Desarrollo de componentes de Odoo en implantación cliente/servidor

2º Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

Rubén Agra Casal

Fecha:

Sumario

1. Creacion de nuevo modulo	
1.2 Creación de modelo y vistas	
1.3 Actualizar lista de aplicaciones	
1.4 Modificación de información del módulo	
1.5 Modificación de icono	
Instalación del módulo en una instalación cliente-servidor	
3. Diseño y documentación de pruebas para verificar el funcionamiento correcto del módi	
4. Documentación del código fuente	
4. Documentación del codigo fuente	20
Índice de figuras	
Figura 1: Comando scaffold	1
Figura 2: Nuevo modelo	
Figura 3: Nueva vista	
Figure 4: Descomentar linea security	
Figure 6: Actualizar médule	
Figura 6: Actualizar módulo	
Figura 7: Ejemplo del módulo	
Figura 8: Ejemplo de vista formulario	
Figura 9: Modificación de archivomanifestpy	
Figura 10: Información del módulo actualizada	
Figura 11: Inserción de archivo png	
Figura 12: Cambio de icono realizado	
Figura 13: Archivo a exportar	
Figura 14: Importación de carpeta agenda_rac	
Figura 15: Exportación de archivo .zip	
Figura 16: Colocación de archivo en ruta /etc/odoo/addons	
Figura 17: Actualización del nuevo módulo	
Figura 18: Nuevo módulo externo instalado correctamente	
Figura 19: Mejora de diseño y seguridad del módulo	
Figura 20: Prueba de aplicación	
Figura 21: Prueba de herramientas de ayuda	
Figura 22: Prueba de inserción de nuevo usuario	
Figura 23: Código de views.xml explicado	
Figura 24: Código model.py explicado	
Figura 25: Archivo controller	28

1. Creación de nuevo módulo

1.1 Comando scaffold

Para crear el módulo utilizaremos el comando scaffold para crear la plantilla

odoo scaffold agendaRAC

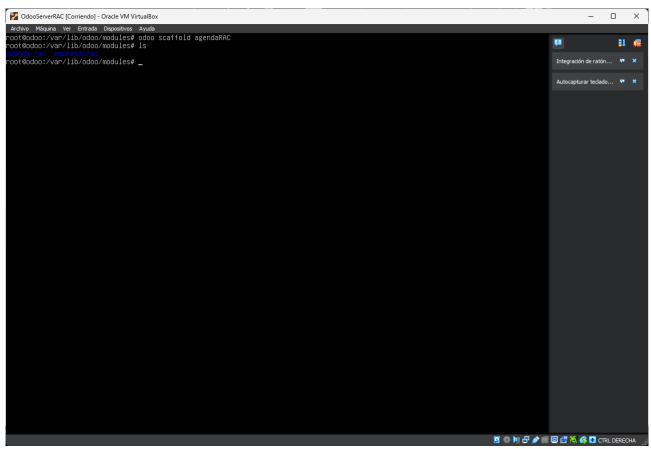


Figura 1: Comando scaffold

1.2 Creación de modelo y vistas

Accederemos a la carpeta "models" y modificaremos el archivo "models.py" para crear un nuevo modelo.

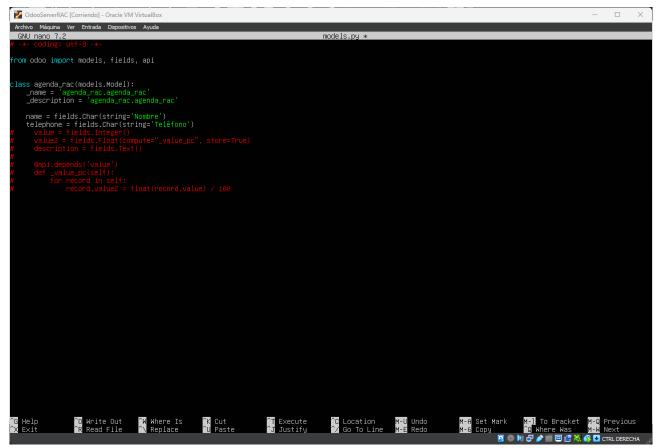


Figura 2: Nuevo modelo

El siguiente paso será modificar el archivo "views.xml" que estará en la carpeta "views". En el archivo definiremos tanto el tipo de vista que será (lista y formulario), sus campos, los menús y asignarlo al modelo que hemos creado antes.

