A4.8 – Implementar programa básico de inserción

Rubén Agra Casal

Tenemos dos maneras de hacer las inserciones, dependiendo de si utilizamos XML o Anotaciones JPA.

1. Utilizando XML

1.1 Creación de clase Hibernate Utils.

En esta clase crearemos los métodos para abrir la sesión, añadir las clases Java a la base de datos y finalmente cerrar la sesión

Figura 1: Clase HibernateUtils

1.2 La clase main

Una vez hecho esto, nos iremos a nuestra clase main y lo primero que deberemos hacer será

- Obtener el sessionFactory con el método que hemos creado en HibernateUtils
- Abrir la sesión
- Declarar una variable de tipo "Transaction" a null.

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        SessionFactory sessionFactory = HibernateUtil.getSessionFactory();

        Session session = sessionFactory.openSession();

        Transaction transaction = null;
}
```

Figura 2: Clase sessionFactory

Luego, dentro de un try-catch abriremos la transacción con la sesión que hemos creado antes y empezaremos a introducir los datos creado instancias de las clases Java y utilizando los setters.

Es importante que cada vez que introduzcamos un dato guardemos con session.save().

Se vería de la siguiente forma:

```
transaction = session.beginTransaction();
Sede sede = new Sede();
sede.setNombre("Sede principal");
session.save(sede);
Departamento depto1 = new Departamento();
depto1.setNombre("Departamento de Ventas");
depto1.setSede(sede);
session.save(depto1);
Departamento depto2 = new Departamento();
depto2.setNombre("Departamento de Marketing");
depto2.setSede(sede);
session.save(depto2);
Empleado emp1 = new Empleado();
emp1.setDni("12345678A");
emp1.setDepartamento(depto1);
emp1.setNombre("Carlos Martinez");
session.save(emp1);
Empleado emp2 = new Empleado();
emp2.setDni("12345677B");
emp2.setDepartamento(depto1);
emp2.setNombre("Andrés Iniesta");
session.save(emp2);
```

Figura 3: Inserción de datos (XML)

Al final, deberemos hacer commit para efectuar la transacción y en el catch pondremos que si pasa algún tipo de problema, la transacción haga rollback y no se ejecute nada.

```
transaction.commit();

transaction commit();

} catch (Exception e) {
    if (transaction != null) {
        transaction.rollback();
    }

    throw new RuntimeException(e);

} finally {
    session.close();
}
```

Figura 4: Commit y cerrar sesión

Utilizando este método puede que de error por incompatibilidad entre Hibernate y Java 22.

Para solucionar esto deberemos ir a Run → Edit Configuration → Add new run

configuration → Application y debemos poner lo siguiente:

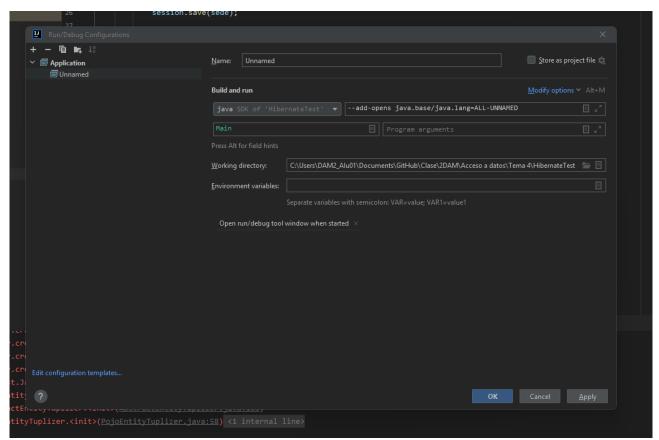


Figura 5: Run configuration

De esta forma forzaremos al programa a ejecutarse.

2.- Utilizando anotaciones JPA

Si utilizamos este método de mapeo, deberemos utilizar EntityManagerFactory y la librería de jakarta.persistence (Hibernate 6 o más) o javax.persistence (para versiones inferiores)

2.1 Creación del documento persistence.xml

Lo primero que deberemos hacer es crear un archivo llamado "persistence.xml" y tiene que estar situado dentro de src/main/resources/META-INF o(src/resources/META-INF si no utilizamos Maven). En ese archivo .xml pondremos todo lo relacionado con la configuración de la conexión (Driver, url, nombre de usuario de la bd...)

Figura 6: Documento persistence.xml

2.2 La clase Main

Esta vez, en la clase main, utilizaremos la clase EntityManagerFactory con la cual enlazaremos nuestro archivo persistence.xml. A continuación, crearemos la entity manager con el método .createEntityManager()

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory( persistenceUnitName: "dataPersistence");
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
```

Figura 7: Clase EntityManagerFactory

En cuanto a la inserción de datos, es muy parecido a la otra forma, lo único que cambia es que en vez de usar session.save(entidad) utilizaremos el método .persist(entidad)

```
EntityManager em = emf.createEntityManager();
    em.getTransaction().begin();
    Sede nuevaSede = new Sede();
    nuevaSede.setNombre("Sede Central");
    em.persist(nuevaSede);
    Departamento depto1 = new Departamento();
    depto1.setNombre("Recursos Humanos");
    depto1.setSede(nuevaSede);
    em.persist(depto1);
    Departamento depto2 = new Departamento();
    depto2.setNombre("Tecnología");
    depto2.setSede(nuevaSede);
    em.persist(depto2);
    Empleado emp1 = new Empleado();
    emp1.setDni("12345678A");
    emp1.setNombre("Juan Pérez");
    emp1.setDepartamento(depto1);
    em.persist(emp1);
    Empleado emp2 = new Empleado();
    emp2.setDni("87654321B");
    emp2.setNombre("Ana Gómez");
    emp2.setDepartamento(depto1);
    em.persist(emp2);
```

Figura 8: Inserción de datos (JPA)

Como abrimos también una transacción aquí, deberemos cerrarla en el bloque "finally":

```
em.getTransaction().commit();
System.out.println("Datos insertados correctamente.");

} catch (Exception e) {
    em.getTransaction().rollback();
    e.printStackTrace();
} finally {
    em.close();
    emf.close();
}
```

Figura 9: Commit y cierre de transacción