



9-12-2019

APLICACIONES DISTRIBUIDAS

PROYECTO INTERCICLO

DESARROLLAR UNA TIENDA VIRTUAL DE PELICULAS

GRUPO 1: INTEGRANTES:

Rubén Abad

Diego Parra

TABLA DE CONTENIDO

DESARROLLAR UNA TIENDA VIRTUAL DE PELICULAS	0
OBJETIVOS:	3
Objetivo General:	3
Objetivos Especificos:	3
ALCANCE:	4
REQUERIMIENTOS:	5
Funcionales	5-6
NO Funcionales	7-8
PLANIFICACION (CRONOGRAMA Y ASIGNACION DE TAREAS)	9-10
APP (STORYBOARD)	11-13
DIAGRAMA DE CLASE:	16
LINEA GRAFICA (SISTEMA DE ADMINISTRACION)	18-23

OBJETIVOS:

Objetivo General:

Diseñar y desarrollar una Tienda Virtual sobre Peliculas para la gestión de Clientes.

Objetivos Específicos:

- Realizar un diagrama de clases con su código fuente, documentación (JavaDoc), utilizando una arquitectura distribuida.
- Realizar mockup para el sistema de administración y la app , con plantilla faceletes para el sistema de Administración.
- Desarrollar un sistema de valoracion de los productos que mas compran los clientes.
- Añadir al sistema, un apartado para consultas de los productos mas vendidos, clientes que mas compran y productos mas votados.
- Proporcionar al usuario una interfaz amigable.
- Brindar al alumno una interfaz para el registro, consultas de los productos y el mantenimiento de dichos productos(Peliculas).

ALCANCE:

Con el presente proyecto se pretende, desarrollar un aplicativo web que permita la gestión de usuarios. Por lo tanto, se deberá tomar en cuenta lo siguiente:

- Para Administradores que permita:
 - Mantenimiento de Usuarios, productos (películas), categorías (nueva entidad).
 - Consultas (productos más vendidos, clientes que más compran, productos más votados).
 - Restringir a usuarios administradores.
- Para Clientes que permita:
 - Registro de clientes
 - Búsqueda de productos
 - Carrito de compras
 - Compra-> creación y consulta
 - Compartir productos a otros usuarios.
 - Votación de productos (likes): cada like aumentará 1 al campo “cantidad Votos” de un producto. Ejemplo: si un libro tenía 5 likes (votos), con un nuevo like, la cantidad de votos sería 6.
- Estudio y aplicación del método “SCRUM” aplicado para el desarrollo de una nueva aplicación Web, que permitiera desarrollar una Tienda Virtual y nos permita gestionar el registro, las consultas y el mantenimiento de dicho producto. El método SCRUM como marco de trabajo permite el desarrollo de nuevas funcionalidades y/o mantenimiento de la aplicación.
- Realizar las pruebas técnicas y funcionales de la aplicación en base a las características del sistema.
- La nueva aplicación será desarrollada en una arquitectura distribuida, que brinde escalabilidad y permita la implementación de nuevos procesos futuros que no han sido definidos como alcance de este proyecto.
- Para el servidor de Aplicaciones se utilizará WildFly y el entorno de desarrollo Eclipse JEE 2019. Se tomarán en cuenta la estructura y arquitectura en capas, utilizando persistencia con la base de Datos Mysql o Postgres.

REQUERIMIENTOS:

FUNCIONALES:

Numero de requisito	RF01
Nombre de requisito	Ingreso al sistema de Administración
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Administrador
Descripción	El Administrador podrá ingresar al sistema usando como usuario su correo electrónico y una clave previamente entregada.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RF02
Nombre de requisito	Ingreso al sistema de Usuarios-Clientes
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Cliente
Descripción	El cliente podrá ingresar al sistema usando como su usuario su correo electrónico y una contraseña que le será previamente entregada.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RF03
Nombre de requisito	Establecer consultas de los productos más vendidos.
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Administrador
Descripción	El Administrador deberá ser capaz de establecer consultas de los productos (películas) para obtener una mejor información de dicho producto.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RF04
Nombre de requisito	Consulta de Clientes
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Administrador y Clientes
Descripción	El Administrador o los clientes podrán ver mediante una clase en específico a través de consultas a los productos, cuál de estos es el más recomendado.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RF05
Nombre de requisito	Establecer consultas de los productos más votados.
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Cliente
Descripción	El Cliente será capaz de solicitar una o varias veces una clase de listado donde pueda verificar dicho producto cuantas veces se les ha dado un like.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RF06
Nombre de requisito	Gestión de Administración
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Administrador
Descripción	El usuario administrador podrá tener acceso global al sistema, y alterar, eliminar o actualizar los datos de los usuarios de forma global.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

