

Ejercicio 1:

Sumar los números del 1 al 100 usando un bucle `for`

Escribe una función llamada `sumarNumeros` que utilice un bucle `for` para sumar todos los números del 1 al 100. Luego, imprime el resultado.

Pista: Usa un bucle `for` con un rango de 1 a 100.

Respuesta Alumno

```
// Ejercicio 1. (Sumar los números del 1 al 100 usando un bucle for)
var sum = 0;

for(i in 1..100) {
    sum += i;
}

println("La suma de los números del 1 al 100 es $sum")
```

Ejercicio 2:

Contar números pares entre 1 y 50 con un bucle `while`

Crea una función llamada `contarNumerosPares` que utilice un bucle `while` para contar cuántos números pares hay entre 1 y 50. Imprime el resultado.

Pista: Incrementa un contador solo cuando el número sea par.

Respuesta Alumno

```
// Ejercicio 2. (Sumar la cantidad de números pares que hay entre 1 y 50).
fun contarNumerosPares() : Int {
    var aux = 1
    var contador = 0

    while(aux <= 50) {
        if(aux % 2 == 0) {
            contador++;
        }
        aux++
    }

    return contador
}
```

Ejercicio 3:

Mostrar un menú hasta que el usuario seleccione salir (bucle **do-while**)

Crea una función llamada **mostrarMenu** que imprima un menú simple con tres opciones:

1. Sumar dos números.
2. Restar dos números.
3. Salir.

El menú debe repetirse hasta que el usuario elija la opción "Salir". Utiliza un bucle **do-while** para esto.

Pista: Usa la clase **Scanner** para leer las entradas del usuario.

Respuesta Alumno

```
// Ejercicio 3. (Mostrar un menú hasta que el usuario decida salir)
fun mostrarMenu() {
    val scanner = Scanner(System.`in`)
    do {
        println("-----")
        println(" Menú interactivo")
        println("-----")
        println("1. Sumar dos números.")
        println("2. Restar dos números.")
        println("0. Salir.")
        var opcion = scanner.nextInt()
    } while(opcion != 0)
}
```

Ejercicio 4:

Imprimir una tabla de multiplicar usando un bucle for anidado

Escribe una función llamada `imprimirTablaMultiplicar` que imprima la tabla de multiplicar del 1 al 10 utilizando bucles `for` anidados.

Pista: Un bucle controla el número base, y el otro controla los multiplicadores.

Respuesta Alumno

```
//Ejercicio 4. (Imprimir tabla de multiplicar)
fun imprimirTablaMultiplicar() {

    for(i in 1..10) {
        for (j in 1..10) {
            var operacion = i * j
            println("$i * $j = $operacion")
        }
        println("\n")
    }
}
```

Ejercicio 5:

Invertir una cadena con un bucle **for**

Escribe una función llamada **invertirCadena** que reciba una cadena y la invierta utilizando un bucle **for**.

Pista: Recorre la cadena desde el final hasta el principio.

Respuesta Alumno

```
// Ejercicio 5. (Invertir una cadena)
fun invertirCadena (cadena : String) : String {
    var cadenaInvertida = ""
    for(i in (cadena.length - 1) downTo 0 ) {
        cadenaInvertida += cadena[i]
    }

    return cadenaInvertida
}
```

Ejercicio 6:

Encontrar el primer número múltiplo de 7 mayor que 100 con un bucle `while`

Crea una función llamada `primerMultiploDeSiete` que encuentre el primer número múltiplo de 7 mayor que 100 utilizando un bucle `while`. Imprime el resultado.

Respuesta Alumno

```
// Ejercicio 6. (Encontrar primer múltiplo de 7 mayor que 100)
fun primerMultiploDeSiete() : Int {
    var aux = 1
    var encontrado = false

    while(!encontrado) {
        if(aux % 7 == 0 && aux > 100) {
            encontrado = true
            return aux
        }
        aux++
    }

    return 0
}
```

Ejercicio 7:

Controlar un bucle con **break** y **continue**

Crea una función llamada `bucleConControl` que recorra los números del 1 al 10:

- Si el número es divisible por 3, usa `continue` para saltarte esa iteración.
- Si el número es mayor que 8, usa `break` para salir del bucle.

Imprime los números que no se salten ni rompan el bucle.

Respuesta Alumno

```
// Ejercicio 7. (Controlar un bucle con continue y break)
fun bucleConControl() {
    for(i in 1..10) {
        if (i % 3 == 0) {
            continue
        }
        if (i > 8) {
            break
        }

        println(i)
    }
}
```