

DAM Programación

UNIDAD 4.1

ESTRUCTURAS DE CONTROL I

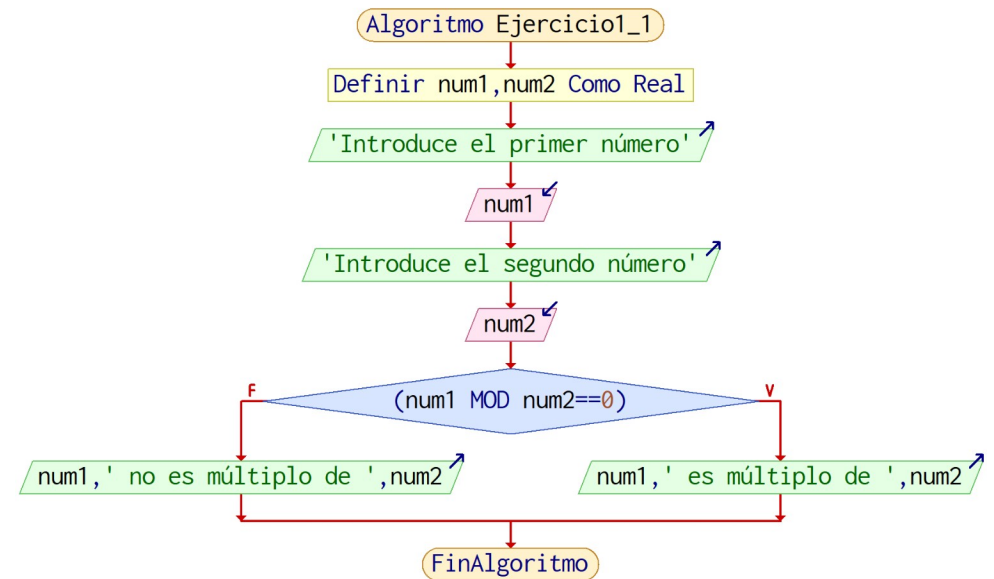
SOLUCIONES

Rubén Agra Casal

PSEUDOCÓDIGO

```
1  Algoritmo Ejercicio1_1
2  Definir num1, num2 Como Real
3  Escribir "Introduce el primer número"
4  Leer num1
5  Escribir "Introduce el segundo número"
6  Leer num2
7  Si(num1 % num2 == 0) Entonces
8  ..... Escribir num1, " es múltiplo de ", num2
9  SiNo
10 ..... Escribir num1, " no es múltiplo de ", num2
11 FinSi
12 FinAlgoritmo
13
```