NO FUNCIONALES:

Numero de requisito	RNF01
Nombre de requisito	Eficiencia
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Usuario Final
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> •El sistema debe ser capaz de procesar n transacciones por segundo. •La respuesta al usuario desde el servidor debe ser rápida menos de 5 segundos. •El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente incluso ante peticiones concurrentes de usuarios. •Los datos modificados en la base de datos deben estar disponibles en tiempo real para que los usuarios accedan.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RNF02
Nombre de requisito	Seguridad y lógica de datos
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Usuario Final
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> •Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el administrador de acceso a datos. •El sistema debe desarrollarse aplicando patrones y recomendaciones de programación que incrementen la seguridad. •Todos los sistemas deben respaldarse y ser almacenados en una localidad segura. •Todas las comunicaciones externas entre servidores de datos, aplicación y cliente deben estar encriptados usando algún algoritmo de seguridad como RSA.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RNF03
Nombre de requisito	Usabilidad
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Usuario Final
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 4 horas. •El sistema debe poseer interfaces graficas bien formadas. •La aplicación web debe poseer un diseño Responsive a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos como tablet y smartphones.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Esencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RNF04
Nombre de requisito	Mantenibilidad
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Usuario Final
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • El sistema debe tener una disponibilidad del 99 % de las veces en que el usuario intente accederlo. • El tiempo para iniciar o reiniciar el sistema no podrá ser mayor a 5 minutos.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

Numero de requisito	RNF05
Nombre de requisito	Interfaz
Tipo	<input checked="" type="checkbox"/> Requisito <input type="checkbox"/> Restricción
Fuente del requisito	Usuario Final
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • Restricciones de entrada/visualización de datos. • Vista amigable e intuitiva • El sistema contara con un manual de ayuda con información breve.
Prioridad del requisito	<input checked="" type="checkbox"/> Alta/Eencial <input type="checkbox"/> Media/Deseado <input type="checkbox"/> Baja Opcional

PLANIFICACION (CRONOGRAMA Y ASIGNACION DE TAREAS)

NOMBRE DE LA TAREA	FECHA DE INICIO	FECHA FINAL	ASIGNADO AL ESTUDIANTE	% COMPLETADO	DURACION	HORAS
App de una Tienda Virtual de Películas						
SECCION 1 - REQUERIMIENTOS	01/11/19	16/11/19		100%	15d	
Sub-tarea 1: Planteamiento del Proyecto	01/11/19	03/11/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	3d	4
Sub-tarea 2: Introducción	04/11/19	05/11/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 3: Definir los Objetivos Generales y Específicos	06/11/19	07/11/19	Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 4: Seguimiento/Reunion para Revisión de Tareas	08/11/19	08/11/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	1d	2
Sub-tarea 5: Definir Alcance del Proyecto	09/11/19	10/11/19	Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 6: Análisis de Requerimientos Funcionales	11/11/19	12/11/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 7: Análisis de Requerimientos No Funcionales	13/11/19	14/11/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 8: Seguimiento/Reunion para revisión de Tareas	15/11/19	15/11/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	1d	4
SECCION 2 - DIAGRAMA DE CLASES	16/11/19	10/12/19		100%	19d	
Sub-tarea 1: Diseño de storyboard de la aplicación móvil	18/11/19	19/11/19	Diego Parra	100%	1d	4
- Diseño de storyboard de 8 ventanas de la aplicación móvil	19/11/19	21/11/19	Diego Parra	100%	2d	4
- Arreglo de storyboard de 8 ventanas de la aplicación móvil	21/11/19	24/11/19	Diego Parra	100%	3d	4
Sub-tarea 2: Prototipo del sistema administración	25/11/19	27/11/19	Rubén Abad	100%	3d	2
- Diseño de storyboard de ventanas de la aplicación administración	27/11/19	29/11/19	Rubén Abad	100%	3d	4
- Arreglo de storyboard de ventanas de la aplicación administración	30/11/19	30/11/19	Rubén Abad	100%	1d	4
Seguimiento/Reunion determinar diseño final de aplicación	02/12/19	04/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 3: Creacion y modificación del Diagrama de Clases	05/12/19	06/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	1d	4
Sub-tarea 4: Creacion de Clases (codigo fuente)	07/12/19	08/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	2d	4
Sub-tarea 5: Seguimiento/Reunion para revisión de tareas	09/12/19	09/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	1d	

