











UD1: INTRODUCCIÓN Á PROGRAMACIÓN

2

Elabora unha táboa clasificando os diferentes paradigmas programación.

- Na seguinte páxina tes a táboa xa creada e cuberta co 1º exemplo para facilitar a incorporación dos seguintes.
- Debes completar a táboa cos diferentes paradigmas da programación vistos na aula:
 - **Programación imperativa**
 - Programación estruturada (ou secuencial)
 - Programación procedimental
 - Programación orientada a objetos
 - **Programación declarativa**
 - Programación lóxica
 - Programación funcional
 - Programación reactiva
- Escribe unha breve descripción de cada unha e un exemplo de cada paradigma.

PARADIGMA	DESCRIPCIÓN	EXEMPLO	LOGO
POO	Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver.	Java	
Estructurada	Está orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa utilizado únicamente subrutinas o funciones: secuencial, condicional y repetitiva	C++	
Procedimental	Se basan en una estructura secuencial y jerárquica, y que ejecutan acciones de acuerdo con reglas precisas.	Pascal	
Lógica	Está basado en la lógica de predicados, en concreto en un subconjunto de esta lógica denominado cláusulas de Horn.	Prolog	
Funcional	Aunque Python sea multiparadigma,	Python	

	también utiliza el funcional. El paradigma funcional se basa en un conjunto de funciones que pueden ser evaluadas para obtener un resultado.		
Reactiva	Es un paradigma enfocado en el trabajo con flujos de datos finitos o infinitos de manera asíncrona.	JavaScript	
Multiparadigma	Imperativo, funcional, orientado a objetos, procedural, reflexivo.	PHP	
Orientada a objetos	Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver.	Ruby	
Orientado a objetos	Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver.	Golang (Go)	
Funcional	El paradigma funcional se basa en un conjunto de funciones que pueden ser evaluadas para obtener un resultado.	Erlang	

--	--	--	--