

Ejercicio	Número de procesos	Número de hilos por proceso
1	1	1
2 - rand	1	2
		4
		8
		16
3 - mrand	1	2
		4
		8
		16
3 - Mersenne Twister	1	2
		4
		8
		16
4	2	2
		4
		8
		16
	4	2
		4
		8
		16
	8	2
		4
		8
		16

	<p>-Como se puede apreciar, en todos los casos.</p> <p>-Se puede apreciar como a de ejecución mejora gradu va siendo el número de hi</p> <p>-En el caso 4, con la integ en los tiempos y en la efie el caso de 4 procesos, 4 hi eficiencia de casi el 80%.</p> <p>-A partir de este caso los t Que se reparte consume n Tarda en la comunicación</p> <p>Como conclusión, no por va a ser más rápida, hay q comunicación con respect</p>

Tiempo (segundos)	Número de cores	Speedup	Eficiencia
0,454488	1	1,00	1,00
7,273877	8	0,06	0,01
3,448813	8	0,13	0,02
2,120242	8	0,21	0,03
2,753396	8	0,17	0,02
1,94908	8	0,23	0,03
1,305175	8	0,35	0,04
1,164972	8	0,39	0,05
0,644346	8	0,71	0,09
0,747335	8	0,61	0,08
0,375251	8	1,21	0,15
0,195381	8	2,33	0,29
0,167767	8	2,71	0,34
0,368186	8	1,23	0,15
0,19044	8	2,39	0,30
0,101067	8	4,50	0,56
0,094152	8	4,83	0,60
0,188588	8	2,41	0,30
0,098175	8	4,63	0,58
0,057689	8	7,88	0,98
0,058142	8	7,82	0,98
0,100604	8	4,52	0,56
0,073731	8	6,16	0,77
0,115908	8	3,92	0,49
0,233602	8	1,95	0,24

Conclusiones

la librería Mersenne Twister, es más rápida

al incrementar el número de hilos el tiempo
ualmente, pero en menor proporción según
los más alto.

ración de MPI, claramente se nota la mejora
iencia, llegando a tener el mejor tiempo en
los, con un speedup superior a 6 y una

tiempos empeoran, debido a que la carga
menos tiempo de ejecución que lo que se
para el reparto de esta.

poner más hilos o procesos en juego, la ejecución
ue tener en cuenta el tiempo de creación y
o a la carga de trabajo asignada.

Número total de iteraciones utilizado (debe ser el mismo para todas las ejecuciones)

10000000
