



# **GameTracker**

## **Plataforma de Seguimento e Reseñas de Videoxogos**

Rubén Agra Casal

*2º Desarrollo de aplicaciones multiplataforma*



## Índice

1. Tipo de proxecto.....	3
2. Descrición do proxecto.....	3
3. Contextualización.....	3
3.1. A quen vai destinado e por qué?.....	3
3.2. Cal é a necesidade ou necesidades que se pretenden cubrir ou satisfacer?.....	3
3.3. Existen na actualidade aplicación que tenten dar resposta a esa(s) necesidade(s)? En que medida o conseguen?.....	3
3.4. O desenvolvemento do proxecto abre unha oportunidade de negocio? É posible a súa comercialización? Como?.....	3
4. Análise preliminar do proxecto.....	3
4.1. Obxectivos que pretende alcanzar o proxecto.....	3
4.2. Alcance e principais requisitos.....	3
4.3. Actividades a levar a cabo para dar forma ao proxecto.....	3
4.4. Tecnoloxías que se empregarán.....	3



## 1. Tipo de proxecto

O proxecto consistirá nunha aplicación móbil na que permitirá aos usuarios rexistrar, puntuar e comentar videoxogos que estean tanto xogando no momento ou que haxan xogado nun pasado.

Sería similar a outras aplicacións existentes recoñecidas como Letterboxd ou GoodReads pero centrado nesta temática.

## 2. Descrición do proxecto

O proxecto consistiría nunha aplicación móbil que permitiría aos usuarios:

- Engadir videoxogos á súa colección.
- Puntuar e escribir reseñas.
- Seguir a outros usuarios e ver as súas listas.
- Explorar recomendacións baseadas nos seus gustos.
- Xestionar a súa lista (Xogos rematados, wishlist, favoritos, etc)
- Visualizar estadísticas gráficas (Xénero máis xogado, horas dedicadas a cada título...)

## 3. Contextualización

### 3.1. A quen vai destinado e por qué?

Esta aplicación estaría dirixida a xogadores tanto casuais coma máis dedicados para que poidan ter una boa organización da súa colección e compartir opinións con outros usuarios. Esta necesidade porque non existe realmente unha aplicación decente que poida facer isto, e as aplicacións nas que se pode ter un seguimento son bastante utilizadas.

### 3.2. Cal é a necesidade ou necesidades que se pretenden cubrir ou satisfacer?

- Permitir aos xogadores levar un rexistro adecuado da súa colección
- Ofrecer recomendacións personalizadas
- Fomentar a interacción entre a comunidade

### 3.3. Existen na actualidade aplicación que tenten dar resposta a esa(s) necesidade(s)? En que medida o conseguen?

Sí, hai varias plataformas similares como Backlogg'd, GG App e HowLongToBeat, pero:

- Algunhas carecen de interfaces pouco intuitivas.
- Algunhas non están actualizadas.



- Non todas permiten unha interacción social ao nivel de Letterboxd.
- Ningunha ofrece estadísticas interesantes aos xogadores (Ex: “Xogas un 40% máis a videoxogos con temática RPG”)

Backloggd: <https://www.backloggd.com/>

GGApp: <https://ggapp.io/>

HowLongToBeat: <https://howlongtobeat.com/>

Letterboxd (Películas): <https://letterboxd.com/>

GoodReads (Libros): <https://www.goodreads.com/>

MusicBoard (Música): <https://musicboard.app/>

Fable (Series y libros): <https://fable.co/>

### 3.4. O desenvolvemento do proxecto abre unha oportunidade de negocio? É posible a súa comercialización? Como?

---

Sí, podería monetizarse con:

- **Subscripción premium** (listas avanzadas, estadísticas máis detalladas, temas personalizados para o perfil...).
- **Publicidade non invasiva.**
- **Afiliación con tendas de videoxogos** (enlaces a Steam).

## 4. Análise preliminar do proxecto

---

### 4.1. Obxectivos que pretende alcanzar o proxecto

---

- Crear unha plataforma intuitiva e atractiva para xestionar bibliotecas de videoxogos.
- Fomentar á comunidade a través de reseñas e recomendacións.
- Implementar un sistema de recomendacións baseado nas preferencias do usuario.

### 4.2. Alcance e principais requisitos

---

- Implementar autenticación de usuarios con distintos roles e funcionalidades (usuario común e administrador)
- Sistema CRUD como funcionalidade básica (engadir xogos, modificar, eliminar, listas personalizadas, reseñas...)
- Melloras futuras: Implementar recomendacións personalizadas, estadísticas gráficas propias, visualización de actividade ou linea de tempo dos usuarios amigos.



- Requisitos técnicos: Desenvolvemento en Jetpack Compose, backend en Firebase.

#### 4.3. Actividades a levar a cabo para dar forma ao proxecto.

---

- Investigación de plataformas similares (Letterboxd, GoodReads, Musicboard, MyAnimeList).
- Deseño de UI/UX.
- Desenvolvemento de base de datos (xestión de usuarios, api externa...).
- Implementación de frontend utilizando Jetpack Compose.
- Probas e feedback de usuarios target.

#### 4.4. Tecnoloxías que se empregarán

---

- **Frontend:** Jetpack Compose (Kotlin).
- **Backend:** Firebase.
- **Base de datos:** Mariadb.
- **Autenticación:** Google Auth / Correo electrónico
- **APIs externas:** RAWG API (información de xogos).