

Reto:

Instrucciones:

I. Ejecución Práctica.

- 1) Crear las clases que modelen la siguiente situación: Cada vez que se haga click sobre el botón *DIBUJAR** la aplicación dibujará un rectángulo negro de 50 x 25 de alto sobre un lienzo HTML en coordenadas aleatorias (pero dentro del lienzo). Incluya los constructores en ambas clases.

**Un objeto de la clase Canvas dibuja a un objeto de la clase Rectangulo.*

