A4.8 – Implementar programa básico de inserción Rubén Agra Casal

Para poder insertar datos con Hibernate debemos hacer lo siguiente:

1. Creación de clase Hibernate Utils.

En esta clase crearemos los métodos para abrir la sesión, añadir las clases Java a la base de datos y finalmente cerrar la sesión

Figura 1: Clase HibernateUtils

2. Creación de transacción en el método main

Una vez hecho esto, nos iremos a nuestra clase main y lo primero que deberemos hacer será

- Obtener el sessionFactory con el método que hemos creado en HibernateUtils
- Abrir la sesión
- Declarar una variable de tipo "Transaction" a null.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        SessionFactory sessionFactory = HibernateUtil.getSessionFactory();

        Session session = sessionFactory.openSession();

        Transaction transaction = null;
}
```

Luego, dentro de un try-catch abriremos la transacción con la sesión que hemos creado antes y empezaremos a introducir los datos creado instancias de las clases Java y utilizando los setters.

Es importante que cada vez que introduzcamos un dato guardemos con session.save().

Se vería de la siguiente forma:

```
transaction = session.beginTransaction();
Sede sede = new Sede();
sede.setNombre("Sede principal");
session.save(sede);
Departamento depto1 = new Departamento();
depto1.setNombre("Departamento de Ventas");
depto1.setSede(sede);
session.save(depto1);
Departamento depto2 = new Departamento();
depto2.setNombre("Departamento de Marketing");
depto2.setSede(sede);
session.save(depto2);
Empleado emp1 = new Empleado();
emp1.setDni("12345678A");
emp1.setDepartamento(depto1);
emp1.setNombre("Carlos Martinez");
session.save(emp1);
Empleado emp2 = new Empleado();
emp2.setDni("12345677B");
emp2.setDepartamento(depto1);
emp2.setNombre("Andrés Iniesta");
session.save(emp2);
```

Figura 2: Inserción de datos

Al final, deberemos hacer commit para efectuar la transacción y en el catch pondremos que si pasa algún tipo de problema, la transacción haga rollback y no se ejecute nada.

```
transaction.commit();

transaction commit();

} catch (Exception e) {
    if (transaction != null) {
        transaction.rollback();
    }

    throw new RuntimeException(e);

} finally {
    session.close();
}
```

Figura 3: Commit y cerrar sesión