Módulo de Identificación de Pasos y Situaciones MIPS

Rubén Agudo Santos Mikel Villamañe Gironés

19 de junio de 2014

Antecedentes

ULISES

- ► Enseñar a alumnos habilidades
- Unir un sistema interactivo a uno educativo
- En definitiva, evaluar

Nivel de observación

- ► Captura de datos
- ► Se crean
 - Propiedades
 - Observaciones

Nivel de observación

Nivel de interpretación

- Relaciones entre observaciones
 - Pasos
 - Situaciones

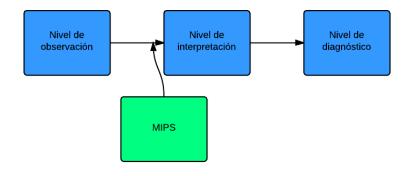


Nivel de diágnostico

- Usando distintos métodos de diagnóstico
 - Clustering
 - Clasificación supervisada
 - **.**..



Después del proyecto



¿Qué es MIPS?

- ► Herramienta de autor para el experto
- Permite
 - Selección de rangos
 - Ayuda la identificación de pasos y situaciones
 - Exportar esos rangos

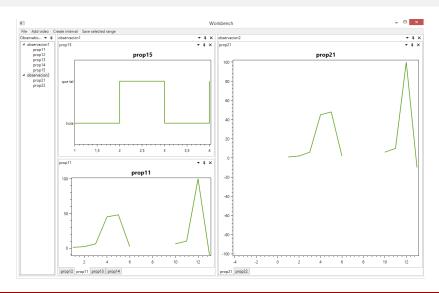
¿Por qué es necesario?

- ▶ Identificación manual de pasos y situaciones
- Prueba y error
- Relaciones erróneas
- Resultados subóptimos

Ejemplo de observaciones y propiedades

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
                                                               19
                                                                      <observation name="Golpear pelota">
2 <data xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
                                                                           operty name="Pelota golpeada" type="0">
                                                               20
        EspObservation="ObservationModelExample.xml"
                                                               21
                                                                               <instant ins="1" value="No"/>
        instantLength="1">
                                                               22
                                                                               <instant ins="2" value="No"/>
      <observation name="Lanzar pelota">
                                                               23
                                                                               <instant ins="3" value="No"/>
6
          opertv name="Altura pelota" type="1">
                                                               24
                                                                               <instant ins="4" value="No"/>
7
             <instant ins="1" value="1"/>
             <instant ins="2" value="2"/>
                                                               25
                                                                               <instant ins="5" value="No"/>
             <instant ins="3" value="4"/>
                                                                               <instant ins="6" value="No"/>
                                                               26
10
             <instant ins="4" value="8"/>
                                                               27
                                                                               <instant ins="7" value="Si"/>
11
             <instant ins="5" value="16"/>
                                                               28
                                                                               <instant ins="8" value="No"/>
             <instant ins="6" value="32"/>
                                                               29
                                                                               <instant ins="9" value="No"/>
             <instant ins="7" value="16"/>
14
             <instant ins="8" value="15.9"/>
                                                               30
                                                                               <instant ins="10" value="No"/>
15
             <instant ins="9" value="15.8"/>
                                                               31
                                                                           </property>
16
             <instant ins="10" value="15.6"/>
                                                               32
                                                                      </observation>
17
          </property>
                                                               33 </data>
18
      </observation>
```

Ejemplo de visualización en MIPS



Desarrollo

Qué se ha hecho

Una aplicación que permite:

- Cargar un XML con las observaciones y propiedades
- Visualizar datos discretos y continuos
- Cargar vídeos y visualizarlos
- Seleccionar rangos
- Exportar los rangos seleccionados en XML

Desarrollo

Cómo se ha hecho

Una aplicación que permite:

- Cargar un XML con las observaciones y propiedades
- Visualizar datos discretos y continuos
- Cargar vídeos y visualizarlos
- Seleccionar rangos
- Exportar los rangos seleccionados en XML