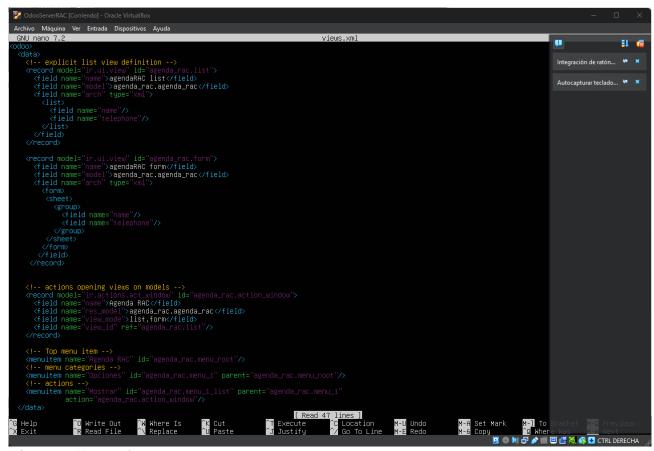


Figura 3: Nueva vista

El siguiente paso será acceder al archivo "__manifest__.py" y descomentar la línea de "security".

Esta línea permitirá acceder al archivo que se encuentra en **"security**". En ella podremos gestionar los permisos relacionados con el módulo.

Figura 4: Descomentar línea security

1.3 Actualizar lista de aplicaciones

Lo siguiente que haremos será reiniciar odoo con systematl restart odoo y luego lo abriremos en nuestro equipo cliente.

Una vez dentro, activamos el modo desarrollador, nos dirigimos a "Aplicaciones" y luego pulsamos en "Actualizar lista de aplicaciones".

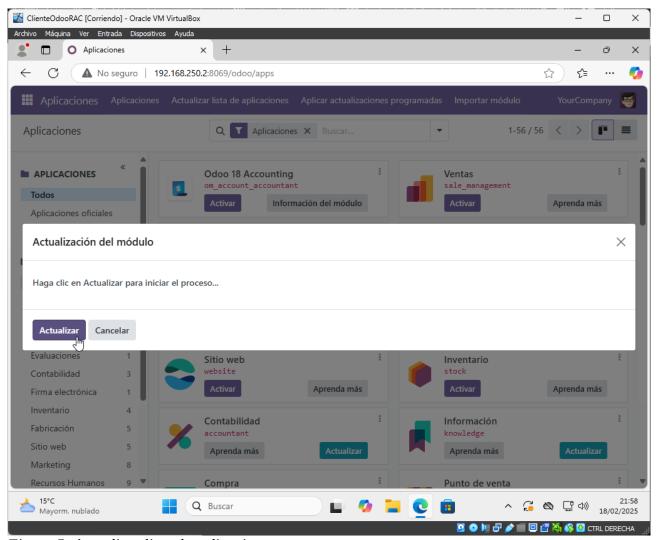


Figura 5: Actualizar lista de aplicaciones

Si lo buscamos nos debería ya de aparecer. Pulsamos en "Actualizar" y ya tendríamos nuestro módulo instalado.