SECCION 3 - DESARROLLO	10/12/19	12/12/19		100%	2d
Sub-tarea 1: Creación de la Base de Datos	10/12/19	10/12/19	Rubén Abad	100%	1d
Sub-tarea 2: Codificación de la Aplicación	10/12/19	11/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	2d
Sub-tarea 3: Implementación de los Métodos CRUD (Usuario, Películas, Director, Categoría, Compra)	11/12/19	11/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	1d
Sub-tarea 4: Generar el JavaDoc	11/12/19	11/12/19	Rubén Abad, Diego Parra	100%	1d

The screenshot displays a Trello board with three columns of task cards. Each card includes a title, a due date, and assigned members (DP and RA).

- Column 1 (Left):**
 - Hecho**
 - Planteamiento del proyecto (3 de nov., DP, RA)
 - Introducción (5 de nov., DP, RA)
 - Definir los Objetivos Generales y Específicos (7 de nov., DP)
 - Seguimiento/Reunión para revisión de tareas (8 de nov., DP, RA)
 - Definir Alcance del Proyecto (10 de nov., DP)
 - Análisis de requerimientos funcionales
- Column 2 (Middle):**
 - Hecho**
 - Análisis de requerimientos funcionales (12 de nov., DP, RA)
 - Análisis de requerimientos no funcionales (14 de nov., DP, RA)
 - Seguimiento/Reunión para revisión de tareas (15 de nov., DP, RA)
 - Diseño de storyboard de la aplicación móvil (19 de nov., DP)
 - Diseño de storyboard de 8 ventanas de la aplicación móvil (21 de nov., DP)
- Column 3 (Right):**
 - Arreglo de storyboard de 8 ventanas de la aplicación móvil (24 de nov., DP)
 - Prototipo del sistema administración (27 de nov., RA)
 - Diseño de storyboard de ventanas de la Aplicación Administración (29 de nov., RA)
 - Arreglo de storyboard de ventanas de la Aplicación Administración (30 de nov., RA)
 - Seguimiento/Reunión Determinar diseño final de la aplicación (4 de dic., DP, RA)

🏠

Tableros

🔍

Planificación de la App GoMovie

☆ | Personal | 🔒 Privado

Cosas que hacer

Codificación de la Aplicación

🕒 10 de dic.

RA

Implementacion de Métodos CRUD

🕒 11 de dic.

DP RA

Generar Javadoc

🕒 11 de dic.

DP RA

Presentacion del proyecto interciclo de Aplicaciones

🕒 11 de dic.

DP RA

+ Añada otra tarjeta

En proceso

Creacion de clases(Codigo Fuente)

🕒 8 de dic.

DP RA

Seguimiento/Reunión para revisión de tareas

🕒 10 de dic.

DP RA

Creacion de la Base de Datos

🕒 10 de dic.

RA

+ Añada otra tarjeta

Creación y modificación del Diagrama clases

🕒 6 de dic.

DP RA

+ Añada otra tarjeta

APP (STORYBOARD)

El usuario puede iniciar sesion en la plataforma con las credenciales previamente entregadas,cuenta con un nombre de usuario y una contraseña unica.



The storyboard shows a web browser window titled "Pagina de Inicio". The address bar contains "http://www.goMovie.com". The main content area has a blue background. At the top center is a large black silhouette of a person's head and shoulders. Below this is the label "Usuario:" followed by a white rectangular input field. Underneath is the label "Contraseña:" followed by a white rectangular input field filled with asterisks. At the bottom center is a button with a black padlock icon and the text "Ingresar".

Se mostrara al Administrador una pantalla de mantenimiento de los Usuarios en el cual se nos permite ingresar y listar a los usuarios.

←

→

✕

🏠

http://www.goMovie.com

Pagina de Inicio

Usuarios.

