

Universidad Galileo

Técnico en Desarrollo de Software

Introducción a la programación de computadoras

Docente: Ing. Erwing Gonzalez



**Actividad extraordinaria, Semana I**

Nombre: Rubén Fernando Espinoza Fernández

Carnet: 25008248

Guatemala, Ciudad de Guatemala 1 de febrero del 2025

# INSTRUCCIONES

---

## 1- Flappy Code

- Para poner en práctica los temas vistos durante la unidad entre a <https://studio.code.org/flappy/1>
- Realice los 10 ejercicios de Flappy Code, al finalizar obtendrá un certificado que puede descargar.
- Coloque su nombre y apellido, descargarlo y colocarlo en una carpeta llamada Flappy Code.

## 2- Solución de un problema

- Piense en un problema que haya afrontado en el trabajo o en sus estudios, describirlo brevemente en un párrafo.
- Luego plantee la solución que le encontró en forma de un algoritmo. Recuerde que los pasos de un algoritmo deben de ser simples. No es necesario que el problema sea muy complejo.

### 1. Flappy Code



<https://studio.code.org/c/2460842560>

## 2. Solución de un problema

Actualmente me encuentro en un momento de mi vida en el que siento que el tiempo no me alcanza, ya que llevo 2 carreras, 4 cursos en línea para certificarme y además llevo cursos de cocina.

Solucionando mi problema de la organización de mi tiempo mediante algoritmo (La solución que le encontré paso a paso)

- Me doy cuenta de que quiero tener más tiempo libre.
- Empiezo a investigar la forma de poder tener tiempo para todo.
- Encuentro videos sobre productividad y me dan el consejo de hacerme un calendario.
- Agarré mi laptop y me senté en la mesa.
- Me puse a pensar de las cosas que hacía día con día.
- Escribí cuales eran las actividades que eran imprescindibles y cuáles no.
- Me di cuenta de las cosas que me quitaban mucho el tiempo.
- Me hice un calendario detallado con horarios establecidos para mis actividades.
- Ahora cumplo con todas las cosas que deseo / tengo que hacer y ahora tengo tiempo libre.
- Fin del algoritmo.

## Personal Schedule

[illegible]

