

**Reto:**

**Instrucciones:**

**I. Ejecución Práctica.**

- 1) Crear las clases que modelen la siguiente situación: Cada vez que se haga click sobre el botón **DIBUJAR**\* la aplicación dibujará un rectángulo negro de 50 x 25 de alto sobre un lienzo HTML en coordenadas aleatorias (pero dentro del lienzo). Incluya los constructores en ambas clases.

*\*Un objeto de la clase Canvas dibuja a un objeto de la clase Rectangulo.*