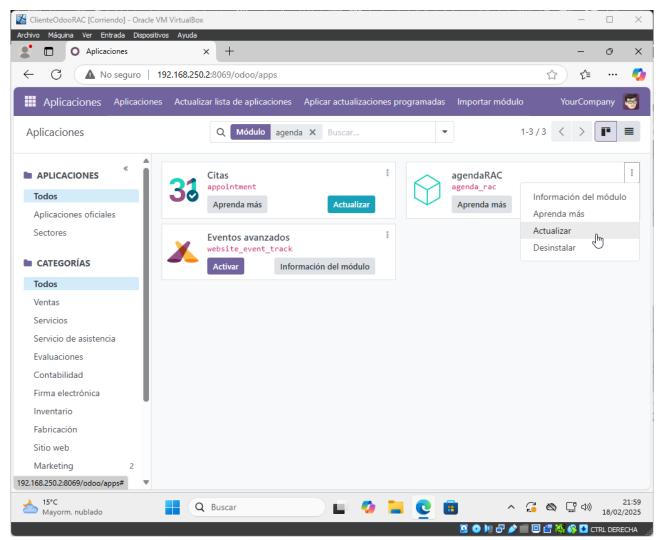


Figura 6: Actualizar módulo

Se tendría que ver de la siguiente forma (lista):

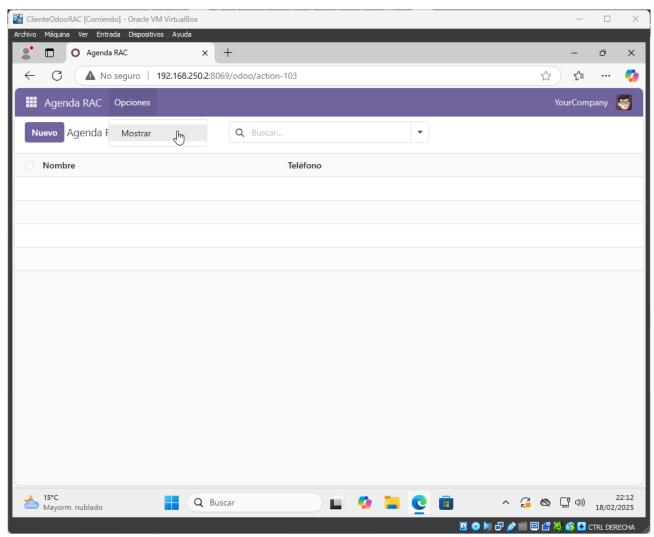


Figura 7: Ejemplo del módulo

La pantalla para insertar a un nuevo usuario se vería de la siguiente manera (formulario):

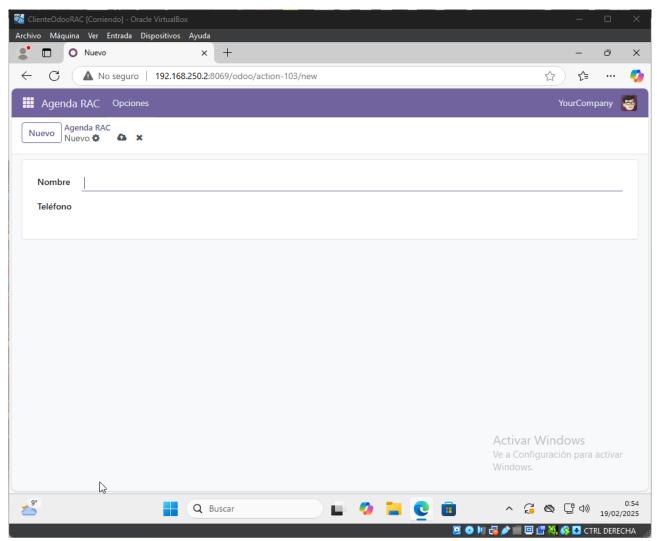


Figura 8: Ejemplo de vista formulario

1.4 Modificación de información del módulo

El siguiente paso será cambiar la información relacionada con nuestro módulo.

Para poder cambiar esto, deberemos modificar el archivo "__manifest__.py" y agregar los campos que queramos.

```
Action Magains Ver Settado Depositivos Ayuda

COUD mano 7% 1 "Regnado Rea".

'Summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'genda Rea".

'summary: "Middulo de gestión de agenda".

'description: ""

'genda Rea".

'genda Rea"
```

Figura 9: Modificación de archivo __manifest__.py

Si accedemos a más información sobre el módulo, veremos que el contenido ha sido modificado.

