

Kotlin tabla ejercicios

Utilizar el simulador web. [Kotlin playground](#)

Realiza los siguientes ejercicios y muestra el resultado o solución.

Debe mostrarse el resultado o solución en el apartado, ***Respuesta Alumno.***

Ejercicio 1:

¿Puedes leer el código en este programa y adivinar el resultado (sin ejecutarlo en el Playground de Kotlin)?

```
fun main() {  
    println("1")  
    println("2")  
    println("3")  
}
```

Una vez que adivines, copia y pega este código en el Playground de Kotlin a fin de verificar la respuesta.

El programa lo que hará será imprimir por consola los mensajes 1 2 3 4 con un salto de carro por cada número.

Ejercicio 2:

Usa el Playground de Kotlin para crear un programa que genere los siguientes mensajes

```
I'm  
learning  
Kotlin!
```

```
fun main() {  
    println("I'm")  
    println("learning")  
    println("Kotlin!")  
}
```

Ejercicio 3:

Escribe este programa en el Playground de Kotlin

```
fun main() {  
    println("Tuesday")  
    println("Thursday")  
    println("Wednesday")  
    println("Friday")  
    println("Monday")  
}
```

Corrige el programa para que imprima este resultado

```
Monday  
Tuesday  
Wednesday  
Thursday  
Friday
```

```
fun main() {  
    println("Monday")  
    println("Tuesday")  
    println("Wednesday")  
    println("Thursday")  
    println("Friday")  
    println("Saturday")  
    println("Sunday")  
}
```

Ejercicio 4:

Corrige el error de este programa para que produzca el resultado deseado.

```
fun main() {  
    println("Tomorrow is rainy")  
}
```

Resultado deseado.

```
Tomorrow is rainy
```

```
fun main() {  
    println("Tomorrow is rainy")  
}
```

Ejercicio 5:

Corrige el error de este programa para que produzca el resultado deseado.

```
fun main() {  
    printLine("There is a chance of snow")  
}
```

Resultado deseado.

```
There is a chance of snow
```

```
fun main() {  
    println("There is a chance of snow")  
}
```

Ejercicio 6:

Corrige el error de este programa para que produzca el resultado deseado.

```
fun main() {  
    println("Cloudy") println("Partly Cloudy") println("Windy")  
}
```

Resultado deseado.

```
Cloudy  
Partly Cloudy  
Windy
```

```
fun main() {  
    println("Cloudy")  
    println("Partly Cloudy")  
    println("Windy")  
}
```

Ejercicio 7:

Corrige el error de este programa para que produzca el resultado deseado.

```
fun main() (  
    println("How's the weather today?")  
)
```

Resultado deseado.

```
How's the weather today?
```

```
fun main() {  
    println("How's the weather today?")  
}
```

