

# A la cola pepsi-cola

Se pide implementar y añadir una operación interna y pública al TAD Queue visto en clase (y disponible en el CV) que permita “colarse” a un grupo de elementos (“los *colegas*”), tras la primera aparición de un elemento dado (“el *pringao*”). La operación modela la habitual y desagradable situación en la que alguien de la cola cuela tras él a todos sus *colegas* que mientras tanto estaban tomándose una cerveza.



La operación no debe crear ni destruir memoria, solo modificar punteros entre nodos actualizando la propia cola. Si el *pringao* no está en la cola la operación no tiene efecto. Los *colegas* vienen como otra cola. Por tanto la operación recibe un parámetro de tipo **T** (el *pringao*) y otro de tipo **Queue<T>** (los *colegas*), que no puede ser una cola vacía, y que al final debe quedar vacía (para evitar compartición de nodos entre ambas colas con el consiguiente problema de posible destrucción de nodos ya destruidos).

## Entrada

Primero se solicitará el número de casos de prueba a procesar. Cada caso consistirá en tres líneas. La primera contiene una serie de números positivos separados por espacios, que se van introduciendo uno a uno en la cola (llamando a **push\_back**), y acabada en **-1** (que no se introduce en la cola). La segunda línea solo contiene un número, el amigo *pringao*. La tercera línea es como la primera solo que los elementos se introducen en la cola de los *colegas*.

## Salida

Para cada caso de prueba se imprimirá la cola original introducida y después la cola resultante una vez los *colegas* se han colado justo detrás (de la primera aparición) del *pringao*.

## Entrada de ejemplo

```
4
1 2 3 4 5 -1
1
10 11 -1
1 2 3 4 5 -1
3
10 11 -1
1 2 3 4 5 -1
5
10 11 -1
1 2 3 -1
5
10 11 -1
```

## Salida de ejemplo

```
1 2 3 4 5
1 10 11 2 3 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 10 11 4 5
1 2 3 4 5
1 2 3 4 5 10 11
1 2 3
1 2 3
```