Si esto no ocurre, deberemos borrar la caché del módulo. Para hacer esto, deberemos desinstalar el módulo (antes hacer una copia) y volver a instalarlo.

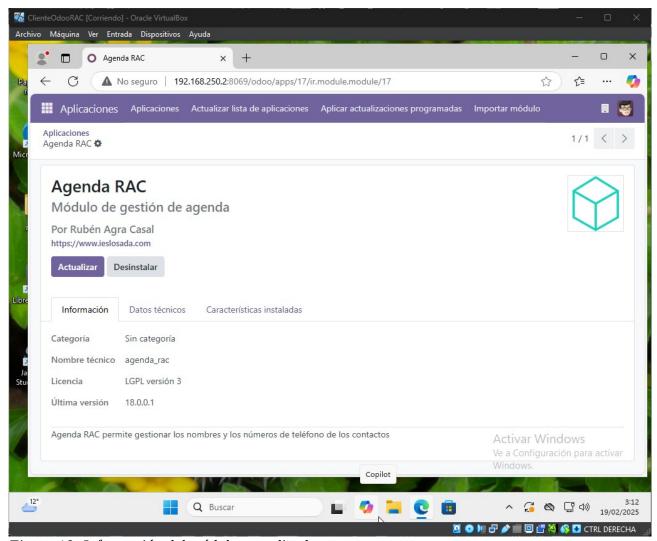


Figura 10: Información del módulo actualizada

1.5 Modificación de icono

Si quisieramos cambiar el icono de nuestro módulo, tendríamos que hacer lo siguiente:

En la máquina del servidor, crearemos una nueva carpeta llamada "static" y dentro de ella otra llamada "description" en el directorio donde está nuestro módulo.

En ella, colocaremos el archivo png que queremos que actúe como icono.

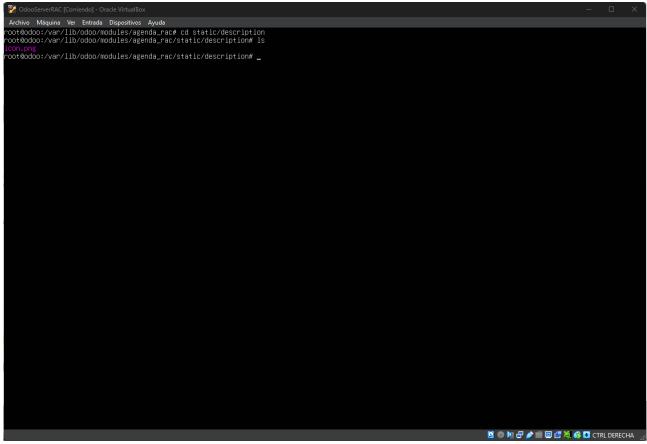


Figura 11: Inserción de archivo png

De esta forma si actualizamos la lista de aplicaciones, veremos que el icono se ha cambiado de forma correcta.

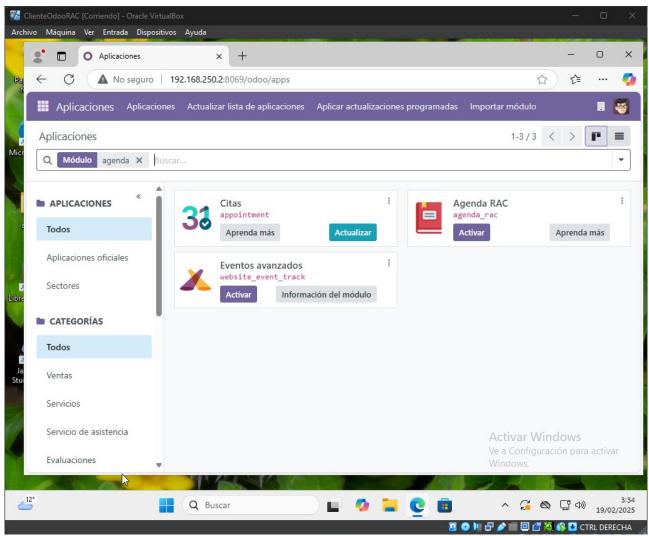


Figura 12: Cambio de icono realizado

2. Instalación del módulo en una instalación clienteservidor

Lo primero que deberemos hacer será exportar la carpeta de nuestro módulo al equipo cliente con scp.

