

Parte 1.

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Dividendo	Numero float	ninguno
Divisor	Número float != 0	Numero float = 0

Análisis de valores límites

Entrada	Límites	Valor
Divisor	Límite 1	-0.0000000001
Divisor	Límite 2	0.0000000001
Dividendo	Límite 1	-0.0000000001
Divisor	Límite 2	0.0000000001

Conjetura de errores

- Que el dividendo sea 0

Parte 2.

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
byte	Numero int \Rightarrow 0	Número int < 0

Análisis de valores límites

Entrada	Límites	Valor
Byte	Límite max	127
Byte	Límite min	0

Conjetura de errores

- Poner un número negativo
- Si $n = 1$ o $n = 0$ el factorial va a dar 0

Parte 3.

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
Char c	Cualquier caracter	ninguno
Char[]	- Array de caracteres entre 1 y 10 de forma ascendente	-Array de menos de un elemento - Array con más de 10 elementos - Array con menos de 10 elementos de forma descendente

Análisis de valores límites

Entrada	Límites	Valor
char[]	Array de 1 elemento	Caracter que esté en el array
char[]	Array de 1 elemento	Caracter que no esté en el array
char[]	Array de 10 elementos	Caracter que esté en el array
Char[]	Array de 10 elementos	Caracter que no esté en el array

Conjetura de errores

- Que el array sea un carácter numérico
- Que el array supere los 10 elementos
- Que el array esté vacío
- Que el array solo tenga 1 elemento y no entre en el bucle

Parte 4

Clases de equivalencia

Entrada	Clases válidas	Clases inválidas
String	Cualquier string	ninguno

Análisis de valores límites

Entrada	Límites	Valor
String	Límite mín	La cadena tiene 0 caracteres
String	Límite máx	La cadena tiene 1 carácter

Conjetura de errores

- El programa se para cuando tiene espacios en blanco
- El programa se para cuando detecta un salto de línea
- La cadena tiene espacios en blanco al principio
- La cadena tiene espacios en blanco al final