■ Importa en Netbeans o proxecto RendimientoColecciones

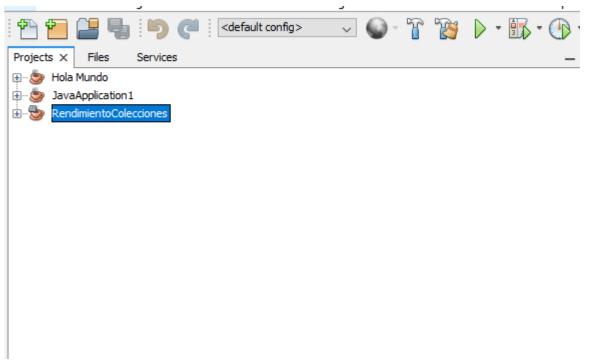


Figura 1: Importación de proyecto

• Executa o profile do mesmo, configurando a sesión seleccionando "Métodos" (ollo: se estás en Windows corrixe o bug que se explicou arriba no cadro azul). Fai unha captura de pantalla e comenta a diferenza de uso de CPU dos distintos método empregados.

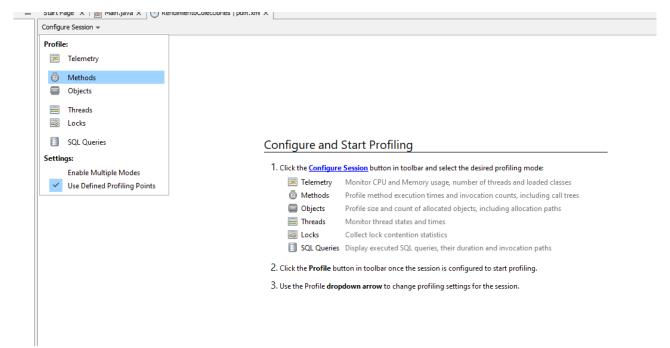


Figura 2: Profile: métodos



Figura 3: Profile: métodos 2

Se puede ver como la clase prinicpal "main" es en la única donde la CPU trabaja porque es la única que tiene métodos.

• Executa o profile opción Telemetría e fai unha captura da pantalla.

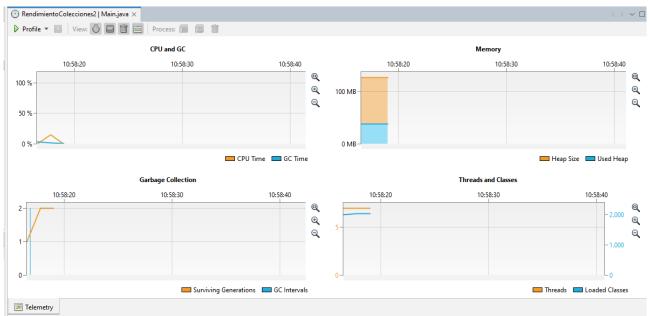


Figura 4: Profile: Telemetría

■ Substitúe a ArrayList por LinkedList (logo fai botón dereito > Fix Imports) e repite a todos os pasos anteriores.

```
    RendimientoColecciones2 | Main.java ×
    Main.java ×

 Source History | 🔀 📮 🔻 🔻 🤻 🖓 🖶 🗔 | ዯ 😓 🕾 | 🖭 💇 | ● 🔲 | 🕌 📑
     * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
*/
       package rendimientoColecciones2;
 package rendimentocolections

import java.util.LinkedList;
import java.util.List;
import java.util.Random;
        import java.util.Random;
 10 🗏 /**
        * @author aorduna
*/
 13
       public class Main {
 15
 16 📮
           public static void main(String[] args) {
 18
<u>Q</u>
                 Random r = new Random();
                 int i,j;
List <Integer> li = new LinkedList<>();
 21
                  for (i = 0; i < 1000000; i++) li.add(r.nextInt(1000));</pre>
 22
                  for (i = 0; i < 1000000; i++) j = li.indexOf(r.nextInt(1000));</pre>
 24
 25
                  for (i = 0; i < 1000; i++) li.remove(r.nextInt(1000));</pre>
 27
28
```

Figura 5: Sustitución de ArrayList

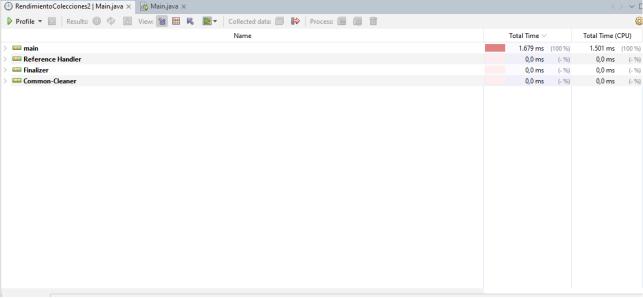


Figura 6: Profile: Métodos con LinkedList

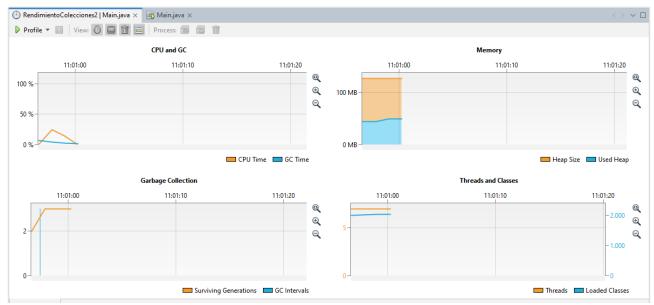


Figura 7: Profile: Telemetría con LinkedList

■ Fai unha comparativa entón do rendemento de LinkedList vs. ArrayList. En las capturas anteriores, se puede ver como usando ArrayList, tarda más en ejecutar pero consume menos memoria y CPU.

En cambio, usando LinkedList, tardará menos pero consumirá un poco más de memoria y de CPU