Peliculas

Peliculas mas Votadas

Peliculas mas vistas

Mejores Clientes

Mantenimiento de Usuarios:

Cedula:

Preferencia:

Nombres:

Apellidos:

Usuario:

Clave:

☐ Administrador ☐ Cliente

Ingresar

Listar

Nombres	Apellidos	Correo	Usuario	Preferencias	EsAdministrador
Juan Esteban	Calle Mora	jecalle@gmail.co	jcalle	Accion	<input checked="" type="checkbox"/>
Maria Antonia	Perez Loja	maploja@gmail.c	mlopez	Drama	<input type="checkbox"/>

Despues de ingresar un usuario nos mostrara una pantalla de Mantenimiento de Peliculas en el cual tenemos algunas opciones, como porejemplo la Categoría

← → × 🏠

http://www.goMovie.com

Página de Inicio

Usuarios.

Películas

Películas mas Votadas

Películas mas vistas

Mejores Clientes

Mantenimiento de Películas:

Nombre:

Sinopsis:

Portada:

📁

Año:

Precio:

Categoría:

ACCION

TERROR

DRAMA

SUSPENSO

Director:

Steven Spielberg ('La Lista de Schindler')

Peter Jackson ('El Señor de los Anillos')

Martin Scorsese ('Infiltrados')

Christopher Nolan ('The Dark Knight')

Steven Soderbergh ('Traffic')

Ridley Scott ('Gladiator')

Quentin Tarantino ('Pulp Fiction')

Michael Mann ('Heat')

Ingresar

Listar

Nombre	Año	Precio	Categoría	Director
Spider-Man 3	2007	15.30	Accion	Peter Jackson
Dadpool	2012	20.30	Accion	Peter Jackson

El Administrador podra ver las peliculas con la mayor votacion que se ha hecho.

← → × 🏠

http://www.goMovie.com

🔍

Usuarios.

Peliculas

Peliculas mas Votadas

Peliculas mas vistas

Mejores Clientes

Pagina de Inicio

Peliculas mas Votadas:

Nombre	Año	Precio	Categoria	Director	Votos
Spider-Man 3	2007	15.30	Accion	Peter Jackson	32
Dedpool	2012	20.30	Accion	Peter Jackson	20

El Administrador tendra la opcion de verificar cual es la pelicula con mayor reproduccion posible.

← → ✕ 🏠

http://www.goMovie.com

🔍

Usuarios.

Peliculas

Peliculas mas Votadas

Peliculas mas vistas

Mejores Clientes

Pagina de Inicio

Peliculas mas Vistas:

Nombre	Año	Precio	Categoria	Director	#Reproducciones
Spider-Man 3	2007	15.30	Accion	Peter Jackson	50
Dedpool	2012	20.30	Accion	Peter Jackson	35

El Administrador de igual manera podra verificar a los clientes con mayor compra realizada.

Pagina de Inicio

http://www.goMovie.com

Usuarios.

