Supervisor aprova ou rejeita registo de horas

UC04: Aluno submete relatório semanal

UC05: Supervisor comenta e aprova relatório

UC06: Coordenador vê progresso de todos os alunos

UC07: Aluno preenche autoavaliação final

UC08: Sistema envia notificações automáticas

G. Segurança e Acesso

Encriptação de passwords com hash

Validação de sessão ativa e permissões por perfil

Proteção contra SQL Injection

Limites de acesso por data (sem registos futuros ou em fins de semana)

Upload de ficheiros seguro (extensões, tamanho)

Sistema de logs para rastrear ações importantes

Logout automático após inatividade prolongada

Acesso restrito apenas à instituição