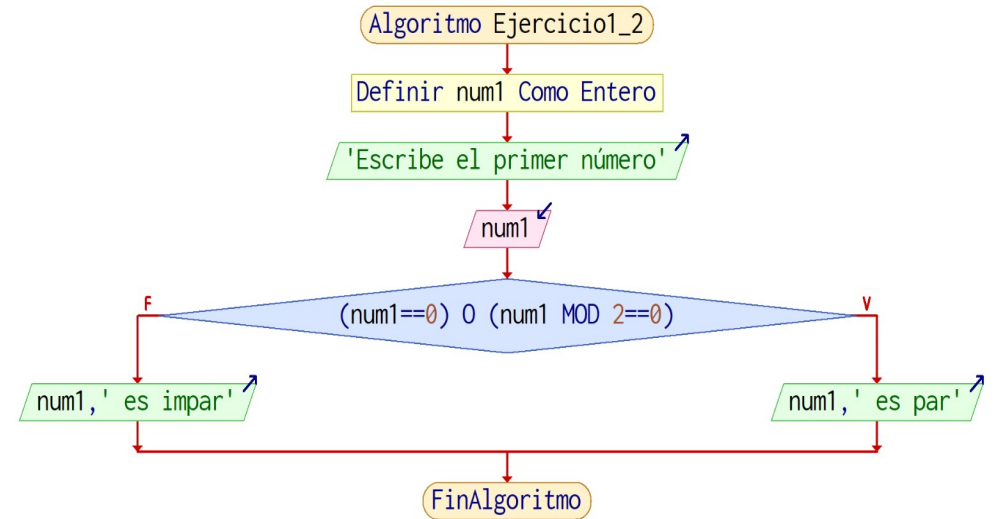
DIAGRAMA DE FLUJO



```

1  Algoritmo Ejercicio1_2
2      Definir num1 Como Entero
3      Escribir "Escribe el primer número"
4      Leer num1
5      Si (num1 == 0) O (num1 % 2 == 0) Entonces
6          Escribir num1, " es par"
7      SiNo
8          Escribir num1, " es impar"
9      FinSi
10
11  FinAlgoritmo
12

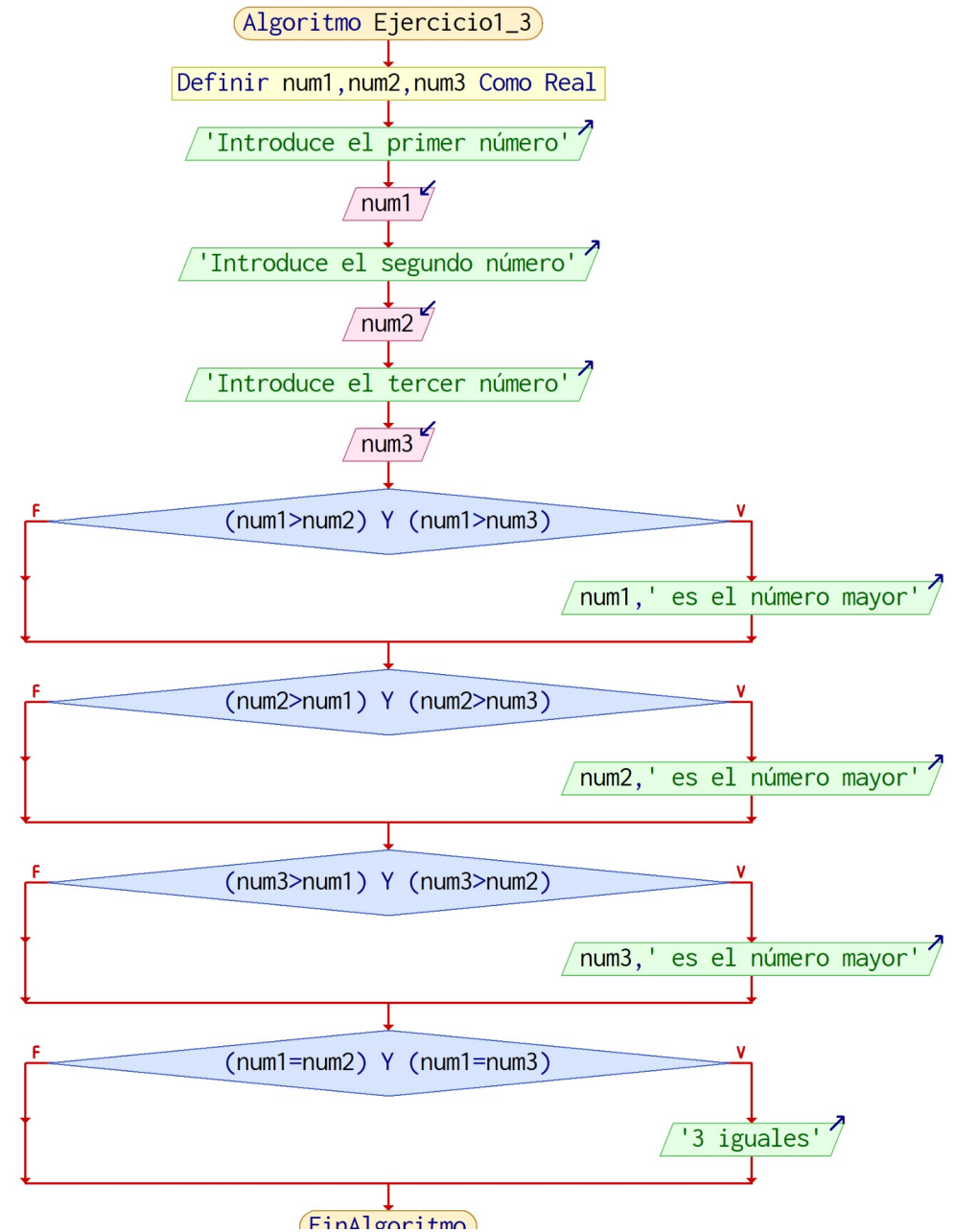
```



```

1  Algoritmo Ejercicio1_3
2      Definir num1, num2, num3 Como Real
3      Escribir "Introduce el primer número"
4      Leer num1
5      Escribir "Introduce el segundo número"
6      Leer num2
7      Escribir "Introduce el tercer número"
8      Leer num3
9
10     Si(num1 > num2) Y (num1 > num3) Entonces
11         Escribir num1, " es el número mayor"
12     FinSi
13
14     Si(num2 > num1) Y (num2 > num3) Entonces
15         Escribir num2, " es el número mayor"
16     FinSi
17
18     Si(num3 > num1) Y (num3 > num2) Entonces
19         Escribir num3, " es el número mayor"
20     FinSi
21
22     Si(num1 = num2) Y (num1 = num3) Entonces
23         Escribir "3 iguales"
24     FinSi
25
26 FinAlgoritmo
27