Peliculas

Peliculas mas Votadas

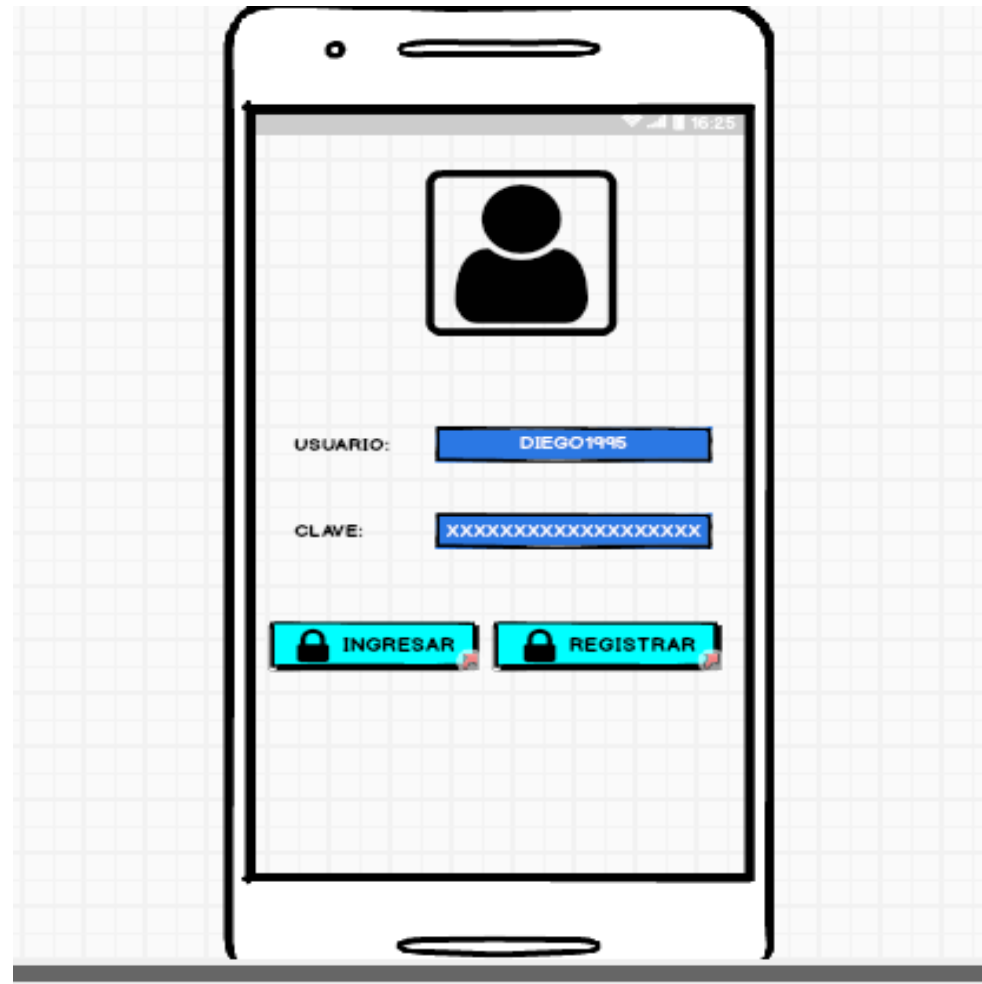
Peliculas mas vistas

Mejores Clientes

Mejores Usuarios:

Nombres	Apellidos	Correo	Usuario	Preferencias	Compras
Juan Esteban	Calle Mora	jecalle@gmail	jcalle	Accion	25
Maria Antonia	Perez Loja	maploja@gmc	mlopez	Drama	10

El Cliente puede ingresar a la aplicación con las credenciales previamente creadas, cuenta con un usuario y una clave, en el caso de no poseer un usuario tenemos la opción de registrar un Usuario.



En esta pantalla tenemos la opción para ingresar datos personales, adicionalmente tenemos los campos para el usuario y una contraseña para poder ingresar a la aplicación.

