

Clasifica las siguientes acciones en Análisis o Diseño según corresponda indicando alguna justificación:

Estudio de la viabilidad técnica de implementar ciertas características.

Análisis, ya que se está viendo aún la viabilidad técnica para implementar ciertos requisitos y se debe tener claro antes de pasar al diseño.

Creación de diagramas de flujo para modelar procesos de negocio.

Análisis, porque se estudia el modelo de negocio antes de pasar a desarrollar

Desarrollo de diagramas de secuencia para representar la interacción entre componentes.

Diseño, ya que una construcción secuencial se utiliza una vez ya se haya identificado los requerimientos necesarios del análisis.

Definición de patrones de diseño de software a utilizar en el proyecto.

Diseño, ya que el hecho de decidir que patrón de diseño utilizar en el proyecto constituiría la primera parte de este proceso.

Reuniones con el cliente para comprender los requisitos del sistema.

Análisis, concretamente pertenecería a la entrevista para conocer los requisitos que pide el cliente.

Documentación de los requisitos funcionales y no funcionales.

Análisis, ya que una de las funciones de este paso es identificar esos requisitos y clasificarlos en funcionales y no funcionales.

Evaluación de la seguridad y la privacidad de los datos.

Análisis, porque pertenece a la ley de protección de datos

Evaluación de la arquitectura de software existente.

Análisis, se evalúa una arquitectura ya existente para ver posibles alternativas o soluciones.

Estudio técnico de algoritmos y lógica de programación para funcionalidades específicas.

Diseño, una vez tengamos decidido que hacer y los requisitos necesarios del análisis previo, se traducirán a un software y tendremos que decidir que tipo de lógica de programación emplear.

Selección de tecnologías y herramientas de desarrollo adecuadas.

Análisis, antes de pasar al diseño debemos tener claro que herramientas utilizaremos y que alternativas tendremos en caso de algún contratiempo.

Creación de diagramas de despliegue para planificar la infraestructura de implementación.

Diseño, ya que una vez tenemos los datos es cuando se debe planificar cuando implementarlos

utilizando este tipo de diagramas.

Estudio técnico de la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX).

Diseño, ya que se determinan las funcionalidades de la interfaz y la experiencia del usuario.

Entrevistas con usuarios finales para recopilar información sobre sus necesidades.

Análisis ya que con estas entrevistas se determinarán que requisitos nos exigen a la hora de hacer el programa.

Creación de casos de uso para representar escenarios de interacción del usuario.

Análisis, ya que se estudian los diferentes casos de uso o situaciones de interacción del usuario.

Evaluación de riesgos y amenazas para el proyecto.

Análisis, antes de el diseño hay que tener claro que posibles riesgos y amenazas puede tener el proyecto para anticiparse a ellos.

Estudio técnico de la base de datos, incluyendo la estructura de tablas y relaciones.

Análisis, antes de implementar los datos debemos tener claro las entidades, relaciones, etc.

Creación de prototipos de software para validar conceptos con los usuarios.

Diseño, la creación de prototipos se incluyen en esta fase para evaluar posibles riesgos y amenazas.

Estudio técnico de la arquitectura de software, incluyendo componentes y módulos.

Diseño, forma parte del modelo estructurado, más concretamente del diseño procedimental.

Creación de diagramas de clases para modelar la estructura de datos.

Diseño, una vez están los datos definidos se hace un proceso de modelación y se puede utilizar diferentes tipos de diagramas.

Estimación de costos y presupuestos para determinar el alcance financiero.

Análisis, ya que antes de empezar a diseñar se necesita hacer una estimación de costes para determinar si es rentable o si hay alguna manera más económica del proyecto.