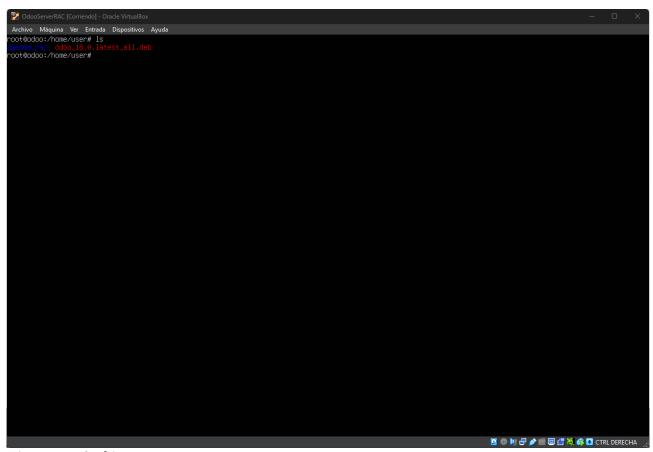


Figura 13: Archivo a exportar

Haremos el siguiente comando scp en la máquina cliente para recoger el directorio:

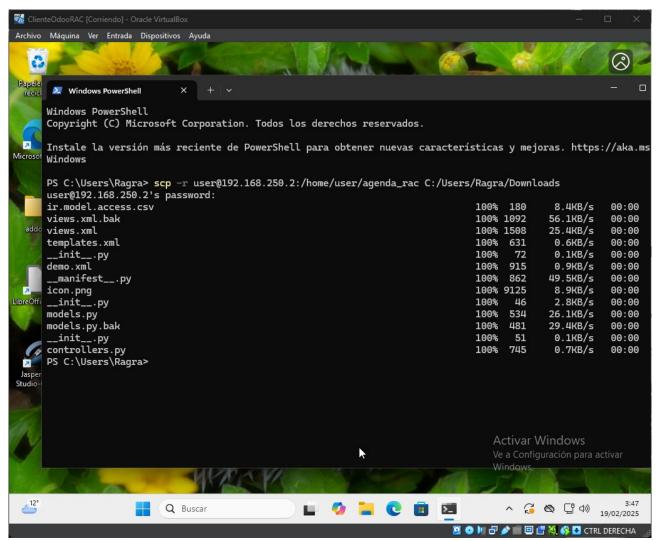


Figura 14: Importación de carpeta agenda_rac

Con la carpeta que hemos importado, haremos un comprimido .zip y lo pasaremos otra vez a la máquina del servidor simulando que es un módulo externo.

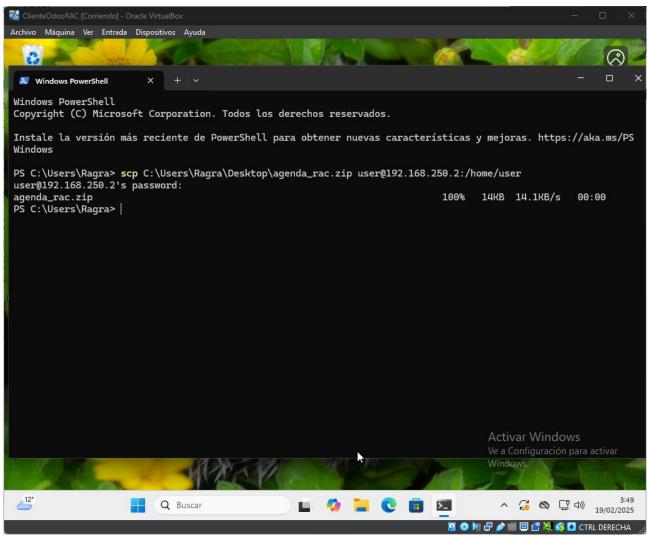


Figura 15: Exportación de archivo .zip

Una vez tengamos el archivo en la máquina del servidor, lo moveremos a la carpeta donde se almacenan los demás módulos externos /etc/odoo/addons y descomprimimos el archivo con el comando unzip.