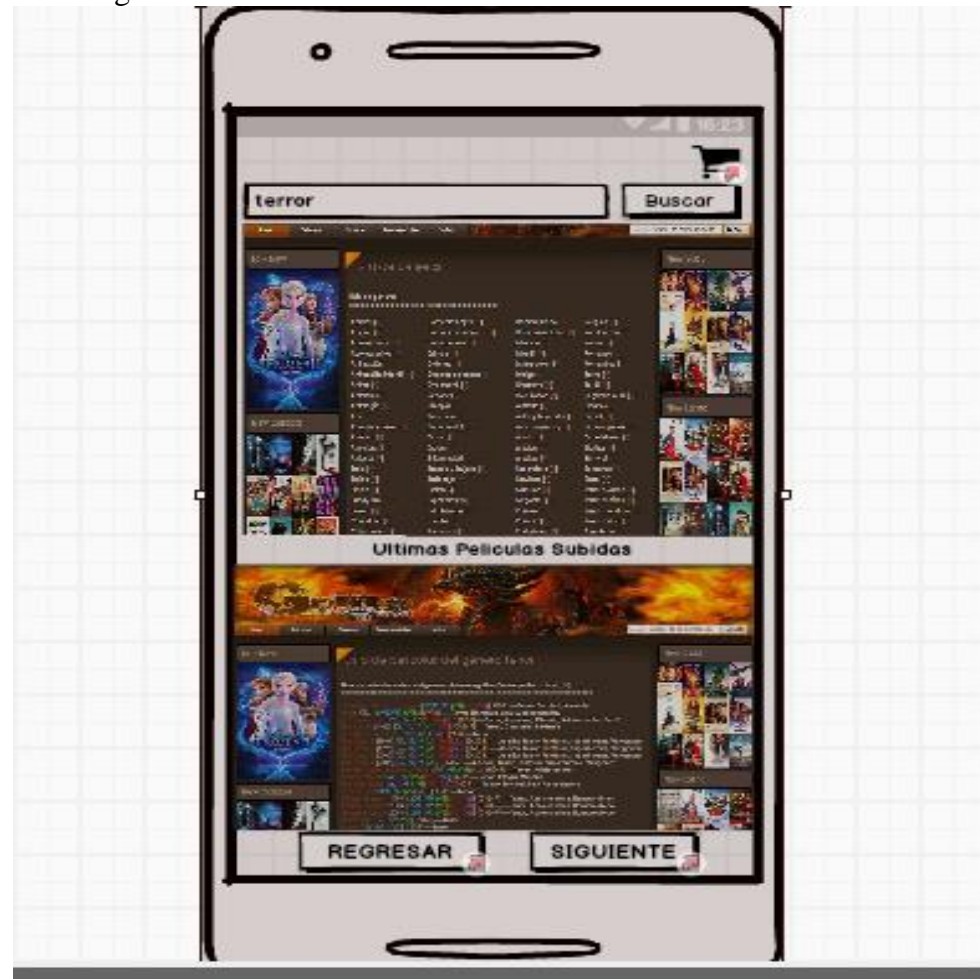


The image shows a hand-drawn sketch of a mobile phone screen. The screen displays a registration form titled "REGISTRO". The form contains five input fields, each preceded by a label: "Cedula:", "Nombres:", "Apellidos:", "Usuario:", and "Contraseña:". Below these fields is a blue button with the text "GUARDAR". The phone is depicted with a black outline and a white screen. The background of the slide is a light gray grid.

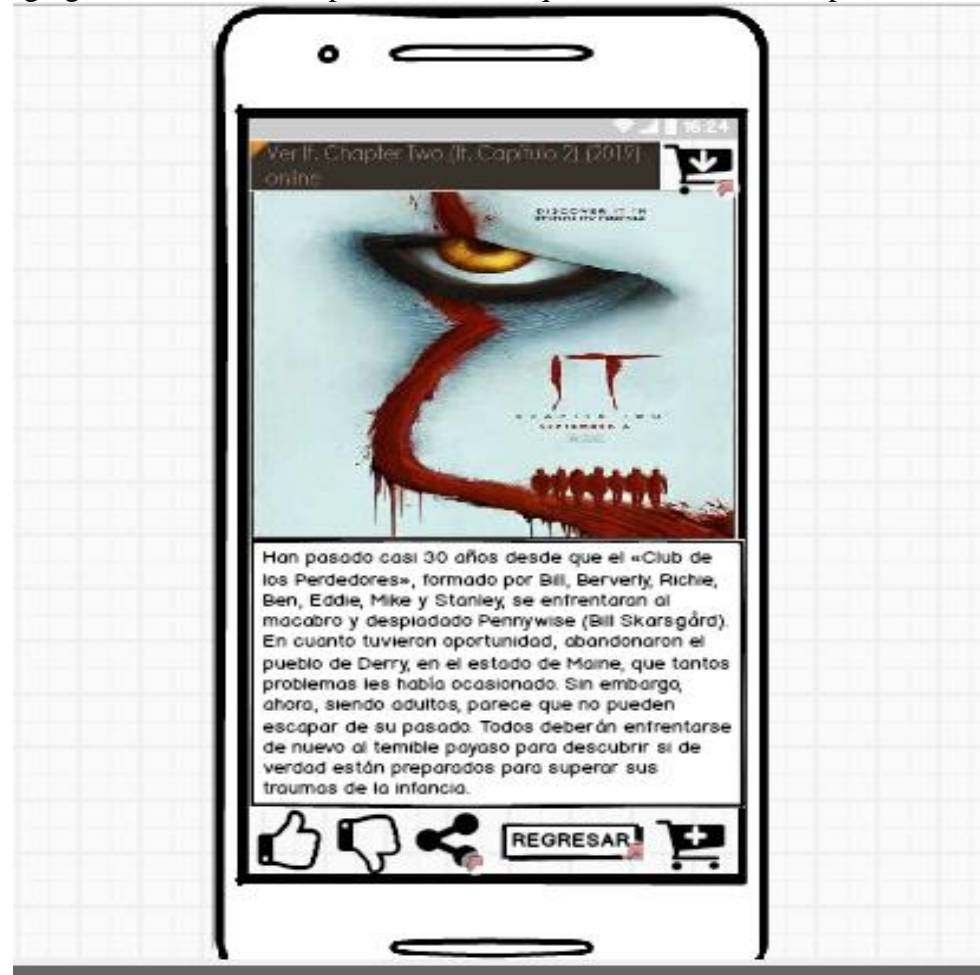
Una vez que ingresamos con las credenciales previamente creadas, se nos dirige a la pantalla de inicio de nuestra pagina de peliculas en donde tenemos la opcion para mandar a buscar por categoria cualquier pelicula que deseamos, y por otra parte tenemos una recomendación de peliculas dependiendo del usuario.



