



Universidad
Rafael Landívar

Tradición Jesuita en Guatemala

Base de Datos I - Ing.Ivan

Integrantes:

Juan Antonio Marroquín Reyes.

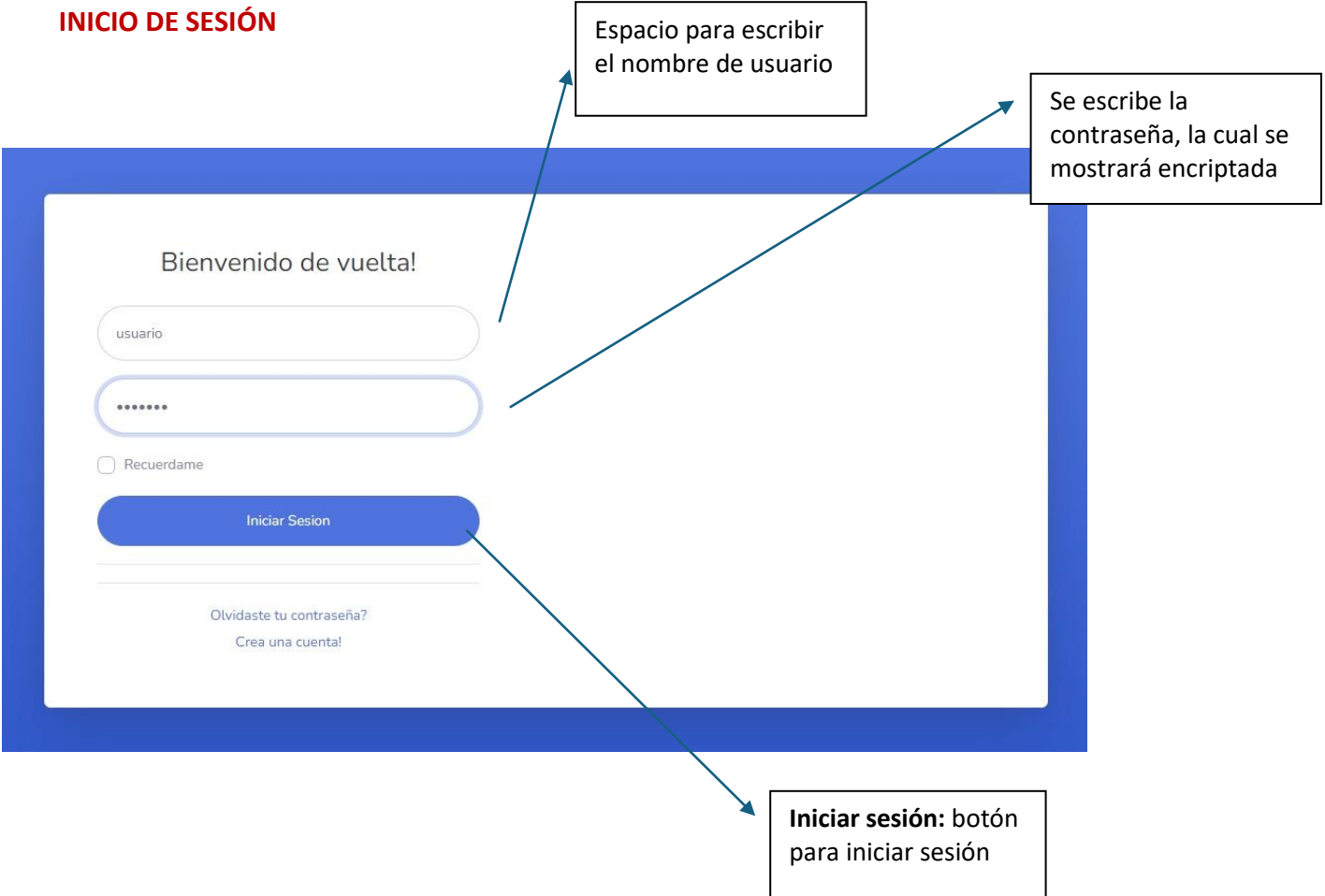
María Esther Tigüilá Soloj

Ruben Fernando Espinoza Fernández

PROYECTO

Manual de usuario

INICIO DE SESIÓN



The diagram shows a login form with the following elements and annotations:

- Bienvenido de vuelta!**: Greeting message at the top of the form.
- usuario**: Placeholder text in the username input field. Annotation: **Espacio para escribir el nombre de usuario** (Space to write the username).
- *******: Placeholder text in the password input field. Annotation: **Se escribe la contraseña, la cual se mostrará encriptada** (The password is written, which will be displayed encrypted).
- ☐ **Recuérdame**: Remember me checkbox.
- Iniciar Sesión**: Login button. Annotation: **Iniciar sesión: botón para iniciar sesión** (Login: button to login).
- Olvidaste tu contraseña?**: Link to reset password.
- Crea una cuenta!**: Link to create a new account.

Recuérdame: si se selecciona la contraseña se guardará

Olvidaste tu contraseña: se usa para reestablecer la **contraseña:** Crea una cuenta: si se le da clic lo llevara a una ventana para crear una nueva cuenta

Ventana después de iniciar sesión
Modulo Clientes

Botón agregar cliente:
agrega un nuevo cliente a la base de datos

ID	Nombre	Apellido	Email	Telefono	Direccion	Acciones
1	Jose	Lopez	joselopez@gmail.com	33445566	1-45 Zona 10	Editar Eliminar
2	Maria	Gonzalez	mariagonzalez@gmail.com	22334455	10ma. Calle Zona 1	Editar Eliminar
5	Jorge	Méndez	jorgemendez@gmail.com	88990011	1ma Calle Zona 10	Editar Eliminar
ID	Nombre	Apellido	Email	Telefono	Direccion	Acciones

Copyright © Spirit F.C. 2024

Se visualiza los módulos de clientes, quipos, reservaciones y torneos, al darle clic en alguno de ellos se dirige al modulo respectivo que se seleccionó.