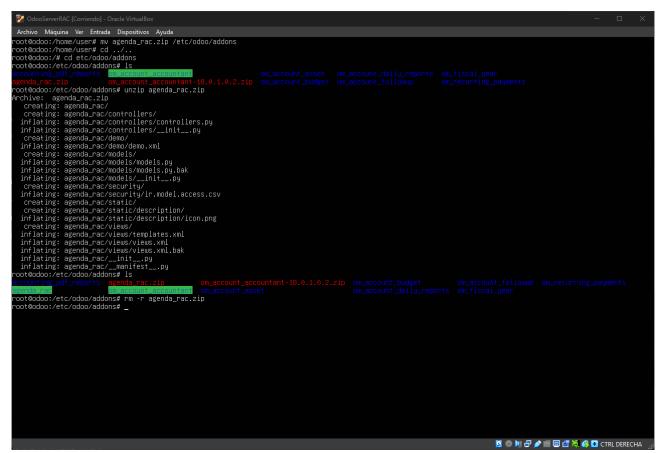


Figura 16: Colocación de archivo en ruta /etc/odoo/addons

Reiniciaremos Odoo con systemctl restart odoo y actualizamos la lista de aplicaciones.

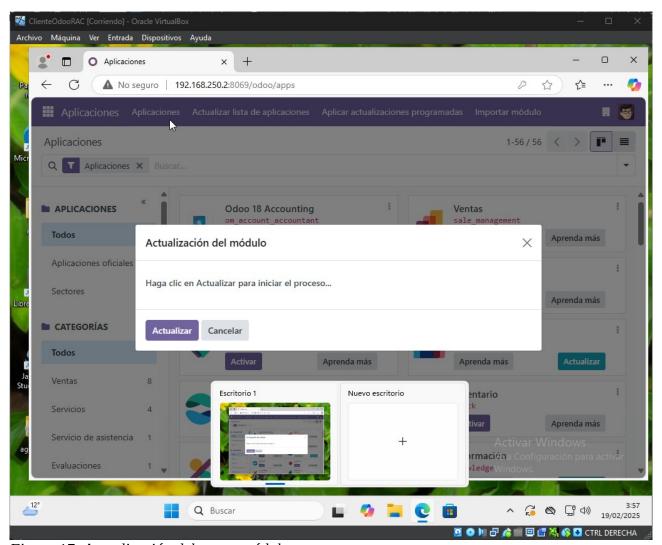


Figura 17: Actualización del nuevo módulo

Y nos aparecerá como al principio para activarlo.