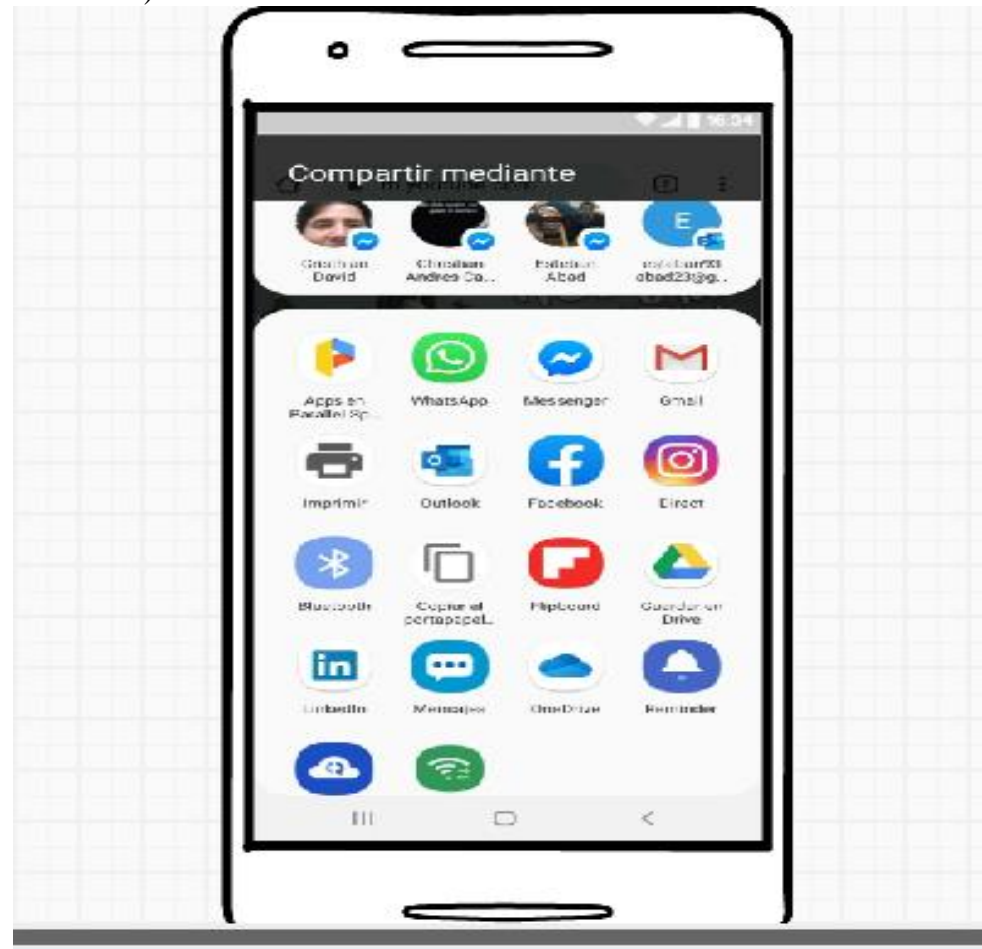
En esta pantalla nos mostrara una vez escogida la categoria una lista de todas las categorias posibles y una vez seleccionada la categoria nos mostrara las peliculas referentes a esa categoria.



Cuando es escogida la película tenemos varias opciones podemos dar un like a la película, además podemos compartir con los demás usuarios registrados y por último podemos agregar al carrito de compras en un caso queremos hacer la compra de dicha película.