```



```

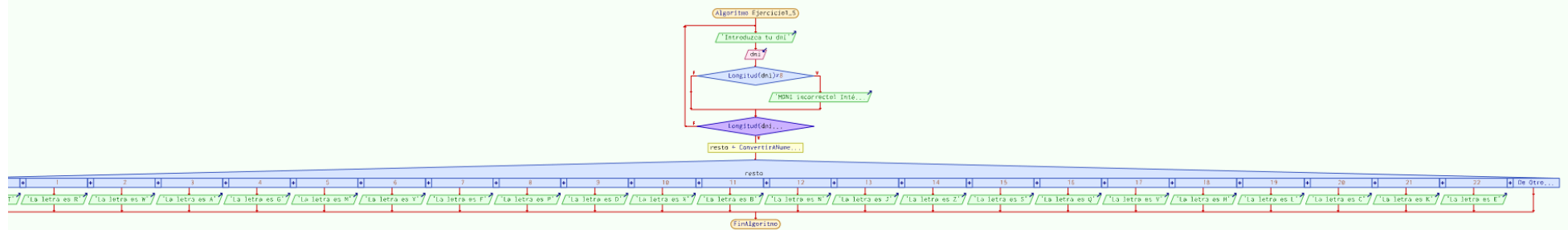
1  Algoritmo Ejercicio1_5
2      Repetir
3          Escribir 'Introduzca tu dni'
4          Leer dni
5          Si Longitud(dni)≠8 Entonces
6              Escribir '¡DNI incorrecto! Inténtelo de nuevo'
7          FinSi
8  Hasta Que Longitud(dni)==8
9  resto ← ConvertirANumero(dni) MOD 23
10 Segun resto Hacer
11     0:
12         Escribir 'La letra es T'
13     1:
14         Escribir 'La letra es R'
15     2:
16         Escribir 'La letra es W'
17     3:
18         Escribir 'La letra es A'
19     4:
20         Escribir 'La letra es G'
21     5:
22         Escribir 'La letra es M'
23     6:
24         Escribir 'La letra es Y'
25     7:
26         Escribir 'La letra es F'
27     8:
28         Escribir 'La letra es P'
29     9:
30         Escribir 'La letra es D'
31     10:
32         Escribir 'La letra es X'
33     11:
34         Escribir 'La letra es B'
35     12:
36         Escribir 'La letra es N'
37     13:
38         Escribir 'La letra es J'
39     14:
40         Escribir 'La letra es Z'
41     15:
42         Escribir 'La letra es S'
43     16:
44         Escribir 'La letra es Q'
45     17:

```

```

45      17:
46      Escribir 'La letra es V'
47      18:
48      Escribir 'La letra es H'
49      19:
50      Escribir 'La letra es L'
51      20:
52      Escribir 'La letra es C'
53      21:
54      Escribir 'La letra es K'
55      22:
56      Escribir 'La letra es E'
57      FinSegun
58      FinAlgoritmo
59

```



```

1  Algoritmo Ejercicio1_6
2  Definir comidaDiaria, kilosPorAnimal, numAnimales Como Real
3
4  Escribir "Introduzca la cantidad de alimento diaria disponible:"
5  Leer comidaDiaria
6
7  Escribir "Introduzca el número de animales que hay en la granja:"
8  Leer numAnimales
9
10 Escribir "Introduzca la cantidad de kilos que necesita consumir cada animal al día:"
11 Leer kilosPorAnimal
12
13 excedente = comidaDiaria - (kilosPorAnimal * numAnimales)
14 racion = comidaDiaria / numAnimales
15
16
17 Si comidaDiaria < (kilosPorAnimal * numAnimales) Entonces
18     Escribir "¡Cantidad insuficiente!"
19     Escribir "La cantidad de ración que se repartirá para cada animal será de: ", racion, " kilos"
20     Escribir "El excedente de la comida de hoy fue de: 0 kilos"
21
22 SiNo
23     Escribir "¡Cantidad necesaria suficiente!"
24     Escribir "El excedente de la comida de hoy fue de: ", excedente, " kilos"
25 FinSi
26 FinAlgoritmo
27

```