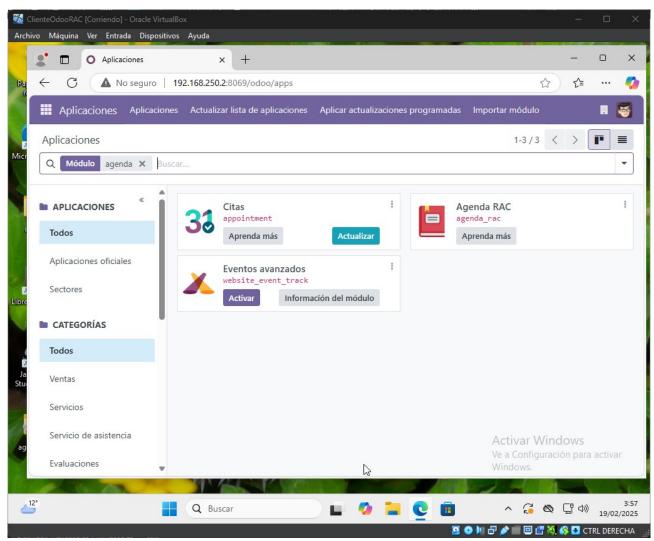


Figura 18: Nuevo módulo externo instalado correctamente

3. Diseño y documentación de pruebas para verificar el funcionamiento correcto del módulo

Para nuestra nueva aplicación, podemos aplicar algunas normas de seguridad como por ejemplo que el usuario deba rellenar todos los campos de forma obligatoria. Para esto, utilizaremos el atributo required="true".

También podemos añadir unos "tooltips" para que el usuario tenga más información sobre el campo si coloca el ratón encima de el. Para aplicarlo utilizaremos el atributo "help".

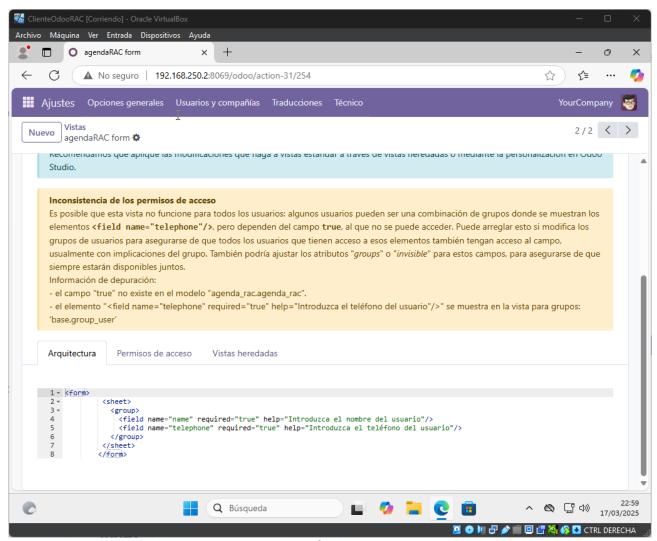


Figura 19: Mejora de diseño y seguridad del módulo

Con todo esto realizado, probaremos nuestra aplicación.

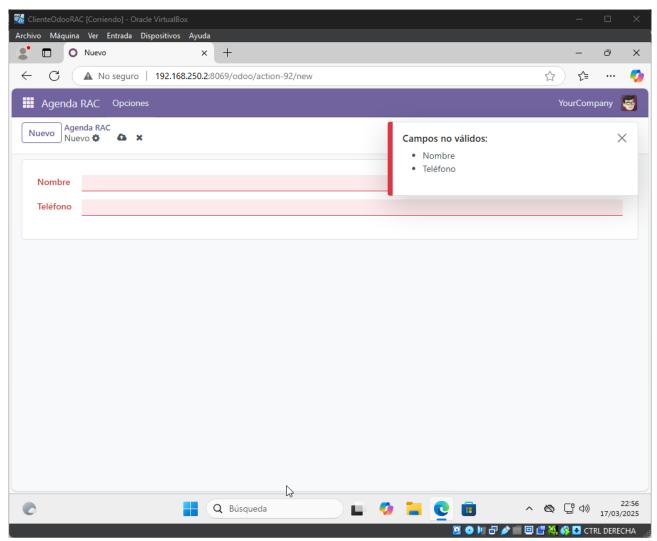


Figura 20: Prueba de aplicación

Y las herramientas de ayuda:

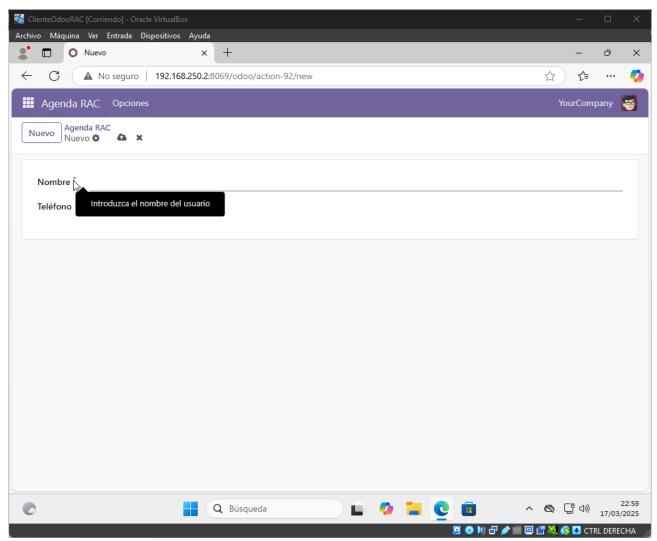


Figura 21: Prueba de herramientas de ayuda

Podemos ver que podemos introducir un usuario correctamente si rellenamos todos los campos del formulario:

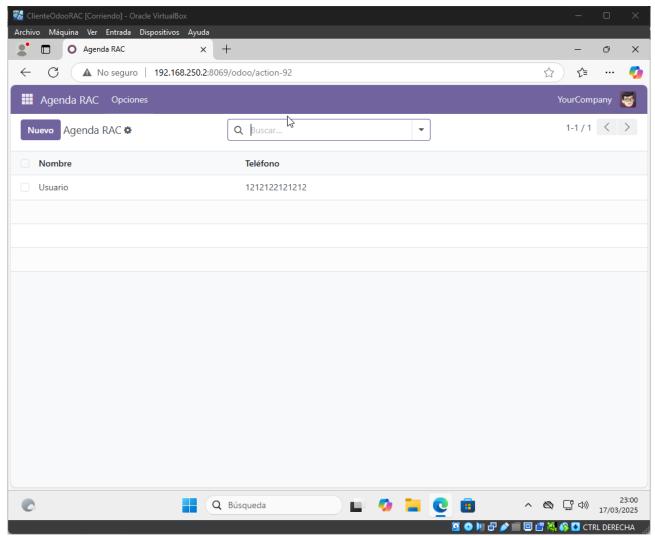


Figura 22: Prueba de inserción de nuevo usuario

4. Documentación del código fuente

El código de los siguientes archivos funcionan de la siguiente manera:

view.xml:

```
Action Magnis Ve Entral Dispositors Ayuda

Action Magnis Ve Entral Dispositors Ayuda

(All mano 72 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(6 colors)

(6 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 colors)

(6 colors)

(7 colors)

(7 colors)

(8 colors)

(9 colors)

(9 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(1 colors)

(2 colors)

(3 colors)

(4 colors)

(4 colors)

(5 col
```

Figura 23: Código de views.xml explicado

model.py:

```
Activo Maques Ver Intela Dispositions Ayuda

**SUBJ PROBLEM CONTROL SHELD SHEL
```

Figura 24: Código model.py explicado

El archivo controller se encuentra completamente comentado porque no nos hizo falta hacer uso de ello para crear nuestra aplicación.

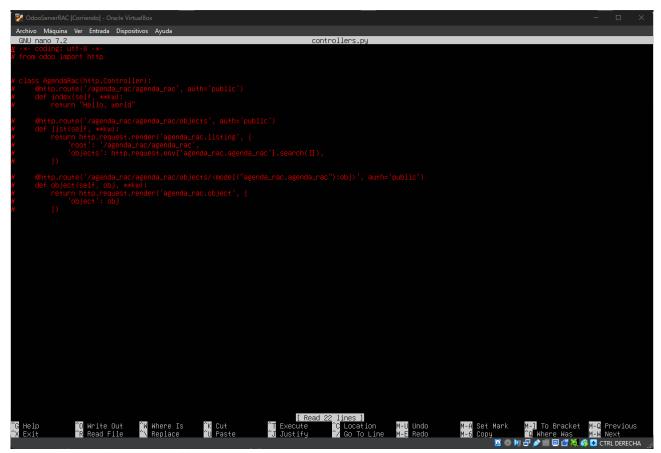


Figura 25: Archivo controller