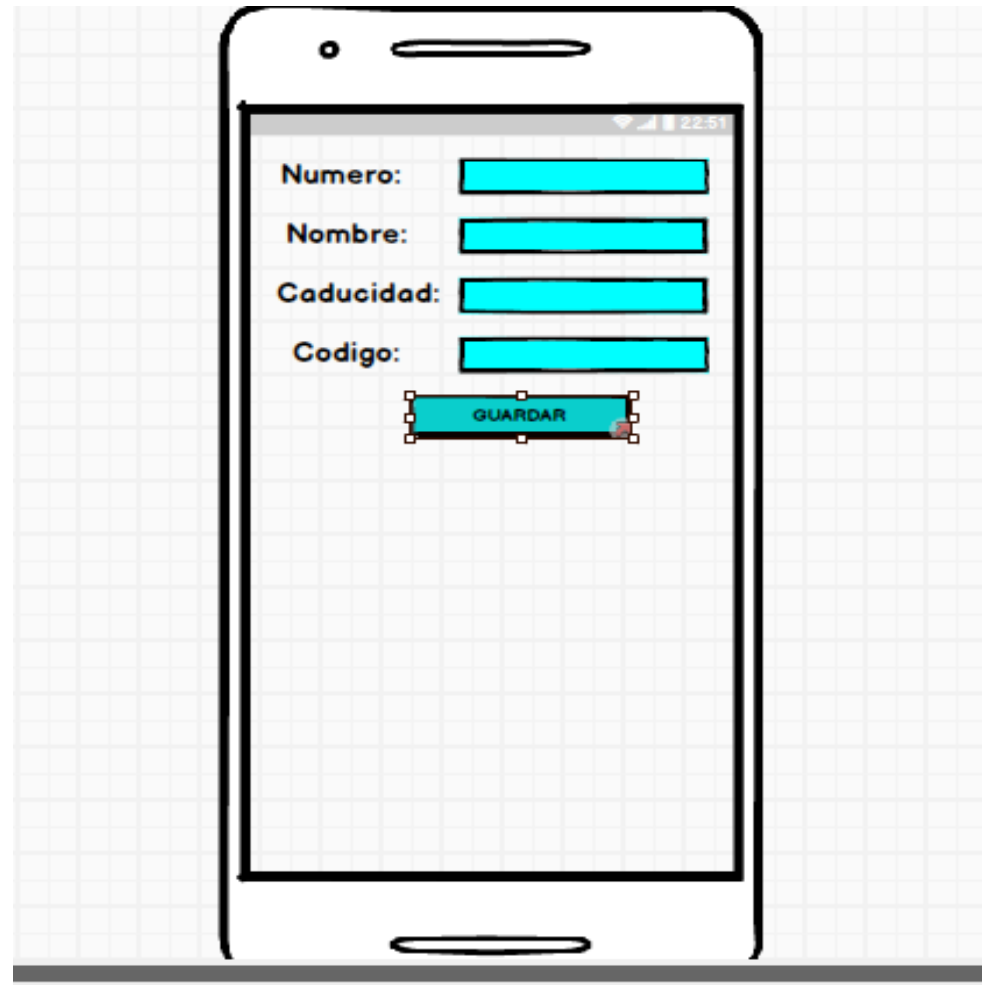
En esta pantalla una vez escogida la opción de compartir tenemos varias opciones como son las redes sociales como por ejemplo (Whastapp, Facebook, Twitter,Messenger y muchos mas).



En esta pantalla una vez agregada la película al carrito nos listara cuantas películas tenemos seleccionadas con opción a comprar únicamente dando en el botón Pagar.



En esta pantalla una vez escogida la opción pagar nos mandara a otra pantalla donde registraremos nuestra tarjeta de credito para la compra o posteriores compras.



The image shows a mobile application interface for registering a credit card. The screen is set against a light gray grid background. The app's status bar at the top shows a signal strength indicator, a Wi-Fi icon, and the time 12:51. The form consists of four labels with corresponding text input fields: 'Numero:', 'Nombre:', 'Caducidad:', and 'Codigo:'. Each input field is a solid blue rectangle. Below these fields is a blue button with the text 'GUARDAR' in white capital letters. The button has small square handles at its corners, suggesting it is a draggable element in a design tool. The entire form is contained within a black rectangular frame that represents the phone's screen.

DIAGRAMA DE CLASE.