Se visualiza la información de los clientes que han sido agregados.

Editar: al darle clic se puede editar algún dato del cliente

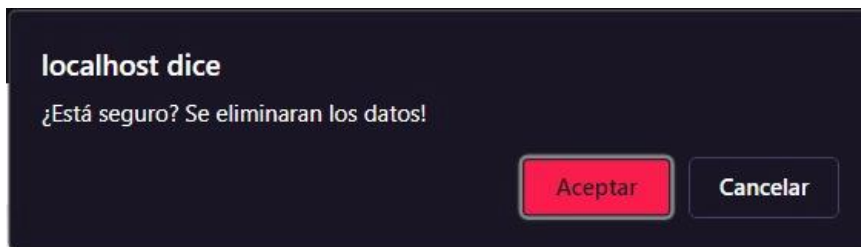
Eliminar: se utiliza para eliminar a un cliente.

Editar: Luego de darle clic en editar se despliega la una ventana en la cual se podrán editar los datos del cliente

Actualizar cliente:
botón para actualizar los datos del cliente

Actualir cliente: se regresa a la ventana principal de clientes,

Al eliminar un cliente se despliega una ventana para preguntar si esta seguro de la eliminación, si le clic en aceptar se elimina, y si le da clic en el botón cancelar, se cancela la eliminación



Modulo Equipos

Botón agregar equipo:
agrega un nuevo equipo a la base de

Juan

Equipos Registrados

[Agregar Equipo](#)

ID	Nombre del Equipo	Cliente	Correo	Telefono	Acciones
1	Chancladura F.C.	JoseLopez	joselopez@gmail.com	33445566	Editar Eliminar
2	Patito F.C.	MariaGonzalez	mariagonzalez@gmail.com	22334455	Editar Eliminar
ID	Nombre del Equipo	Cliente	Correo	Telefono	Acciones

Copyright © Spirit F.C. 2024

Se visualiza la información de los equipos que han sido agregados. Y así mismo el nombre del cliente (dueño del equipo)

Editar: al darle clic se puede editar algún dato de los equipos que están registrados

Eliminar: se utiliza para eliminar algún equipo

Modulo Reservasiones

Botón agregar reservacion:
agrega una nueva
reservación para alguna de
las canchas a la base de datos

SPRIT F.C.

SERVICIOS

- Clientes
- Equipos
- Reservasiones
- Torneos

Juan

Reservasiones

Agregar Reservación

ID	Cliente	Fecha de Reservación	Hora de Inicio	Hora Finalización	Cancha	Acciones
1	1	2024-05-12	08:00:00	10:00:00	A-1	Editar Eliminar
3	2	2024-05-08	11:10:00	17:10:00	A-2	Editar Eliminar
6	5	2024-05-23	12:00:00	19:00:00	A-2	Editar Eliminar
ID	Cliente	Fecha de Reservación	Hora de Inicio	Hora Finalización	Cancha	Acciones

Copyright © Spirit F.C. 2024

localhost/spiritProd/sistema/emplado/principal.php

Se visualiza la información de las Reservasiones que han sido agregadas.
Se visualiza el id del cliente que reservo, la fecha de reservación, hora de inicio para la reservación, hora de finalización de la reservación y la cancha reservada

Editar: al darle clic se puede editar algún dato de la reservación.

Eliminar: se utiliza para eliminar reservasiones

Modulo Torneos

Botón agregar Torneo:
agrega un nuevo torneo a la base de datos

SPiRiT F.C.

SERVICIOS

Cuentas

Equipos

Reservaciones

Torneos

Torneos

Agregar Torneo

ID	Nombre de Torneo	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Acciones
1	Torneo Banrural S.A	2024-05-01	2024-05-07	EditarEliminar
3	Torneo Estelar	2024-05-15	2024-05-22	EditarEliminar
5	Torneo 2.0	2024-05-10	2024-05-31	EditarEliminar
ID	Nombre de Torneo	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Acciones

Copyright © Spirit F.C. 2024

Se visualiza la información de los torneos que han sido agregados. Se visualiza el nombre del torneo, la fecha de inicio y la fecha de finalización.

Editar: al darle clic se puede editar algún dato del torneo.

Eliminar: se utiliza para eliminar torneos

Al añadir un nuevo torneo se visualiza una ventana para agregar la información necesaria para llevar el control de torneos.

Botón añadir torneo: al darle clic se agrega el torneo a la base de datos.

Regresar: al darle clic se dirige a la ventana principal de torneos.

Nombre del Torneo
dd/mm/aaaa
dd/mm/aaaa
Descripción

Añadir Torneo	Regresar
---------------	----------

Nota: Al eliminar algún cliente, reservación, torneo o equipo, siempre aparecerá una ventana de advertencia para saber si esta seguro de su elección, y al actualizar en cualquier modulo aparecerá una ventana en la cual podrá modificar el dato que se desee modificar y luego actualizarlo en la base de datos.